COMPUTEC MEDIA
06/2000 JUNI AUSGABE 19
M 12,80
94,- sfr 12,80 lfr 275,-
275,- hfl 15,50 dkr 52,-
3.500 Pta 1.200

AUF CD: GALERIANS, COLIN MCRAE 2.0, NIGHTMARE CREATURES 2

Die Nr. 1

PLAYZONE

EHEMALS: PLAYSTATION ZONE

DAS MEISTVERKAUFTE PLAYSTATION™ MAGAZIN

XKLUSIV! DAS EINZIGE AGAZIN MIT MULTIMEDIA-CD!

AUF DER CD

SPIELE-LEXIKON
770 Tests zu allen erhältlichen Spielen!

TIPPS-LEXIKON
Tipps zu über 375 Spielen (von A bis Z)

TOP-DEMOS



COLIN MCRAE RALLY 2.0
xklusiv-Film: Der Rallye-Megahit



GALERIANS EXKLUSIV-DEMO
xklusiv: Spielbare Demo zum sident-Evil-3-Konkurrenten



UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2000
ielbar: Das Fussball-Duell vischen Bayern und Dortmund



NIGHTMARE CREATURES 2
xklusiv-Film: Der Horror-Hit



FIGHTING FORCE 2
ielbar: Der Action-Knaller



NEED FOR SPEED: PORSCHE
ielbar: Sportwagen-Knaller



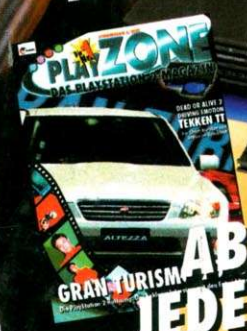
F1 2000
xklusiv-Film: Schumi in Action



ISS PRO EVOLUTION
ewinnspiel: Lothars Abschied live!

156 Seiten!
6 Seiten PS2-Beilage
oppelposter
inkaufsführer
ipps & Tricks u. a.

MIT PLAYSTATION-2 MAGAZIN!



AB SOFORT IN JEDER AUSGABE

GRAN TURISMO 2000
DAS EXKLUSIV-INTERVIEW ZUR PLAYSTATION-2-HOFFNUNG

FINAL FANTASY IX
SO GEHT DIE ROLLENSPIEL-SAGA WEITER!

DRIVER 2
EXKLUSIV-INTERVIEW MIT DEN ENTWICKLERN

4 194802 512806 06

Acht

Die einzigartige PlayStation-
gibt´s bald

Play Zone mit CD nur DM 8,90!

Ab der Ausgabe 8/2000 gibt es Play Zone mit einzigartiger Multimedia-CD-ROM nur noch ausschließlich im Abo! Und zwar zum sagenhaften Preis von nur DM 8,90 je Ausgabe. Im Handel wird Play Zone dann nur noch ohne CD erhältlich sein – für nur DM 6,90.

Die Play-Zone-CD – der einzigartige Multimedia-Hit.



Schon heute ist sie eine Legende: die Multimedia-CD-ROM von Play Zone. Jeden Monat mit genialen Demos, Top-Videos, dem umfangreichsten Spiele-Lexikon und dem beliebten Tipps-&-Tricks-Lexikon, das keine Frage offen lässt.

Deshalb jetzt Play Zone mit CD im Abo sichern!

Wenn Sie Ihre Abokarte bis spätestens 20.06.2000 einsenden, erhalten Sie bereits die Ausgabe 8/2000 bequem per Post nach Haus. Und sichern sich damit ihr lückenloses Play-Zone-CD-Archiv. Einfach Karte ausfüllen und ab in den Briefkasten!

ald nur noch im Abo! bald nur noch im

tung!

zin-CD
nur noch im Abo!

Bitte ankreuzen:

Ja, ich will Play Zone mit der einzigartigen Multimedia-CD-ROM im Abo!

Der Abopreis beträgt nur DM 8,90 pro Ausgabe (DM 106,80 pro Jahr, Ausland DM 130,80 pro Jahr, ÖS 756,- pro Jahr).

P3 B2 12

Ja, ich möchte Play Zone ohne CD abonnieren.

Der Abopreis beträgt nur DM 6,90 pro Ausgabe (DM 82,80 pro Jahr Ausland DM 106,80 pro Jahr, ÖS 588,- pro Jahr).

P3 B2 14



Die legendäre Play-Zone-CD: Ab Ausgabe 8 nur noch im Abo erhältlich!!!

bald nur noch im Abo! bald nur noch im Abo!

Extrem hohe Risiken.
Mächtig starke Nebenwirkungen.

Unbedingt die Packungsbeilage beachten.



GALERIANS
ガレリアンズ

Du bist Rion, hast übersinnliche Fähigkeiten und lebst in einer finsteren, dem Wahnsinn verfallenen Welt. Der alles kontrollierende Megacomputer „Dorothy" hat der minderwertigen Menschheit den Krieg erklärt. Eigenständig züchtet er eine neue, hochintelligente menschliche Spezies -- die GALERIANS. Von ihm befehligt, haben sie nur ein Ziel: die Menschheit auszurotten. Nur Du bist in der Lage, gegen sie anzutreten. Der dubiose Dr. Lem und seine Wissenschaftler versorgen Dich mit einem Cocktail aus Pillen und chemischen Seren (PPDEs). Die Du Dir allerdings selbst injizieren musst. Sie wirken direkt auf die Psyche. So werden Deine telekinetischen Fähigkeiten zu einer ungeahnten Macht. Doch Vorsicht! Zu viel von dem Zeug -- und Du verlierst den Verstand.

ASCII

Komplett auf Deutsch | 50 Stunden Spielspaß | 70 Minuten High-End-Filmsequenzen

www.galerians.de

CRAVE

www.crave.de

WILLKOMMEN IN DER PLAYSTATION-ZONE!











31. März 2000

Die Entscheidung ist gefallen: Ab der Ausgabe 8/2000 kostet die Play Zone im Abo zusammen mit der exklusiven CD nur noch sensationelle DM 8,90. Der Wermutstropfen: Das Magazin ist im Zeitschriftenhandel ab Anfang Juli nur noch ohne CD zum Preis von DM 6,90 erhältlich. Damit reagieren wir auf die zahlreichen Leserbriefe, die wir aufgrund der in den letzten Monaten vorgenommenen Umstellungen erhalten haben. Warum wir das machen? Nun, wir wollen den Lesern das bestmögliche Preis-Leistungs-Verhältnis bieten, und das ist durch die aufgrund unserer Verkaufserfolge von Sony CE angeordneten Umstellungen der letzten Monate in der augenblicklichen Form nicht möglich. Daher werden wir die Multimedia-CD (übrigens die einzige CD ihrer Art weltweit) ab der Ausgabe 8 (diese erscheint am 5. Juli) nur noch im Abo anbieten, wobei wir dann allerdings die Möglichkeiten haben, einen fairen Preis zu veranschlagen: Für nur noch DM 8,90 pro Monat erhalten die Abonnenten nicht nur das meistverkaufte PlayStation-Magazin zusammen mit Deutschlands erstem PlayStation-2-Magazin als Beilage, sondern auch eine exklusive Multimedia-CD mit spielbaren Demos, exklusiven Filmen, einem Spielelexikon und einem Tipps-Lexikon. Wer sich also eine lückenlose Demo-CD-Sammlung sichern und auch künftig nicht auf spielbare Demos verzichten will, sollte schnellstmöglich auf Seite 3 zurückblättern und die Abo-Karte abschicken! Nur wer bis Mitte Juni die Abo-Karte an uns geschickt hat (oder bereits Abonnent ist), bekommt die Ausgabe 8 mit der CD! Alle anderen müssen leider mit einem Heft ohne CD vorlieb nehmen, das dann für DM 6,90 erhältlich ist.



6. April 2000

Noch ist in Deutschland die PlayStation (1) das Maß aller Dinge, blickt man jedoch nach Japan, kann man sich vorstellen, was ab Oktober auch in Deutschland passieren wird. Die PlayStation 2 wird vom ersten Tag an im Mittelpunkt des Interesses stehen, alle verfügbaren Infos werden begierig aufgesogen. Wir greifen der anstehenden Revolution vor und führen bereits mit dieser Ausgabe Deutschlands erstes PlayStation-2-Magazin ein! Dieses Supplement wird der Play Zone ab sofort monatlich beigelegt, während wir im eigentlichen Magazin in gewohnter Stärke ausschließlich über die Hits für die PlayStation (1) berichten, die für Deutschland relevant sind. Ihr Vorteil: Sie können sich bereits jetzt einen umfangreichen Infopool zu allen (bereits in Japan erhältlichen) wichtigen PlayStation-2-Titeln anlegen und so bestens vorbereitet den Launch der Konsole in Deutschland erwarten. PlayStation-1-User hingegen finden im Hauptheft ohne Einschränkungen zu 100% Infos für ihre Spielemaschine.

14. April 2000

Allen erzwungenen Umstellungen zum Trotz sprechen die IVW-Zahlen für das erste Quartal 2000 eine deutliche Sprache: Die Play Zone ist mit einer verbreiteten IVW-Auflage von 159.358 Exemplaren nicht nur erneut Markführer unter allen PlayStation-Magazinen, sondern konnte den Vorsprung gegenüber den geschätzten Mitbewerbern auf über 25.600 Exemplare ausbauen! Dafür möchte ich mich im Namen aller Mitarbeiter herzlich bei Ihnen bedanken! Viel Spaß bei der Lektüre!

Ihr

Hans Ippisch

Hans Ippisch, Redaktionsdirektor

DAS ERSCHEINT DEMNÄCHST

Als besonderen Service liefern wir an dieser Stelle eine Übersicht über die wichtigsten in den nächsten Wochen in Deutschland erscheinenden Titel.

Titel	Genre	Hersteller	Release
Anstoss Premier Manager	Fußball-Manager	Infogrames	Mitte Mai
Armorines Project SWARM	Action	Acclaim	Mai
Battletanx-Global Assault	Action	3DO	12. Mai
Euro 2000	Sport	EA	5. Mai
Evo's Space Adventures	Geschicklichkeit	Take 2	Mai
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
Jackie Chan's Stuntmaster	Kampfspiel	SCEE	17. Mai
Legend of Legaia	Rollenspiel	SCEE	24. Mai
Need for Speed: Porsche	Rennspiel	EA	26. Mai
N-Gen Racing	Flugsimulation	Infogrames	5. Mai

Titel	Genre	Hersteller	Release
Nightmare Creatures 2	Action-Adventure	Konami	Ende Mai
Paperboy	Action	Konami	Mai
Rescue Shot	Adventure	SCEE/Namco	10. Mai
Ronaldo V-Football	Football	Infogrames	17. Mai
Street Fighter EX + Alpha 2	Beat 'em Up	Capcom	Mai
The Misadventures of Tron Bonne	Action-Adventure	Capcom	19. Mai
Tombi 2	Adventure	SCEE	31. Mai
V-Rally 2 Platinum	Rennspiel	Infogrames	24. Mai
World Championship Snooker	Simulation	Codemasters	5. Mai

NEWS
Allgemeine News 10
Hardware & Zubehör 18
Hits für Kids 16
Internet-News 20
Musik-News 20
Platinum-Neuerscheinungen 18
Japan-News 12
USA-News 14

GEWINNSPIEL
Ferrari zu gewinnen! 66
Lothars Abschied live! 22
Muckle-Gewinnspiel 10
SaGa Frontier 2 28

RUBRIKEN
Charts 60
CD-Anleitung 147
Impressum 152
Inserenten-Verzeichnis 152
Kleinanzeigen 122
Leserbriefe 120
PlayStation-Lexikon 52
Poster Einkaufsführer 75-78
Poster Nightmare Creatures 2 79-83
Schon getestet! 58
Vorschau 154
Zeugnis 153

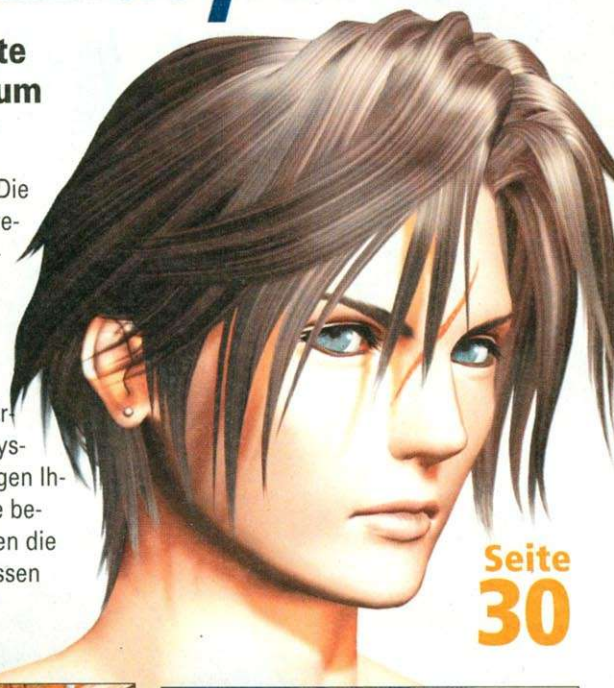
CHEATS & CODES
Aktuelle Cheats 124
Lesertipps 128

SPIELEREGISTER

4x4 World Trophy 112
Alien Resurrection 14
Alone in the Dark IV 32
Alundra 2 100
Anstoß Premier Manager 10
Armorines 115
Battletanx 105
Bishi Bashi Special 110
Breath Of Fire IV 12
David Mira BMX 14
Dragon Valor 12
Driver 2 24
Evil Dead 50
Final Fantasy IX 30
Frontschweine 44
Everybody's Golf 2 104
Fisherman's Bait 114
Galerians 92
Guilty Gear 115
Hydro Thunder 105
Jackie Chan's Stuntmaster 112
Legend Of Dragoon 12
Marthian Gothic 10
Ms. Pac-Man 12
MTV Skateboarding 14
NBA in the Zone 2000 114
Need For Speed: Porsche 98
N-Gen Racing 99
NHL Blades Of Steel 114
Nightmare Creatures 2 62
Pool Academy 10
Rally Masters 112
Rayman 2 38
Rollerjam 14
Silent Bomber 46
Star Wars Episode I: Jedi Power Battles 96
Street Sk8er 2 110
Suikoden 2 110
Techno Mage 10
Tenchu 2 34
Tiger Woods 2000 105
Tony Hawk Pro Skater 2 42
Vagrant Story 48
Vampire Hunter D 115

Final Fantasy IX

Weltpremiere: Erste Bilder und Infos zum Nachfolger!

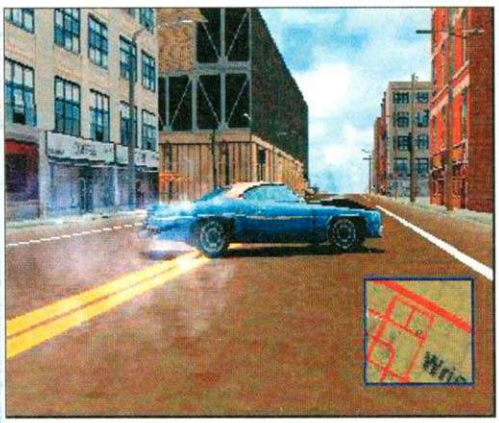


Squall geht, Zidan kommt! Die Rollenspiel-Saga von Squaresoft geht in die neunte Runde und überrascht dabei mit einigen massiven Umstellungen. Beispielsweise will man den Fantasy-Charakter des Spiels wieder stärker betonen und das Spielsystem modernisieren. Wir zeigen Ihnen in dieser Ausgabe erste beeindruckende Bilder, verraten die grundlegende Story und fassen die geplanten Änderungen präzise zusammen.

Seite 30









Driver 2

Exklusiv-Interview mit den Entwicklern!

Die Fortsetzung zum meistverkauften PlayStation-Spiel 1999 eroberte auf Anhieb Platz 1 der Most-Wanted-Charts. Das ist für uns natürlich Grund genug, eine Reise nach England zu unternehmen, um uns von den Entwicklern höchstpersönlich das für November angekündigte Meisterwerk in aller Ausführlichkeit vorstellen zu lassen. Nach der Lektüre unseres Exklusiv-Interviews mit Reflections-Chef Martin Edmondson – einschließlich brandaktueller Screenshots und umfassender Infos – dürfte Ihnen das Warten auf *Driver 2* noch schwerer fallen.

Seite 24

Nightmare Creatures 2

Erster Test der deutschen Version!

Seite 62

Nach *Silent Hill* hat Konami in Kooperation mit Kalisto ein weiteres heißes Horror-Eisen im Feuer. Wir stellen Ihnen das grafisch und spielerisch beeindruckende Action-Abenteuer der französischen Entwickler ausführlich vor und schwingen für Sie furchtlos den Säbel. Auf der aktuellen Multimedia-CD können Sie sich darüber hinaus noch einen grandiosen Film zu Gemüte führen.







Galerians

Exklusiv-Demo auf CD und erster Test!

Crave scheint mit dem Action-Adventure *Galerians* endlich der erste große Wurf zu gelingen (nachdem *Killer Loop* in den Verkaufcharts leider auf einem der hinteren Plätze landete). Wir testen den übersinnlichen Horrorschocker nicht nur als erstes Magazin, sondern bieten auch auf der aktuellen PZ-Multimedia-CD exklusiv eine spielbare Demo mit extralanger Spieldauer.

Seite 92

PlayStation-2-Sonderheft

Ab sofort in jeder Ausgabe: Deutschland erstes PlayStation-2-Magazin!



Keine Frage: Die PlayStation 2 ist DAS Thema unter den Videospielefans. Aus diesem Grund liefern wir Ihnen ab sofort in einem kompakten Extraheft auf mindestens 16 Seiten aktuelle Infos rund um Sonys Traummaschine.

Sonderbeilage

REPORTAGEN
Gran Turismo 2000 6

NEWS
Formel 1 2000 4
Day of Walpurgis 4
Primal Image Vol. 1 5
The Getaway 5
Wipeout Fusion 4
Z.O.E 5

CHEATS & CODES
Ridge Racer V 15
Tekken Tag Tournament 15

IN JAPAN SCHON ERHÄLTLICH
Billard Masters 2 14
Dead or Alive 2 10
Driving Emotion Type-S 12
Golf Paradise 13
IQ Remix+ 14
Tekken Tag Tournament 8

KOMPLETTLÖSUNGEN
Syphon Filter 2 130
Die Top-Tipps rausgefiltert

ANGESPIELT
Alone in the Dark IV 32
Der *Resident Evil*-Urahn
Driver 2 24
Angespielt: Die Rennspiel-Sensation
Evil Dead 50
Tanz der Toten auf der PS
Final Fantasy IX 30
So geht die Saga weiter!
Frontschweine 44
Der Geheimtipp des Jahres?
Rayman 2 38
Niedlicher Hüpfspaß
Silent Bomber 46
Der Überraschungshit
Tenchu 2 34
Harte Action für Profis
Tony Hawk Pro Skater 2 42
Tony Hawk rollt weiter!
Vagrant Story 48
Squares neues Meisterwerk

TESTS
4x4 World Trophy 112
Auf Abwegen
Alundra 2 100
Unterhaltsames Rollenspiel
Armorines 115
Schwach: Acclaims Insektenplage
Battletanx 105
Die Panzerschlacht
Bishi Bashi Special 110
Lustiger Knobelspaß
Everybody's Golf 2 104
Birdie für SCEE!
Fisherman's Bait 114
Trübe Aussichten für Angler
Galerians 92
Exklusiv: Erster Test!
Guilty Gear 115
Gutes Prügelspiel
Hydro Thunder 105
Spritzig: Die Wasserschlacht
Jackie Chan's Stuntmaster 112
Der Asien-Star als Spieleheld
NBA in the Zone 2000 114
Monster-Dunk für Konami
Need For Speed: Porsche 98
Besser als befürchtet
N-Gen Racing 99
Konkurrenz für *WipEout*?
NHL Blades Of Steel 114
Heiße Kufen auf kaltem Eis
Nightmare Creatures 2 62
Kalisto schockt die Konkurrenz
Rally Masters 112
Infogrames gibt wieder Gas
Star Wars Episode I: Jedi Power Battles 96
Schon getestet: Der neue *Star Wars*-Hit
Street Sk8er 2 110
Tony Hawk in Bedrängnis
Suikoden 2 110
Die Rollenspiel-Fortsetzung
Tiger Woods 2000 105
EA auf dem Grün
Vampire Hunter D 115
Tanz der Vampire

VK&K, Frankfurt

Vermisst



- Melvin, der Steamer-Dreamer.
- Kennzeichen: Spitze Ohren, schwarzer Zopf, roter Umhang mit Dreamer-ornamenten.
- Verschwand, nachdem die Monster Steamertown überfallen haben.
- Wollte zu den Steamern gehen, um beim Wiederaufbau von Steamertown zu helfen
- Er wurde zuletzt am Ausgangsort der Monsterüberfälle gesehen.
- Wer weiß, wo er sich jetzt aufhält?

Gez. Hoher Rat der Dreamer

Dreamertown
Hoher Rat

Im Vertrieb von:

INFOGRAMES

www.de.infogrames.com



TechnoMage ist eingetragenes Warenzeichen der SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH.
TechnoMage © 2000 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH.

PLAY STATION NEWS

PZ TOPS & FLOPS

Tops

1. PLUS SIEBEN!
Rayman 2 wird doch über mehr als 20 Levels verfügen!

2. TEST-TOUR
Riesiger Testteil in der aktuellen Play Zone!

3. BEHAUPTET
Play Zone weiter Marktführer unter den PlayStation-Magazinen

4. FINALE ENTHÜLLUNG
Endlich tolle Infos zum heiß ersehnten *Final Fantasy IX*

5. GIB ALLES!
Mit *Driver 2* rollt ein Top-Renner auf die PlayStation zu!

Flops

1. COLIN-KATASTROPHE
Immer noch kein Test von *Colin McRae Rally V 2.0*!

2. SENDEPAUSE?
Vorversion von *DSF All Star Tennis 2000* läuft äußerst selten!

3. AUSGESTOSSEN?
Vorversion von *Anstoss Premier Manager* verpasste den Preview!

4. STAR-WAS?
Jedi Power Battles fehlte die Macht zum Play-Zone-Hit.

5. VERFAHREN?
Vanishing Point kommt erst im August!

PZ MUCKLE-FIGUREN-GEWINNSPIEL

In Zusammenarbeit mit der Firma Muckle Mannequins veranstaltet Play Zone ein Gewinnspiel, bei dem Sie zwei bekannte Videospielhelden im Tischformat gewinnen können. Muckle Mannequins – im Internet vertreten unter www.mucklefiguren.de – hat sich darauf spezialisiert, im Auftrag von Videospielfirmen edle Figuren herzustellen. So wurden unter anderem schon Zelda, Addy, Horny oder Lara Croft in dreidimensionaler Form nachgebildet. Wir verlosen zwei Mal die Figur Abe (ca. 39 cm) und die Figur Shadowman (ca. 45 cm). Wer nun Abe auf seinem Schreibtisch oder den Shadowman auf seinem Nachttisch stehen haben möchte, reizt seine grauen Zellen mit der nachstehenden Gewinnspielfrage. Wer leer ausgeht, seine Lieblingsfigur aber unbedingt haben muss, nimmt unter Tel.: 0621/828 13 95 Kontakt mit den Muckle Mannequins auf.



HOCH GEWACHSEN Die Shadowman-Figur ist 45 cm hoch.

Wie heißt die Firma, die das Videospiel Shadowman veröffentlicht hat?

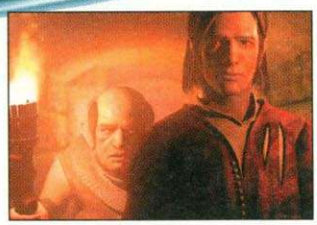
Rufen Sie die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgen Sie der Ansage, um bei diesem Gewinnspiel mitzumachen.

0190 / 59 58 51*

Aktionsende ist der 7. Juni 2000. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter von Muckle Mannequins und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet Sie maximal DM 1,80.

Leser aus dem Ausland, die sich telefonisch nicht am Gewinnspiel beteiligen können, dürfen uns die Antwort natürlich auch auf einer Postkarte zusenden: COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Play Zone, Kennwort: Muckle-Figuren, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg



LECKEREI Die Rendersequenzen zwischen den Spielszenen sind von atemberaubender Qualität.



WOHNLICH Bei der Inneneinrichtung der Häuser haben sich die Entwickler viel Mühe gegeben.

TechnoMage

Zauber aus deutschen Landen!



POTZBLITZ Ein Zauberwisch und jedes Monster ohne Blitzableiter schmilzt in einer Schockwelle dahin.

Das von der deutschen Software-Schmiede Sunflowers vorangetriebene Action-Adventure *Technomage* nimmt immer mehr Gestalt an. Mittlerweile rechnet der Hersteller Infogrames mit einer Veröffentlichung Ende Juni. Dann dürfen Sie in das *Technomage*-Universum eintauchen, das sich aus acht grafisch aufwendig inszenierten Welten zusammensetzt, die von den gegensätzlichen Clans der Dreamer und der Steamer bevölkert werden. Mitten im Geschehen steht der Außenseiter Melvin, den Sie auf seinen Streifzügen durch Städte, Labyrinthe und monsterverseuchte Keller begleiten. Die Weiterentwicklung der Hauptfigur im Spielverlauf, tolle Magieeffekte sowie das actionorientierte Gameplay werden Ihnen auf der PlayStation eine Fantasiewelt eröffnen, in der Sie völlig versinken können. Wir warten gespannt auf die erste spielbare Vorversion! **(fb)**



AUSSENSEITER? Auch der Held Melvin findet eine Schulter zum Anlehnen!

Anstoss Premier Manager

Von Basler bis Bosman!

Ende Mai soll es so weit sein: Dann können Sie Ihre Trainerqualitäten bei der Fußballmanagement-Simulation *Anstoss Premier Manager* unter Beweis stellen. Der Titel, der von Infogrames vertrieben wird, lässt Ihnen jede erdenkliche Freiheit dabei, eines von 300 Teams aus dem Tabellenkeller zur Meisterschaft zu führen. Insgesamt warten die Landesligen Englands, Italiens, Spaniens und Frankreichs sowie natürlich die Bundesliga auf kundige Hobby-Trainer, die genug Nerven für das Aushandeln von Sponsoren-Verträgen und Bankkrediten aufbringen. Gleichzeitig müssen Sie Scoutberichte auswerten, Transfers planen oder Freundschaftsspiele arrangieren. Jede Begegnung wird durch selbstlaufende Spielszenen in 3D verdeutlicht. Eine komfortable Benutzerführung und übersichtliche Statistiken helfen dabei, die für insgesamt 5.500 internationale Spieler zusammengetragene Datenmenge zu durchschauen. In der nächsten Ausgabe sagen wir Ihnen, was diese Fußballsimulation wirklich draufhat. **(fb)**



FARBENTRAGEND Für jedes Team stehen die passenden Trikots zur Auswahl.



TIK-TAK Wen stellen Sie auf, wer fliegt aus dem Kader? Dieses Menü hilft.



KASSENSCHLAGER In dieser Tabelle sehen Sie, wie wertvoll Ihre Kicker sind.



HALLO; HERR KAISER! Welchem der möglichen Sponsoren können Sie vertrauen?

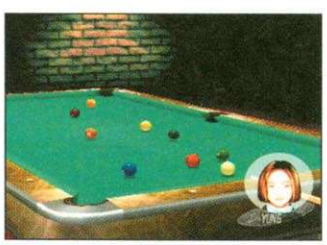
Pool Academy

Jeder Stoß ein Treffer?

Schon bald dürfen Fans von Billardsimulationen die *Pool Academy* von Ubi Soft durchlaufen. Der sehr realistische Titel lässt Sie entweder Pool-Partien in diversen Varianten bestreiten oder Kunststöße nach festgelegten Vorgaben nachspielen. Vor einem Duell auf grünem Filz wählen Sie einen aus mehreren Computergegnern, die sich in Aussehen und Spielstärke unterscheiden. Um die Kugel möglichst gewinnbringend über den Tisch zu stoßen, rotieren Sie die Kamera beliebig umher, Sie ziehen eine Ziellinie und legen nicht nur die Stoßstärke fest, sondern auch, aus welchem Winkel Sie die Weiße ins Rollen bringen. Fortgeschrittene prüfen ihr Können und ihr Konzentrationsvermögen an den fordernden Kunststoßaufgaben. Für Billardfans, die auch in beengten Verhältnissen trainieren möchten, sicher die geeignete Wahl. **(fb)**



POPPIGER QUEUEWECHSEL Jetzt ist gleich wieder Ihr Herausforderer dran.



MÜRRISCHER BLICK Jeder der diversen Computerspieler stellt seine eigene Persönlichkeit zur Schau.



MARS MACHT MOBIL Erforschen Sie die Geheimnisse des roten Planeten.

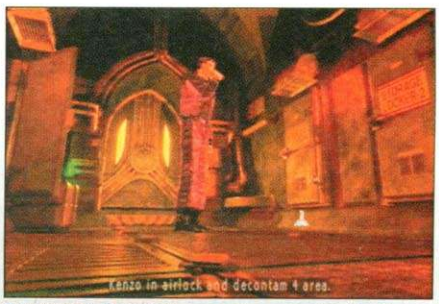
Marthian Gothic: Unification

Kammerspiel mit akuter Ansteckungsgefahr!

Im Jahr 2019 brechen drei Forscher zu einer verlassenen Marsstation auf, um einer mysteriösen Warnung auf den Grund zu gehen. Rasch haben sich alle Teilnehmer der Expedition mit einem außeridischen Virus infiziert, das sie zwingt, zusammenzuarbeiten, ohne sich zu begegnen. *Marthian Gothic: Unification* lässt Sie aus der Third-Person-Perspektive durch aufwendig gerenderte Kulissen wandern, Objekte untersuchen und das Geheimnis einer außerirdischen Übermacht ergründen. Im weiteren Verlauf des Abenteuers, bei dem Sie größtenteils über ein Adventure-Interface Aktionen auslösen oder Untersuchungen anstellen, dürfen Sie auch über die Oberfläche des Mars wandeln und Richtung Planetenkern vorstoßen. Das optisch ansprechende Abenteuer wird ab Juni über Take 2 Interactive erhältlich sein. **(fb)**



ROOMSERVICE? Die äußeren Kammern der gruseligen Mars-Station sind mit Leichen gepflastert.



ATMOSPHÄRISCH Fenster im gotischen Design sorgen für beklemmende Stimmung.



DEKONTAMINATION Die gründliche Reinigung Ihres Helden in der Sicherheitsschleuse wird durch einen guten Grafikeffekt verdeutlicht.

JAPAN NEWS

Die PlayStation 2 bleibt in den Schlagzeilen: So erregte kürzlich die japanische Tageszeitung Asahi Shimbun mit einem Artikel zum Thema Exportbeschränkungen für die PlayStation 2 gewaltiges Aufsehen.

Dem Bericht der Asahi Shimbun zufolge sei die PlayStation 2 so leistungsstark, dass sie vom japanischen Handelsministerium als Supercomputer eingestuft wurde. Für solche Geräte bestehen bestimmte Exportbeschränkungen, da sie zum Beispiel als Raketenleitsysteme missbraucht werden könnten. Dieses griffige Beispiel der Asahi Shimbun machte natürlich sofort die Runde in der Medienwelt. Um Sorgen deutscher PlayStation-2-Fans zu begegnen, erklärte Sony Computer Entertainment daraufhin in einer Pressemitteilung, „dass die PAL-Version der PlayStation 2 ohne jede Beschränkung in die EU und andere PAL-Länder exportiert werden darf".

JAP KURZ & KNAPP

✏ **FÜR SPEZIALISTEN** Hinter dem Titel *Suzuki Explosion* verbirgt sich kein Motorrad-Rennspiel mit drastischem Schadensmodell, sondern eine Bombenentschärfungs-Simulation des japanischen Herstellers Enix. In dem Titel, der im Sommer erscheinen soll, müssen Sie diverse Bombentypen aufspüren und innerhalb eines Zeitlimits entschärfen. Einige der Sprengfallen sind zum Beispiel als Mandarinen getarnt.

✏ **FÜR DIRIGENTEN** Für den Sommer hat Global A Entertainment eine Dirigenten-Simulation namens *Maestromusic* angekündigt. Das Spiel wird mit einem Taktstock ausgeliefert, den Sie an den Controller-Port anschließen können. Haben Sie sich mit dieser sehr speziellen Peripherie im Trainingsmodus angefreundet, dürfen Sie ein ganzes Orchester dirigieren. Und um gleich vorzubeugen: Das ist kein verspäteter Aprilscherz!

✏ **FÜR SAMMLER** Fans von Square dürfen sich freuen. Am 29. Juni veröffentlicht das Unternehmen in Japan die Spiele *Saga Frontier, Saga Frontier 2, Final Fantasy Tactics* und *Brave Fencer Musashiden* in einer Kompilation, die den Namen *Square Millennium Collection* trägt.

✏ **FÜR DIE STATISTIK** Die Nikkei-Nachrichten haben berichtet, dass der japanische DVD-Markt seit dem PlayStation-2-Start um 60% gewachsen ist. Und ungefähr 60% der ersten PS2-Besitzer haben mehr als drei Film-DVDs im Laufe des ersten Monats für ihr Gerät erworben.

JAP VERKAUFS-CHARTS

1.	**EVE ZERO**	**NET VILLAGE**
2.	**BASS LANDING 2**	**ASCII**
3.	**FAR IN TIME**	**KOEI**
4.	Muscular Ranking Vol.2	Konami
5.	Pendant with Toybox Stories	Nec IC
6.	FIFA 2000 Europe League Soccer	EA Square
7.	Beat Mania Append 5th Mix	Konami
8.	Mobile Suit Gundam Ambition of Giren	Bandai
9.	World Stadium 4	Namco
10.	The King of Fighters '99	SNK

Quelle: Famitsu, Japan

Legend of Dragoon

Optischer Leckerbissen von epischer Breite!

Zu dem umfangreichen Rollenspiel *Legend of Dragoon*, mit dem SCEI schon die japanische Spielergemeinde beglückt hat und das mittlerweile von SCEE auf die Release-Liste genommen wurde, haben wir neue Bilder und Informationen aufgetan. So beginnt die Hintergrundgeschichte mit der Schöpfung der riesigen Fantasielandschaft, in der Sie Abenteuer erleben und lebhafte Kämpfe durchstehen müssen. Erzählt wird von einer evolutionären Rangordnung, die sich nach der Intelligenz der Lebewesen richtet. Dort stehen die Menschen zwar vor den Drachen, aber hinter den Geflügelten und der Gottheit Virage. Natürlich ist – abgesehen von der Göttlichkeit – kein Wesen mit seiner Position zufrieden und es kommt zu erbitterten Kriegen. Doch ist das nur die Einführung in ein Spektakel, das von 3D-Grafiken, Vogelperspektiven und Hunderter computergenerierter Szenarien geprägt ist. Mit einer Veröffentlichung des Mega-Rollenspieles in Deutschland ist gegen Ende des Jahres zu rechnen. **(fb)**



ERSTSCHLAG! So sieht es aus, wenn ein Held die Kräfte sammelt und zum Schlag ausholt.



FLATTER, FLATTER! In bestimmten Gefechtssituationen treffen Sie auf die geflügelten Wesen.



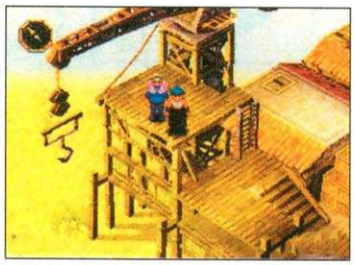
HAUTE COUTURE Jeder Charakter – hier: Rose – wurde edel eingekleidet.

VORAHNUNG? In den gewaltigen Rendersequenzen bestaunen Sie zum Beispiel speiende Vulkane.

Breath of Fire IV

Der feurige Hauch des Todes!

Seit Ende April ist das in Japan sehnlichst erwartete Mega-Rollenspiel *Breath of Fire IV* von Capcom erhältlich. Wie der Titel schon vermuten lässt, stehen Drachen und Drachenmagie im Mittelpunkt der umfangreichen Saga. So verfügen die beiden Hauptcharaktere Ryu und Furu über die Fähigkeit, sich während der Kämpfe in Drachen zu verwandeln und dann die Sonderfähigkeiten der geflügelten Biester einzusetzen. Überdies bietet das Abenteuer ein ausgefeiltes Kombo-Magiesystem, mit dessen Hilfe Sie den feindlichen Monstern maximalen Schaden zufügen. Wer es schafft, die stärksten Erd-, Wind-, Feuer- und Wassersprüche zu verbinden, kann selbst anstürmende Hundertschaften mit einem Befehl platzen lassen. Um neue Zaubertechniken zu erlernen, müssen Sie jedoch zuerst spezielle Meister treffen, die Ihnen eine entsprechende Ausbildung verpassen. Eine weitere nützliche Neuerung stellt das Rotationssystem dar, das es Ihnen ermöglicht, schwächere Charaktere aus der Gefahrenzone zu nehmen – bei einigen der übermächtigen Bossgegner eine ratsame Taktik! **(fb)**



FANTASTISCH Hintergründe wie dieser Verladeturm werden präzise dargestellt.



ROTATIONSPRINZIP Noch während der Gefechte formieren Sie das Team um.



LAVA-GUSS Im Magiesystem spielen die vier Elemente eine tragende Rolle.

Ms. Pac-Man Maze Madness

Großer Auftritt für Pac-Mans Gespielin!

Im Herbst dieses Jahres kommt endlich auch Frau Pac-Man zu ihrem Recht! Im Zuge der Gleichberechtigung spendiert Namco der Frau des gelben Vielfraßes ein eigenes 3D-Actionspiel. In den zahllosen Stufen des Titels müssen Sie ekligen Monstern ausweichen, Pillen einsammeln und bunte Welten erforschen. Wie erste Bilder beweisen, haben die Programmierer ordentlich in den PlayStation-Farbtöpfen gerührt, um möglichst prächtige Szenarien bieten zu können. Sollten noch ein flottes Gameplay, putzige Animationen und passende Musik dazukommen, dürften sich bald nicht nur weibliche Spieler mit Genuss durch *Ms. Pac-Man Maze Madness* kugeln. **(fb)**



SCHLECHT GELAUNT! Die Grimassen der Monster in den Irrgärten sprechen Bände.



HÜBSCHE KUGEL Über die rote Schleife von Ms. Pac-Man staunt sogar der Drache.

Dragon Valor

Namco lässt die Drachen los!

In Japan ist der Rachefeldzug gegen mächtige Drachen schon gestartet, Anfang Juni werden SCEE/Namco auch für deutsche Spieler eine Lanze brechen und *Dragon Valor* herausbringen. Das Spiel ist eine Mischung aus Action-Adventure und Rollenspiel. Sie schlüpfen in die Rolle des Helden Clovis, der zu Beginn des Abenteuers den Drachen zum Duell herausfordert, der seine Schwester gegrillt hat. In Action-Abschnitten, die aus der Seitenansicht gezeigt werden, putzen Sie Monster mit Superattacken weg, lösen Kisten- oder Verschieberätsel und springen über Plattformen, bis Sie das Nest der Bestie erreicht haben. Aufgesammelte Gegenstände wandern in ein simples Rollenspiel-Inventory. Nähe zu diesem Genre erreicht das Spiel im Weiteren dadurch, dass Sie zu bestimmten Zeiten eine Braut für Ihren Helden auswählen und dann den Ritter der nächsten Generation steuern dürfen. **(fb)**



AUFREISSER! Jeder Drache verfügt über eine Spezialattacke.



BEFREIUNGSSCHLAG Eingeklemmt zwischen Wolf und Irrlicht, wehren Sie sich.



FEUERSPUCKER In den Bosskämpfen erwartet Sie jedes Mal ein anderer Drachentyp, der ganz unterschiedliche Angriffsstrategien beherrscht.

JAP DAS ERSCHEINT DEMNÄCHST

Titel	Genre	Release
ZULETZT ERSCHIENEN		
Rally de Europe	Rennspiel	27. April
Breath of Fire IV	Rollenspiel	27. April
Paka Paka Passion 2	Musikspiel	April
MAI		
Space Ship Yamato: Soldiers of Love	Strategie-RPG	2. Mai
Brave Saga 2	Strategie-RPG	2. Mai
Dance Dance Revolution 3rd Mix	Tanzsimulation	18. Mai
JUNI		
Aconcagua	Action-Adventure	1. Juni
Jikkyou J. League Winning Eleven 2000	Fußball	22. Juni
Do Your Best – Olympic 2000	Sport	29. Juni
Square Millennium Collection	3 RPGs	29. Juni

Als besonderen Service für alle unersättlichen Import-Freaks liefern wir an dieser Stelle eine Übersicht über die wichtigsten in den nächsten Wochen in Japan erscheinenden Titel. Stand: 22.04.2000

U.S.A. NEWS

Erfolg auf der ganzen Linie! Für japanische Videospielfirmen und deren Vordenker hagelt es derzeit Auszeichnungen in den USA.

So wurde im Vorfeld der diesjährigen E3, die vom 11. bis zum 13. Mai in Los Angeles stattfindet, der Erfinder der *Final Fantasy*-Serie – Hironobu Sakaguchi – mit dem Hall-of-Fame-Award der amerikanischen Akademie für interaktive Kunst und Wissenschaft geehrt. Und auch bei Konami reibt man sich zufrieden die Hände: Als erstes japanisches Unternehmen konnte Konami den Jahrespreis auf der ASI2000 (Amusement Showcase International) erringen. Mit diesem Preis wird der beste Arcade-Entwickler in den USA gekrönt. Maßgeblich dazu beigetragen haben dürfte der Automat Silent Scope, auf dem ein Scharfschützengewehr montiert ist und der im letzten Jahr der umsatzstärkste Automat in den USA war.

USA KURZ & KNAPP

HORROR HER! Infogrames konnte sich die Vertriebsrechte für die USA an der Gruselgeschichte *Koudelka* von SNK sichern. Das Action-Rollenspiel im gotischen Stil soll ab Juni auf seine Käufer lauern. Zudem wird Infogrames den Titel im September in Europa veröffentlichen – ein heißer Herbst für Horrorfans ist somit garantiert.

FESTE DRAUF! Acclaim hat für den Herbst die Veröffentlichung von *HBO Boxing* angekündigt. In dieser Boxsimulation, die ganz im Stile der HBO-Boxing-Fernsehübertragungen gehalten sein soll, dürfen Sie aus dreißig Boxern wählen und müssen sich in diversen Spielmodi aus dem Trainingsraum bis in vollbesetzte Arenen vorkämpfen. Dort sitzen dann auch die Original-Kommentatoren!

FILM AB! Das erfolgreiche Actionspiel *Rainbow Six* steht vor dem Sprung auf die Leinwand. Die Paramount-Filmstudios haben angedeutet, einen auf der Romanvorlage von Tom Clancy basierenden Film produzieren zu wollen. Wer schon *Rainbow Six*-Anti-Terror-Einsätze auf der PlayStation bestritten hat, weiß, dass in diesem Film die Luft brennen wird.

FUSSBALL ÜBERALL Noch im Frühjahr sollen US-Fußball-Fans die Gelegenheit erhalten, auf Hochhausdächern oder in alten Burgen Fünf-gegen-Fünf-Begegnungen auszutragen. *Futsal Soccer Madness* von Sunsoft soll zudem durch Special-Moves wie Schläge und Tritte für die Fußballbegeisterung sorgen, die ein ausgewanderter deutscher Nationalspieler bislang noch nicht entfachen konnte.

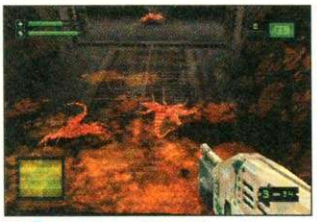
USA VERKAUFS-CHARTS

1.	**WWF SMACKDOWN!**	**THQ**
2.	**SYPHON FILTER 2**	**989 STUDIOS**
3.	**GRAN TURISMO 2**	**SCEA**
4.	Triple Play 2001	EA
5.	Tony Hawk's Pro Skater	Activision
6.	Fear Effect	Eidos
7.	Syphon Filter	989 Studios
8.	Namco Museum Vol. 3	Namco
9.	Army Men: Sarge's Heroes	3DO
10.	Metal Gear Solid	Konami

Quelle: www.MCVNOW.com



EXPLOSIV Der mächtige Granatwerfer leistet ganze Arbeit!



TÖDLICHE TIERCHEN Die agilen Facehugger setzen zum Sprung an.

Alien Resurrection

Alien-Attacke endlich im Anmarsch!

Der mit Spannung erwartete Actiontitel *Alien Resurrection*, den wir Ihnen bereits vor einem Jahr vorstellten, nähert sich endlich seiner Fertigstellung. Das von Argonaut entwickelte Abenteuer, das die Atmosphäre der gleichnamigen Filmvorlage hervorragend einfangen soll, wird immerhin noch in diesem Jahr erscheinen. Die gezeigten Bilder machen deutlich, dass das Spiel, das Sie aus einer Third-Person-Perspektive erleben werden, mit toller Grafik und mächtigen Effekten aufwarten wird. Ihr Auftrag, ein alienverseuchtes Raumschiff zu sprengen, ist in dreizehn Missionen unterteilt. Um die zahlreichen Rätsel zu lösen, steuern Sie abwechselnd fünf verschiedene Charaktere. Für die umfangreiche Sprachausgabe werden die Stimmen der Leinwandhelden verwandt. Da das riesige Raumschiff mehrstöckig angelegt und die Grafik-Engine sehr durchdacht ist, tropft der ätzende Alienschleim in *Alien Resurrection* übrigens wirklich durch die Decke und frisst sich nach unten durch! **(fb)**



HÖCHSTE RÖSTSTUFE! Mit diversen Waffen brutzeln Sie die Aliens effektiv weg.



SIE SIND ÜBERALL! Wie im Film setzen Ihnen die Aliens auch unter Wasser beherzt nach.



ANMACHE? Lassen Sie sich von den Bestien nicht in die Enge treiben!

MTV Sports Skateboarding

Du bist nicht allein!



LUFTIKUS Jeder der insgesamt 20 Profi-Skater hat seine eigenen Spezialtricks!

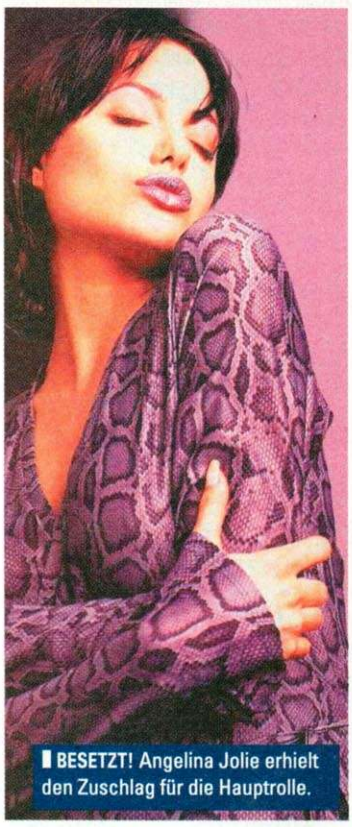


ROTER ROLLER Sie können jeden Teilnehmer mit Markenklamotten individuell einkleiden.

Dieses Motto bezeichnet zum einen trefflich die Situation, die derzeit auf dem PlayStation-Skateboard-Sektor besteht: Nach *Tony Hawk Pro Skater* und *Street Sk8er 2* und im Umfeld der angekündigten Titel *Grind Session* von SCEA und dem *Tony Hawk*-Nachfolger von Activision wagt sich jetzt auch THQ aufs Brett. Im Rahmen der MTV-Sports-Serie wurde für Herbst das Spiel *MTV Sports Skateboarding* angekündigt. Andererseits umreißt die Überschrift dieser News aber auch einen markanten Vorzug der Simulation, die mit satten 25 Levels, neun Spielmodi und 20 Profi-Skatern auf die Straße geht. Denn bei *MTV Sports Skateboarding* werden Sie sogar im Einspielermodus nicht alleine sein, sondern direkt mit Computerskatern auf den Parcours konkurrieren – Zusammenstöße nicht ausgeschlossen! **(fb)**

Tomb Raider – Der Film

Ein Oscar für Lara!



BESETZT! Angelina Jolie erhielt den Zuschlag für die Hauptrolle.

Das Rätselraten hat ein Ende: Die Oscarpreisträgerin Angelina Jolie wird in dem *Tomb Raider*-Film die Action-Heldin Lara Croft mimen. Das gab kürzlich John Goldwyn, Präsident von Paramount-Motion-Pictures, bekannt. Jolie erhielt den Oscar für die beste Nebenrolle in dem Film *Durchgeknallt*. Dieser brachte ihr auch ihren dritten Golden Globe sowie einen Screen Actors Guild Award ein. Damit dürfte gesichert sein, dass die Fleisch gewordene Lara Croft nicht nur die körperlichen Reize, sondern auch den derben Charme und die gewitzte Klugheit der digitalen Vorlage darzustellen vermag. Mit den Dreharbeiten zu dem *Tomb Raider*-Film wird ab Sommer in den englischen Pinewood Studios begonnen. Diese sind vor allem dadurch weltweit bekannt, dass dort immer wieder Teile der erfolgreichen *James Bond*-Filme gedreht werden. Die offiziellen Ankündigungen bezüglich der Wahl des Drehorts und der Hauptdarstellerin lassen die Vorfreude auf den *Tomb Raider*-Film weiter steigen. **(fb)**

David Mirra Freestyle BMX

Aufsatteln und Wunder vollbringen!



HARTER SCHLAG Wer schräg aufkommt, braucht bald ein neues Rückgrat.

Noch vor Jahresende wird Acclaim mit *David Mirra Freestyle BMX* eine weitere Extremsportart für die PlayStation anbieten. Das Spiel, für das sich der BMX-Held David Mirra stark macht, führt nicht nur ein neues Sportgerät ein, sondern vor allem neue Formen der Spielkontrolle. So versprechen die Entwickler, dass alle Tricks und Moves so aufeinander aufbauen, dass Sie mit etwas Übung wirklich selbst bestimmen können, wie Sie Ihren Drahtesel durch die Luft wirbeln. Zudem sollen auch die Spielumgebungen dem Begriff „Freestyle" voll gerecht werden. In den Arealen können Sie sich frei in jede Richtung bewegen und müssen nach den Stellen suchen, an denen sich die gewagtesten Sprünge und Drehungen durchführen lassen. Wer das Skateboard verschmäht, wird vielleicht hier fündig. **(fb)**

RollerJam

Das etwas andere Sportvergnügen!



SCHÜTTEL, WAS DU HAST! Mit eleganten Bewegungen ziehen die Damen ihre Runden.

Zu den modernen „Sportarten", für die sich die Amerikaner begeistern können, zählt auch RollerJam, das hier zu Lande nur im Nachtprogramm eines Sportsenders seinen Sendeplatz findet. Für den frühen Herbst bereitet Electronic Arts nun die Umsetzung der RollerJam-Turniere vor, bei denen ein paar wohlgeformte Athletinnen auf Rollschuhen im Kreis umherjagen und sich um einen Ball streiten müssen. Kommen wir gleich zum Wesentlichen: Wer im Saison-Modus vorne liegt, wird mit besonderen Fotos und Videoclips der Skaterinnen verwöhnt. Reizvoll dürfte auch der Kampfmodus werden, in dem Sie eine ganz bestimmte Kontrahentin so lange malträtieren müssen, bis diese demoralisiert die Arena verlässt. Electronic Arts wird sich in puncto Grafik mächtig anstrengen, zumal der Titel äußerst begehrt sein wird! **(fb)**

USA DAS ERSCHEINT DEMNÄCHST

Titel	Genre	Hersteller	Release
ZULETZT ERSCHIENEN			
Jedi Power Battles	Action	LucasArts	4. April
JoJo's Bizarre Adventure	Prügelspiel	Tommo	11. April
Digimon World	Rollenspiel	Bandai	21. April
MAI			
Mr. Driller	Denkspiel	Namco	3. Mai
Vagrant Story	Action-Adventure	Square/EA	14. Mai
Strider 1 & 2	Action	Capcom	Mai
JUNI			
Legend of Mana	Action-RPG	Square Soft	13. Juni
Covert Ops: Nuclear Dawn	Action-Adventure	Activision	30. Juni

Als besonderen Service für alle unersättlichen Import-Freaks liefern wir an dieser Stelle eine Übersicht über die wichtigsten in den nächsten Wochen in den USA erscheinenden Titel. Stand: 22.04.2000

Kids Zone

Neuartiges Jugendmagazin jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!



NEU AM KIOSK! Kids Zone ist seit dem 12. April erhältlich.

Wer die Kids-News zu seinen Lieblingsrubriken in der Play Zone zählt, kann sich freuen, denn die Zone-Familie hat wieder einmal Zuwachs bekommen: Nach N-Zone und Play Zone, Deutschlands meistverkauften Fachmagazinen für Nintendo- und PlayStation-Spiele, erschien am 12. April die erste Ausgabe von Kids Zone. Dabei handelt es sich um eine brandneue Jugendzeitschrift, die sich den Themen TV, Pokémon, Game Boy und Kino ausführlich widmet. Für DM 3,90 erwarten die Leser außerdem 17 Aufkleber, 4 Sammelkarten aus Karton, das komplette Kinder- und Jugend-TV-Programm für vier Wochen u. v. m. Wer die Erstausgabe noch erwischen will, sollte sich beeilen – schon am 10. Mai erscheint die nächste Ausgabe des monatlich erscheinenden Magazins! **(mp)**

Gute Zeiten, Schlechte Zeiten – Quiz

Fragespiel für Fernseh-Fans



ICH KAUFE EIN Ü! Wer am schnellsten die Antwort weiß, kriegt mehr Punkte.

Nach dem Mager-Adventure *Gute Zeiten, Schlechte Zeiten Vol. 2* verspricht das neueste *GZSZ*-Lizenzspiel von Software 2000 etwas gehaltvoller zu werden. Bis zu vier Spieler finden durch über 1.000 Fragen rund um die Serie und weitere Gimmicks wie etwa das StarCLICK-Spiel (siehe Bildschirmfoto!) heraus, wer von ihnen die erfolgreiche Daily Soap aam besten kennt. Schnelles Beantworten von Fragen wird mit mehr Punkten für den entsprechenden Kandidaten belohnt, im Einzelspielermodus muss man sogar direkt gegen die Zeit antreten. Über 20 Videos und zahlreiche Musikstücke (natürlich darf die offizielle Titelmusik der Serie nicht fehlen!) sollen das Ganze optisch und akustisch aufwerten. Bereits im Mai soll die PlayStation-Version erscheinen. **(mp)**

Muppet Race Mania

Hinter dem Steuer wird er zum Tier ...



FOZZIE UND DER WURFFISCH Die Extrawaffen sind ziemlich abgefahren.

Die Entwickler von Traveller's Tales stellen mit *Muppet Race Mania* erneut ihr technisches Können unter Beweis: Abgesehen von unübersehbarem Pop-Up im Hintergrund gehört dieser brandneue Funracer technisch zum Besten, was man bisher in dieser Richtung auf der PlayStation zu sehen bekam. Die knallbunte Grafik lässt die Kultstars aus der Muppet-Show zum Leben erwachen – und wer wollte nicht schon immer mal mit Miss Piggys Monster-Truck hinter Kermit herjagen? Das typische Funracer-Gameplay mit diversen Extrawaffen und abwechslungsreichen Strecken leidet dabei nur an der etwas schwammigen Steuerung, doch die tolle Präsentation mit zahlreichen Videosequenzen und Sprachsamples und die starke Lizenz lässt den Fan gerne darüber hinwegsehen. **(mp)**

Test ERGEBNIS

Ein grafisch hervorragender Funracer für bis zu zwei Spieler, dessen leichte Schwächen bei der Steuerung von der kultigen Darstellerriege und der tollen Präsentation locker wieder ausgeglichen werden.

Titel	Muppet Race Mania
Genre	Rennspiel
Hersteller	SCEE
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
80%	76%	73%	75%

Barbie Super Sport

Träger Trendsport im Doppelpack



NICHTS FÜR GRAFIK-GOURMETS Die Grafik kann keineswegs überzeugen.

Nach *Barbie Race & Ride* erscheint schon die nächste digitale Schlaftablette von Mattel Interactive. Bei *Barbie Super Sport* können Sie sich mit der Plastik-Ikone beim Inline-Skaten oder Snowboarden sportlich betätigen. Die Grafik ist bei beiden Disziplinen bestenfalls zweckmäßig und die Steuerung gerade bei Schneegestöber ziemlich träge. Unverständlich auch die Einschränkung des „richtigen" Zweispielermodus im Splitscreen auf lediglich den Snowboard-Slalom. Zudem haben Sie hier relativ schnell alles vom Spiel gesehen. Selbst der niedrige Preis von 59 Mark kann nicht darüber hinwegtäuschen, dass bei der Entwicklung dieses Spiels die Möglichkeit, Barbies Kleidung und ein farblich passendes Sportgerät selbst auszuwählen, wichtiger war als ein gutes Gameplay. **(mp)**

Test ERGEBNIS

Einfaches Gameplay, zweckmäßige Grafik, wenig Spielspaß: Barbies Ausflug ins Sportspiel-Genre enttäuscht, positiv zu werten ist hier in erster Linie der günstige Preis.

Titel	Barbie Super Sport
Genre	Sportspiel
Hersteller	SCEE
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
45%	53%	39%	42%

Rugrats Studio Tour

Die Rückkehr der Zeichentrick-Rabauken



DIE SCHATZINSEL Die vielen Kulissen des Studios sorgen für Abwechslung.

In ihrem neuesten Videospiel-Abenteuer erkunden die Rugrats ein riesiges Filmstudio, das als Kulisse für unzählige Minispiele dient. Ob es nun eine Schatzsuche auf einer Insel oder eine Rennspiel-Einlage (sogar für zwei Spieler!) ist, das seriengerecht schlicht präsentierte Spiel bietet relativ wenig Anspruch und dafür umso mehr Abwechslung. An den über 15 Levels sollten die angepeilten jüngeren Spieler einigen Spaß haben, während ältere PlayStation-User angesichts solch „nervenzerfetzender" Disziplinen wie Wettlaufen und Fangen ohnehin Abstand halten dürften. Technisch nicht umwerfend, aber durchaus empfehlenswert! **(mp)**

Test ERGEBNIS

Das zweite PlayStation-Abenteuer der Rugrats entpuppt sich als abwechslungsreiche Ansammlung von Mini-Spielen, die gerade jüngeren Spielern und erklärten Fans der Serie gefallen sollten.

Titel	Rugrats Studio Tour
Genre	Geschicklichkeit
Hersteller	THQ
Release	Erhältlich

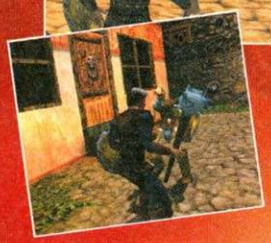
GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
63%	69%	78%	73%

Zaubersprüche reichen nicht mehr!

Jetzt brauchst Du Kraft und Geschick, Schnelligkeit und Kampfesmut. Und – Du brauchst Morgenstern und Kampfhammer! Ein 3D-Action-Spiel in feinster Might and Magic™-Qualität erwartet Dich: Necros und seine Armee der Finsternis bringen Unheil über ganz Aardon. Bewahre das Land vor dem Untergang. Mit einem wahren Waffenarsenal und magischer Kraft streckst Du Deine Gegner nieder. Stell Dich dem Kampf gegen das Böse. Besiege Necros!







CRUSADERS -OF- MIGHT AND MAGIC™

3DO™

Erhältlich für PC-CD-ROM und Sony PlayStation®

www.de.infogrames.com

© 2000 The 3DO Company. All Rights Reserved. 3DO, Crusaders of Might and Magic™, and their respective logos are trademarks and/or service marks of The 3DO Company in the U.S. and other countries. "PlayStation™ is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

PLATINUM HARDWARE NEWS



MÄCHTIG Für eingefleischte Fans gepflegter Beat 'em Ups ist der Twin Shock Arcade ein echter Treffer.

TWIN SHOCK ARCADE

Für einige ein Controller, für andere der längste Arcade-Stick der Welt!

Der Twin Shock Arcade soll für echte Spielhallen-Atmosphäre im Wohnzimmer sorgen. Angesichts der satten 73 cm Länge können zwei Spieler nebeneinander Platz nehmen und verfügen über genügend Ellbogenfreiheit, um die acht Tasten und den Acht-Wege-Joystick bequem zu bedienen. Neben den Standard-Funktionen verfügt der Stick zusätzlich über eine Turbo- und eine Slow-Motion-Taste. Alle Buttons und die Sticks sind aufgrund ihrer Größe leicht zu erreichen und zudem äußerst solide verarbeitet, so dass sie auch Rüttel- und Hämmerorgien à la *International Track and Field* unbeschadet überstehen. Gerade bei Arcade-Spielen vergrößert der Twin Shock Arcade den Spielspaß locker um weit mehr als 73 cm. Der relativ hohe Preis und Platzbedarf des edlen Stücks machen den prinzipiell sehr empfehlenswerten Mega-Stick allerdings wohl eher zum Luxusaccessoire für echte Freaks. **(ah)**

Test ERGEBNIS

Der superlange Arcade-Stick bietet Spielspaß pur für Arcade-Fans. Wer über genug Platz und ein ausreichendes Budget verfügt, kann bedenkenlos zugreifen.

Titel	Twin Shock Arcade
Typ	Controller
Hersteller	Blaze
Release	Erhältlich
Preis	DM 149,95

DESIGN	VERARBEITUNG	KOMFORT	GESAMTWERTUNG
83%	85%	83%	83%

ZERO DEAD BAND

Robustes und präzises Lenkrad aus Österreich



INNERE WERTE Das Zero Dead Band überzeugt durch sehr gute Lenkeigenschaften.

Schon beim Aufstellen besticht das Lenkrad durch Qualität. Es lässt sich mittels einer abnehmbaren Klammer stabil und sicher auf der Tischoberfläche befestigen, auch die Pedale sind robust und rutschfest. Die acht Standardknöpfe und das Steuerkreuz sind allesamt leicht erreichbar, lediglich die L2- und R2- Knöpfe hätten etwas günstiger angebracht werden können. Betreiben lässt sich das Gerät im Ana-log-, Digital- und NegCon-Modus. Die so genannte Zero-Dead-Band-Technologie soll Verzögerungen beim Einlenken vermeiden, Lenkkommandos sollen direkt vom Nullpunkt an exakt umgesetzt werden. Tatsächlich ist die Steuerung sehr präzise, das Lenkrad liegt zudem gut in der Hand. Lediglich der Schaltweg der Wippschalter ist äußerst kurz und sehr gewöhnungsbedürftig. Außerdem wünscht man sich die Möglichkeit, das Gerät in der Höhe oder im Anschlagwinkel zu verstellen. Trotz einiger Schwächen im Detail kann man das Zero Dead Band aber aufgrund des wirklich guten Lenkverhaltens jedem Rennspiel-Fan ans Fahrerherz legen. **(ah)**

Test ERGEBNIS

Das Zero Dead Band kann vor allem durch sein Lenkverhalten überzeugen. Es gibt zwar Schwächen, dafür ist es günstiger als die Lenkräder der Oberklasse.

Titel	Zero Dead Band
Typ	Lenkrad
Hersteller	Electronic Land
Release	Mai
Preis	DM 119,95

DESIGN	VERARBEITUNG	KOMFORT	GESAMTWERTUNG
81%	84%	84%	84%

Info PLATINUM-SPIELE

TOCA 2

Der Tourenwagen-Klassiker kehrt zurück!



LUST AM FAHREN TOCA 2 besticht vor allem durch seine äußerst realistische Fahrphysik.

Mit *TOCA 2* erwartet Sie das offizielle Spiel zu den englischen Tourenwagen-Meisterschaften. Charakteristisches Merkmal des Racers aus dem Hause Codemasters ist die hervorragende Fahrphysik. Für Anhänger realistischen Fahrverhaltens ist *TOCA 2* sicherlich immer noch erste Wahl. Zusätzliche Details wie sichtbare Schäden an den Wagen, Boxenstopps, zahlreiche Spielmodi und der Zweispielermodus machen die Anschaffung zum Platinum-Preis definitiv lohnenswert. **(ah)**

Test ERGEBNIS

Grafisch nagt der Zahn der Zeit an *TOCA 2*, spielerisch bleibt es aber weiterhin aufgrund der hervorragenden Fahrphysik klare Oberklasse. Sieben Rennmodi sollten Sie für eine ganze Weile fesseln können.

Titel	TOCA 2 Touring Cars
Genre	Rennspiel
Hersteller	Codemasters
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
88%	81%	89%	89%

V-RALLY 2

Die Rallye-Referenz von Infogrames!



ZEITLOS V-Rally 2 merkt man sein Alter nicht an, grafisch ist es immer noch auf der Höhe der Zeit.

V-Rally 2 eroberte bei seinem Erscheinen die Herzen im Sturm und muss sich im hochklassigen Fahrerfeld der Rennspiele nur den *Gran Turismo*-Spielen beugen. Die hervorragende Steuerung, rasante Grafik, 92 Streckenvariationen und der komfortable Editor konnten die Tester voll überzeugen. Eine Vielzahl von Spielmodi sorgt zudem für Langzeitmotivation. Diese Perle zum Sparpreis sollte die Zeit bis zum Release von *Colin McRae 2.0* versüßen. **(ah)**

Test ERGEBNIS

V-Rally 2 wirkt kein bisschen angestaubt und verweist immer noch fast alle Wettbewerber auf ihre Plätze. Der Titel glänzt mit technischer Klasse, unzähligen Auswahlmöglichkeiten und einem Editor.

Titel	V-Rally 2
Genre	Rennspiel
Hersteller	Infogrames
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
88%	86%	95%	93%

Die wichtigsten 3 Spielregeln:

Sparen. Sparen. Sparen.

Spiele-Hotline
0190/824 662
DM 3,63/Min.
7 Tage
8.00 - 24.00 Uhr
Tipps · Cheats · Komplettlösungen



Racing Simulation 2
PSX-Spiel



C 3 Racing
PSX-Spiel



Music
PSX-Music-Creator





Bugs Bunny Comic-Star
Collection
PSX-Spiel



TOCA Touring Car 2
Platinum
PSX-Spiel

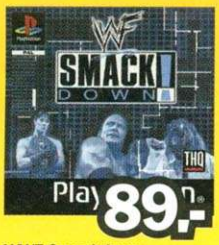


Star Wars-Jedi Power Battles
PSX-Spiel

Fußball-Kit inkl. Memory Card (Aufkleber für Playstaion)
Hertha BSC
Borussia Dortmund
Bayern München



EURO 2000
PSX-Spiel



WWF Smackdown
PSX-Spiel



Need for Speed III, Theme Hospital, Soviet Strike
PSX-Spiele-Set

HIER SIND DIE GUTEN:

ProMärkte:
10365 Berlin-Lichtenberg
10365 Berlin-Lichtenberg
10719 Berlin-Charlottenburg
12055 Berlin-Neukölln
12277 Berlin-Marienfelde
12351 Berlin-Gropiusstadt
12619 Berlin-Hellersdorf
13187 Berlin-Pankow
13357 Berlin-Wedding
13405 Berlin-Reinickendorf
13597 Berlin-Spandau
16356 Eiche
03044 Cottbus
04329 Leipzig
04463 Großpösna
04509 Wiedemar
06128 Halle
06217 Merseburg
06449 Aschersleben
06766 Bobbau/Wolfen
06842 Dessau-Mildensee
06886 Wittenberg
09247 Röhrsdorf
09456 Annaberg-Buchholz
14473 Potsdam
14624 Dallgow
14778 Wust/Brandenburg
15230 Frankfurt/Oder
16225 Eberswalde
17036 Neubrandenburg
17489 Greifswald
28207 Bremen
28259 Bremen/Huchting
28277 Bremen
38820 Halberstadt
38300 Wolfenbüttel
38855 Wernigerode
39104 Magdeburg
39326 Hermsdorf
39576 Stendal
99734 Nordhausen
67059 Ludwigshafen
67065 Ludwigshafen
67346 Speyer
67549 Worms
68161 Mannheim
68163 Mannheim
68519 Viernheim
68789 St.-Leon-Rot
69115 Heidelberg
69123 Heidelberg
70173 Stuttgart
74076 Heilbronn
76185 Karlsruhe
79194 Gundelfingen
82166 Gräfelfing
94315 Straubing
84030 Landshut
90429 Nürnberg
90482 Nürnberg
92637 Weiden
93051 Regensburg
94032 Passau
94469 Deggendorf
95326 Kulmbach
95615 Marktredwitz

MakroMärkte:
01589 Riesa
22525 Hamburg
22869 Schenefeld
24768 Rendsburg
26789 Leer
30517 Hannover
40878 Ratingen
42853 Remscheid
46395 Bocholt
49074 Osnabrück
67433 Neustadt an der Weinstraße

KLICK MICH:
www.promarkt.de

KLICK MICH:
www.makromarkt.de

ProMarkt MakroMarkt

Wir sind die Guten.

Radio war gestern, Chart-Radio ist heute!

Für Musik- und Medienliebhaber, die täglich die neuesten Hits hören und sich ein Programm nach den eigenen Vorstellungen zusammenstellen wollen, gibt es nur eine Internet-Adresse!

Sie sind stets auf der Suche nach neuen Musik-CDs? Sie interessieren sich für brandaktuelle News, Medien-Charts aller Art und Nachrichten aus aller Welt? Dann sollten Sie sich kostenlos bei „www.chart-radio.de" registrieren lassen und die stundenlange Suche in den CD-Regalen, Videotext-Seiten und Musikzeitschriften hat ein Ende. Neben einem stets laufenden Liveprogramm umfasst das Kernangebot aktuelle Verkaufscharts (Singles, LPs, Dance, Kino, Games), Klatsch-&-Tratsch-Meldungen sowie Voting-Shows, bei denen man fürs Zuhören Cyber-Dollars bekommt (die man gegen Prämien eintauschen kann). Besonders empfehlenswert ist die täglich um 13 Uhr laufende Neuheitenshow, in der es z. B. die neue Single von Duran Duran schon Anfang April zu hören gab, obwohl sie erst Mitte Mai auf CD erscheint! Das Beste zum Schluss: Mittels eines einfachen Mausklicks können Sie Musik-Titel Ihrer Wahl (aus den Charts oder der Neuheitenshow) in die persönliche Playlist übernehmen und jederzeit abspielen lassen. Die Soundqualität ist akzeptabel, die Gelderspanis beträchtlich, denn man kann Fehlkäufe von teuren Musik-CDs auf ein Minimum reduzieren.

Hans Ippisch



PLAYLIST Ein Mausklick genügt und Sie können sich aus den Charthits Ihr ganz persönliches Musikprogramm zusammenstellen.



CHART-RADIO Die Website ist technisch auf dem neuesten Stand und absolut benutzerfreundlich.



CHARTS Ob Kino, Musik oder Games: Bei Chart-Radio gibt es wöchentlich die aktuellen Charts.

Test ERGEBNIS

„Chart-Radio" hält, was die Werbung verspricht! Tägliche Neuvorstellungen, aktuelle News und nicht zuletzt die Möglichkeit, aus den aktuellen Top 100 eine eigenen Playlist zusammenzustellen, machen diese Website zum Favoriten aller Musikliebhaber!

Adresse	www.chart-radio.de
Typ	Internet-Radio
Anbieter	media control

DESIGN	VERARBEITUNG	KOMFORT	GESAMT-WERTUNG
90%	93%	84%	90%

Info AKTUELLE MUSIK-NEUHEITEN



A-HA
Minor Earth, Major Sky

Mit Hits wie „Take On Me", „Crying in the Rain" oder „The Living Daylights" räumte die norwegische Pop-Band in den 80er-Jahren richtig ab. Nach sechsjähriger Pause erschien nun das lang erwartete neue Album. Ohrwurmverdächtige Melodien von Paul Waaktaar-Savoy, die einschmeichelnde Stimme von Frauenliebling Morten Harket und bombastische Arrangements garantieren ein triumphales Comeback.

Anspieltipp: „Minor Earth, Major Sky", „Summer Moved On"
Gesamtspielzeit: 58:36 Minuten, 13 Songs
Urteil:



AYMAN
Hochexplosiv

Spätestens seit Xavier Naidoos Charterfolgen sind deutschsprachige Künstler wieder salonfähig. Ayman, der mit beeindruckenden Vocals auf der Single „Schmerz in mir" von Ex-Tic-Tac-Toe-Girlie Ricky debütierte, kann mit seinem ersten Album auf der ganzen Linie überzeugen. Schöne Melodien und tanzbare Rhythmen machen dem Titel des ersten Albums alle Ehre. Dieses Album ist hochexplosiv!

Anspieltipp: „Mein Stern", „1000 Mal"
Gesamtspielzeit: 42:50 Minuten, 11 Songs (plus Video)
Urteil:



*NSYNC
No String Attached

Die nach Backstreet-Boys-Muster gegründete Band *NSYNC läuft den prominenten Vorbildern den Rang ab. Innerhalb eines Tages verkauften sich vom neuen Album in den USA über 1 Million Stück. Musikalisch ist „No Strings Attached" überraschend vielfältig, Top-Songwriter wie Richard Marx und Max Martin lieferten mit „This I promise You", „If I'm not the one" oder „I'll never stop" die Glanzlichter ab.

Anspieltipp: „I'll Never Stop", „If I'm Not The One"
Gesamtspielzeit: 53:55 Minuten, 14 Songs
Urteil:



SOUNDTRACK
The Million Dollar Hotel

U2-Anhänger, die Ende 99 vergeblich auf das neue Album von Bono, The Edge & Co. warteten, dürfen aufatmen: Auf dem Soundtrack des Wim-Wenders-Films *The Million Dollar Hotel* sind fünf brandneue Tracks von Bono und U2 enthalten, die zeigen, dass die irische Band musikalisch zu den Wurzeln zurückgekehrt ist. Der Rest stammt u. a. von Milla Jovovich und der von Bono ins Leben gerufenen MDH-Band.

Anspieltipp: „The Ground Beneath Her Feet", „Stateless"
Gesamtspielzeit: 55:47 Minuten, 16 Songs
Urteil:

5x PSZ = Spitzenklasse! **4x PSZ** = Gelungen **3x PSZ** = Für Fans **2x PSZ** = Schwach **1x PSZ** = Katastrophe











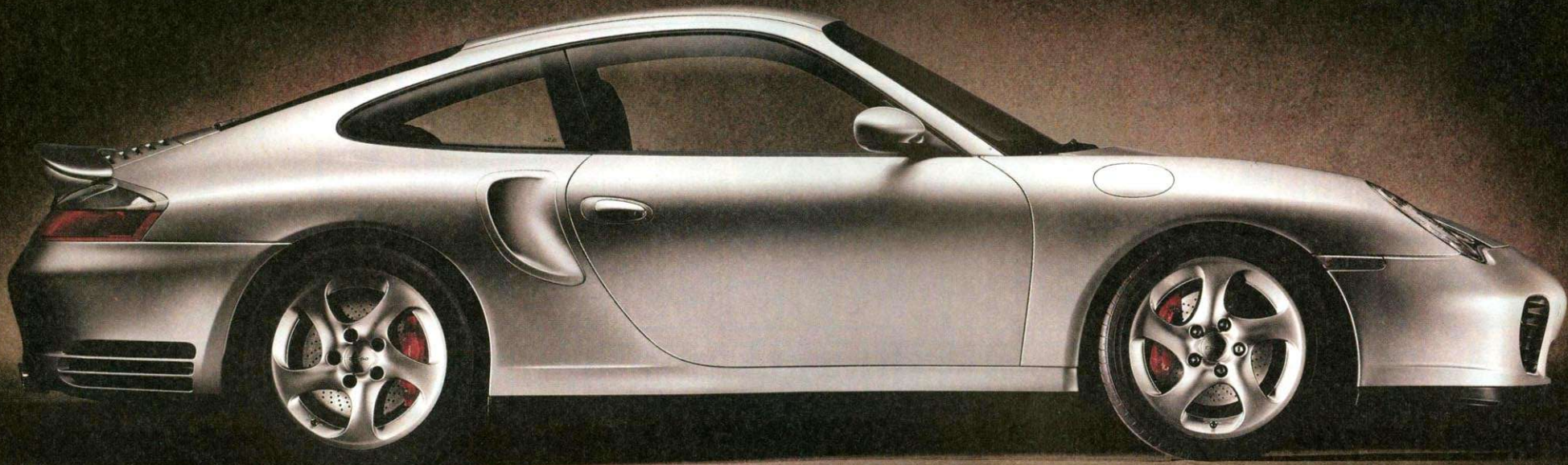




Leidenschaft.

Leistung.

Bei Porsche im Stuttgarter Stadtteil Zuffenhausen werden Autoträume Wirklichkeit. Mit Need for Speed: Porsche hast du jetzt erstmals die Möglichkeit, alle Highlights des weltgrößten Sportwagen-Herstellers inklusive des neuen 911 Turbo auf Stärke und Charakter zu prüfen. Du musst beweisen, dass du jeden Porsche beherrschen kannst.



ELECTRONIC ARTS

PC CD

PlayStation

PORSCHE

www.needforspeed.com

NEED FOR SPEED™ PORSCHE

© 2000 Electronic Arts. Need For Speed, Electronic Arts and the Electronic Arts logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Licensed from Dr. Ing h.c.F. Porsche AG under certain Patents. PlayStation and PS are trademarks of Sony Entertainment Inc. © 2000.

GEWINNSPIEL

ISS PRO EVOLUTION

Play Zone und Konami verlosen eine echte Rarität und weitere erlesene Preise zu ISS Pro Evolution, dem besten Fußballtitel der laufenden Videospiele-Saison:

LIVE BEI LODDARS ABSCHIEDS-KICK!

Seien Sie und eine Begleitung auf der Haupttribüne live dabei, wenn Lothar Matthäus mit dem FC Bayern München am 26. Mai gegen die Deutsche Nationalmannschaft im Münchener Olympiastadion sein Abschiedsmatch kickt! Dazu gibt's gleich noch eine Hotel-Übernachtung für zwei Personen. Außerdem warten als Trostpreise drei Mega-*ISS*-Pakete auf glückliche Gewinner. Inhalt: Je 1 *ISS*-Fußball, 1 *ISS Pro Evolution*-Videospiel-Promo und eine *ISS*-Sporttasche.

LEDERTRETER Wenn's bei ISS Pro Evolution Tore hagelt, dann gleich richtig.

Was Sie tun müssen?

Auf dieser Seite und auf unserer CD finden Sie 15 knackige Torszenen aus Konamis neuestem Kickerspaß der bekannten *ISS*-Serie. Wählen Sie Ihr Lieblingstor, rufen Sie die unten stehende Gewinnnummer an und folgen Sie der Ansage (Gewinnspiel-Kennwort und Tor-Nummer nicht vergessen!). Die glücklichen Gewinner werden aus allen Teilnehmern ermittelt.

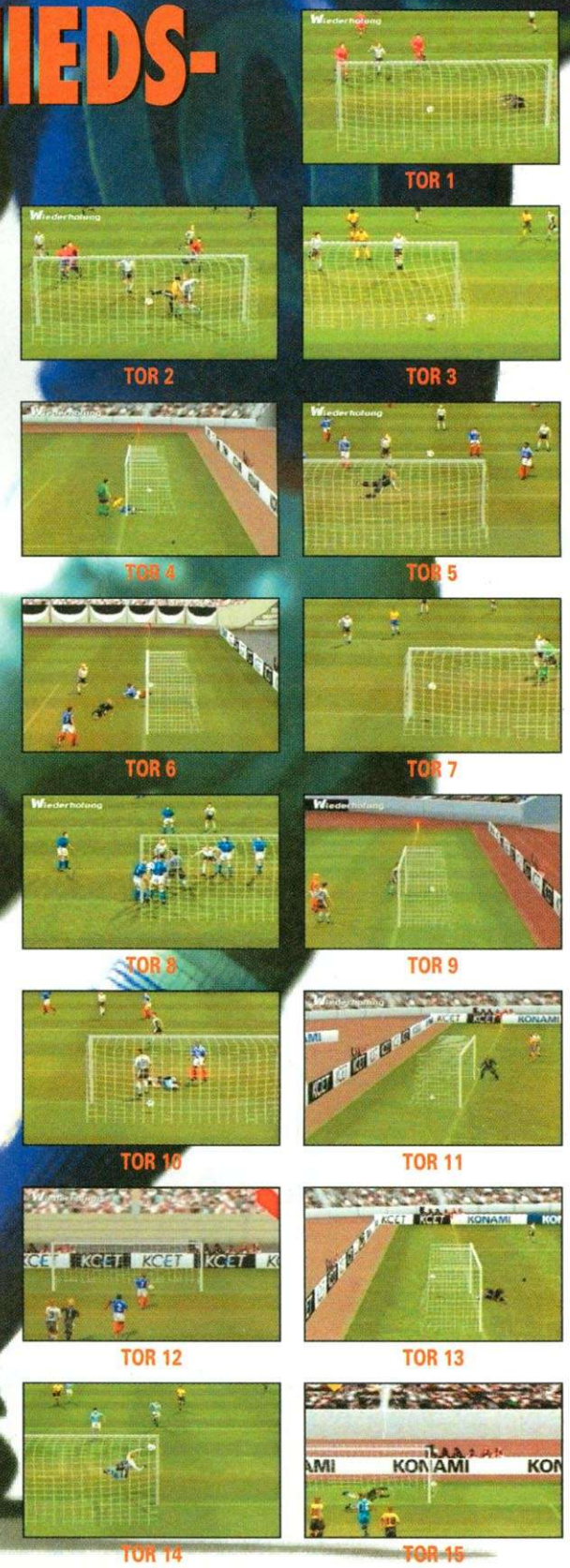
WELCHE TORSZENE IST IHR FAVORIT?

0190 59 58 51*

Aktionsende ist der 17. Mai 2000.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter von Konami und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

Leser aus dem Ausland, die sich telefonisch nicht an dem Gewinnspiel beteiligen können, dürfen uns die Antwort natürlich auch auf einer Postkarte zusenden:
COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Play Zone, Kennwort: ISS Pro Evolution, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet Sie maximal DM 1,80.



+ PORTOFREI AB 150 DM + 1 JAHR GARANTIE +

POWERWARE



BOOTMASTER

CHEATMODUL MIT IMPORTFUNKTION!

+ mit Importfunktion
+ alle Spiele laufen
+ kompatibel zu allen Codes
+ Deutsche Anleitung
+ Deutsches Menü
+ MIT SPEZIALFUNKTION (100% Spiele-kompatibel)

49,99 DM

SPIELEBERATER

Abe's Exodus (Offiziell)	19,95 DM
Crazy Taxi (Engl.)	39,99 DM
Dino Crisis (Offiziell)	24,95 DM
Dreamcast Sammelband*	24,95 DM
Fear Effect (Offiziell)	24,95 DM
Final Fantasy 8 (Offiziell)	24,95 DM
Grand Theft Auto 2 (Offiziell)	24,95 DM
James Bond (Offiziell)	24,95 DM
Metal Gear Solid	19,95 DM
Pokemon (Offiziell)	24,95 DM
Rayman 2 (Offiziell)	24,95 DM
Resident Evil 1 & & DC	14,95 DM
Resident Evil 1,&,3 & DC	19,95 DM
Resident Evil 3 (Offiziell)	24,95 DM
Saga Frontier 2 (Offiziell)	24,95 DM
Soul Reaver (Offiziell)	19,95 DM
Tekken 3 (Offiziell)	24,95 DM
Tomb Raider 1-4	19,95 DM
Tomb Raider 2 (Offiziell)	19,95 DM
Tomb Raider 3 (Offiziell)	19,95 DM
Tomb Raider 4 (Offiziell)	19,95 DM
Xena (Offiziell)	24,95 DM
X-Ploder Buch (mit CD)	29,95 DM
Xena (Offiziell)	19,95 DM

LÖSUNGSHEFTE

Je Heft 14,80 DM

Abe's Oddysee	Legacy of Kain
Alien Trilogy	Medi Evil
Alundra	Medal of Honor
Alone in t.Dark 1-3	Rayman&Gex3D
Ark of Time	Resident Evil 1
Atlantis 1&2	Riven
Baphomets Fl. 1+2	Shadowman
Blaze & Blade	Suikoden
Breath of Fire 3	Syphon Filter
Casper	Tekken 1 & 2 & 3
Croc 2	The Note
Diablo	The Last Report
Discworld 1+2	Tomb Raider 1
Dino Crisis	Tomb Raider 2
Excalibur	Tomb Raider 3
Gex 3D & Rayman	Turok
Granstream Saga	Turok 2
Hard Edge	Vandal Hearts
Heart of Darkness	Wild Arms
Guardians Crusade	Warhammer: DO
Jade Cocoon	Zelda 64 uvm.

- über 500 Lösungshefte lieferbar -

UNSER SERVICE

+ 1 Jahr Garantie auf alle Zubehör-Produkte
+ 7 Tage Rückgaberecht (außer bei Software, Büchern & Action Figuren)
+ Bestellungen bis 15 Uhr gehen noch am gleichen Tag mit in die Post
+ Kostenloser Katalog bei jeder Bestellung
+ Vorbestellungen möglich
+ Ab 150,00 DM keine Portokosten (nur in D)
+ Spiele / Zubehör verschicken wir im Sicherheitskarton

Porto:
Nachnahme: 9,50 DM
(Ausland: 30,00 DM)
Vorkasse: 3,00 DM
(Ausland: 10,00 DM)

MODCHIP



Mit dem Modchip können Sie Importe und auf Ihrer PlayStation abspielen. Löten Sie den Modchip einfach in Ihre PlayStation und schon kanns losgehen. Der Modchip ist für jedes Modell geeignet und wird selbstverständlich mit einer Einbauanleitung ausgeliefert!

10,00 DM

Ab 5 Stk. 7,90 DM - Ab 15 Stk. 5,50 DM - Ab 50 Stk. 4,90 DM

EINBAUPLATINE



Sparen Sie sich das vorlöten. Einfach den Modchip in den Sockel stecken, und Sie brauchen nur noch die bereits angelöteten Kabel mit der PlayStation Platine verbinden!

5,00 DM



Baugleich mit d. Original
29,99 DM



Infrarotjoypad mit Shock
59,99 DM



PSX Standard Joypad
9,99 DM



Mit Rumble & Pedalen
144,99 DM



Mit Rumble & Pedalen
129,99 DM



Original von Sony
44,99 DM



Programmierbarer Joypad
34,99 DM



Gcon kompatibel
39,99 DM



Mit Rumble & Pedalen
79,99 DM



Mit eingebautem Modchip!
269,00 DM



15 Blöcke
6,99 DM



30 Bl. - Unkomprimiert
19,99 DM



60 Bl. - Unkomprimiert
29,99 DM



120 Bl. - Komprimiert
24,99 DM



120 Bl. - Unkomprimiert
44,99 DM



360 Bl. - Komprimiert
32,99 DM



Cheatmodul - z.f. SCPH-9002
89,99 DM



Koffer f. PSX & Zubehör
59,99 DM



Identisch m.d. Original Hülle
3,99 DM



F. Fernseher ohne Scart
24,99 DM



Dual Shock kompatibel
49,99 DM



Dreamcast Joypad
49,99 DM



Ausf. für SCPH-9002
89,99 DM



Verschiedene Farben
49,99 DM



Box für eine 1MB Karte
2,99 DM



NTSC zu Pal Converter
29,99 DM



Für SCPH-9002
34,99 DM



Fernbedienungssatz
69,99 DM

- Joypads / Controller -

Standard Joypad	9,99 DM
Dual Twin Shock	29,99 DM
Dual Power Shock	34,99 DM
Sony Dual Shock	44,99 DM
Cybershock (Blaze)	59,99 DM
Evolution Pad	69,99 DM
Evolution System	119,99 DM
Shock2 Infrarot	59,99 DM
Arcade Pro Shock (Blaze)	69,99 DM
Micro Wizard (Blaze)	49,99 DM
Maus	24,99 DM

- Memory Cards -

1MB (15 Block)	6,99 DM
8MB (120 Bl.)	24,99 DM
24MB (360 Bl.)	32,99 DM
32MB (480 Bl.)	39,99 DM
72MB (1080 Bl.)	79,99 DM
2MB (30 Bl.-Unkomprimiert)	19,99 DM
4MB (60 Bl.-Unkomprimiert)	29,99 DM
8MB (120 Bl.-Unkomprimiert)	44,99 DM

- Lightguns -

Panther Gun	39,99 DM
Scorpion	59,99 DM
Avenger	89,99 DM
Real Arcade Gun	99,99 DM
Falcon	89,99 DM

- Lenkräder -

Master Drive	79,99 DM
Dual Force	129,99 DM
Jordan GP	119,99 DM
Ferrari Lenkrad	129,99 DM
Mc Laren Wheel	144,99 DM
V3 Lenkrad	99,99 DM

- Kabel -

RGB Kabel	8,99 DM
RGB+Audio	11,99 DM
Padverlängerung	8,99 DM
Linkkabel	8,99 DM

Und viele weitere Artikel!

PSX SPIELE

Ace Combat 3	89,99 DM
Autobahn Raser 2	89,99 DM
A Bugs Life	44,99 DM
Alundra 2*	89,99 DM
Catan - Die 1. Insel	89,99 DM
Colin Mc Rae Rally	44,99 DM
Colin Mc Rae Rally 2*	89,99 DM
Colony Wars 3: Red Sun	59,99 DM
Cool Boarders 4	89,99 DM
Crash Bandicoot 3	44,99 DM
Crash Team Racing	89,99 DM
Crusader of Might & Magic	94,99 DM
Discworld: Noir	86,99 DM
Die Hard 2	89,99 DM
Driver	88,99 DM
Dune 2000	89,99 DM
Ehrgeiz	89,99 DM
ECW Hardcore Revolution	89,99 DM
F1 Racing Championship*	89,99 DM
Fear Effect	89,99 DM
Final Fantasy 7	44,99 DM
Final Fantasy 8	79,99 DM
FIFA Soccer 2000	86,99 DM
Formel 1 2000	89,99 DM
Gran Turismo 2	89,99 DM
Grandia	89,99 DM
GTA 2	89,99 DM
ISS Pro Evolution	89,99 DM
James Bond	89,99 DM
Legacy of Kain 2: Soul Reaver	89,99 DM
Le Mans 24	92,99 DM
Medi Evil	44,99 DM
Medi Evil 2*	89,99 DM
Medal of Honor	89,99 DM
Metal Gear Solid	39,99 DM
Micro Maniacs*	89,99 DM
Mission Impossible	89,99 DM
Mobile 1 Rally Championship	89,99 DM
Music 2000	89,99 DM
Need for Speed: Porsche*	89,99 DM
Nightmare Creatures 2*	89,99 DM
Rainbow Six	89,99 DM
Railroad Tycoon 2	89,99 DM
Rayman 2*	89,99 DM
Ready to Rumble	89,99 DM
Resident Evil 1	44,99 DM
Resident Evil 3	89,99 DM
Resident Evil 3 UNCUT	99,99 DM
Resident Evil Gun Survivor	89,99 DM
Ronaldo V-Football*	89,99 DM
Road Rash Jailbreak	89,99 DM
Saga Frontier 2	89,99 DM
Shadow Madness	79,99 DM
Silent Hill	88,99 DM
Spec Ops	89,99 DM
Superbike 2000	89,99 DM
Star Wars: Jedi Power B.	89,99 DM
Street Skater 2	89,99 DM
Syphon Filter 2*	79,99 DM
Tarzan	79,99 DM
Tekken 3	39,99 DM
Theme Park WORLD	89,99 DM
Tomb Raider 3	39,99 DM
Tomb Raider 4	59,99 DM
Trasher Skateboarding	91,99 DM
Track and Field 2	89,99 DM
V-Rally 2	82,99 DM
Vanishing Point*	89,99 DM
Vandal Hearts 2*	89,99 DM
WCW Mayhem	89,99 DM
WWF Smackdown*	89,99 DM
X-Files	82,99 DM
Xena	84,99 DM

- Und viele weitere Titel -

04131 / 200580

CDG MEDIA - ROTE STR. 4 - 21335 LÜNEBURG - Fax: 04131 / 2005820

rrtümer & Preisänderungen vorbehalten - Händleranfragen erwünscht - mit * gekennzeichnete Produkte bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Bei Annahmeverweigerung bzw. nicht Abholen berechnen wir 30,00 DM Pauschal

+++ WWW.GAMECENTRAL.DE +++



WILDE FLUCHT Ihre Undercover-Arbeit führt Sie in Driver 2 unter anderem nach Havanna und Rio de Janeiro.

DRIVER 2

MOST WANTED PLAYZONE

Genre: Rennspiel **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** Infogrames **Internet:** www.infogrames.de

Endlich war es soweit: Bei einem Besuch in Newcastle durften wir Driver 2 erstmals in Bewegung sehen und können Ihnen brandheiße Bildschirmfotos zur Fortsetzung des Jahres präsentieren.



DURCH DIE WAND Driver 2 sorgt erneut für verbeulte Motorhauben und demolierte Städte.

Die vorgeführte Version befand sich in einem recht frühen Stadium der Entwicklung, gab aber weit reichend Aufschluss über die neuen Features, mit denen uns der heiß ersehnte Rennspielknüller hoffentlich pünktlich zu Weihnachten verwöhnen wird.

Gutes wird besser

Einige Teile des Original-Codes von *Driver* wurden für den Nachfolger übernommen und lediglich den Anforderungen des veränderten Gameplays angepasst. Erwarten Sie beispielsweise keine radikal neue Fahrphysik: *Driver 2* fährt sich wie *Driver*. Die Entwickler tragen allerdings der Tatsache Rechnung, dass dem Undercover-Cop Tanner in der Fortsetzung eine weitaus größere Zahl von Fahrzeugen zur Verfügung stehen wird. So fährt sich ein Bus natürlich wesentlich träger als einer der aus dem Vorgänger bekannten amerikanischen Schlitten. Diese Veränderungen sind jedoch eher marginaler Natur, am generellen Fahrverhalten wird sich nicht viel ändern. Tief greifende Neuentwicklungen erwarten Sie allerdings bei der Streckenführung. *Driver 2* enthält kurvige Straßen und ähnelt dadurch mehr einem „normalen" Rennspiel als der auf rechtwinklige Kreuzungen reduzierte Vorgänger. Die Einführung gebogener Streckenabschnitte eröffnet weit reichende spielerische Möglichkeiten. So können Sie über eine geschwungene Auffahrt auf den Freeway heizen und diesen über eine Ausfahrt wieder verlassen. Diese Technik ermöglicht ein echt dreidimensionales Streckenlayout. Sie stoßen beispielsweise auf Brücken,

„Driver 2 wird den Vorgänger wohl in allen Belangen übertreffen!"



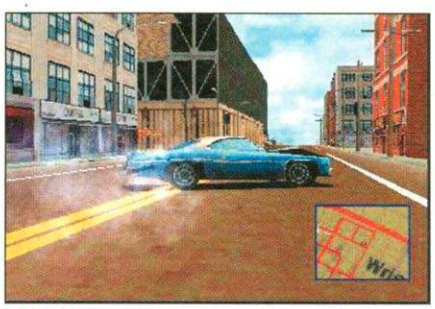
HOCH HINAUS Über Rampen können Sie auf die Dächer einiger Gebäude kacheln.



REALISMUS Die Städte wurden den realen Vorbildern möglichst authentisch nachempfunden.



VERBEULT Nach der Motorhaube ist jetzt der Kofferraum reif. Dann muss ein neuer Wagen ran.



BLUES BROTHERS In Chicago fahren Sie Ihr persönliches Blues-Mobil zu Schrott.

Info HIT-GARANT AUS ENGLAND

Die Software-Schmiede Reflections ist einer der Dinosaurier der Industrie. Martin Edmondson produziert mit seiner Firma bereits seit 15 Jahren Spiele. Das in Newcastle angesiedelte englische Studio ist dabei ziemlich erfolgsverwöhnt und konnte seit 1985 Hits auf Rechnern wie dem BBC Microcomputer oder Amiga landen. Auf der PlayStation zeichneten sich Martin & Co. besonders durch Rennspiele aus. So sind sie neben *Driver* auch für das überaus erfolgreiche *Destruction Derby* und den Nachfolger *Destruction Derby 2* verantwortlich.

REFLECTIONS
INTERACTIVE

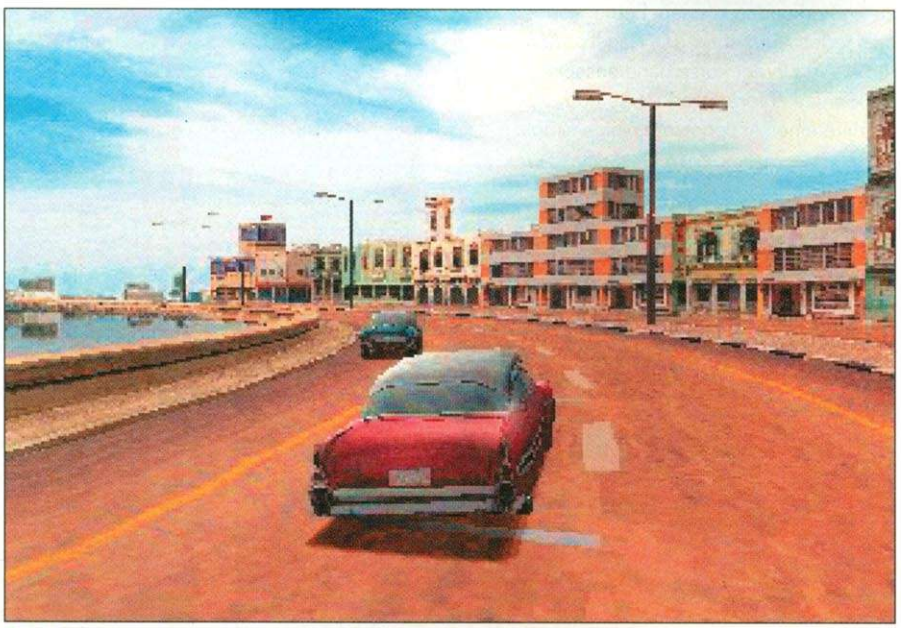
ENGLISCHE EDELSCHMIEDE Reflections blickt auf eine 15-jährige Erfolgsgeschichte zurück.



GROSSPRODUKTION Das Team wurde für die Arbeit an Driver 2 noch einmal kräftig aufgestockt.



DICKE SCHLITTEN Je nach Stadt stehen unterschiedliche Wagentypen zur Verfügung. Sollten Sie ein Fahrzeug erblicken, das Ihnen gefällt, so steigen Sie einfach aus und greifen es sich.

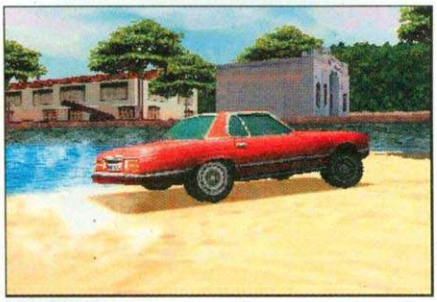


BIEGSAM Driver 2 ist im Gegensatz zum Vorgänger eine sehr kurvenreiche Angelegenheit. Gebogene Straßen eröffnen dabei Möglichkeiten, die dem Spieler beim Vorgänger verschlossen waren.

die über den Freeway führen. Fahren Sie daraufhin von der Schnellstraße ab, führt die geschwungene Ausfahrt Sie direkt auf diese Brücke, von wo aus Sie dann hoffentlich genüsslich zusehen können, wie Ihre Verfolger die Abfahrt verpassen und geradewegs unter Ihnen hindurch auf dem Freeway weiterrauschen. Diese dreidimensionale Orientierung erlaubt Ihnen weiterhin, über Rampen in Parkhäuser und auf Dächer zu fahren. Auf diese Weise können Sie wesentlich mehr Fläche der vier neuen Städte „erfahren", die ansonsten in Ausmaß und Anzahl der Objekte mit den Metropolen in *Driver* ungefähr übereinstimmen.



RÄTSELHAFT Der Fund einer Leiche mit seltsamen Tätowierungen setzt die Story in Gang.



COPACABANA Der Strand ist menschenleer, da Fußgänger in der Vorabversion noch fehlten.



BANKÜBERFALL Der Polizeiwagen genießt die Ruhe vor der wilden Verfolgungsjagd.

Info RENNSPIEL MIT CHARAKTER

In *Driver 2* schlüpfen Sie erneut in die Rolle des Undercover-Cops Tanner und geraten in die Auseinandersetzungen zweier rivalisierender Gangsterbanden. Im Laufe der Geschichte gilt es, eine Eskalation des Konfliktes zu verhindern und außerdem die dunklen Machenschaften der Kriminellen aufzudecken. Genaue Details zur Story lassen noch auf sich warten, wir können Ihnen an dieser Stelle aber schon einmal die Hauptpersonen des packenden Krimis vorstellen.



TANNER Der Undercover-Cop sorgt erneut für schrottreife Autos.



TOBIAS JONES Tanners Partner versorgt den Cop mit Informationen.



SOLOMON CAINE Ein Gangsterboss der ganz, ganz üblen Sorte.



ALVARO VASQUEZ Ein Gangsterboss der genauso üblen Sorte.

Fahrer oder Fußgänger

Für noch direktere Tuchfühlung mit den Straßen von Chicago, Las Vegas, Rio und Havanna sorgt die Tatsache, dass Sie in *Driver 2* Ihren Wagen verlassen und die Umgebung zu Fuß erkunden können. Ferner können Sie sich jedes Auto unter den Nagel reißen und Ihren Weg in der kurzerhand beschlagnahmten Schaukel fortsetzen. Außerdem wollen mithilfe einer Aktionstaste einige simple Puzzles gelöst werden, beispielsweise durch das Öffnen von Türen oder das Auslösen von Sprengsätzen. Neben den spielerischen Vorteilen, die sich aus der Möglichkeit ergeben, Tanner spazieren zu führen, gaben nicht zuletzt kosmetische Gründe den Ausschlag für die Implementierung der Fußgänger-Perspektive im *Tomb Raider*-Stil. Die Entwickler waren nicht besonders zufrieden mit den Übergängen zwischen Zwischenszenen und Missionen im Vorgänger. Dies wird sich in *Driver 2* ändern. Verfolgt Tanner in einer Rendersequenz beispielsweise jemanden zu Fuß, so wird auch die Mission damit beginnen, dass Ihr Ziel per pedes vor Ihnen flüchtet, um dann in einen Wagen zu steigen und davonzubrausen. Sie müssen sich dann schleunigst einen fahrbaren Untersatz beschaffen, um die Verfolgung aufzunehmen. Beginn und Ende von Missionen sollen auf diese Weise enger mit den Zwischensequenzen verflochten werden. Der stärkere Bezug zwischen Story und Spiel ist eines der Hauptziele für *Driver 2*. So haben sich die Entwickler für einen streng linearen Spielablauf entschieden, bei dem alle 40 Missionen hintereinander gespielt werden müssen, um das Spiel zu beenden.

Kino auf der Konsole

Haben die Entwickler bei *Driver* etwa drei Tage an einer Rendersequenz gearbeitet, so kann die Produktion einer Zwischenszene bei der Fortsetzung gut und gerne mal einen Monat in Anspruch nehmen. Der Mehraufwand zeigt sich vor allem in der Detailfülle und den Lichteffekten. Außerdem können Sie in *Driver 2* im Gegensatz zum Vorgänger die Charaktere in Nahaufnahmen betrachten, bei denen die Mühe deutlich wird, die man sich bei der Mimik und der akkuraten Lippensynchronisation gegeben hat. Die ersten fertig gestellten Sequenzen wirkten auch dementsprechend beeindruckend, vor allem



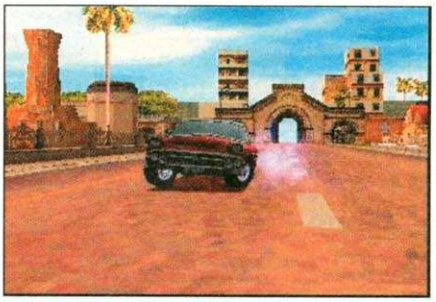
DIE WILDEN SIEBZIGER In Rio schwingen Sie sich hinter das Steuer vorwiegend deutscher Fabrikate, z. B. alte BMW oder Mercedes.



ABGEHOBEN Atemberaubende Stunts erinnern an Filmklassiker wie French Connection. Überfahren wird dabei jedoch niemand, Blut fließt keines.



QUALMSPUR Mit der Handbremse geht es um die Ecke. Die Fahrphysik ist immer noch brillant.



DA FEHLT WAS Objekte wie Lampen und andere fahrende Autos fehlten in der Vorabversion noch.

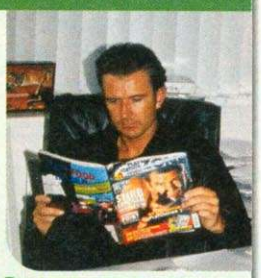
wenn man bedenkt, dass sie nur schmückendes Beiwerk eines Rennspiels darstellen. Eines belegt dieser Aufwand klar: *Driver 2* ist sicherlich kein fader Aufguss eines erfolgreichen Spiels, der noch einmal Profit ohne viel Aufwand einfahren soll. Mit Ressourcen wurde wahrlich nicht gegeizt. So unternahmen die für das Design der einzelnen Städte verantwortlichen Programmierer Reisen zu den Originalschauplätzen, um eine möglichst getreue Nachbildung der Metropolen im Spiel zu gewährleisten. Die Vorführung einer ersten spielbaren Version konnte überzeugen, auch wenn noch zu viele Elemente im Spiel fehlen, um ein klares Urteil abgeben zu können. So war das Umherlaufen zu Fuß bisher nur sehr bedingt möglich und der mit Spannung erwartete Zweispielermodus fehlte gänzlich. Aber es ist ja auch noch eine lange Zeit bis zum Release.

André Horn

PZ MARTIN EDMONDSON IM INTERVIEW

„Driver kommt für PS2!"

Der Macher von *Driver* und *Driver 2* studierte mit Interesse die Play Zone und stellte sich unseren Fragen.



MARTIN EDMONDSON, 31, ist Geschäftsführer bei Reflections Interactive Ltd.

PZ: Hat Sie der Erfolg von *Driver* überrascht oder war Ihnen schon während der Entwicklung klar, dass Sie an einem Hit arbeiten?

Martin Edmondson: Ich wusste, dass es erfolgreich sein würde. Man gewinnt ein Gefühl dafür, während man daran arbeitet, ohne genau sagen zu können, warum man so denkt. Was mich allerdings überrascht hat, war der Grad des Erfolgs. Mit solch überragenden Ergebnissen habe ich nicht gerechnet.

PZ: Wann entstand die Idee, einen Nachfolger zu produzieren? War das von Beginn an der Plan?

Martin Edmondson: Wir hatten schon von Beginn an Lust, einen Nachfolger zu entwickeln. Die definitive Entscheidung fiel kurz vor der Veröffentlichung. Wir mussten nicht erst die Verkaufszahlen abwarten, um zu wissen, dass *Driver* erfolgreich genug sein würde, um einen Nachfolger zu rechtfertigen. Da wir aber schon bei *Driver* versuchten, das Letzte aus der PlayStation rauszuholen, war uns zunächst nicht klar, was wir verbessern könnten. Wenn man aber dann einen Monat Urlaub macht und danach das Spiel anschaut, findet man plötzlich einen Haufen Dinge, die man hätte besser machen können.

PZ: Welche Neuerung in *Driver 2* betrachten Sie als die wichtigste?

Martin Edmondson: Ich weiche dieser Frage nur ungern aus, aber es gab mehrere Dinge, die mir äußerst wichtig waren. Zum einen wollte ich durch die Einführung kurviger Strecken erreichen, dass *Driver 2* sich teilweise spielt wie ein normales Rennspiel, aber gleichzeitig die Atmosphäre von *Driver* beibehält. Die Möglichkeit, den Wagen zu wechseln, lag mir auch am Herzen. Außerdem waren mir die Verbesserungen der Zwischenszenen sehr wichtig. Ich habe einen künstlerischen Hintergrund und war überhaupt nicht zufrieden mit den Rendersequenzen in *Driver*. Die Produktion dieser Szenen ist aber sehr arbeitsintensiv, teuer und ein großes Risiko für den Entwickler, da die Szenen bei einem Spiel wie *Driver* nicht so wichtig sind wie beispielsweise bei *Final Fantasy*. Sie machen das Spiel nicht besser. Beim Nachfolger gehe ich dieses Risiko aber aus persönlichen Gründen gerne ein.

PZ: Wenn Sie unendlich viel Rechenpower und unendlich viel Zeit hätten, was wäre das ultimative Spiel, das Sie entwerfen würden?

Martin Edmondson: Wenn es keine Hindernisse gäbe, dann würde ich eine 100-prozentig akkurate Simulation einer Stadt schaffen. Es muss nicht einmal eine große Stadt sein, sonst würde es vielleicht zu schnell langweilig werden. Akkurate Nachbildung und Realismus wären meine primären Ziele.

PZ: Mit diesen Zielen im Kopf, gibt es schon Pläne für die PlayStation 2 von Ihrer Seite?

Martin Edmondson: Ich kann mittlerweile mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit sagen, dass es ein *Driver* für die PlayStation 2 geben wird. Das wird allerdings nicht mehr in diesem Jahr sein – und auch nicht im nächsten.

PZ: Vielen Dank für das Gespräch!



VOLLMOND Die Lichteffekte in den Rendersequenzen wurden stark verbessert. Der trübe Mond und die Spiegelungen auf dem Wasser sehen exzellent aus und lassen den düsteren Hafen realistisch wirken.

AN GESPIELT

Die Leute bei Reflections wissen, was sie tun, und betreiben für *Driver 2* enormen Aufwand, der sich mit ziemlicher Sicherheit auszahlen wird. Einige wenige, aber feinfühlige und sinnvolle spielerische Ergänzungen und die allgemeine Qualitätssteigerung (besonders bei den Rendersequenzen) sorgen dafür, dass die Fortsetzung frisch wirkt, ohne die Magie des Vorgängers zu verlieren.

Titel	Driver 2
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Nicht bekannt
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	40 Missionen
Preis	ca. DM 90,-
Hersteller	Infogrames
Entwickler	Reflections
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Nicht bekannt
Release	November

EINSCHÄTZUNG **Super**

GEWIN

Saga Frontier 2

SaGa FRONTIER™ II

TRAUMHAFTE GEWINNE ZU EINEM TRAUMHAFTEN SPIEL!

Play Zone und Squaresoft verlosen fantastische Preise im Gewinnspiel zu einem der besten Rollenspiele der letzten Monate. Mit den folgenden Preisen können Sie nun vollends in die Welt von *Saga Frontier 2* eintauchen:

DURCHBLICK Das umfangreiche Lösungsbuch lässt keine Fragen zu dem äußerst komplexen Rollenspiel offen.



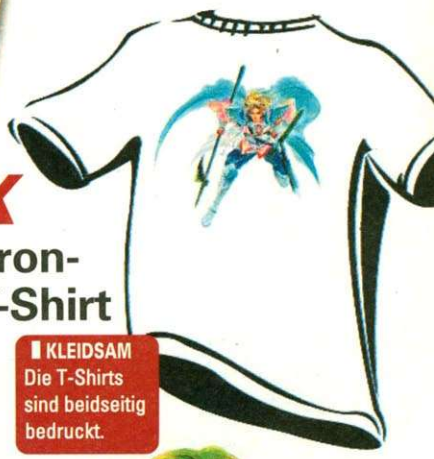
25x Saga-Frontier-2-Lösungsbuch

15x Original-Porzellanfigur

SAMMLERSTÜCK Die aufwendige Figur ist die Zierde des Regals für jeden Rollenspiel-Fan.



40x Saga-Frontier-2-T-Shirt



KLEIDSAM Die T-Shirts sind beidseitig bedruckt.

15x Jacke mit Logo



EDEL Mit der schicken Jacke sind Sie bei jedem Marsch durch dunkle Verliese gut geschützt.



NICHT VORSAGEN Virginia wird Ihnen die Antwort nicht verraten.

NSPIEL

Bevor Sie die neuen Ausrüstungsgegenstände in Ihrem Inventar verstauen können, müssen Sie aber noch die folgende Preisfrage beantworten (Was wären Rollenspiele ohne Rätsel?):

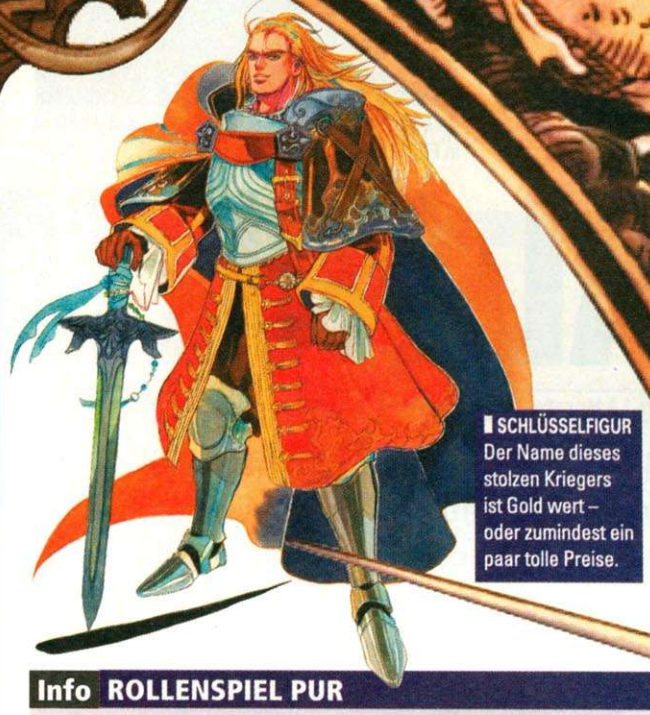
Wie heißt der „stählerne" Hauptcharakter in *Saga Frontier 2*, der aufgrund seiner fehlenden Magiebegabung von seiner Familie verstoßen wird?

Sie wissen die Antwort? Herzlichen Glückwunsch, Sie sind einen Level aufgestiegen und sollten schleunigst die nachstehende Nummer anrufen, dann gehört vielleicht bald einer der Preise Ihnen.

0190 59 58 51*

*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet Sie maximal DM 1,80.

Aktionsende ist der 7. Juni 2000. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter von Square Europe Ltd., SVG Vertriebs GmbH und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Leser aus dem Ausland, die sich telefonisch nicht an dem Gewinnspiel beteiligen können, dürfen uns die Antwort natürlich auch auf einer Postkarte zusenden: COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Play Zone, Kennwort: Saga Frontier 2, Roonstr. 21, 90429 Nürnberg



SCHLÜSSELFIGUR Der Name dieses stolzen Kriegers ist Gold wert – oder zumindest ein paar tolle Preise.

Info ROLLENSPIEL PUR

Saga Frontier 2 konnte im Test restlos überzeugen und unseren begehrten Hit-Stempel einheimsen. Das komplexe Epos erzählt unter anderem die Geschichte des Königssohns Gustav, der von seiner Familie verstoßen wird, weil ihm die Anima, die magische Begabung, fehlt. Über 100 Jahre verfolgen Sie das Schicksal von Dynastien und einiger individueller Charaktere auf der Suche nach ihrer Bestimmung. Das komplexe Kampfsystem, die spielerische Tiefe und der häufige Wechsel von Charakteren und Perspektiven lassen dieses Juwel weitaus heller strahlen als den Rollenspiel-Durchschnitt. **(ah)**



SPIELSPASS Saga Frontier 2 ist ein Pflichtkauf für Rollenspiel-Fans.

SQUARESOFT®



EPISCH Die Qualität der Rendersequenzen steht den beiden Vorgängern in nichts nach.



ABGRÜNDE Düstere Szenen wie diese sieht man in Final Fantasy IX bisher eher selten.



DRACHENHORST Freuen Sie sich auf eine klassische Fantasy-Welt mit Drachen und Zauberern.

FINAL FANTASY IX

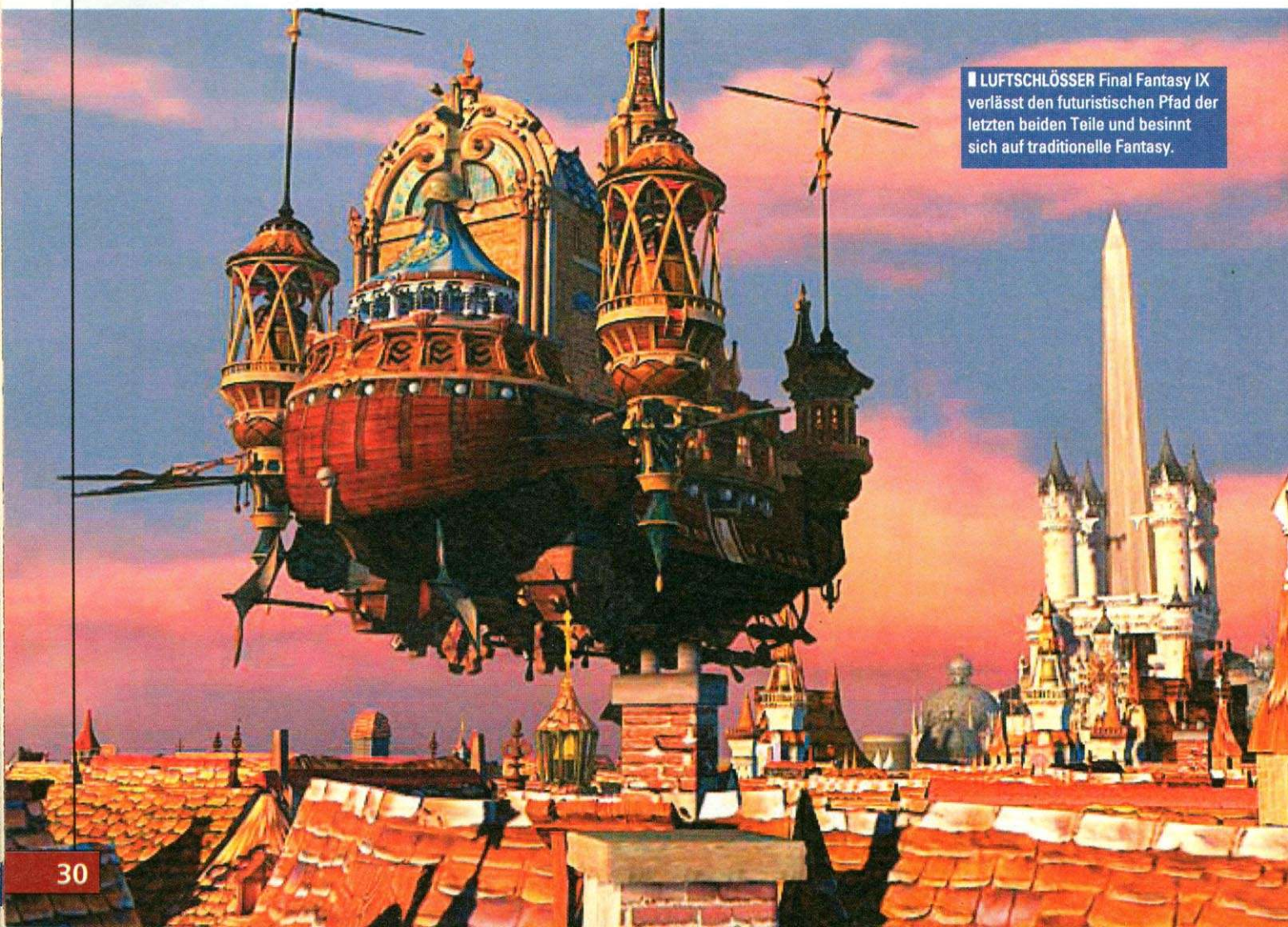
Genre: Rollenspiel **Spieler:** 1 **Hersteller:** Squaresoft **Internet:** www.square-europe.com

Squaresofts RPG-Serie der Superlative geht mit einem Paukenschlag in die neunte Runde. Wir versorgen Sie mit ersten Details zum kommenden Über-Hit.

Final Fantasy nimmt kein Ende. Episode X und XI wurden bereits für die PlayStation 2 angekündigt und mit *Final Fantasy XI* dürfen Sie sich sogar auf ein waschechtes Online-Rollenspiel freuen. Neben dieser Zukunftsmusik nimmt aber zunächst *Final Fantasy IX* konkrete Formen an, der letzte Teil der Serie, der auf der PlayStation erscheinen wird.

Zurück zu den Wurzeln

Final Fantasy IX unterscheidet sich in erster Linie stilistisch von den letzten beiden Teilen der Serie. Zeichneten sich diese durch ihr sehr futuristisches Design aus, so tauchen Sie in der neuen Episode wieder in die traditionell fantastische Welt der Magier, Drachen und Prinzessinnen ein. Grund für diese Rückbesinnung ist sicherlich nicht zuletzt die Rückkehr Yoshitaka Amanos zum Entwicklerteam, der bereits für die künstlerische Präsentation von *Final Fantasy VI* verantwortlich zeichnete und auch der neuen Episode wieder einen distinktiven Comic-Stil verleiht. Erste Bilder lassen vermuten, dass uns mit diesem neuen RPG-Kracher eines der visuell beeindruckendsten Spiele auf der mittlerweile betagten PlayStation erwartet.



LUFTSCHLÖSSER Final Fantasy IX verlässt den futuristischen Pfad der letzten beiden Teile und besinnt sich auf traditionelle Fantasy.



GROSSE KÖPFE Final Fantasy IX präsentiert sich im traditionellen, niedlichen Comic-Stil.



MUND ZU Bald erfahren wir hoffentlich, was bei Zidane solche Verwunderung auslöst.



WINDRÄDER Luftschiffe sind aus älteren Teilen der Rollenspiel-Serie bereits bekannt.

Geheimakte FFIX

Von viel entscheidenderer Bedeutung als die grafische Präsentation ist aber sicherlich die Qualität der Story und des Gameplays. Leider halten sich die Entwickler in dieser Hinsicht bisher sehr bedeckt. Nur spärlich erreichen uns Informationen zu den Hauptcharakteren der Handlung. So scheinen zunächst drei Figuren im Zentrum des Geschehens zu stehen. Da wäre zum einen der junge Dieb Zidane Tribal, der Ritter Adelbert Steiner und der junge schwarze Zauberer VIVI Ornitier. Bei dem Dieb Zidane wird es sich wohl um den Protagonisten des Spiels handeln, Sie dürfen sich aber auf eine Vielzahl weiterer Charaktere freuen, die es im Laufe des Spiels zu kontrollieren gilt. Insgesamt kann Ihre Gruppe aus bis zu acht Mitstreitern bestehen, die Sie aber nicht alle gleichzeitig in einen Kampf schicken können. Das Kampfsystem wird hierbei dem der letzten beiden Teile stark ähneln. Aufgrund des Fantasy-Settings wird es auch eine überdurchschnittliche Zahl nicht-menschlicher Charaktere geben, mit denen Sie Ihre Gruppe bereichern können. Ihre Figuren sind dabei einem Klassensystem unterworfen, dienen Ihnen also beispielsweise als Krieger oder Magier, die Eigenschaften lassen sich aber weitreichend Ihren Bedürfnissen anpassen. Zum Magiesystem in *FFIX* gibt es leider noch keine konkreten Details, wir werden Sie aber natürlich umgehend informieren, sobald Squaresoft neue Einzelheiten zum kommenden RPG-Superhit aus dem Hut zaubert.

André Horn

Info DRAMATIS PERSONAE

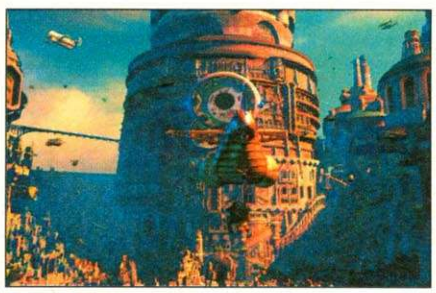
Während die Handlung noch im Dunkeln liegt, können wir Ihnen vorab schon einmal Informationen und Bilder zu drei der wichtigsten Charaktere im Spiel präsentieren. Hauptfigur in *Final Fantasy IX* ist der 16-jährige Dieb Zidane Tribal. Dem leichtlebigen jungen Mann steht der bodenständige, loyale Adelbert Steiner gegenüber, ein 33-jähriger Ritter der königlichen Familie, der sich den Schutz der Prinzessin zur Aufgabe gemacht hat. Ein weiterer substanzieller Teil der Handlung wird um den 9-jährigen schwarzen Zauberer VIVI Ornitier auf seiner Suche nach sich selbst kreisen (Fans werden hier eine weitere Rückbesinnung auf ältere Teile der Serie feststellen).



STOLZER RITTER Steiner verteidigt die Ehre und das Leben der Prinzessin.

UNENTSCHIEDEN VIVI weiß nicht so recht, was er will.

TROTZKOPF Ein eigenwilliger Dieb ist der Protagonist in FFIX.



PANORAMA Der Blick über die Stadt wirkt wie eine Mittelalterversion von Blade Runner.

Info FINAL FANTAY IM FERNSEHEN

Japanische Fans der *Final Fantasy*-Serie erwartet in naher Zukunft ein besonderer Leckerbissen. Die Charaktere der im Juli dort erscheinenden neunten Episode stehen nämlich im Zentrum des neuen Werbespots für Coca-Cola im japanischen Fernsehen. Der Film zeigt Zidane und die anderen Charaktere auf der Jagd nach einem magischen Coca-Cola-Kronkorken durch eine bunte Zirkuskulisse, bei der besonders ein Feuer speiender Vogel-Mann auffällt. Man wird sehen, ob auch er eine Rolle in dem kommenden Epos spielen wird.



DURSTIG Auch Helden gieren nach der Markenbrause.



VERWUNDERUNG Wann kommt Product Placement im Spiel?



VOGELFREI? Ob wir diese Kreatur im Spiel wieder sehen?

AN GESPIELT

Es steht außer Frage, dass uns mit *Final Fantasy IX* ein weiterer Superhit erwartet. Fans von RPGs der klassischen Sorte werden sich über die Tatsache freuen, dass die neue Episode sich eher an den älteren Teilen der Serie orientiert als an den letzten beiden Episoden. Diesen machten Kritiker oft den Vorwurf, mehr durch Stil als durch spielerische Substanz zu glänzen.

Titel	Final Fantasy IX
Genre	Rollenspiel
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Nicht bekannt
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Nicht bekannt
Levels	Nicht bekannt
Preis	Ca. DM 99,-
Hersteller	Squaresoft
Entwickler	Squaresoft
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Nicht bekannt
Release	November
EINSCHÄTZUNG	**Super**



SPOT AN Mit der Taschenlampe leuchtet der Detektiv die dunkelsten Ecken aus.



NOTWEHR? Jedes der grässlichen Geschöpfe hat ein individuelles Verhaltensmuster.



AMBIENTE Die atmosphärisch ausgeleuchteten Szenarien sorgen für Gänsehaut.

ALONE IN THE DARK 4

Genre: Action-Adventure **Spieler:** 1 **Hersteller:** Infogrames **Internet:** www.aloneinthedark.com

Langsam dringen weitere schauerliche Details der schon seit rund zwei Jahren in der Entwicklung befindlichen Gruselsaga aus dem dichten Nebel ans Tageslicht.

Edward Camby ist kein normaler Detektiv. Der außergewöhnliche Schnüffler hat in seiner Vergangenheit ein untrügliches Gespür für alles Übernatürliche entwickelt. Als die Leiche seines besten Freundes Charles Fiske an die Küste des mysteriösen Shadow Island gespült wird, will Camby den Dingen natürlich auf den Grund gehen ...

Renovierungsarbeiten

Um mit den Standards des inzwischen von Capcom dominierten Survival-Horror-Genres mithalten zu können, haben die Entwickler das Gruselepos vor allem optisch überarbeitet. Den braven Anzug mit Krawatte hat der ehemals konservativ frisierte Camby gegen schulterlanges Haar, einen trendigen Trenchcoat und Lederhandschuhe getauscht. Wie auch bei der erfolgreichen *Resident Evil*-Serie bewegt sich der Polygon-Charakter in gerenderten Szenarien. Sobald Camby seine Taschenlampe einschaltet, wird der Hintergrund „in 3D" ausgeleuchtet. Möglich wird dies dadurch, dass die Entwickler zu allen sichtbaren Hintergrund-Objekten zusätzlich unsichtbare 3D-Modelle geschaffen haben, an denen sich das Licht realistisch bricht.



GEISTERJÄGER Camby ist für das Abenteuer gewappnet.

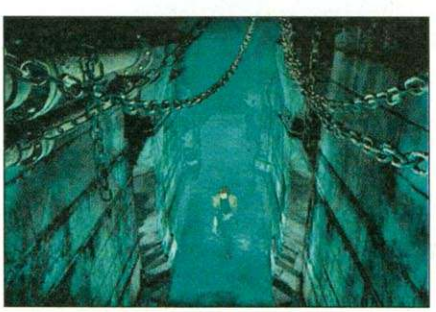
Beklemmende Atmosphäre

Hinsichtlich des Gameplay wandelt man dagegen auf bewährten Pfaden, so stehen neben unheimlichen Begegnungen mit insgesamt 18 verschiedenen Monsterrassen auch Kopfarbeit in Form von Rätsel- und Puzzleeinlagen an. Während Camby anfangs nur mit einer Pistole auf Pirsch geht, bläst er den miesen Mutationen später mit einer doppelläufigen Flinte das Lebenslicht aus. Kommt es zur Konfrontation mit den scheußlichen Kreaturen, ist die richtige Taktik überlebenswichtig. Während sich einige Rassen vor dem Schein der Taschenlampe in dunkle Ecken verkriechen, schlagen andere Monster beim Anblick des grellen Lichtkegels blitzschnell ihre messerscharfen Klauen in das warme Fleisch des bedauernswerten Detektivs. Nicht nur die lange Produktionsdauer wirft Vergleiche zu einer Filmproduktion aus der Traumfabrik Hollywood auf, auch im Bezug auf die Sound- und Audioeffekte des schaurigen Spektakels lautete das Motto der Entwickler: Klotzen statt Kleckern. Für die Sprechrollen wurden hoffnungsvolle Schauspieltalente engagiert, die den Protagonisten Leben einhauchen. Zusammen mit aufwendig gerenderten Zwischensequenzen erwartet alle Genrefans ein schrecklich schönes Spielerlebnis mit bestechender Technik und vielen bösen Überraschungen.

Jens Quentin



ZUFLUCHTSORT? Selbst in der Kirche kann der Tod in jeder dunklen Ecke lauern.



KLOAKE In der unheimlichen Kanalisation holt sich Detektiv Camby nasse Füße.



ERLEUCHTUNG Die beeindruckenden Schattenwürfe sorgen für eine gruselige Atmosphäre .

AN GESPIELT

Der Urvater und Begründer des Genres Horror-Action-Adventure meldet sich mit zahlreichen technischen Finessen eindrucksvoll zurück. Sollten in Sachen Optik und Akustik alle ehrgeizigen Ziele verwirklicht werden, könnte der vierte Teil der Serie selbst Capcoms Genreprimus *Resident Evil 3: Nemesis* bedrohlich werden.

Titel	Alone In The Dark 4
Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Nicht bekannt
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ ja
Levels	Nicht bekannt
Preis	ca. DM 99,-
Hersteller	Infogrames
Entwickler	Darkworks
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Dt./ dt. Texte, dt. Sprache
Release	Oktober

EINSCHÄTZUNG **Sehr gut**





UEFA EURO 2000
Official Licensed Product





GIB MIR 90-MINUTEN-VERSCHNAUFPAUSENFREIE
MANN-GEGEN-MANN-DUELLE **GIB MIR** EIN SCHUH
STOLLEN-SCHWEISS-UND-LEDER-RASEN-SPEKTAKEL
GIB MIR EIN HERZ-WIE-EIN-LÖWE-AUFTRETEN-GEGEN
DIE-BESTEN-DER-BESTEN-EUROPAS **GIB MIR** EURO 2000

PlayStation

PC CD

EA SPORTS
easports.com
it's in the game.

© 2000 Electronic Arts Inc. EA SPORTS und das EA SPORTS-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. EA SPORTS™ ist eine Electronic Arts™ Inc.-Marke. Offiziell lizenziertes Euro 2000™Produkt. © Das EURO 2000™-Emblem, das offizielle Maskottchen und die UEFA European Football Championship™-Trophäe sind urheberrechtlich geschützte Marken der UEFA. Hergestellt unter Lizenz von Electronic Arts Inc. PlayStation und sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainement, Inc.

TENCHU 2

BIRTH OF THE STEALTH ASSASSINS

Genre: Action-Adventure **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** Activision **Internet:** www.activision.de

Mit Enterhaken und Wurfstern schleichen sich die Ninjas von Tenchu 2 bald auf Ihre PlayStation. Wir haben für Sie eine erste spielbare Vorabversion des Action-Adventures von Activision ausgespäht.



TARNKAPPE Bevor Sie die feindlichen Schiffe entern, hängen Sie sich einen Tarnmantel um.



TUE MIR NICHTS! Stoßen Sie auf Dorfbewohner, suchen diese erschrocken das Weite.

Tenchu 2 – Birth of the Stealth Assassins – so der volle Titel – spielt im alten Japan und lässt Sie in die Kampfanzüge der Ninjas Rikimaru und Ayame schlüpfen. Zu Spielbeginn wählen Sie einen der beiden Charaktere aus, um dann von Ihrem Fürsten Lord Gohda Ihre Befehle zu empfangen. Dabei unterscheiden sich die Missionen, je nachdem ob Sie als Rikimaru oder dessen weibliches Gegenstück Ayame losziehen. Während der eine ein feindliches Heerlager ausspionieren oder ein Schwert wiederbeschaffen muss, wird die andere beauftragt, eine Prinzessin heil aus einer umkämpften Burg zu führen oder ein Quarantäne-Dorf vor der Vernichtung zu bewahren. Eingebunden sind diese Missionen in eine größere Hintergrundgeschichte, in der es um einen grausamen Ninja-Orden und ein scheinbar unbezwingbares Schlachtschiff geht. Neben dem furiosen Intro helfen zahlreiche Zwischensequenzen, die Handlung packend zu präsentieren.

„Bei Tenchu 2 halten sich harte Action und präzise Taktik die Waage!"



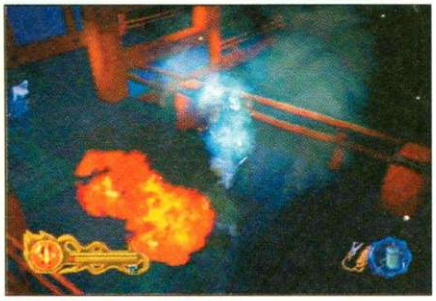
FEUERWAND Zu den spektakulärsten Geheimwaffen gehört der Feueratem, mit dem Sie Ihre Gegner braten. Während die Außentemperatur drastisch steigt, verschränkt Ihr Charakter zufrieden die Arme.



ZWEISCHNEIDIG Die fesche Ayame schwingt zwei tödliche Ninja-Dolche.

Mitdenken gefordert!

Schon bei der Wahl der für die jeweilige Mission benötigten Geheimwaffen zeichnet sich ab, dass Sie in den weitläufigen 3D-



ERBITTERTER WIDERSTAND In höheren Stufen setzen die feindlichen Ninjas Blendnebel ein.



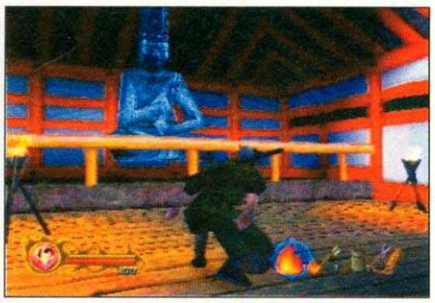
HANDWERKSZEUG Vor jeder Mission wählen Sie Ihre Ausrüstung – unter anderem Schlafgas!



BIM-BAM Zu den Fallen zählen auch diese in Bodennähe aufgestellten Alarmglöckchen.



LAND DES LÄCHELNS In den Ein- und Überleitungen tritt auch Ihre grausame Widersacherin auf.



TERMINDRUCK! Auch in einem Shinto-Schrein können Sie nicht vor Buddhastatuen beten.

Info PLANSPIELE SELBST GEMACHT!

Mit dem neuen Missions-Editor von *Tenchu 2* können Sie Ihre eigenen Missionen zusammenbauen, um entweder für die Einspieler-Kampagne zu trainieren oder aber, um die Fähigkeiten Ihrer Freunde zu testen. Nachdem Sie eingestellt haben, welcher Grafik-Bastelbogen und welche Zielvorgabe in Ihrem Szenario verwandt werden, können Sie gleich auf dem sich anschließenden Baubildschirm loslegen. Hier decken Sie eine vorgegebene Fläche mit Bäumen, Häusern oder Brunnen ab, positionieren die Zielobjekte – bei einer Diebesmission beispielsweise ein Schwert – und stellen ein, wie wachsam und gefährlich die Gegner sind. Auf einer Memory-Card lassen sich bis zu fünfzig Szenarien ablegen – Wer sich also darüber beschwerte, dass der Vorgänger zu rasch durchgespielt war, dürfte angesichts dieses komfortablen Editors rasch verstummen.



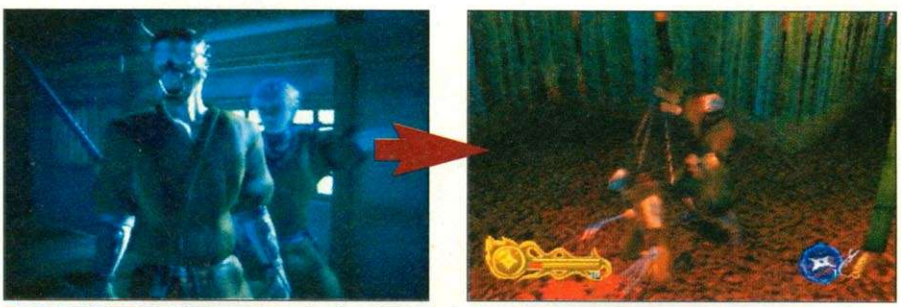
AM LAUFENDEN BAND Im unteren Bildschirmbereich scrollen Sie die Bauelemente durch.



TESTLAUF Sie können jederzeit in die 3D-Ansicht wechseln und die Kulissen direkt begehen.



MUSKELKRAFT Haben Sie sich mit dem Haken zum Dachgiebel gehangelt, müssen Sie sich noch mit einem Ruck nach oben ziehen. In solchen Situationen ist das Überraschungsmoment auf Ihrer Seite.

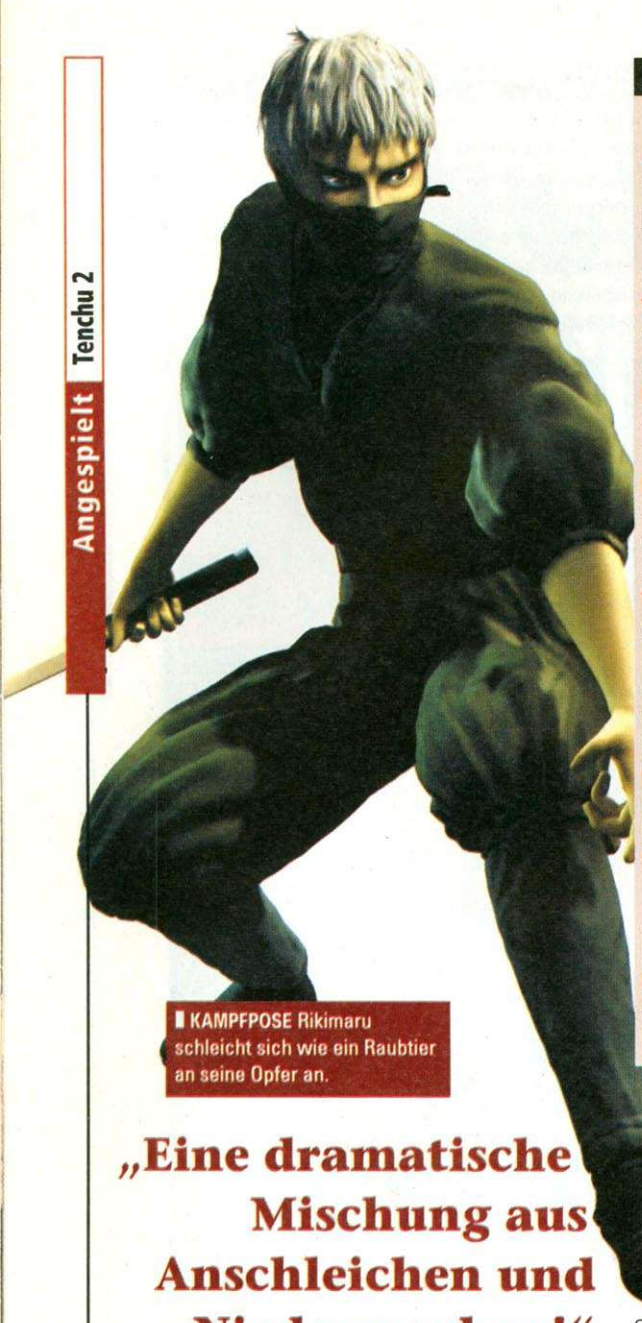


THEORIE UND PRAXIS So wie das lautlose Töten im Intro vorgeführt wird, können Sie es auch im Spiel durchziehen. Gelingt Ihnen die Überraschung, wird der entscheidende Schnitt in Superzeitlupe gezeigt.

Arealen nur dann eine Überlebenschance haben, wenn Sie mit dem Kopf bei der Sache sind. Unter den über 20 speziellen Ausrüstungsgegenständen befinden sich beispielsweise Wurfsterne, Stahldornen, Minen oder ein Blasrohr. Nur deren sinnvoller und zielgerichteter Einsatz garantiert den erfolgreichen Abschluss der Missionen, die teilweise unter Zeitdruck bewältigt werden müssen. Zur Standardausrüstung Ihres Charakters, dem die Kamera aus der Third-Person-Perspektive folgt, gehört allerdings der Wurfanker, mit dem Sie Hausdächer, Burgmauern oder Schiffsbrüstungen erklimmen können. Zu diesem Zweck, wie auch zum Einsatz von Waffen oder Objekten, die ein genaues Zielen erfordern, wechseln Sie in die Egoperspektive. Wer bei *Tenchu 2* mit blankgezogenem Schwert losrennt, bleibt entweder in einer Falle stecken oder wird von den Wachen aufgespießt. Stattdessen müssen Sie sich im Schleichgang vorantasten, die Gegner beobachten und hinterrücks zuschlagen.

Grafik mit Geschichtsbezug!

Das von Acquire inszenierte Ninja-Abenteuer verfügt über eine gute Grafik, die zusätzlich durch diverse Effekte, historische Details und saubere Animationen aufgewertet wird. Inselfestungen, Städte oder Heerlager sind historischen Vorlagen nachgebildet. Alle Personen der Handlung – vom Berater bis zur ➤



KAMPFPOSE Rikimaru schleicht sich wie ein Raubtier an seine Opfer an.

PZ INTERVIEW MIT DEN ENTWICKLERN

„REALISTISCHER, ABER SCHWIERIGER!"

Takuma Endo und Nobuhito Kuramochi, die bei der Firma ACQUIRE mit der Projektleitung für *Tenchu 2* befasst sind, stellten sich den Fragen der Play Zone.



DYNAMISCHES DUO Takuma Endo (rechts), President von Acquire, und Nobuhito Kuramochi (links), Leitender Entwickler, im Play-Zone-Interview zu Tenchu 2.

PZ: Wie sieht die Hintergrundgeschichte von *Tenchu 2* aus?

Takuma Endo: Die Charaktere von *Tenchu 2* sind jünger als im Vorgänger, da das Spiel zeitlich vor dem ersten Teil angesiedelt ist. Obwohl das Hauptziel aller Charaktere gleich ist, haben sie jeweils unterschiedliche Standpunkte.

Nobuhito Kuramochi: In *Tenchu 2* können Sie aus zwei Startcharakteren wählen. Später wird ein versteckter dritter Ninja freigeschaltet.

PZ: Welche neuen Fähigkeiten gibt es?

Nobuhito Kuramochi: Die Helden können nun unter Wasser schwimmen und dort mit der „Wasser-Phantom-Technik" den Atem anhalten. Außerdem packen die Figuren diesmal beim Rennen automatisch ihre Waffen weg, um noch schneller laufen zu können.

Takuma Endo: Während im Vorgänger der Wurfanker an jeder Oberfläche haften blieb, muss der Spieler diesmal genau die Ecken treffen, um sich zu einer höhergelegenen Stelle zu hangeln. Dadurch wird der Spielverlauf realistischer, aber auch schwieriger. Außerdem kann vor jeder Mission aus 24 Ninja-Gegenständen – einige davon sind geheim - gewählt werden. Der Spieler muss entscheiden, welche dieser Gegenstände der Auftragserfüllung dienen und zu seiner Vorgehensweise passen.

PZ: Welche grafischen Verbesserungen fallen sofort auf?

Nobuhito Kuramochi: Im Vergleich zum Vorgänger gibt es in *Tenchu 2* nun dreimal so viele Zwischensequenzen. Für das mit drei Minuten Laufzeit sehr lange Intro wurde extra ein Motion-Capture-Verfahren verwandt.

PZ: Welche Vorzüge bietet der Missions-Editor?

Takuma Endo: Der fortschrittliche Editor erlaubt Ihnen, aus insgesamt zehn Grafik-Sets wie zum Beispiel „Schloss", „See" oder „Bambuswald" auszuwählen. Überdies kann eines von sieben Szenarios eingestellt werden – unter anderem „Eskortieren", „Beschützen" oder „Stehlen".

PZ: Wie lange hat die Produktion von *Tenchu 2* gedauert?

Nobuhito Kuramochi: An *Tenchu 2* haben 18 Leute ein Jahr und vier Monate gearbeitet. Bemerkenswert ist, dass *Tenchu 2* nur für die überseeischen Märkte entwickelt wurde. Ein Veröffentlichung in Japan ist nicht geplant.

PZ: Vielen Dank für das Interview!

„Eine dramatische Mischung aus Anschleichen und Niedermachen!"

➤Magd – sind in traditionelle Gewänder gekleidet und verstärken den Eindruck, durch das Japan des Mittelalters zu streifen. Neben den prächtigen Effekten, die den Einsatz von Sonderwaffen markieren, fallen insbesondere Details wie fällbare Bambushölzer oder Luftblasen bei Tauchgängen auf. Bei den Animationen ist die Darstellung des Schleichgangs Ihres Ninjas hervorzuheben. So können Sie genau erkennen, wie Ihr Held sein Bein vorsichtig nachzieht und den Dolch aktionsbereit hält. Zu Ihren Feinden zählen neben Dieben, Samurai und Ninja auch Bogenschützen und mit Metallkrallen ausgerüstete Elitekrieger. Diese computergelenkten Figuren haben alle einen eigenen Sicht-, Horch- und Aktionsradius, den Sie bei Ihrem Vorrücken berücksichtigen müssen. Außerdem verfügt das Spiel über eine innovative, abgestufte Gefahrenanzeige, die Ihnen signalisiert, ob nahe Wachen Sie schon erspäht haben, Bei *Tenchu 2* steht das sich aus den vielen Handlungsmöglichkeiten ergebende strategische Gameplay deutlich im Vordergrund, so dass die Schwächen bei den Grafik-Kulissen zu verschmerzen sind. Einige Texturen wirken auffällig verpixelt und manchmal klappt eine ganze Burgmauer weg. Die von Activision angekündigte Optimierung der Kameraführung sollte aber diese Clipping-Fehler überspielen.

Florian Brich



TOD IM MORGENGRAUEN Beim Anschleichen zoomt die Kamera oft näher an Ihre Figur.



WASSER-FALLE? Die Gefahrenanzeige links unten signalisiert einen Gegner in nächster Nähe.

AN GESPIELT

Tenchu 2 ist eine sehr akkurate Ninja-Simulation, die dank 32 Missionen, mehrerer Protagonisten und eines Gameplays, das Ihnen viele Aktionsmöglichkeiten bietet, für nervenzerfetzende Spannung sorgt. Der dezente Sound, das historisch korrekt nachgestellte Umfeld sowie die üppigen Zwischensequenzen tragen viel zur dichten Atmosphäre bei. Bei der dem Gameplay sichtbar untergeordneten Grafik und der nicht immer günstigen Kameraführung ist allerdings noch Raum für Verbesserungen.

Titel	Tenchu 2
Genre	Action
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Mittel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	32
Preis	ca. DM 99,-
Hersteller	Activision
Entwickler	Sony Music Japan/Acquire
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte
Release	September

EINSCHÄTZUNG **Sehr gut**

Besucht uns auch im Internet: http://www.expert.org

expert

Preiswert und kompetent!

TYPISCH EXPERT

60mal in Deutschland, 300mal in Europa.

schon ab 2½ Pf. am Wochenende!

D2-CallYa-Card +Trium Astral*
- Stand-by-Betrieb: bis zu 150 Std.
- Sprechzeit bis zu 3 Std.
- 149 g leicht
- Großes grafisches Display

D2-CallYa-Card + Philips Savvy*
- Stand-by-Betrieb: 130-250 Std.
- Sprechzeit 2-4 Std.
- 140 g leicht

Philips-Handy + EM-Info-Service!

*Der D2-Traumpaar-Effekt: Diese Handys gibt's zum supergünstigen Preis, weil es ausschließlich mit dieser D2-CallYa-Karte funktioniert. Damit Du das Paar trennen kannst, einfach DM 200.- zahlen oder 24 Monate warten. Dann kann dein Handy auch mit anderen Karten fremdgehen.

** Aus dem D2-Netz ins deutsche Festnetz sowie zur Lieblings-Rufnummer mit D2-BestFriend könnt ihr am Wochenende Gespräche für 15 Pf/min führen. Bei Gesprächen über 10 sec errechnet sich hieraus ein Preis von mindestens 2,5 Pf/10 sec (z. Zt. noch 3 Pf/10 sec). Halbe Pfennigbeträge werden kaufmännisch gerundet. Sonder-und Servicenummern sind ausgenommen.

D2-CallYa-Card + Sagem MC 922*
- Stand-by-Betrieb: 100-140 Std.
- Sprechzeit 1,8-3,5 Std.
- 117g leicht
- integrierter Vibrationsalarm
- integrierte Freisprechfunktion

CallYa-Box (Handy + CallYa-Card) je ab 99.50

Coole Paketpreise!

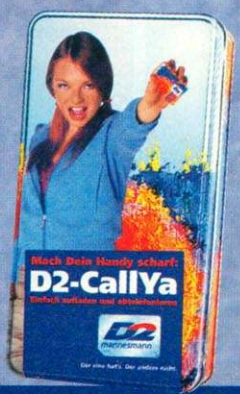
Calling all stations!

mannesmann

D2-CallYa-Card DM 55.- inkl. DM 25.- Startguthaben

mit Handy schon ab DM 99.50 inkl. DM 25.- Startguthaben

D2-CallYa – die wiederaufladbare Karte:
- ohne Grundgebühr
- keine Mindestlaufzeit
- einfach aufladen u. abtelefonieren
- ein Jahr direkt erreichbar – auch ohne Guthaben
- supergünstige Gespräche zu einer Lieblings-Rufnummer
- Kurzmitteilungen versenden und empfangen



Wichtiger Hinweis: Durch zentralen Einkauf und rationelle Lagerhaltung sorgen wir für günstige Preise. Sollte ein Gerät nicht verfügbar sein, beschaffen wir es Ihnen kurzfristig.

RAYMAN 2

Genre: Jump&Run **Spieler:** 1 **Hersteller:** Ubi Soft **Internet:** www.ubisoft.de

In seinem zweiten Abenteuer lässt es der Held mit den Hubschrauberhaaren wieder gewaltig krachen. Aber wie kann ein PlayStation-Titel dabei auch noch so gut aussehen?!

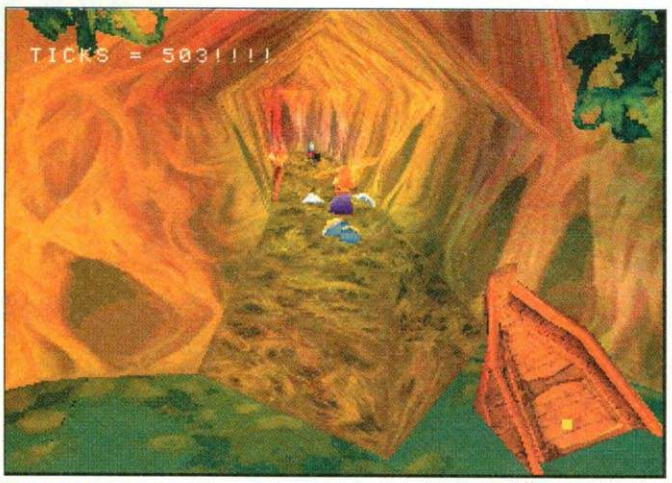
Ubi Soft hat mit *Rayman 2* für die PlayStation einen waschechten Knaller in petto. Selbst die noch mitten in der Entwicklung befindliche Vorversion, an der derzeit ein Team von rund 53 chinesischen Kreativen tüftelt, verschlägt dem Betrachter regelrecht den Atem, und das hat seinen Grund: Statt – wie allgemein üblich – lediglich die Game Engine der erfolgreichen N64- oder Dreamcast-Versionen auf die Sony-Konsole zu übertragen, hat das Team um Projektmanager Shi Hai die vorhandene Game Engine völlig umstrukturiert, um auch auf der PlayStation optisch und akustisch möglichst nahe an die populären Geschwister heranzukommen. Ein riesiger Zusatzaufwand, der sich offenbar lohnt – *Rayman 2* wird, soviel lässt sich bereits jetzt feststellen, mit Sicherheit eines der bestaussehendsten Spiele aller Zeiten für die PlayStation!

Grafik-Sahne

Das Spiel läuft mit der ultra-flüssigen Rate von 30 Bildern pro Sekunde und die Animationen aller Charaktere inklusive Rayman sind oberstes Top-Niveau. Besonderen Wert legten die Entwickler bei der Neuprogrammierung der Game Engine auf die Texturen von 3D-Hintergründen und Figuren, wodurch faszinierende Spielumgebungen entstehen, die man fast mit denen vom Dreamcast verwechseln kann,

RETTER RAYMAN Im zweiten großen Jump&Run-Abenteuer muss der Held seine Freunde vor bösen Robo-Piraten retten.

„Grafikpower und exzellenter Sound – Sie werden schlichtweg begeistert sein."



TUNNEL Nach einer Wasserreise geht der verschlungene Weg des knuffigen Helden schnurstracks in diesem düsteren Tunnel weiter.



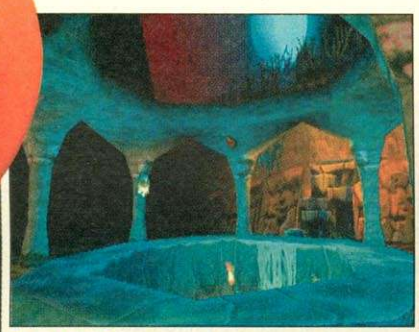
SMILE Leuchtende Schmetterlinge mit grinsenden Gesichtern auf den Schwingen erhellen hier die Höhle und Raymans weiteren Weg.

Info GRAFIKPOWER TOTAL

So unüblich wie es gemeinhin ist, bei der Adaption eines erfolgreichen Titels für eine andere Konsole gleich eine neue Engine zu konstruieren, so erfolgreich waren die Macher von *Rayman 2* bei genau diesem Vorhaben für die PlayStation-Version ihres spannenden Jump&Runs. Vor allem die in Echtzeit berechneten 3D-Hintergründe des Spiels sind von bisher ungekannter Qualität und können mit den optisch höchstklassigen Geschwistertiteln auf dem N64 und dem Dreamcast problemlos mithalten. Überzeugen Sie sich am besten selbst.



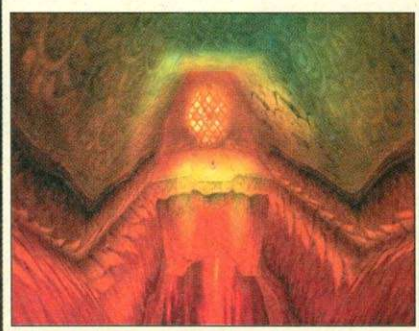
GUTE GEISTER? Diese Kulisse besticht durch teils durchsichtige Texturen und Lichtakzente.



INNENHOF Die deutlich abgesetzte Bodengrube und der Mond vermitteln räumliche Tiefe.



PIRANHA Details würzen jeden Handlungsort mit der nötigen Mischung aus Spaß und Grusel.



GIGANTISCH Flitzt Rayman durch solche Kulissen, bleibt dem Betrachter der Mund offen.

03/00





04/00



05/00



Heft verpaßt?

Kein Problem!

Die letzten drei Ausgaben von PLAY ZONE nachbestellen ...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

❒ PlayStation ZONE 03/00	zu DM 12,80	
❒ PlayStation ZONE 04/00	zu DM 12,80	
❒ Play Zone 05/00	zu DM 12,80	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. *(für evtl. Rückfragen)*

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)
❒ Gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck oder bar)
❒ Bequem per Bankeinzug Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Datum, Unterschrift

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Info MOBILES HELDENTUM

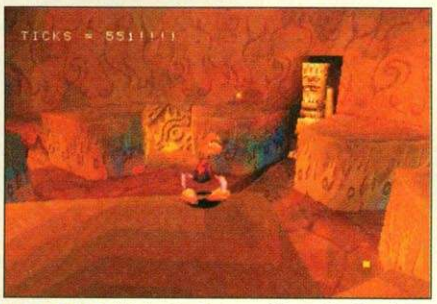
Auch im neuen Abenteuer ist *Rayman* wieder auf die unterschiedlichsten Fortbewegungsarten und -mittel angewiesen, wenn er bei der Rettung seiner Freunde und der Befreiung seiner friedlichen Welt von den Robo-Piraten Erfolg haben will. Lassen Sie den Helden also nach Herzenslust springen, fliegen und surfen, was das Zeug hält, und erfreuen Sie sich dabei an den flüssigen Charakteranimationen von Rayman und seinen Freunden.



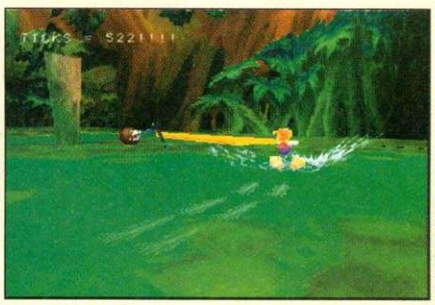
HUBSCHRAUBER Für längere Distanzen nutzt Rayman seine spärlichen Haare als Propeller.



RAKETE Dieses bekannte Fortbewegungsmittel bringt Rayman auch diesmal schnell zum Ziel.



PER PEDES Weite Sprünge gehören für den hüpfenden Helden seit jeher zum Alltagsgeschäft.



WASSERSKI Zur Not surft Rayman auf seinen großen Füßen, um ans andere Ufer zu kommen.

obwohl das Spiel auf der PlayStation nicht einmal im HiRes-Modus läuft. Kaum je zuvor konnten Sie sich bei einem PlayStation-Titel

„Rayman 2 setzt auf der PlayStation neue Maßstäbe für das Jump&Run-Genre."

an so abwechslungsreichen und dabei bis zum Sichthorizont detaillierten Spielszenarien erfreuen. Da gibt es wabernde Nebel, prasselnde Wasserfälle, spärlich ausgeleuchtete Verliese, kurz: alles, was ein Top-Spiel an grafischen Finessen bieten sollte. Hier wurde wirklich exzellente Arbeit geleistet.

Faszination Akustik

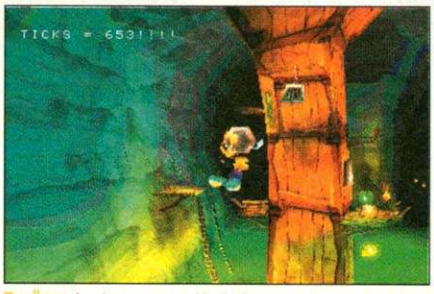
Auch Musik und Soundeffekte liegen bei *Rayman 2* schon jetzt weit über dem sonstigen PlayStation-Durchschnitt: Nicht nur, dass die Musiktitel in absoluter CD-Qualität für Stimmung sorgen (man kann die Spiel-CD sogar wie eine echte Audio-CD auf einem CD-Player anhören), zusätzlich wurden auch noch alle Charaktere mit einer fast durchgängigen Sprachausgabe versehen und die Anzahl der Geräuscheffekte für die PlayStation-Version drastisch erweitert. Allein Raymans Laufgeräusche sind jetzt beispielsweise in vier Versionen vorhanden, je nachdem, ob der Held sich auf Stein, Gras, Eisenboden oder im Wasser vorwärts bewegt. Die Sorgfalt, mit der hierbei vorgegangen wird, verspricht einen akustischen Hochgenuss erster Güte.

Steuerung optimiert

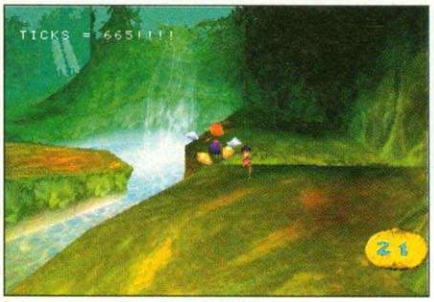
Die eingängige Spielsteuerung wurde gleichfalls bestens an die Sony-Konsole angepasst. Mit dem linken Analog-Stick lenken Sie den Helden im 360°-Radius, mit dem rechten lösen Sie sonstige Bewegungen wie Sprünge oder Angriffe aus. Auch Dual Shock kommt bestens zum Einsatz. Und natürlich lässt sich *Rayman 2* genauso gut mit dem herkömmlichen Steuerkreuz spielen. Dass auch in der Spielhandlung selbst Veränderungen zu den



ZIELWASSER Für die Hüpfer von Beere zu Beere sollten Sie am besten in Ruhe Maß nehmen.



KÄFIG In dem engen Käfig im Hintegrund wartet ein hilfloser Freund von Rayman auf Rettung.



WASSERFALL Ein großer Sprung bringt Rayman in die Nähe dieses rauschenden Wasserfalls.

populären N64- und Dreamcast-Geschwistern vorgenommen wurden, ist da nur folgerichtig: So werden beispielsweise die Nebencharaktere den Handlungsverlauf stärker beeinflussen und erhalten dementsprechend mehr Persönlichkeit. Gravierender ist jedoch, dass der Held auf der PlayStation jetzt keine sogenannten „Lums" aus kleinen Käfigen rettet wie auf dem N64 und dem Dreamcast, sondern nunmehr seine dort einsitzenden Gefährten befreit, wodurch zugleich seine Gesundheit und Lebensenergie wieder aufgefrischt wird. Und haben Sie den Titel erst erfolgreich bis zum Ende durchgespielt, hat Ubi Soft noch einen Bonus-Level für Sie programmiert, den Sie als Siegprämie genießen können.

Oberstes Top-Niveau

Dies alles zusammengenommen führt zu dem eingangs beschriebenen Eindruck: Hier kommt ein absoluter Top-Titel für die PlayStation! Wenn man nun bedenkt, dass das Entwicklerteam noch ein paar Monate investieren will, um weitere Verbesserungen am schon jetzt fantastisch wirkenden Spiel vorzunehmen – dann wird die Wartezeit bis zur anvisierten Europa-Veröffentlichung im September zur echten Nervenfolter.

Matthias Glaser

AN GESPIELT

Mit *Rayman 2* beweist Ubi Soft einmal mehr, wozu kreative Entwicklerteams bei der Umprogrammierung eines Titels in der Lage sind. Grafische und akustische Finessen, bestens angepasste Steuerung und sinnvolle Veränderungen der Spielhandlung sprechen eine klare Sprache: Das fertige Spiel gehört einfach in jede PlayStation-Sammlung.

Titel	Rayman 2
Genre	Jump&Run
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Nicht bekannt
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	13 +
Preis	DM 99,95
Hersteller	Ubi Soft
Entwickler	Ubi Soft
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	September

EINSCHÄTZUNG **Super**

MANN GEGEN MANN

Zeig der Rally-Elite, was in Dir steckt!

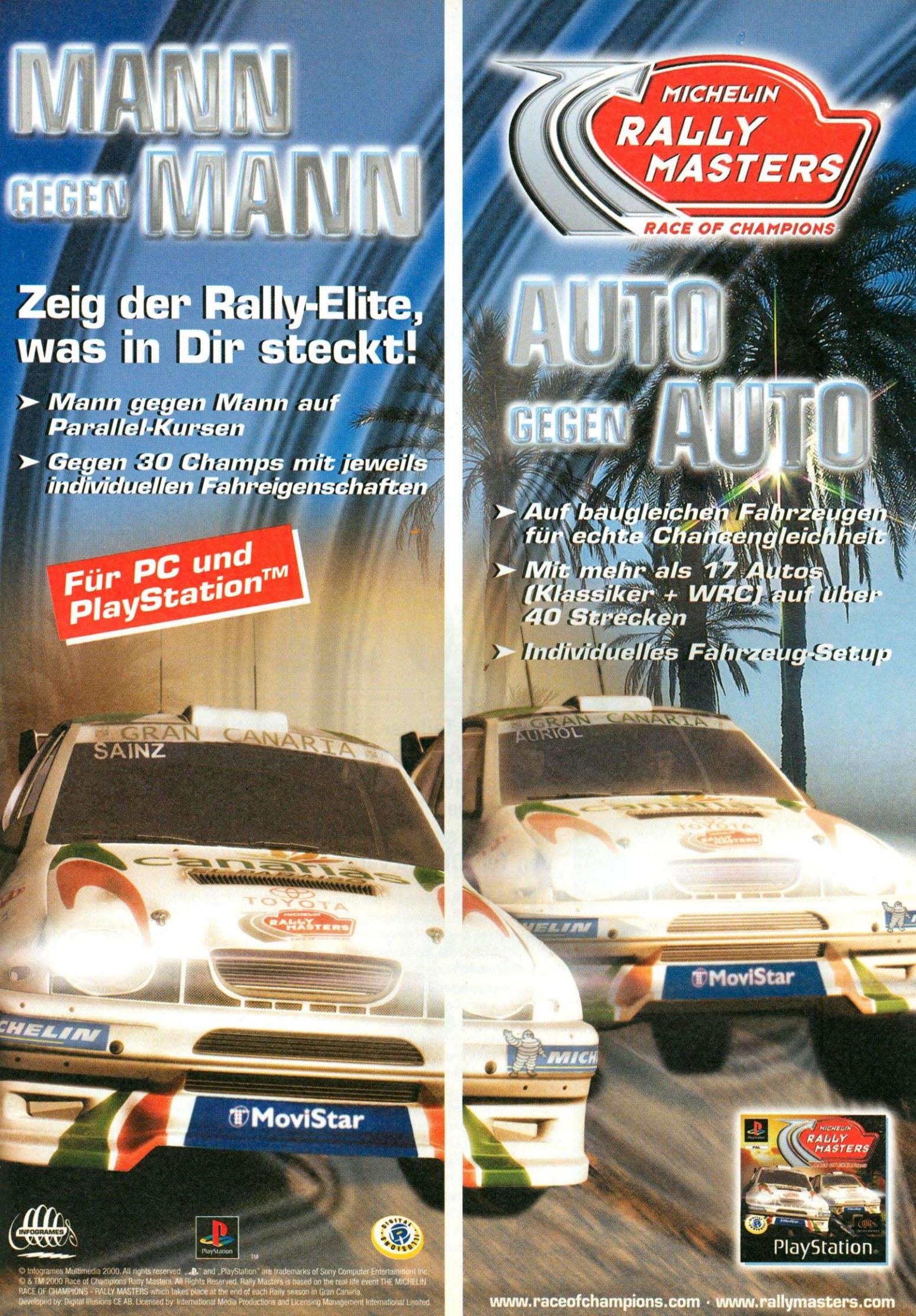
- Mann gegen Mann auf Parallel-Kursen
- Gegen 30 Champs mit jeweils individuellen Fahreigenschaften

Für PC und PlayStation™

MICHELIN RALLY MASTERS
RACE OF CHAMPIONS

AUTO GEGEN AUTO

- Auf baugleichen Fahrzeugen für echte Chancengleichheit
- Mit mehr als 17 Autos (Klassiker + WRC) auf über 40 Strecken
- Individuelles Fahrzeug-Setup



INFOGRAMES

PlayStation™

DIGITAL ILLUSIONS

© Infogrames Multimedia 2000. All rights reserved. „PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
© & TM 2000 Race of Champions Rally Masters. All Rights Reserved. Rally Masters is based on the real life event THE MICHELIN RACE OF CHAMPIONS - RALLY MASTERS which takes place at the end of each Rally season in Gran Canaria.
Developed by: Digital Illusions CE AB. Licensed by: International Media Productions and Licensing Management International Limited.

www.raceofchampions.com · www.rallymasters.com



BALANCE ODER BEULEN? Wer beim Grinden auf Dächern das Gleichgewicht verliert, macht schmerzhafte Erfahrungen.

COOL Skateboard-Gott Tony Hawk hat immer noch die besten Sprünge auf Lager.

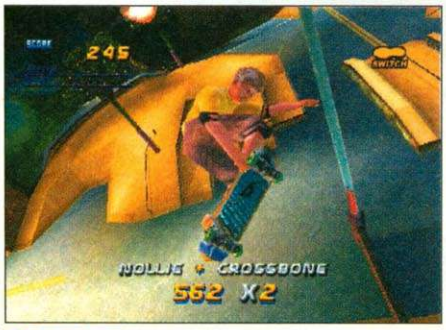
KAMPFBAHN Mit dem Streckeneditor entwerfen Sie eigene Skate-Anlagen.



MULTIFUN Während Tony einen Grind hinlegt, zeigt der Konkurrent eine furiose Flugeinlage.



DAS TUT WEH! Die neuen Sturzanimationen lassen Sie bei jedem Faller mitfühlen.



FLUGSCHAU Auch an den verschiedenen Umgebungen und Parks wurde nochmals kräftig gefeilt.

TONY HAWK`S PRO SKATER 2

Genre: Skateboarding **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** Activision **Internet:** www.activision.de

Der erste Teil der Skate-Simulation mischte das bis dahin mäßig vertretene Genre der Trendsportarten mächtig auf. Mit dem Nachfolger, der diesmal unter dem Namen Tony Hawk's Pro Skater 2 erscheinen wird, hat sich Activision das ehrgeizige Ziel gesetzt, den Top-Titel zu verbessern.

Um den genialen ersten Teil des Skatevergnügens zu toppen, haben sich die Entwickler von Neversoft einiges einfallen lassen. Neben den zehn Top-Skatern des Vorgängers (Tony Hawk, Rune Glifberg, Bob Burnquist, Elissa Steamer, Jamie Thomas, Geoff Rowley, Kareem Campbell, Bucky Lasek, Andrew Reynolds, Chad Muska) schwingen sich drei weitere Profis auf die Bretter, um tollkühne Tricks und gigantische Grinds hinzulegen. Ob begnadete Brettartisten wie beim ersten Teil Geheimcharaktere freifahren können, ist derzeit noch nicht bekannt. Die einzelnen Sportler werden diesmal sehr viel detaillierter dargestellt und tragen individuelle Accessoires wie coole Kappen, schützende Kneepads oder Helme. Nicht nur in Sachen Optik haben die trickreichen Typen diesmal mehr drauf, sie beherrschen auch eine Vielzahl neuer, spektakulärer Moves, um die Konkurrenz zu schocken. So gibt es zahlreiche neue Grabs, Grinds, Ollies und Lip-Tricks zu bewundern.

Kreativität gefragt

Neben mit vielen Details versehenen Fantasiekursen können auch reale Areale wie der Philadelphia's Love Park, Marseilles Skatepark oder Skate Street auf Rollen erforscht werden. Zahlreiche versteckte Areale sorgen dabei für ständig neue Herausforderungen und Überraschungen. Wer schließlich alle Areale zur Genüge kennt, der bastelt seinen individuellen Kurs zusammen. Durch das einfache Einfügen von Rampen, Pools, Treppen und Wänden bauen Sie ganz nach Ihren Wünschen einen eigenen Parcours, der beim Abspeichern nur einen Block auf der Memory Card in Anspruch nimmt. Wer neue Talente auf die Bretter schicken will, kann im Skater-Editor Parameter wie Geschwindigkeit, Balance und Sprungfähigkeiten festlegen und den kreierten Charakter mit trendigen Szene-Klamotten ausstatten. Lobenswert ist die Möglichkeit, den Retorten-Sportler im bekannten Karriere-Modus antreten zu lassen, um



SKATE AND CREATE! **Mittels einfachem Editor können Sie vom Fahrstil bis zur Farbe der Socken alle Parameter nach Wunsch verändern.**

dort durch eine gute Performance bessere Boards zu ergattern.

Geniales Gameplay garantiert

Das grandiose Gameplay des Vorgängers wurde verständlicherweise zum größten Teil beibehalten, so sind Fans des ersten Teils sofort mit der Steuerung vertraut. Neu ist die Möglichkeit, mit Hilfe eines neuen „Manual"-Tricks monstermäßige Combos hinzulegen, indem man gewagte Manöver aneinander reiht. In technischer Hinsicht wurde der Vorgänger nochmals aufgebohrt. Neben neuen Tricks, realistischeren Skatern und verbesserten Texturen sorgen neue Sturzanimationen für ein noch authentischeres Spielgefühl. Innovative Mehrspielermodi wie eine überarbeitete H-O-R-S-E-Variante oder ein Wettbewerb, bei dem bis zu acht Freunde gegeneinander antreten können, dürften auch beim Spiel in geselliger Runde keine Wünsche offen lassen. Der krachende Punk- und Rocksoundtrack des ersten Teils wird um ruppige Rap-Reime erweitert, insgesamt 15 Musikstücke werden für eine passende Atmosphäre sorgen.

Jens Quentin

AN GESPIELT

Mit *Tony Hawk's Pro Skater 2* steht ein definitiver Superhit ins PlayStation-Haus. Das ohnehin geniale Gameplay wird mit Features wie dem Editor für Skater und Parcours sinnvoll erweitert, und die ersten Bilder deuten auf eine technisch nahezu perfekte Präsentation hin. Fans des ersten Teils (und wer ist das nicht?) können sich auf ein Skate-Spektakel der Superlative freuen!

Titel	Tony Hawk's Pro Skater 2
Genre	Skateboarding
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Nicht bekannt
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ ja
Levels	12+ Areale
Preis	ca. DM 89,-
Hersteller	Activison
Entwickler	Neversoft
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Dt./ engl. Texte
Release	September
EINSCHÄTZUNG	**Super**

AUTORISIERTER Joysoft POINT
DIE SPIELE-PROFIS

DIE SPIELE-PROFIS
Die Spezialisten in Ihrer Nähe für PC, SONY PSX, N64, GAMEBOY, DREAMCAST & ZUBEHÖR

INFO-SERVICE
Wir haben Tips & Infos zu den meisten Produkten

STREETDAY-SERVICE
Wir informieren Sie tagesaktuell über die Erscheinungstermine

VORBESTELL-SERVICE
Wir wollen, daß Sie Ihr neues Spiel am Erscheinungstag bekommen

ANRUF-SERVICE
Wir rufen Sie pünktlich vor dem Streetday an

RIESENAUSWAHL
Wir führen die GANZE Welt der Computerspiele

"MAKE FRIENDS"
Ihre Freunde sind uns einiges Wert
Informieren Sie sich in Ihrem JOYSOFT-Point

AUßERDEM...
Fanartikel, Special Editions, Lösungsbücher u.v.m.

HITS FOR KIDS
Kindersoftware, Info- und Edutainment & Lernsoftware

AUTORISIERTER Joysoft POINT
Möchten Sie als Fachhändler auch zu den "Profis" gehören ? Informieren Sie sich jetzt über unsere neuen Vertriebssysteme bei Gregor Herzog: 0221/94 86 10 21

Joysoft GmbH, Aachener Str. 1004,50858 Köln
Tel: 0221/94 86 10 50, Fax: 0221/94 86 12 22

Die autorisierten **JOYSOFT POINTs** in Ihrer Nähe:

Downtown bei Bücher-Walther
08280 Aue, Schneebergerstr. 19, ☎03771/72 13 13

Highscore !
27568 Bremerhaven, Bm.-Smidt-Str. 92, ☎0471/4 19 29 39

Multi Media World
31832 Springe, Burgstr. 13, ☎05041/97 08 77

Gameshop
35390 Giessen, Katharinengasse 21, ☎0641/79 17 94

DNE Joy & Game
38364 Schöningen, Markt 7, ☎05352/90 98 67

Joypoint Düsseldorf
40211 Düsseldorf, Am Wehrhahn 24, ☎0211/36 44 45

Computerspiele & mehr
41061 M'Gladbach, Eickener Str. 14, ☎02161/18 30 93

Connaction
41460 Neuss, Klarissen Str. 15, ☎02131/27 57 51

Gameshop
41515 Grevenbroich, Ostwall 12, ☎02181/23 13 23

Wollyworld
45127 Essen, Viehofer Str. 17, ☎0201/2 43 72 95

Player One
47839 Krefeld-Hüls, Kempener Str. 22, ☎02151/518 90 04

Cheop's System Köln
50676 Köln, Mathiasstr. 24-26, ☎0221/9 23 15 45

KPM Computer Fun Store GbR
51065 Köln, Galerie Wiener Platz, ☎0221/9 62 44 48

Joysoft Point Aachen
52062 Aachen, Blondel Str. 10, ☎0241/40 69 12

Joybo
53111 Bonn, Münster Str. 11, ☎0228/65 97 26

Soft Paradise
53474 Bad Neuenahr, Hans-Frick-Str. 1a, ☎02641/206 506

Cheop's System Siegburg
53721 Siegburg Kaiser Str. 54 ☎02241/6 80 45

Joysoft Point Koblenz
56068 Koblenz Stegemannstr. 33 - 41 ☎0261/30 96 34

Joysoft Point Siegen
57072 Siegen, Am Bahnhof 35, ☎0271/2 21 20

Joysoft Point Lüdenscheid
58507 Lüdenscheid, Knapper Str. 12, ☎02351/39 07 72

Joysoft Point Frankfurt
60311 Frankfurt, Fahrgasse 87, ☎069/91 39 83 71

Soundcheck
63065 Offenbach, Kaiserstr.31, ☎069/88 42 99

Game-Shop 2000
66877 Ramstein, Miesenbacher Str.18, ☎06371/59 85 35

Mystic Games
72458 Albstadt, J. Mauthe Str. 7, ☎07431/93 30 80

Techno Land AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau, Sirnauer Str. 56, ☎07153/82 99 0

Flösch Emmendingen GmbH
77933 Lahr, Breisgaustr. 37, ☎07821/94 23 14

Flösch Emmerdingen GmbH
79312 Emmendingen,Elzdamm 61, ☎07641/5 80 41 61

A & L Computer GmbH
89518 Heidenheim, Wilhelmstr. 23, ☎07321/98 25 10

Softprice Wertheim
97877 Wertheim, Lindenstr. 16, ☎09342/91 23 15

Alle Angaben ohne Gewähr.

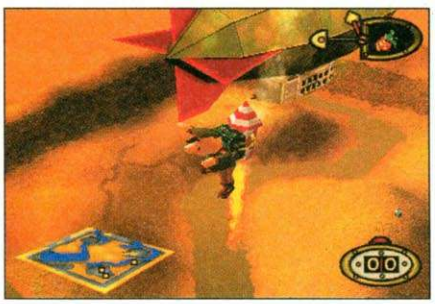
FRONTSCHWEINE

Genre: Strategie **Spieler:** 1-4 **Hersteller:** Infogrames **Internet:** www.infogrames.de

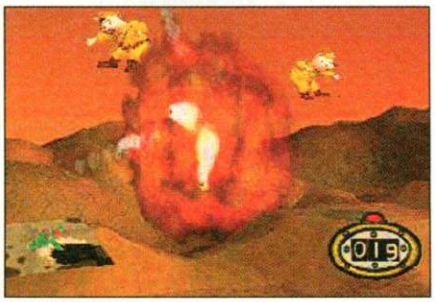
Deutsche, Amerikaner, Franzosen, Engländer, Japaner und Russen: Alles Schweine!! Zumindest in Infogrames' satirischer Strategieschlacht.



SCHLAGABTAUSCH Das Bömbchen in der Kiste ist äußerst begehrt und sehr effektiv.



RAKETENSCHWEIN Das umfangreiche Arsenal beinhaltet auch sehr gewagte Konstruktionen.



GERÄUCHERTER SPECK Die Animationen unterstreichen den skurrilen Humor des Spiels.

Am ehesten lässt sich das Spielprinzip von *Frontschweine* wohl als „*Worms* in 3D" beschreiben. Bis zu vier Spieler steuern Teams aus drei bis sechs Schweinen, die sich in rundenbasierten Kämpfen mithilfe eines umfangreichen Arsenals diverser Waffen gegenseitig zu Hackfleisch verarbeiten. Unter anderem warten Panzerfäuste, Mörsergranaten und Lachgas auf ihren fachgerechten Einsatz. Innerhalb eines 60-Sekunden-Limits können Sie über die Aktionen eines Ihrer Ingenieur-, Medizin-, Spion- oder schwer bewaffneten Schweine entscheiden, bevor Ihre Gegner zum Gegenschlag ausholen dürfen. Haben Sie eine Spur der Verwüstung durch alle 25 Missionen gezogen, lassen sich mit dem Level-Editor neue Schlachtfelder kreieren, auf denen Sie den schweinischen Krieg an Land, zu Wasser und in der Luft ungehindert fortsetzen können. Der Multiplayer-Modus bietet zudem die Möglichkeit, die Fähigkeiten Ihrer überlebenden Schweineveteranen durch die Verteilung von Beförderungspunkten zu steigern und sich Ihre eigenen grunzenden Kriegshelden zu schaffen.



KRIEG IST SCHWEINEREI Das derbe Schlachten in Frontschweine verspricht saumäßig viel Spaß.

Schweine in Uniform

Der satirische Charakter des Spiels ist unverkennbar. So tragen die Schweine charakteristische Uniformen der größten Weltmächte zur Zeit des Ersten Weltkrieges und können auch mit entsprechenden Namen und Dialekten aufwarten. Einzelnen Charakteren wurde sogar eine eigene Biographie verpasst. Ob zackiger Preuße oder naiver Engländer, *Frontschweine* macht vor keinem nationalen Klischee Halt und dürfte mit seinen derben Späßen manch zartbesaitete Seele abschrecken. Freunde schwarzen Humors dürfen aber auf einen viel versprechenden Strategietitel mit enormem Spaßpotenzial, witzigen Animationen und vielen satirischen Kommentaren hoffen, für dessen deutsche Umsetzung Marc Hillefeld verantwortlich zeichnet, seines Zeichens Autor der deutschen Fassung der *Simpsons*. Erweist sich der Schweinekrieg in 3D als ebenso gut



GRÖSSENWAHN Mit einer solchen Kanone können Sie ein mittleres Inferno entfachen.



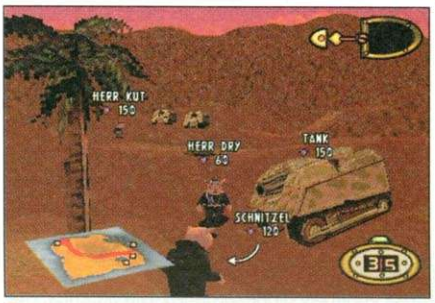
HINTERHALT Der blaue Schweine-Spion hat keine Ahnung, was ihn aus der Ferne erwartet.



METZGER-MEISTER Das Maschinengewehr arbeitet schneller als jeder Fleischwolf.



PANZERFAUST Für das lädierte gelbe Schwein würde wohl ein kleineres Kaliber ausreichen.



KLISCHEE Englische Entwickler versehen deutsche Schweine mit Namen wie „Schnitzel".

spielbar wie der Dauerbrenner *Worms*, dann dürften Strategiefans bald Monate damit zubringen, ihre Schweine gegenseitig mit Bomben zu bearbeiten, bis die Schwarte kracht.

André Horn

AN GESPIELT

Schweine in Uniform blasen zum Angriff und könnten die Herzen aller Anhänger schwarzen Humors im Sturm erobern. Ob das rundenbasierte Strategiespiel im Comic-Stil sein Vorbild *Worms* übertrumpfen kann, wird sich zeigen, sobald uns eine erste spielbare Version vorliegt.

Titel	Frontschweine
Genre	Strategie
Spieler	1-4
Schwierigkeitsgrad	Nicht bekannt
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Nicht bekannt
Levels	25 Missionen + Level-Editor
Preis	ca. DM 99,-
Hersteller	Infogrames
Entwickler	Infogrames
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	16. Juni

EINSCHÄTZUNG **Sehr Gut**



FÜR PLAYSTATION™
Palm Pad Shock Controller
- Kompaktes Design
- Mikroschalter-Stick
- Dual Shock™-kompatibel
DM 29.95*



Mars attacks!

Infrarot Cyber Shock Controller
FÜR PLAYSTATION™
- Infrarot Verbindung
- hochsensible analoge und digitale Steuerung
- starker Vibrationseffekt
DM 69.95*



8 MB Memory Card
FÜR PLAYSTATION™
- 120 Speicherplätze
- schneller Datenzugriff
DM 59.95*



16 MB Memory Card
FÜR PLAYSTATION™
- 240 Speicherplätze
- größte unkompremierte Memory Card für Playstation™
DM 89.95*



XPloder 9000
FÜR PLAYSTATION™
- mehr als 10.000 Cheats für über 700 Spiele vorab gespeichert
- 8 MB Virtual Memory System zum Ablegen von Spielständen
- auch für die Playstation™ ohne Parallelport
DM 79.95*

* empfohlener VK-Preis

XPloder Code Hotline:
0190-82 46 75*
* (3,63 DM/Min.)

BLAZE®

Internet: http://www.blaze.de
e-mail: service@blaze.de

SILENT BOMBER

Genre: Action **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** Studio 3 **Internet:** www.vid.de

Der Zünder ist gesetzt: Im Juli wird Studio 3 mit Silent Bomber eine beeindruckende Action-Granate für Ihre PlayStation anbieten. Und diese Spielspaß-Haftmine sollten sich nicht nur Pyromanen vormerken!



DAS BRENNT! Wer durch die Napalm-Felder rennt, wird von einem Feuerschweif umhüllt.



KLIRR! In höheren Levels werden zerberstende Fensterscheiben in die Effektpalette genommen.



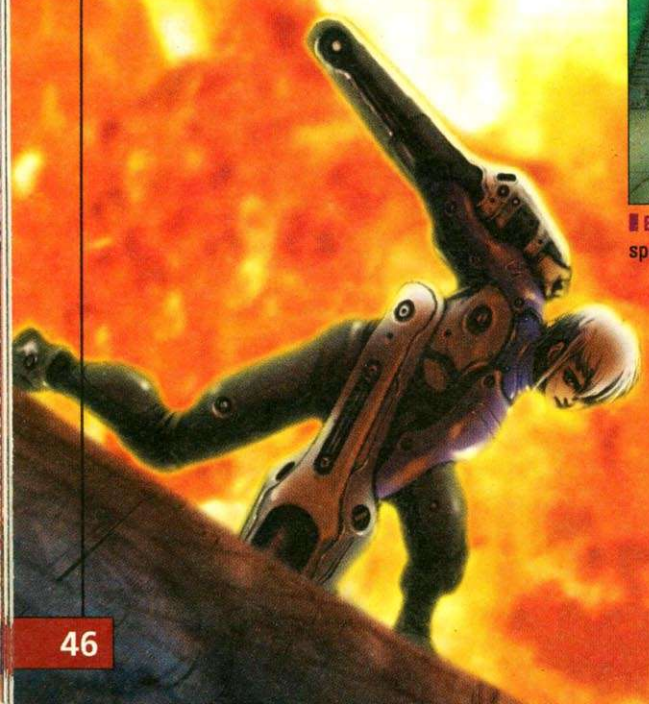
BRENNENDE LEIDENSCHAFT? Utah muss hier billigen Verführungsversuchen ausweichen.



PANZERSCHRECK? In der Zwei-Spieler-Arena dürfen Sie freigeschaltete Bossgegner steuern!



BETRIEBSSTILLLEGUNG! Diesen Endgegner sprengen Sie stufenweise in feine Stücke.



AUSGEBOMBT! Mit seinen gewaltigen Feuersäulen ist Silent Bomber ein Traum für angehende Feuerteufel!

Silent Bomber ist der Spitzname des Elitesoldaten Utah, der ein Spezialistenteam in ferner Zukunft dabei unterstützt, ein riesiges Androiden-Raumschiff lahm zu legen. In der Rolle dieser Ein-Mann-Kampfmaschine, die Sie aus der Third-Person-Perspektive durch die abwechslungsreichen Spielstufen lenken, räuchern Sie Ihre Widersacher mit Spreng-, Napalm- und Elektrobomben aus. Ist der hilfreiche Trainings-Level bestanden, stürmen Sie durch Korridore, über Hangars und durch Befestigungsanlagen, um Roboter, Droiden und Geschützstellungen einzuäschern. Dabei ist die Hintergrundgeschichte, die in ausgiebigen Zwischensequenzen dargestellt wird, dramatischen Wendungen unterworfen.

Von zart bis hart!

Mit *Silent Bomber* demonstriert Bandai, was an Spezialeffekten aus der PlayStation herauszuholen ist. Im Spiel gibt es viele unterschiedliche Explosionsverläufe, die jeden Action-Fan begeistern dürften. Erfreulicherweise haben die Entwickler nicht nur alle Grafikregister gezogen, tolle Science-Fiction-Kulissen ersonnen und gewaltige Bossgegner mit klugen Bewegungsmustern aufgestellt, sondern auch ein packendes Gameplay hinbekommen. Die durchdachte Steuerung hilft Ihnen, den Gegnern auch unter Druck rasch eine Mine an die Panzerung zu heften, mit jedem Level werden neue Hindernisse eingeführt und die Zerstörungsorgie gewinnt weiter an Fahrt. Nur der dumpfe Techno-Beat dämpft die Euphorie ein wenig.

Florian Brich

AN GESPIELT

Silent Bomber ist ein zündendes Actionfeuerwerk mit riesigen Bossgegnern, einer innovativen Zwei-Spieler-Arena und einem bemerkenswerten Gameplay. Bandai hat nämlich neben der explosiven Optik auch eine intuitive Steuerung hinbekommen, die Sie sogar Jump&Run-Passagen meistern lässt.

Titel	Silent Bomber
Genre	Action
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	12+
Preis	DM 99,-
Hersteller	Studio 3
Entwickler	Bandai
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte
Release	Juli

EINSCHÄTZUNG **Sehr Gut**

Game It!

ENTERTAINMENT SOFTWARE

Titel des Monats
Vagrant Story*
PSX 89,99

incl. Versandkosten!!!

PSX SOFTWARE

360	49,99P
4x4 World Trophy*	84,99N
Abe's Oddysee	49,99
Abe's Oddysee 2	49,99
Ace Combat 3	99,99
Action Man	79,99
AK Tennis	79,99
Akuji	84,99
Air Combat Plat.	49,99
Alien Ressurrection*	89,99
Amerzone	79,99
Anstoß Prem. Man.*	89,99
Armorines in Pr.Swarm*	84,99
Army Men 3D	89,99
Army Men-Air Attack*	89,99
Army Men-Sarges Her.	89,99
Asterix	87,99
Asterix & Obelix	94,99
Atlantis	59,99
Autobahn Raser 2	79,99
Baldur's Gate*	84,99
Ballistic*	89,99N
Baseball 2000	79,99
Battletanx-Global Assault*	89,99
Beatmania*	119,99
Big Race USA	84,99
Billard Nights	74,99
Blasto	89,99
Blesm!	**69,99**
Box Champions2000	84,99
Brunswick Bowl. 2*	89,99N
Bugs Bunny Comic Star Coll.*	49,99N
Bugs Life Plat.	49,99
Bundesliga 2000 Manager	89,99
Bundesliga Stars 2000	89,99
Bust a Move 2	29,99
Bust a Move 3	49,99
Bust a Move 4	67,99
Caesars Palace 2000	84,99
Carmageddon dt.	79,99
Castrol Honda Superbike	84,99
Centipede	79,99
Champ. Motocross	89,99
Chessmaster Millennium	79,99
Civilisation 2	87,99
C & C 1 Platinium	49,99
C & C 2 Plat.	49,99
C & C Gegenschlag	82,99
Colin McRae Rally	39,99
Colony Wars 3: Red Sun	59,99
Constructor	49,99
Cool Boarder Plat. 2	49,99
Cool Boarders 4	89,99
Crash Bandicoot 2	49,99
Crash Bandicoot 3 Plat*	49,99
Crash Team Racing	99,99
Crisis Beat*	79,99

LÄDEN

Ladenpreise können abweichen!
Händleranfragen willkommen!
Fragen Sie nach unserem Händler - Partnerschaftsmodell!

12277 Berlin
JE Games Marienfelde
Buckower Chaussee 100 – 030/72325248

19322 Wittenberge
Am Stern 1 – 03877/404977

21335 Lüneburg
Heiligengeiststr. 26 – 04131/735386

63667 Nidda
Am Wehr 6 - 06043/950915

64283 Darmstadt
Wilhelminenstr. 9 – 06151/28860

64625 Bensheim
Schlinkengasse 4 – 06251/581564

66953 Pirmasens
Bahnhofstr. 11 - 06331/92941

70372 Stg-Cannstatt
Marktstr. 47 – 0711/550 595 50

71032 Böblingen
Poststr. 36 - 07031/2319140

72070 Tübingen
Metzgergasse 1 - 07071/21847

76829 Landau
Lindelbrunnstr. 34 – 06341/930570

78647 Trossingen
SIS Computerwelt
Dr. Karl-Hohner-Str. 8 – 07425/33840

79098 Freiburg
Eisenbahnstr. 47 – 0761/292 69 50

87435 Kempten
In der Brandstatt 6 - 0831/17762

87700 Memmingen
Maximilianstr. 21 - 08331/497799

88131 Lindau
Kolpingstr. 3 – 08382/1255

89073 Ulm
Hafengasse 23 – 0731/ 921 64 97

90762 Fürth
Ludwig-Erhard-Str. 1 – 0911/7418811

92224 Amberg
Erzherzog-Karl-Str. 6 – 09621/48760

95615 Marktredwitz
Leopoldstr. 52 – 09231/667650

Playstation 2 jetzt vorbestellen!

Croc 2	89,99
Crusaders of M&M	89,99
Cyber Tiger	84,99
Demolition Racer	89,99
Destruction Derby 2	49,99
Die Hard Trilogy 2	84,99N
Die Schlumpfe	89,99P
Dino Crisis	89,99
Discworld Noir	**84,99**
Dracula*	79,99
Driver	84,99
Ducati*	84,99N
Duke Nukem: Planet*	84,99
Dukes of Hazzard Racing *	89,99
Dune 2000	84,99
Eagle One-Harrier Attack	89,99
Earthworm Jim 3D*	84,99
ECW Hardcore Rev.	84,99
Euro 2000*	84,99N
European Super League*	79,99
Everybody's Golf 2*	59,95
Extreme 500	89,99
F1 2000	**84,99N**
F1 Racing Championship *	89,95
F1 World GP 99	89,99P
Fear Effect	84,99
Fighter Maker	79,99
Formel 1 97	49,99
Formel 1 99	99,99
Fifa 2000	84,99
Fighting Force 2	89,99
Final Fantasy 7	49,99
Flintstones*	89,99
Ford Racing*	89,99N
Front Mission 3*	84,99
Frontschweine*	89,99
Galerians*	84,99
Gauntlet Legends*	84,99
Gekido*	89,99
Glover	79,99
Gran Turismo	49,99
Grandia*	89,99
GTA Plat.	44,99
GTA London	49,99
GTA + London	74,99
Grand Theft Auto 2	89,99
Gran Turismo 2	99,99
Grudge Warriors*	89,99
Guardian of Darkn.	49,99P
Guilty Gear*	79,99
GZSZ Quiz	74,99N
GZSZ 2	79,99
Harvest Moon*	84,99
HBO Boxing after..*	84,99N
Heart of Darkness	44,99
Hell Night	84,99
Hogs of War*	89,99N
Int. Track&Field 2	89,99
ISS Pro Evolution	89,99
Jade Cocoon	84,99
James Bond	84,99
KKND	89,99
Leg. of Kain: Soul Reaver	89,99
Legends of Kartia	79,99
LEGO Racers	89,99
LEGO Rock Raiders	89,99
Le Mans 24	89,99
LMA Manager*	89,99
Lucky Luke	49,99
Madden NFL 2000	89,99
Medal of Honor	89,99
Medievil Plat.	49,99
Medievil 2*	59,95
Messiah*	79,99
Metal Gear Solid Pl.	44,99
dto. Special Miss.	44,99P
Midnight in Vegas*	89,99
Millenium Soldier	79,99
Missile Command	79,99
Miss. Impossible	89,99
Monopoly	59,99
MTV Snow Boarding	89,99
Mulan Story	89,99
Nascar 2000	84,99
NBA in the Zone 2000 *	89,99
NBA Showtime*	89,99
Need 4 Speed 4	89,99
Need 4 Speed-Porsche*	84,99N
NFL Blitz 2000	84,99
N-Gen Racer*	84,99N
NHL 2000	89,99
NHL Blades of Steel 2000	89,99
NHL Face Off 2000	99,99
Nightmare Creatures 2*	a.A.
No Fear Downhill	84,99
Omega Boost	89,99
Omikron	89,99
Overblood 2	79,99
Parasite Eve 2*	**89,99**
Pharao	89,99
Plane Crazy*	79,99N
Plasma Sword*	79,99
Player Manager 2000*	89,99
Pong	79,99
Point Blank 2	89,95
Pool Academy*	89,99
Populous	84,99
Prince Naseem Boxing	84,99
Pro Pinb.:Big Race USA	49,99
Pro Pinb. Fantastic	89,99
Psychic Force 2*	79,99
Ruff & Tumble	79,99
Rugrats-Studio Tour*	89,99N
Saga Frontier 2*	**99,99**
Shadow Madness	89,99
Shadowman	89,99
Shao Lin	89,99
Sheep	94,99
Silent Bomber*	84,99
Silent Hill	89,99
Silicon Valley*	89,99
Sled Storm	89,99
Snow-X*	84,99
Soul Blade	49,99
South Park	79,99
South Park Chef's Luv Shack	84,99N
South Park Rally	84,99N
Space Debris	89,99
Space Invaders	64,99
Spec Ops	89,99
Speed Freaks	99,99
Sports Car GT	69,99
Spyro 1 Plat. *	49,99
Spyro the Dragon2	99,99
Star Ocean 2*	**59,95**
Star Wars:	
Dunkle Bedrohung	89,99
Jedi Power Battles*	89,99N
Street Skater	84,99
Street Skater 2	84,99N
Suikoden 2*	89,99
Super Bike 2000	84,99
Supercross 2000	84,99
Syphon Filter 2	**89,99**
Techno Mage*	89,99
Tekken 3 Platin.	49,99
Tenchu 2*	89,99N
The Next Tetris	79,99
Theme Park World	84,99
Thrasher	89,99
Tiger Woods 2000*	84,99
Tiny Tank	89,99
TOCA 2	44,99P
Tomb Raider 1 Plat.	44,99
Tomb Raider 2 Plat.	44,99
Tomb Raider 3 Plat.	44,99
Tomb Raider 4	49,99
Tony Hawk's Pro Skater	89,99
Toshinden 4*	84,99
Toy Story 2	89,99P
Trick'n Snowboarder	84,99
Tricky Sliders	84,99
Tunguska*	79,99P
Ubik*	84,99
UEFA 2000	84,99
UEFA Striker	84,99
Um Jammer Lammy*	89,99
Urban Chaos*	89,99
V-Rally Plat.	49,99
V-Rally 2 Plat.	49,99N
Vagrant Story*	**89,99**
Vampire Hunter*	79,99
Vandal Hearts 2	89,99
Vanishing Point*	84,99N
Victory Boxing 3*	79,99
Vigilante 8	49,99
dto. Die 2.Offensive	89,99
Virus	49,99P
Vs.	49,99P
Wacky Races*	84,99N
War of the Worlds	69,99
Warhammer 2 (Dark O.)	89,99
Warzone 2100	84,99
WCW Mayhem	89,99
WipEout 2097	49,99
Worms Armageddon	79,99
Worms Pinball	79,99
Worms Platinium	44,99
Wu Tang Clan	89,99
WWF Smackdown*	89,99
Xena: Warrior Princess	84,99
X-Files	99,99
X-Game Pro Boarder	99,99
Y.A.R.G.	84,99
RC Stunt Copter	69,99
Ready 2 Rumble	89,99P
Real Fishing	84,99
Renegade Racing	79,99
Resident Evil Plat.	49,99
Resident Evil 3	94,99
ResidentEvil : Surv.	**89,99N**
Ridge Racer 4 Plat.	49,99
Road Rash 3D	84,99
Road Rash Jail Break	84,99
Roadsters*	79,99
Rollcage 2*	59,99P
Ronaldo V-Football*	89,99
Ronin Blade	89,99

Unsere Bestelladresse für Österreich

Game It!
A-6691 Jungholz
Tel. 05676/8372
Preise x 7,5 = ÖSch

Der Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in Schilling bezahlt. Versandkosten haben die gleiche Höhe wie für Deutschland.

Unsere Bestelladresse für Deutschland:

① ☎ 0831/57 51 57
Mo.-Fr.: 7-20h
Sa.: 9-16h
0180/522 5300
② Telefax: 0831 / 57 51 555
③ Internet: www.gameit.com
④ E-mail: info@gameit.com
⑤ ✉ Game It!- D-87488 Betzigau

Preisknaller

N64 je 39,99:
Buck Bumble
ISS 98
Racing Simulation 2
Shadowgate
Tonic Trouble

PSX je 29,99
Attack of the Saucerman
Racing Simulation 2
Psybadek
S.C.A.R.S
O.D.T

DC je 59,99
Speed Devils
Suzuki Alstare Racer
Racing Simulation 2

Puchi Carat	79,99
Q-Bert	69,99
Racing Sim. 2	29,99
Radical Bikers*	84,99
Railroad Tycoon 2	89,99
Rayman	44,99
Rayman 2*	89,99

Konsolenartikel ab 45,- versandkostenfrei!!
Ab DM 100,-: 3% Skonto

Rainbow Six	89,99
Rally Championship	84,99N
Rallymasters*	89,99
Rat Attack	84,99

Bitte vorbestellen:
PSX Parasite Eve 2*
89,99

PSX HARDWARE

Vidis	
Evol. Control Pad	**69,99P**
Evol. Contr. System	**99,99**
Dual Force Wheel	**99,99**
Adapter Gameboy	84,99
Arcadeshock Pro Joyst.	**69,99**
Avenger Pro Gun	**64,99**
Dual Shock Sony	59,99
Shock 2 Infrarot	44,99
Shock 2 Analog	44,99
Gamebuster CDX	**79,99**
Falcon Lightgun	79,99

Kundenservice groß geschrieben:

1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/225300
2. Versand im Sicherheitskarton (nicht bei CD Hüllen)
3. Wir geben Preissenkungen sofort weiter, bitte anrufen
4. Vorbestellungen können Sie jederzeit ändern

Lenkrad Ferrari Shock	**99,99**
Link Kabel	19,99
Memory Cards	
Sony 15 Slot	29,99
15 Slot	**9,99**
Pak 3 Stk. 15 Slot	**19,99**
30 Slot unkomp.	**19,99**
60 Slot unkomp.	**29,99**
120 Slot ukomp.	**39,99**
360 Slot	**44,99**
720 Slot	**59,99**
1080 Slot	**64,99**
Mouse Sony	59,99
Multi Tap Sony	69,99
neGcon	89,99
Playstation	249,99
Race Station Shock	94,99
Scorpion Gun	**39,99P**
Space Station	39,99
X-Ploder CD9000*	**64,99N**
X-Ploder CLASSIC	39,99
X-Ploder FX	79,99
X-Ploder Pro	**99,99**

N64 SOFTWARE

A Bugs Life	94,99
All Star Baseball 2000	97,99
Armorines...	84,99N
Army Men-Sarges Her.*	99,99
Asteroids Hyper*	84,99
Bass Hunter	99,99
Battletanx-Global Assault*	99,99
Battle Zone*	99,99
Carmageddon dt.	89,99
Castlevania 2	99,99
C & C	104,99
Daikatana*	104,99
Destruction Derby 64	104,99
Donkey Kong	**119,99**
Earthworm Jim 3D	84,99
EPGA Golf	104,99
F1 Rac. Championsh.*	109,99N
Fighting Force	99,99
Gauntlet Legends	99,99
Gex 3: Deep Cover	109,99
Hot Wheels	94,99
Hybrid Heaven	84,99
Hydro Thunder*	99,99
Int. Superst. Socc.2000 *	99,99
Int.T&F Summer Games*	99,99
Jet Force Gemini	99,99
Lego Racers	99,99
Magical Tetris	84,99
Mario Golf	104,99
Mario Party	84,99
Mission Impossible	99,99
Monster Truck Mad.	99,99
Mystical Ninja 2	109,99
NBA i.t. Zone 2000	99,99
NBA Jam 2000	89,99

Hit des Monats:
PSX Racing Simulation 2
29,99
solange Vorrat reicht

NBA Live 2000	94,99
NBA Pro 99	109,99
NFL Blitz*	102,99
NFL Quat. 2000	99,99
NHL Pro 99	109,99
Nuclear Strike	109,99
Operation Winback*	99,99
Paperboy 3D*	99,99
Perfect Dark*	**104,99**
Playmobil Hype	104,99
Pokemon Stadium	**119,99N**
Racing Sim 2	39,99
Rainbow Six	99,99
Rampage 2 Univ. t.	104,99
Rayman 2	104,99
Ready 2 Rumble Boxing*	99,99
Ridge Race 64*	104,99
Road Rash 64	109,99
Roadsters	89,99
Ruff & Tumble*	99,99
Rugrats-Die Schatzs.	109,99
Shadowgate	39,99
Snowboard Kids 2*	84,99
Shadowman	89,99
Star Wars: Racer	104,99
Starcraft*	**104,99**
Super Cross 2000	89,99
Super Smash Bros	89,99
Revolt	99,99
Starcraft*	104,99
Tarzan*	94,99N
Taz Express*	99,99
The New Tetris	89,99
Tonic Trouble	104,99
Tony Hawk's Skateb.	94,99
Top Gear Hyper Bike	109,99
Top Gear Rally 2	109,99
Toy Story 2	89,99
Turok 2	89,99
Vigilante 8 -2-	89,99
World Driver Champ.*	99,99
World League Soccer	109,99
Worms Armageddon	104,99
Wrestlemania 2000	114,99
Xena	94,99
Zelda	104,99
Revolt	84,99
Roadsters*	89,99
Sega GT*	**99,99**
Sega Rally 2	99,99
Shadowman	84,99
Shenmue*	99,99
Silver*	94,99N
Snow Surfer	89,99
Slave Zero*	94,99
Sonic Adventures	89,99
Soul Calibur	89,99
Soul Fighter	94,99
South Park	84,99
South Park Rally*	84,99P
Speed Devils	59,99
Spirit of Speed*	84,99N
Star Wars:Racer*	99,99
Street Figh. Alpha 3	89,99
Stunt GP*	94,99
Super Magnetic Neo*	84,99
Super Run About*	99,99
Suzuki Alstare Racer	59,99
Tech Romancer*	99,99
Tee Off	84,99N
The Nomad Soul*	84,99
Time Stalkers*	89,99
Tokyo Highway Chall.	84,99
Tomb Raider 4	**84,99N**
Tony Hawk's Skateboard.	84,99
Toy Commander	89,99
Toy Story 2*	94,99N
Trick Style	84,99
UEFA Striker	94,99
V-Rally 2*	94,99N
Vigilante 8-2. Her.	94,99N
Virtua Fighter	89,99
Virtua Striker 2	89,99
Wacky Races*	94,99N
Wild Metal	89,99
World Wide Soccer	89,99
Worms Armageddon	94,99
Y.A.R.G.*	84,99
Zombie Revenge*	89,99

N64 HARDWARE

N64 Colour Ed.	199,99
Controller	54,99
Controller Stingray	34,99
Expansion Pak	49,99
Ferrari Shock2 Wheel	99,99
Mem Card 1MB unk.	29,99
RGB Kabel	14,99
Transfer Pak	39,99N
Verlängerungskabel	14,99
Dreamcast	399,99

DREAMCAST HARDWARE

Dreamblaster Gun	69,99
Controller Sega	54,99
Arcade Stick	94,99
Ferrari Shock2 Wheel	114,99
Keyboard	54,99
Racing CP	124,99
Scart Kabel	44,99
Vibration Pack	44,99
VMU-Card	54,99

DREAMCAST SOFTWARE

Aerowings	84,99
Arcatera*	89,99
Armada*	84,99
Billard Nights	84,99
Blue Stinger	94,99
Buggy Heat	89,99
Bust a Move 4*	84,99
Ceasar's Palace*	84,99
Chu Chu Rocket*	89,99
Crazy Taxi	**89,99**
D2*	89,99
Deadly Skies	89,99
Deep Fighter*	89,99
Dragon's Blood*	84,99
Ducati*	84,99N
Dynamite Cop	89,99
Ecco the Dolphin*	89,99
ECW Hardcore Rev.	**84,99**
Evolution*	84,99
F1 Racing Championship*	89,99
Fighting Force 2	89,99
Formula 1	99,99
Fireballs*	84,99
Fur Fightres*	84,99N
Get Bass incl. Angel	169,99
Giga Wing*	a.A.
Heroes of M&M 3*	89,99
Hot Road City*	89,99
Hydro Thunder	99,99
Incoming	109,99
Jeremy McGrath*	84,99
Jojo's Bizzare Adv.*	99,99
Killer Loop 2*	a.A.
Leg.Of Kain: Soul Reaver	84,99
Maken X*	89,99
MDK 2*	94,99
Millenium Soldier	89,99
MS:R*	109,99
NBA 2K	**89,99**
NBA Showtime	104,99
NFL Blitz 2000	104,99
NFL Quaterback	84,99
Penpen	94,99
Plasma Sword*	94,99
Powerstone	84,99
Psychic Force	84,99
Racing Simulation 2	59,99
Rayman 2*	89,99
Ready to Rumble 2	99,99
Red Dog	89,99
Renegade Racing*	89,99
Resident:Code Veronica*	a.A.

ACTIONFIGUREN

Crash Bandicoot je	29,99
Metal Gear Solid je	24,99
Resident Evil je	29,99
Spawn je	24,99
Tekken 3 je	29,99
Wing Commander je	19,99

Dreamcast Special:
Sonic + Sega Rally 2 +Virtua Fighter 3
= 299,99 DM

DC+VMU+Vibration Pack+Controller
= 539,99 DM

Komplett-Preis: 829,99
Hierauf kein Skonto!!!



PSX Galerians
84,99



PSX Syphon Filter 2
89,99



DC SEGA GT*
99,99



N64 Perfect Dark*
104,99

www.gameit.com
- ✓ noch mehr Auswahl
- ✓ tagesaktuelle News
- ✓ bequem bestellen!
- ✓ Links ohne Ende

Game It!-Hotlines
Konsolen-Spiele: **0190 / 873 268 24**
PC-Spiele:
0190 / 873 268 25
Computer:
0190 / 882 419 33
Internet:
0190 / 882 418 84
täglich von 8–24 Uhr
3,63 DM / Min.

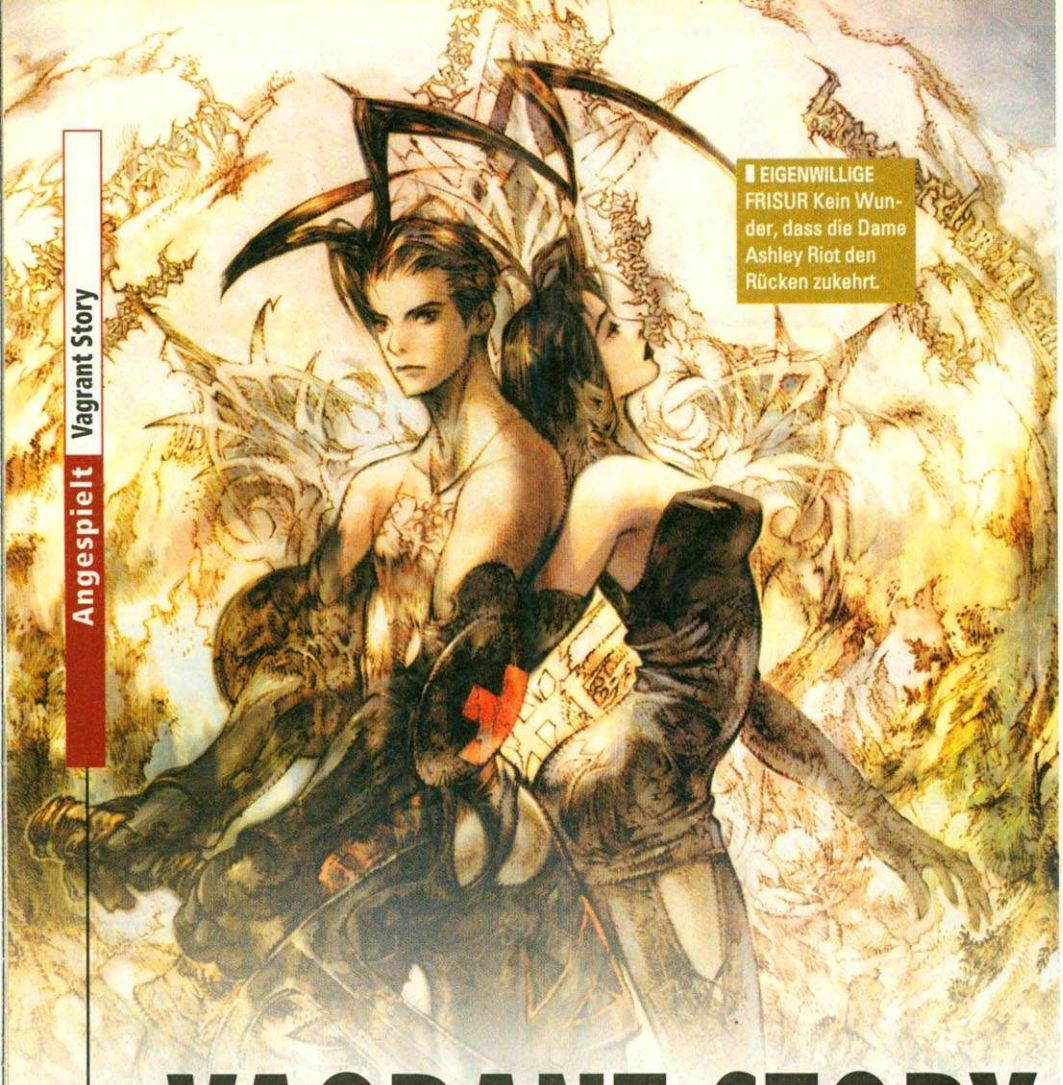
Leserbefragung
(Gamestar 9/98)
Game It! ist der bevorzugte Versender!
Kein anderer Spieleversender wurde häufiger als Einkaufsquelle angegeben!

Versandkosten

Nachnahme:	9,99 + 3,-
Vorkasse/Scheck:	4,99
Versandkostenfrei:	ab 180,-

P = Preisänderung N = Neu!
Preise Stand 16.03.2000
* = noch nicht verfügbar am 16.03.

Sie suchen ein Spiel? – Wir haben viele! - PC, Playstation, Dreamcast, N64



EIGENWILLIGE FRISUR Kein Wunder, dass die Dame Ashley Riot den Rücken zukehrt.

VAGRANT STORY

Genre: Action-Rollenspiel **Spieler:** 1 **Hersteller:** Square Europe **Internet:** www.vagrantstory.com

Nachdem Square mit dem Rollenspielepos Final Fantasy VIII ein genialer Genremix in filmreifer Atmosphäre gelang, zieht die Softwareschmiede in diesem mittelalterlichen Fantasy-Krimi erneut alle Register!

Das gigantische Intro entführt den Spieler nach Lea Monde, einer mittelalterlichen Metropole, deren Geschichte genauso dunkel und geheimnisumwittert ist wie ihre Gassen und Katakomben. Hier gerät der junge Agent Ashley Riot zwischen die Fronten zweier rivalisierender Ritterclans. Während Sie im Harnisch des athletischen Kämpfers die alten Mauern erforschen, geraten Sie nicht nur an normalsterbliche Gegner, sondern auch an wandelnde Gerippe, Minotauren, Höllenhunde und andere Sagenkreaturen. Des Weiteren klauben Sie Waffen, Heiltränke und sonstige rollenspielübliche Items auf. Für nahezu perfekten Überblick sorgt die bewegliche Kamera, mit der Sie in einem mehrere Meter weiten Radius um den Polygonhelden kreisen dürfen. So können Sie nicht nur jede Nische Ihres aktuellen Aufenthaltsortes inspizieren, sondern auch einen Blick in angrenzende Räume und Ihnen nicht zugängliche Winkel erhaschen. Haben Sie Ihre Waffe gezogen, so lässt sich eine Gitternetzkugel um die Figur des Helden einblenden, die dessen Waffenreichweite symbolisiert. Während diese aktiviert ist, friert das Geschehen ein und Sie können anwählen, welchem Gegner innerhalb der Kugel Sie eines überbraten und wo Sie ihn treffen wollen. Die schummrigen, detailreichen Locations werden von zahlreichen Lichtquellen in farbigen Schein getaucht, Musik und Geräusche unterlegen die düstere Story mit einem stimmungsvollen Soundteppich.

Stefanie Schetter



MYSTISCH Die Grafik besticht durch detaillierte Hintergründe und großartige Effekte.



ES DARF GEZAUBERT WERDEN Die Blitze richten bei ihren Opfern verheerenden Schaden an.



EINSTAND Schon während des Intros dürfen Sie an diesem Monstrum Ihre Klinge erproben.



KUGELKÄFIG Mittels eines Gitterschirms lässt sich mitten in der Bewegung ein Ziel anvisieren.

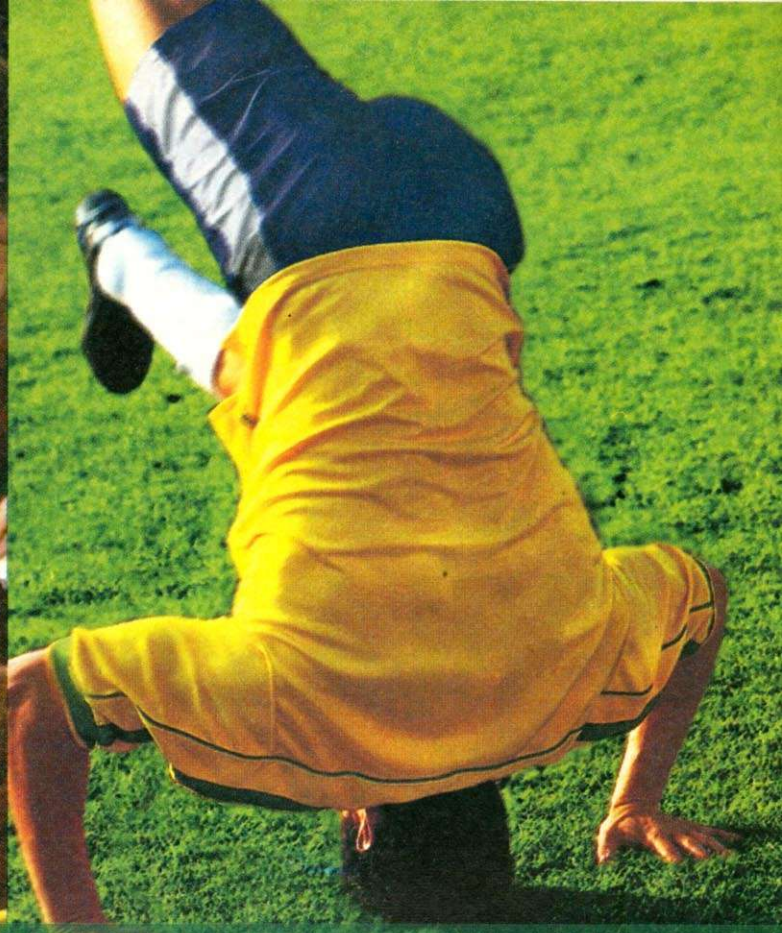
AN GESPIELT

Vagrant Story verbindet Action-Adventure-Elemente gekonnt mit einem rollenspieltypischen Kampf- und Menüsystem. Verpackt in einer mysteriösen Story, filmreifen Kulissen und hochkarätiger Sounduntermalung verspricht dieser Mix ein Fest für Fantasy-Freunde zu werden.

Titel	Vagrant Story
Genre	Action-Rollenspiel
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Mittel bis schwer
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	Entfällt
Preis	ca. DM 99,95
Hersteller	Square Europe
Entwickler	Square
USK-Freigabe	Ab 12 Jahren
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte
Release	14. Juni

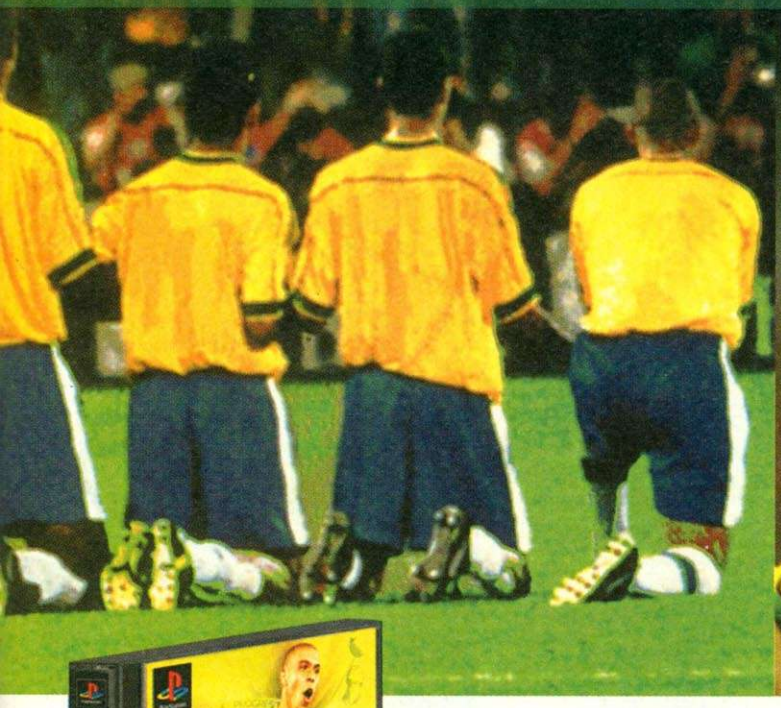
EINSCHÄTZUNG **Super**



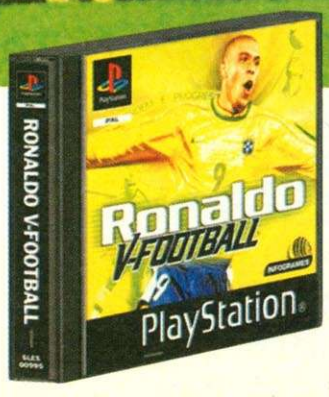


FÜHLE TANZE BETE LEBE FUSSBALL

Spiele Fußball wie ein Brasilianer. Fühle die Leidenschaft: Der Samba heizt dich an, deine Fans beten dich an. Lebe deine Fantasie: Volley, Fallrückzieher, Tor. Tooooor! Ja, du bist, der mit dem Ball tanzt. Du bist Ronaldo.







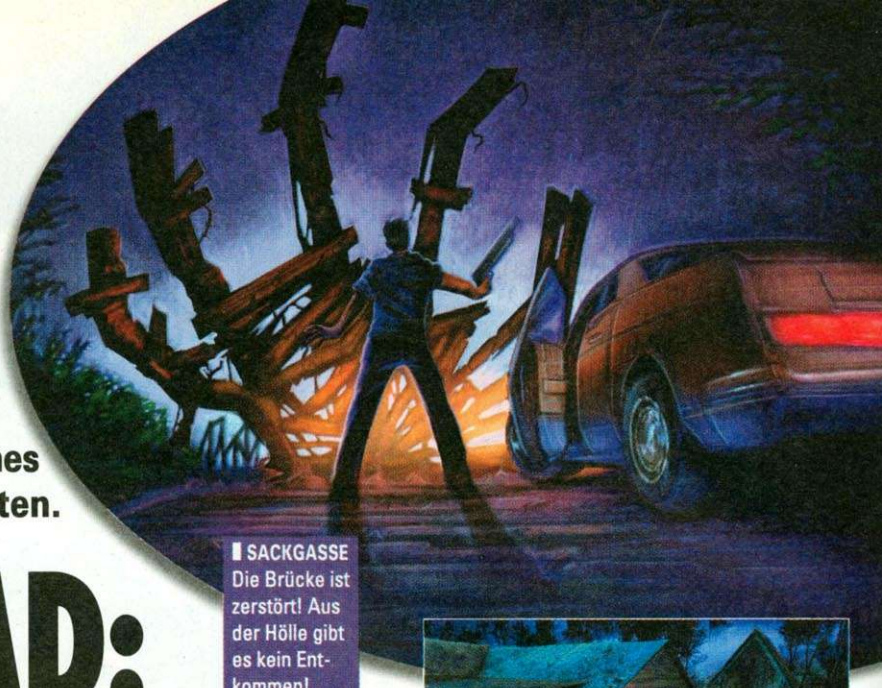
The name, likeness and other attributes of Ronaldo Luis Nazario de Lima, and the name logos and other indicia Confederacao Brasileira da Futebol and/or those of Nike, inc. which are reproduced on this product are trademarks and copyright designs, and/or other forms of intellectual property that are exclusive property of those licensors and may not be used, in whole or in part, without their written consents. V-Football is a registered trademark of Infogrames Multimedia. © 2000 INFOGRAMES " " and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights reserved.

www.ronaldo-v-football.de

Ab 24. Mai auf Playstation.

Ronaldo V-FOOTBALL

Sam Raimi schuf mit der Evil Dead-Trilogie (in Deutschland besser bekannt als Tanz der Teufel) einen der größten Klassiker unter den Horrorfilmen. Bald können Sie in der Rolle des sprücheklopfenden Anti-Helden Ash Ihr ganz persönliches Kettensägen-Massaker anrichten.



SACKGASSE Die Brücke ist zerstört! Aus der Hölle gibt es kein Entkommen!

EVIL DEAD: HAIL TO THE KING

Genre: Action-Adventure **Spieler:** 1 **Hersteller:** THQ **Internet:** www.thq.de



AXTSCHWINGER Ohne Kopf braucht der untote Farmer bald auch keinen Hut mehr.



VOLLE LADUNG Die Schrotflinte aus dem Supermarkt dient als Universalwaffe für alle Fälle.



EXORZIST Mit dummen Sprüchen und der Kettensäge treibt Ash jeden Untoten zurück ins Grab.

Dem Spiel liegt dabei prinzipiell die gleiche Thematik zugrunde wie jedem der drei Filme: Der Supermarkt-Angestellte Ash begibt sich auf die Suche nach dem unheilvollen Nekronomikon, dem Buch der Toten. Auf der Jagd nach dem unappetitlichen Wälzer gilt es, zahlreiche ebenso unappetitliche untote Kreaturen aus dem Weg zu räumen. Dabei verlassen Sie sich in erster Linie auf Ihre altbewährte Kettensäge, die großkalibrige Schrotflinte und Ashs große Klappe. Andere Waffen werden wohl ebenfalls ihren Weg ins Spiel finden, die Entwickler haben allerdings bisher lediglich klar zu verstehen gegeben, dass jede Waffe im Spiel aufrüstbar sein soll.

Wüten ohne Wartezeiten

Vorgerenderte Hintergründe, die teils aus den Filmen übernommen, teils neu für das Spiel entworfen werden, sollen das Horrorflair der Filme angemessen vermitteln. Für die passende Atmosphäre sorgen dabei besonders die Kameraeinstellungen, das Spiel bedient sich dabei der gleichen Techniken wie die Film-Klassiker. Sie dürfen sich also auf rasante Kamerafahrten aus der Ich-Perspektive freuen. Durch ein cleveres Kompressionsverfahren soll *Evil Dead: Hail to the King* während des Spielens zudem komplett ohne Ladezeiten auskommen, was sich besonders angesichts des geplanten nicht-linearen Levelaufbaus äußerst viel versprechend anhört und dem Spiel einen gehörigen Atmosphäre-Schub verleihen dürfte. Ein besonderer Bonus erwartet die Spieler der englischen Version. Ash-Darsteller Bruce Campbell übernimmt die komplette Vertonung des Protagonisten beim teuflischen Tanz auf der PlayStation.

André Horn



HIEB- UND STICHFEST Es gibt Argumente, deren Schärfe kann man sich nicht entziehen.



BIZARRE UNTOTE Einige der Kreaturen sind sehr skurril, Ashs Waffen dagegen recht bodenständig.

AN GESPIELT

Auch wenn bisher nur wenige Details zum Spielablauf vorliegen, ist die Neugierde auf *Evil Dead: Hail to the King* dank der Kult-Lizenz natürlich groß. Wir sind gespannt, ob es den Entwicklern von Parasite Eve gelingt, eine Jagd nach dem Nekronomikon zu inszenieren, die dem Status der Filme gerecht wird.

Titel	Evil Dead: Hail to the King
Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Nicht bekannt
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	Nicht bekannt
Preis	ca. DM 99,-
Hersteller	THQ
Entwickler	Heavy Iron
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Nicht bekannt
Release	November

EINSCHÄTZUNG **Sehr Gut**

TIEFPREIS-TEST: PLAY ZONE MIT CD

Ab Ausgabe 8/2000 gibt´s Play Zone mit der genialen Multimedia-CD nur noch im Abo! Wer sich jetzt noch von der Top-Qualität von Magazin und CD überzeugen will, kann zwei Ausgaben zum Spottpreis von nur 10 Mark im Miniabo abgreifen. Doch Eile ist geboten: Nur wer die Postkarte bis 20.6.2000 einschickt, erhält bereits die Ausgabe 8 mit CD im Abo!

Play Zone stellt um. Ab der Ausgabe 8/2000 ist das Magazin in Verbindung mit der beliebten Multimedia-CD-ROM nur noch im Abo erhältlich. Im Handel wird es dann ausschließlich die Magazin-Variante ohne CD geben. Wer weiterhin nicht auf geniale Demos und Videos, das umfangreiche Spielelexikon oder das praktische Tipps-&-Tricks-Lexikon verzichten möchte, kann jetzt zwei Ausgaben lang Play Zone mit CD-ROM im Abo testen. Und das für nur unglaubliche 10 Mark! Wenn das nichts ist!

Um keine Lücke in Ihrem Play-Zone-CD-Sammlung zu haben, sollten Sie allerdings die Abokarte **bis spätestens 20.6.2000 einsenden**. Nur so können wir sicherstellen, dass Sie die erste nur im Abo erhältliche CD der Ausgabe 8/2000 auch bequem per Post nach Hause erhalten (die Versandkosten übernimmt natürlich der Verlag). Übrigens, Abonnenten haben ihr Magazin immer pünktlichst auf dem Tisch! Also, zögern Sie nicht und senden sie gleich die ausgefüllte Postkarte ein. Dann haben Sie garantiert die Nase vorn!



NEUERUNG Bald nur noch im Abo zu haben: Play Zone mit der beliebten Multimedia-CD-ROM.

DAS IST ECHTER SPRENGSTOFF Zwei Ausgaben Play Zone mit der legendären Multimedia-CD-ROM gibt´s jetzt zum Kennenlern-Preis von nur 10 Mark im günstigen Miniabo!



Ja, bitte senden Sie mir zwei Ausgaben von Play Zone mit CD-ROM! Der Preis für dieses Miniabo beträgt **supergünstige 10 DM!**

ÜBER 200 SPIELE IM ÜBERBLICK

PLAY STATION LEXIKON

Sie wollen sich ein PlayStation-Spiel kaufen und wissen nicht, welches? Sie suchen aktuelle Infos und Bilder zu den derzeit wichtigsten PlayStation-Projekten? Sie wollen wissen, wann welches Spiel in Deutschland erscheint? Wir liefern in unserem PlayStation-Lexikon die Antworten auf Ihre Fragen!

RENNSPIELE

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Gran Turismo 2	SCEE	2/2000	95%
2. Gran Turismo	SCEE	5/98	94%
3. V-Rally 2	Infogrames	6/99	93%
4. Formel 1 '99	Psygnosis	10/99	91%
5. Driver	GT Interactive	6/99	90%

3D-BEAT-'EM-UP

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Tekken 3	Namco	9/98	90%
2. Dead Or Alive	Tecmo	7/98	87%
3. Soul Blade	Namco	3/97	86%
4. Tekken 2	Namco	10/96	86%
5. Bloody Roar 2	Hudson	6/99	85%

2D-BEAT-'EM-UP

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Street Fighter Alpha 3	Capcom	6/99	89%
2. Street Fighter Alpha 2	Capcom	10/96	88%
3. Street Fighter Alpha	Capcom	4/96	85%
4. Marvel Super Heroes	Capcom	3/98	83%
5. Pocket Fighter	Capcom	1/99	81%

ACTION

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Colony Wars 3: Red Sun	Psygnosis	3/2000	92%
2. GTA 2	Take 2	10/99	90%
3. Forsaken	Acclaim	5/98	90%
4. Colony Wars 2: Vengeance	Psygnosis	11/98	89%
5. Apocalypse	Activision	11/98	88%

Rote Kennzeichnung: Neu oder geändert, Graue Kennzeichnung: Platinum-Titel

◀ BEREITS ERHÄLTLICH

Hier liefern wir Ihnen einen fein säuberlich nach Genre und Wertung sortierten Überblick über die besten PlayStation-Spiele. Günstige Platinum-Titel sind besonders gekennzeichnet, während der Rest der Spiele jeweils zu Preisen zwischen 80 und 100 Mark zu haben sein sollte. Die Tests dieser Ausgabe werden erst in der nächsten PSZ berücksichtigt.

AKTUELLE ▼ ENTWICKLUNGEN

Die 43 in diesem Abschnitt mit einem Screenshot präsentierten Spiele sind noch nicht in Deutschland erhältlich und/oder werden derzeit gerade entwickelt. Es versteht sich von selbst, dass sowohl die Screenshots als auch die dazugehörigen Infos jeden Monat aktualisiert werden. Die Auswahl der verschiedenen Titel erfolgt auf der Basis von Leserumfragen und Marktforschungen.

ALIEN RESURRECTION



Endlich: Neue Bilder zeigen wir in den News, ein ausführlicher Bericht folgt im nächsten Heft!

Hersteller	Fox Interactive
Release	21. September
Genre:	Action-Adventure

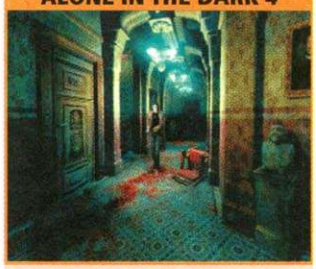
ALUNDRA 2



Auf Seite 100 unterziehen wir die diesmal von Activision betreute Fortsetzung einem Test.

Hersteller	Activision
Release	Juni
GENRE:	Action-Adventure

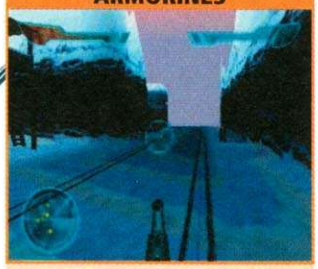
ALONE IN THE DARK 4



Brandneue Bilder und Infos zur PlayStation-Version präsentieren wir Ihnen auf Seite 32.

Hersteller	Infogrames
Release	Oktober
GENRE:	Action-Adventure

ARMORINES



Auf dem Nintendo 64 ist das Game ein echter Hit, auf der PlayStation versumpft das Spiel im Mittelmaß.

Hersteller	Acclaim
Release	Mai
GENRE:	3D-Action

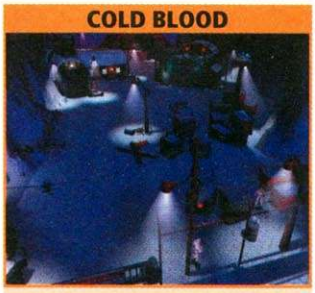
BALDUR'S GATE



Hoppla: Es kommt wohl keine PlayStation-Umsetzung, dafür die Fortsetzung für die PlayStation 2!

Hersteller	Interplay
Release	Gestrichen
GENRE:	Rollenspiel

COLD BLOOD



Eines der wichtigsten Produkte von Sony Computer Entertainment nennt sich nun *Cold Blood*.

Hersteller	SCEE
Release	2. Quartal
GENRE:	Action

COLIN MCRAE RALLY 2



Hoffentlich können wir das mit Spannung erwartete Rennspiel in der kommenden Ausgabe testen!

Hersteller	Codemasters
Release	9. Juni
GENRE:	Rennspiel

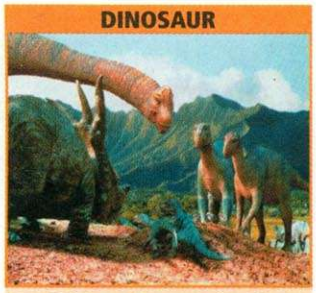
DINO CRISIS 2



Jetzt ist es offiziell: Capcom arbeitet an einem *Dino Crisis*-Nachfolger für die PlayStation.

Hersteller	Capcom
Release	2000
GENRE:	Action-Adventure

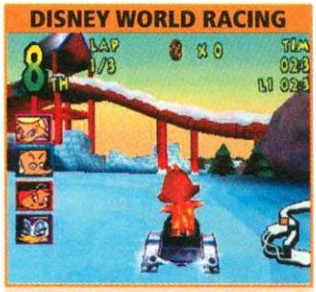
DINOSAUR



Das Spiel zum kommenden Disney-Dinosaurier-Kinohit kommt im November über Ubi Soft.

Hersteller	Ubi Soft
Release	November
GENRE:	Arcade

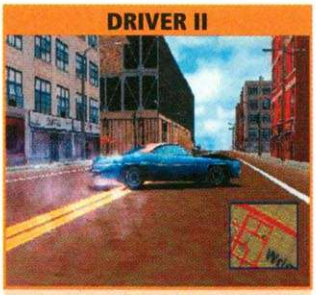
DISNEY WORLD RACING



***Walt Disney World Quest: Magical Racing Tour* lautet der offizielle Titel des Fun-Rennspiels.**

Hersteller	Eidos
Release	Juni
GENRE:	Rennspiel

DRIVER II



Enthüllt: Ab Seite 24 zeigen wir Ihnen exkluslive Bilder zum potenziellen Megahit des Jahres.

Hersteller	GT Interactive
Release	November
GENRE:	Rennspiel

ACTION-ADVENTURE

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Tomb Raider IV	Eidos	12/99	92%
2. Soul Reaver	Eidos	8/99	92%
3. Metal Gear Solid	Konami	2/99	91%
4. Silent Hill	Konami	7/99	90%
5. Resident Evil 3	Eidos	2/2000	89%

ADVENTURE

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Discworld 2	Psygnosis	12/97	84%
2. Baphomets Fluch 2	Virgin	12/97	82%
3. Discworld	Psygnosis	2/96	82%
4. Baphomets Fluch	Virgin	11/96	80%
5. Riven – The Sequel to Myst	Acclaim	3/98	78%

BASKETBALL

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. NBA Live 2000	EA	12/99	86%
2. NBA Live 99	EA	11/98	85%
3. NBA Pro 98	Konami	5/98	85%
4. NBA Fastbreak	GT Interactive	4/98	85%
5. NBA Basketball 2000	Activision	11/99	83%

EISHOCKEY

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. NHL 2000	EA	9/99	88%
2. NHL 99	EA	11/98	87%
3. NHL Breakaway 98	Acclaim	11/97	85%
4. NHL Powerplay 98	Virgin	4/98	83%
5. NHL Championship 2000	Activision	11/99	81%

FUSSBALL

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. ISS Pro Evolution	Konami	2/2000	92%
2. UEFA Striker	Infogrames	10/99	91%
3. Fußball Live	SCEE	10/99	90%
4. FIFA 99	EA	12/98	90%
5. FIFA 2000	EA	11/99	85%

Rote Kennzeichnung: Neu oder geändert, Graue Kennzeichnung: Platinum-Titel

SNOWBOARDING

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. MTV Sports: Snowboarding	THQ	12/99	79%
2. Cool Boarders 4	SCEE	2/2000	78%
3. Cool Boarders 3	SCEE	11/98	78%
4. X-Games Pro Boarder	SCEE	3/99	75%
5. Cool Boarders 2	SCEE	2/98	71%

WRESTLING

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. WCW Mayhem	EA	12/99	88%
2. ECW Hardcore Revolution	Acclaim	3/2000	87%
3. WWF Attitude	Acclaim	8/99	87%
4. WWF Warzone	Acclaim	9/98	85%
5. WCW vs. the World	THQ	2/98	78%

SPORT (SONSTIGES)

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Tony Hawk's Skateboarding	Activision	9/99	90%
2. Madden NFL 2000	EA	9/99	90%
3. Everbody's Golf	SCEE	7/98	87%
4. No Fear Mountain Biking	Codemasters	11/99	84%
5. Int. Track & Field 2	Konami	2/2000	83%

FLIPPER

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Pro Pinball: Fantastic Journey	Empire	2/2000	77%
2. Pro Pinball: Timeshock!	Empire	3/98	77%
3. Pro Pinball: The Web	Empire	8/96	76%
4. Pro Pinball: Big Race USA	Empire	1/99	76%
5. Worms Pinball	Infogrames	11/99	74%

GESCHICKLICHKEIT

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Bust-a-Move 4	Acclaim	1/99	86%
2. Bust-a-Move 3	Acclaim	12/97	86%
3. Lemmings	Psygnosis	1/99	85%
4. Bust-a-Move 2	Acclaim	6/96	85%
5. Kula World	SCEE	6/98	85%

F1 2000



EA schaffte es, das offizielle Spiel während der laufenden Formel-1-Saison zu veröffentlichen!

Hersteller	EA
Release	Erhältlich
GENRE:	Rennspiel

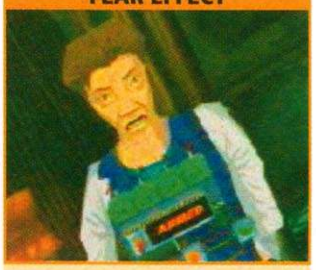
F-1 RACING CHAMPIONSHIP



Technisch scheint Ubi Soft die Konkurrenz übertrumpfen zu können, jedoch mit der Saison 99.

Hersteller	Ubi Soft
Release	Mai
GENRE:	Rennspiel

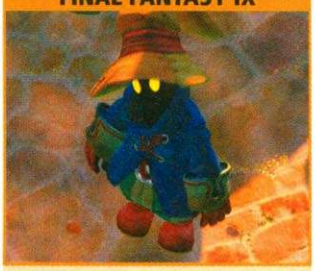
FEAR EFFECT



Nicht verpassen: Seit Ende März ist der neue Horror-Schocker von Eidos Interactive erhältlich!

Hersteller	Eidos
Release	Erhältlich
GENRE:	Action-Adventure

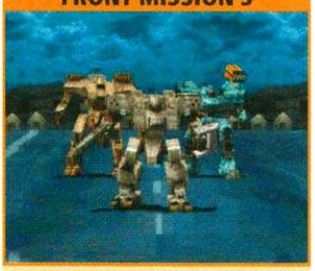
FINAL FANTASY IX



Auf den Seiten 30 und 31 stellen wir den neunten Teil der Rollenspiel-Saga ausführlich vor!

Hersteller	Squaresoft
Release	November
GENRE:	Rollenspiel

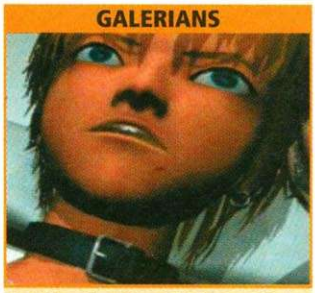
FRONT MISSION 3



Im Gegensatz zu SCEE bringt SVG nicht nur einzelne Square-Titel, sondern alle nach Deutschland.

Hersteller	Square
Release	5. Juli
GENRE:	Rollenspiel

GALERIANS



Auf der aktuellen CD finden Sie bereits eine exklusive, spielbare Demo zum neuen Crave-Hit.

Hersteller	Crave
Release	Juni
GENRE:	Action-Adventure

JACKIE CHAN'S STUNTMASTER



Im Kino ist Jackie Chan Kult, auf der PlayStation hat der Asien-Held seine Probleme.

Hersteller	SCEE
Release	17. Mai
GENRE:	Action

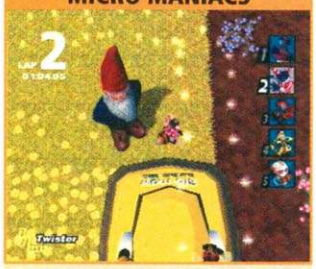
MESSIAH



Während die PC-Version erhältlich ist, wurde die PlayStation-Version für August angekündigt.

Hersteller	Interplay
Release	August
GENRE:	Action-Adventure

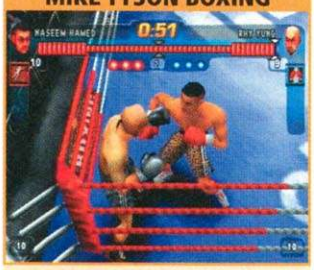
MICRO MANIACS



In der letzten Ausgabe konnten die Miniflitzer von Codemasters sagenhafte 88% einfahren!

Hersteller	Codemasters
Release	14. April
GENRE:	Rennspiel

MIKE TYSON BOXING



Offenbar ist Prince Naseem nicht mehr angesagt, Mike „Ohrenbeißer" Tyson steigt in den Ring.

Hersteller	Codemasters
Release	Juni
GENRE:	Boxen

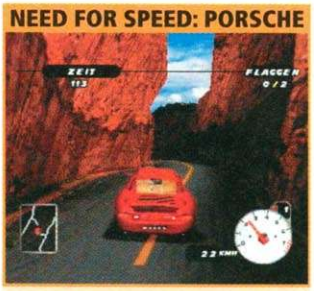
MISSION: IMPOSSIBLE 2



Exklusiv-Meldung: Es wird derzeit an *Mission: Impossible 2* für die PlayStation gearbeitet.

Hersteller	Infogrames
Release	2000
GENRE:	Action-Adventure

NEED FOR SPEED: PORSCHE



Auf Seite 98 testen wir die Flitze-Fortsetzung der legendären *Need for Speed*-Reihe!

Hersteller	EA
Release	26. Mai
GENRE:	Rennspiel

N-GEN RACING



Nicht schlecht: Das neueste Rennspiel von Infogrames kann wirklich überzeugen.

Hersteller	Infogrames
Release	5. Mai
GENRE:	Rennspiel

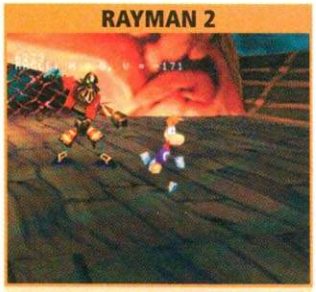
PARASITE EVE 2



SVG sei Dank: *Parasite Eve 2* von Square soll am 25. August auch in Deutschland erscheinen.

Hersteller	Square
Release	25. August
GENRE:	Strategie

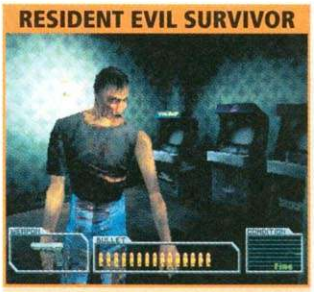
RAYMAN 2



Die Nintendo-64-Version erhielt von der N-Zone 94%, die PS-Version erscheint im September.

Hersteller	Ubi Soft
Release	September
GENRE:	3D-Jump&Run

RESIDENT EVIL SURVIVOR



Resident Evil Survivor lautet nun der offizielle Titel des Lightgun-Shooters der *Biohazard*-Reihe.

Hersteller	Capcom
Release	Erhältlich
GENRE:	Shoot 'em Up

JUMP&RUN

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Crash Bandicoot 3	SCEE	12/98	90%
2. Gex Deep Cover Gecko	Eidos	4/99	90%
3. Toy Story II	Disney	2/2000	87%
y	SCEE	11/99	87%
5. Ape Escape	SCEE	7/99	87%

ROLLENSPIEL

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Final Fantasy VIII	Squaresoft	10/99	95%
2. Final Fantasy VII	Squaresoft	12/97	94%
3. Grandia	Ubi Soft	4/2000	90%
4. Guardian's Crusade	Activision	4/99	90%
5. SaGa Frontier 2	Squaresoft	3/2000	88%

SHOOT 'EM UP

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. R-Type Delta	SCEE	5/99	88%
2. Nuclear Strike	EA	11/97	86%
3. Soviet Strike	EA	12/96	84%
4. Parodius Del.	Konami	9/95	83%
5. Future Cop L.A.P.D.	EA	10/98	80%

SIMULATION

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Theme Park	EA	1/96	86%
2. SimCity 2000	Maxis	9/96	84%
3. Theme Hospital	EA	4/98	78%
4. Bundesliga 2000	EA	2/2000	76%
5. A-Train	Maxis	5/96	76%

STRATEGIE

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Civilization II	Activision	4/99	92%
2. WarCraft 2	Blizzard	9/97	92%
3. Command & Conquer 2	Virgin	12/97	90%
4. Worms 2 Armageddon	Hasbro Int.	10/99	89%
5. Warzone 2100	Eidos	5/98	89%

Rote Kennzeichnung: Neu oder geändert, Graue Kennzeichnung: Platinum-Titel

WAS KOMMT WANN?

In dieser Übersicht finden Sie alle aktuellen Release-Daten für den deutschen Markt. Es versteht sich von selbst, dass die Daten jeden Monat aktualisiert werden, wir jedoch aufgrund zahlreicher Verschiebungen keine Garantie für deren Richtigkeit übernehmen können. Stand: 17.04.2000

APRIL

Titel	Genre	Hersteller	Release
4 x 4 World Trophy	Rennspiel	Infogrames	19. April
Barbie Super Sports	Sport	SCEE/Mattel	19. April
Brunswick Circuit Bowling 2	Sport	THQ	April
Bugs Bunny Collection	Jump&Run	Infogrames	26. April
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin	April
Everybody's Golf 2	Golf	SCEE	26. April
Gekido	Beat 'em Up	Infogrames	21. April
Ghoul Panic	Fun Shooter	SCEE/Namco	12. April
Grudge Warriors	Action	Take 2	Anfang April
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	April
Jimmy White's Cueball 2	Simulation	Virgin/Awesome Dev.	April
Jojo's Bizarre Adventure	Beat 'em Up	Capcom	April
MediEvil 2	Adventure	SCEE	19. April
Micro Maniacs	Rennspiel	Codemasters	14. April
Muppet Race Mania	Rennspiel	SCEE	19. April
Plasma Sword	Beat 'em Up	Capcom	April
Rally Masters	Rennspiel	Infogrames	26. April
Rugrats: Studio Tour	Rennspiel	THQ	Mitte April
Speedball 2100	Action	Empire	April
Star Ixiom	Shoot 'em Up	Namco/SCEE	12. April
Star Ocean 2	Rollenspiel	SCEE/Enix	12. April
SW: Episode I: Jedi Power Battle	Arcade	LucasArts	Ende April
Syphon Filter 2	Adventure	SCEE/989	12. April
The Dukes of Hazzard	Rennspiel	Ubi Soft	April
TOCA 2 Touring Cars Platinum	Rennspiel	Codemasters	April
Vandal Hearts 2	Rollenspiel	Konami	April
WWF SmackDown!	Wrestling	THQ	Mitte April

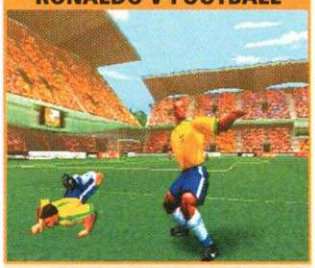
MAI

Titel	Genre	Hersteller	Release
Anstoss Premier Manager	Fußball-Manager	Infogrames	Mitte Mai
Armorines Project SWARM	Action	Acclaim	Mai
Battletanx – Global Assault	Action	3DO	12. Mai
Euro 2000	Sport	EA	5. Mai
Evo's Space Adventures	Geschicklichkeit	Take 2	Mai
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
Jackie Chan's Stuntmaster	Kampfspiel	SCEE	17. Mai
Legend of Legaia	Rollenspiel	SCEE	24. Mai
Need for Speed – Porsche	Rennspiel	EA	26. Mai
N-Gen Racing	Flugsimulation	Infogrames	5. Mai
Nightmare Creatures 2	Action-Adventure	Konami	Ende Mai
Paperboy	Action	Konami	Mai
Rescue Shot	Adventure	SCEE/Namco	10. Mai
Ronaldo V-Football	Football	Infogrames	17. Mai
Street Fighter EX + Alpha 2	Beat 'em Up	Capcom	Mai
The Misadventures of Tron Bonne	Action-Adventure	Capcom	19. Mai
Tombi 2	Adventure	SCEE	31. Mai
V-Rally 2 Platinum	Rennspiel	Infogrames	24. Mai
World Championship Snooker	Simulation	Codemasters	5. Mai

JUNI

Titel	Genre	Hersteller	Release
Alundra 2	Action-Adventure	Activision	Juni
Ballistic	Geschicklichkeit	THQ	Juni
Colin McRae Rally II	Rennspiel	Codemasters	9. Juni
DSF All Star Tennis 2000	Sport	Ubi Soft	Juni
Galerians	Action-Adventure	Crave	Juni
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Konami	Juni
Hogs of War	Strategie	Infogrames	16. Juni
J. McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Juni
Martian Gothic: Unification	Action-Adventure	Take 2	Juni
Mike Tyson Boxing	Boxen	Codemasters	Juni
Rally (Arbeitstitel)	Rennspiel	Konami	Juni
Rock the Rink	Sport	EA	2. Juni
Suikoden 2	Rollenspiel	Konami	Juni
Techno Mage	Rollenspiel	Infogrames	Ende Juni
Vagrant Story	Rollenspiel	Square	16. Juni
Wacky Races	Rennspiel	Infogrames	21. Juni
Walt Disney World: Racing	Rennspiel	Disney/Eidos	Juni
WTC World Touring Cars	Rennspiel	Codemasters	Juni

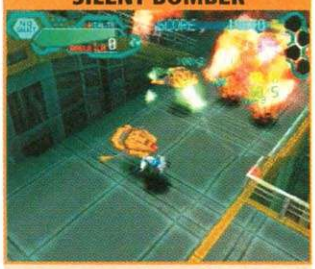
RONALDO V-FOOTBALL



Besser als *ISS Pro Evolution*? Am 17. Mai ist das Spiel zum verletzten Superstar endlich erhältlich.

Hersteller	Infogrames
Release	17. Mai
GENRE:	Fußball

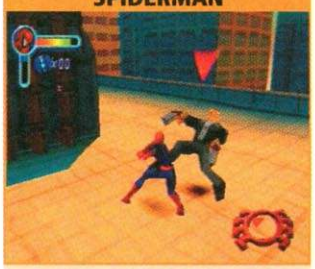
SILENT BOMBER



Offiziell: Der Action-Kracher *Silent Bomber* wird in Europa im Juni von Virgin veröffentlicht!

Hersteller	Virgin
Release	Juni
GENRE:	Action

SPIDERMAN



Ein herausragendes Action-Spiel rund um Spiderman ensteht derzeit bei Activision.

Hersteller	Activision
Release	2. Quartal
GENRE:	Action-Adventure

STAR WARS I: OBI WAN



Das 3D-Actionspiel *Star Wars Episode 1: Obi Wan* hat sich einmal mehr verschoben!

Hersteller	LucasArts
Release	2000
GENRE:	3D-Action

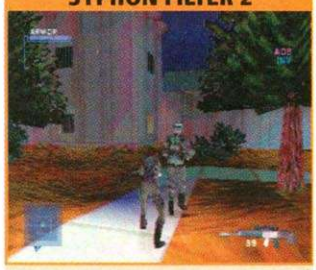
STAR WARS I: JEDI POWER BATTLES



***Star Wars Episode I: Jedi Power Battles* testen wir auf den Seiten 96 bis 97 dieser Ausgabe!**

Hersteller	LucasArts
Release	Erhältlich
GENRE:	Action

SYPHON FILTER 2



Das neue Action-Spiel der Sony-eigenen 989 Studios stürmte die Charts im Schnelldurchgang.

Hersteller	989 Studios
Release	Erhältlich
GENRE:	3D-Action

SUIKODEN 2



Einen Test zum neuesten Rollenspiel von Konami präsentieren wir Ihnen auf Seite 110.

Hersteller	Konami
Release	Juni
GENRE:	Rollenspiel

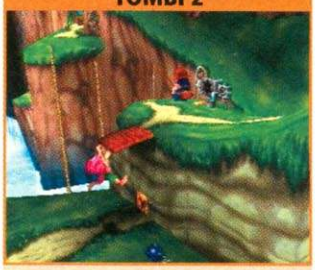
TECHNOMAGE



Das erste PlayStation-Spiel der *Anno 1602*-Macher hat sich mittlerweile auf Juni verschoben.

Hersteller	Sunflowers
Release	Ende Juni
GENRE:	Rollenspiel

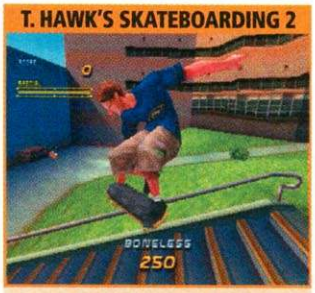
TOMBI 2



Nächste Ausgabe werden wir Ihnen das knuddelige Jump&Run von SCEE ausführlich vorstellen.

Hersteller	SCEE
Release	31. Mai
GENRE:	Jump&Run

T. HAWK'S SKATEBOARDING 2



Genial: In der kommenden Ausgabe finden Sie eine spielbare Demo auf der Multimedia-CD!

Hersteller	Activision
Release	September
GENRE:	Skateboarding

TOSHINDEN 4



Spitze: Virgin sicherte sich die Rechte an Takaras viertem Teil der tollen Beat-'em-Up-Reihe!

Hersteller	Virgin
Release	2. Quartal 2000
GENRE:	Beat 'em Up

UEFA C.L. 2000



Sie wollen das UEFA-Champions-League-Finale nachspielen? Eidos hat das offizielle Spiel dazu!

Hersteller	Eidos
Release	Erhältlich
GENRE:	Fußball

ULTIMATE FIGHTING



Wrestling ist Kindersport gegen *Ultimate Fighting Championship*! Da fliegen richtig die Fetzen!

Hersteller	Crave
Release	Oktober
GENRE:	Wrestling

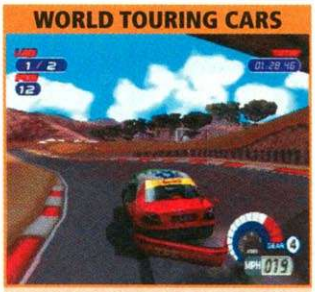
VANISHING POINT



Verschoben! Der Rennspielknaller von Acclaim wird frühestens im August erscheinen!

Hersteller	Acclaim
Release	August
GENRE:	Rennspiel

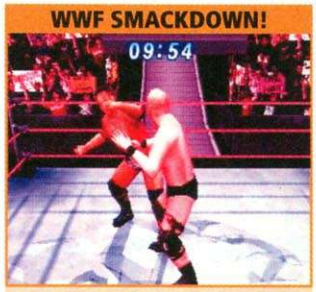
WORLD TOURING CARS



Das dauert dann doch länger als erwartet: Erst im Juni werden die Tourenwagen durchstarten.

Hersteller	Codemasters
Release	Juni
GENRE:	Rennspiel

WWF SMACKDOWN!



Spitze: *WWF SmackDown!* klettert bereits die Lesercharts hoch! Und das mit Fug und Recht!

Hersteller	THQ
Release	Mitte April
GENRE:	Wrestling

JULI

Titel	Genre	Hersteller	Release
Flintstones	Rennspiel	Ubi Soft	Juli
Front Mission 3	Strategie	Square	5. Juli
RoboTeCC	Action	Take 2	Juli
Sno-Cross Championship	Rennspiel	Crave	Juli

AUGUST

Titel	Genre	Hersteller	Release
Danger Girl	Action-Adventure	THQ	August
Harvest Moon	Adventure	Crave	August
Messiah	Action-Adventure	Virgin/Interplay	August
Parasite Eve 2	Rollenspiel	Square	25. August
Reel Fishing 2	Simulation	Crave	August
Vanishing Point	Rennspiel	Acclaim	August

2000

Titel	Genre	Hersteller	Release
Alien Resurrection	Action	EA	21. September
Frogger 2	Jump&Run	Hasbro	Ende September
Galaga	Action	Hasbro	Mitte September
Hugo und das Geheimnis	Jump&Run	NBG-Multimedia	September
Inspector Gadget	Action	Ubi Soft	September
Rayman 2	3D-Jump&Run	Ubi Soft	September
Tony Hawk Pro Skater 2	Sport	Activision	September
Alone in the Dark IV	Action-Adventure	Infogrames	Oktober
Championship Motocross 2	Rennspiel	THQ	Oktober
MTV Sports: Skateboarding	Skateboarding	THQ	Oktober
UFC (Ultimate Fighting Championship)	Action	Crave	Oktober
Verfolgungsjagd	Rennspiel	THQ	Oktober
Billabong Pro Surfer	Sport	Mattel Interactive	Mitte November
Breakout	Geschicklichkeit	Hasbro	November
Dinosaur	Action	Ubi Soft	November
Drive 2	Rennspiel	Infogrames	November
Evil Dead: Hail to the King	Action-Adventure	THQ	November
Final Fantasy IX	Rollenspiel	Square	November
MTV Sports: Freestyle BMX	Sport	THQ	November
MTV Sports: Snowboarding 2	Sport	THQ	November
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action-Adventure	THQ	November
Rock 'em Shock 'em Arena	Beat 'em Up	Mattel Interactive	Mitte November
Rugrats in Paris	Adventure	THQ	November
Scooby-Doo	Arcade	THQ	November
The Road to El Dorado	Adventure	Ubi Soft	November
V.I.P.	Action-Adventure	Ubi Soft	November
WWF (Title tbd)	Wrestling	THQ	November
Bishi Bashi Special	Compilation	Konami	2000
Magical Stones	Puzzle	Konami	2000
Mystical Ninja	Action-Adventure	Konami	2000
Omikron	Action-Adventure	Eidos	2000
Saboteur	Action-Adventure	Eidos	2000
Star Wars Episode 1: Obi Wan	Action	THQ	2000
Submarine Commando	Action	Virgin/Interplay	2000
Ford Racing	Rennspiel	Empire	1. Quartal
Sheep!	Action	Empire	1. Quartal
Star Trek New Worlds	Echtzeitstrategie	Virgin	1. Quartal
Tunguska	Action-Adventure	Project 2	1. Quartal
Cold Blood	Adventure	SCEE	2. Quartal
Spiderman	Action-Adventure	Activision	2. Quartal
Team Buddies	Puzzle	SCEE	2. Quartal
102 Dalmatiner	Action-Adventure	Disney/Eidos	3. Quartal
Star Trek: Invasion	Adventure	Activision	3. Quartal
Tenchu II	Kampfspiel	Activision	3. Quartal

PLAYSTATION 2

Titel	Genre	Hersteller	Release
Oni	Action	Take 2	September
Mud, Sweat and Gears	Nicht bekannt	Titus	September
Run Like Hell	Action-Adventure	Titus	Oktober
V'room	Rennspiel	Titus	Oktober
Bomberman	Action	Hudson	November
ESL Classic Squads 2	Sport	Virgin	November
Evolva	Strategie	Computer Artworks	November
Galleon	Echtzeit-Adventure	Confounding Factor	November
Getaway	Rennspiel	Take 2	November
Midnight Club: Street Racing	Rennspiel	Take 2	November
Summoner	Rollenspiel	THQ	November
Bloody Roar 2	Beat 'em Up	Hudson	Dezember
Technomancer	Action	Qube Software	Dezember
Freedom Ridge (Dreamland)	Strategie	Mythos Games Ltd.	Februar

Rote Kennzeichnung: Neu oder geändert, Graue Kennzeichnung: Platinum-Titel

SCHON GETESTET!



Sie sind auf der Suche nach einem aktuellen Testbericht nicht fündig geworden? Sie haben eine Ausgabe der Play Zone verpasst und wollen auf dem Laufenden bleiben? Auf dieser Seite bieten wir Ihnen in jeder Ausgabe die 50 letzten Tests in kompakter Form in einer Übersicht.

Titel	Beschreibung	Hersteller	Test in PSZ	Grafik	Sound	Spaß	Gesamt
Army Men 3D	Die Spielzeugsoldaten in Action	3DO	3/00	84%	78%	85%	85%
Army Men Air Attack	Packende Ballerei	3DO	3/00	81%	76%	79%	79%
Army Men Sarg´s Heroes	Action für Söldner	3DO	4/00	82%	83%	87&	86%
Autobahn Raser 2	Schwaches Rennspiel	Davilex	3/00	65%	70%	75%	71%
Baseball 2000	Mittelmäßiges Baseball-Spiel	Interplay	3/00	64%	68%	76%	72%
Beatmania	Für Musik-Fans	Konami	4/00	58%	81%	88%	86%
Bundesliga 2000: Der Fußballmanager	Die Manager-Referenz	EA	4/00	65%	68%	79%	76%
Chessmaster II	Schach für Profis	Mindscape	3/00	75%	50%	79%	78%
Colony Wars Red Sun	Der beste Teil der Serie	Psygnosis	4/00	93%	90%	93%	92%
Crusaders of M&M	Mittelmäßiges Action-Rollenspiel	Infogrames	5/00	76%	20%	64%	61%
Die Hard Trilogy 2	Die Stirb-langsam-Fortsetzung	EA	4/00	82%	73%	86%	85%
ECW Hardcore Revolution	Gutes Wrestling-Spiel	Acclaim	4/00	80%	76%	88%	87%
Ehrgeiz	Ordentliches Beat 'em Up	Square	3/00	75%	50%	74%	73%
F1 2000	Gelungenes Formel-1-Spiel	EA	5/00	83%	84%	88%	88%
Fear Effect	Schweres Horror-Abenteuer	Eidos	5/00	84%	80%	86%	85%
Gekido	Actionreiche Prügelei	Infogrames	5/00	82%	80%	85%	84%
Ghoul Panic	Gewaltfreier Lightgun-Shooter	SCEE	5/00	63%	64%	77%	74%
Grandia	Der neue Rollenspielhit	Ubi Soft	4/00	92%	85%	92%	90%
Gran Turismo 2	Das Rennspiel des Jahres	SCEE	3/00	89%	90%	97%	95%
Grudge Warriors	Panzer-Action für Profis	Take 2	4/00	72%	71%	75%	73%
Int. Track&Field 2	Multidisziplinen-Sporthit der Extraklasse	Konami	3/00	82%	79%	84%	83%
ISS Pro Evolution	Die neue Fußball-Referenz	Konami	3/00	85%	77%	94%	92%
MediEvil 2	Tolles Action-Adventure	SCEE	5/00	85%	90%	86%	87%
MicroManiacs	Lustiges Fun-Racing-Game	Codemasters	5/00	83%	84%	90%	88%
MOBIL 1 Rally Championship	EA gibt Gas!	EA	3/00	78%	82%	88%	85%
NBA Showtime	Anständiges Basketball-Spiel	Midway	5/00	75%	77%	80%	74%
NHL Face Off 2000	Ordentliches Eishockey-Spiel	SCEE	3/00	68%	73%	77%	76%
Overblood 2	Enttäuschendes Action-Adventure	SVG	5/00	53%	54%	48%	52%
Psychic Force 2	Ungewöhnliche Prügelei	Virgin	5/00	62%	68%	23%	32%
Puchi Carat	Lustiges Knobelspiel	SVG	5/00	61%	79%	84%	81%
Railroad Tycoon 2	Strategiegut mit leichten Schwächen	Take 2	3/00	62%	72%	79%	78%
Renegade Racers	Lustiges Fun-Racingspiel	Interplay	3/00	72%	84%	69%	71%
Resident Evil 3	Das Spiel des Jahres!?	Eidos	3/00	90%	84%	88%	89%
Resident Evil Survivor	Enttäuschender Lighgun-Shooter	Eidos	5/00	67%	65%	74%	72%
Road Rash Jailbreak	Technisch schwach, spielerisch toll	EA	4/00	69%	72%	87%	83%
Rollcage Stage 2	Tolles SciFi-Rennspiel	Psygnosis	4/00	91%	89%	93%	91%
SaGa Frontier 2	Der neue Rollenspielhit von Square	Squaresoft	3/00	68%	82%	89%	89%
Star Ixiom	Tolle Weltraumballerei	SCEE	5/00	78%	77%	84%	79%
Star Ocean 2nd Story	Gelungenens Rollenspiel	SCEE	5/00	78%	79%	85%	83%
Superbike 2000	Zweitklassiges Rennspiel	EA	5/00	66%	68%	72%	69%
Syphon Filter 2	Grandioses Action-Game	SCEE	5/00	86%	84%	90%	89%
The Dukes Of Hazzard	Mäßige TV-Umsetzung	Ubi Soft	5/00	61%	48%	58%	58%
Theme Park World	Tolle Simulation	EA	5/00	71%	59%	82%	80%
Thrasher	Schönes Skateboard-Spiel	Take 2	2/00	72%	87%	70%	72%
Toy Story II	Das Spiel zum Kinohit	Disney	2/00	83%	80%	89%	87%
UEFA Champions League	Spiel zum TV-Ereignis	Eidos	5/00	78%	76%	84%	83%
Urban Chaos	Enttäuschende PC-Umsetzung	Eidos	4/00	48%	79%	47%	49%
Vandal Hearts 2	Schönes Rollenspiel	Konami	5/00	75%	75%	80%	78%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	Die Autoschlacht geht weiter	Activision	2/00	75%	80%	77%	77%
WWF SmackDown!	Die Wrestling-Referenz	THQ	5/00	91%	73%	90%	90%

ACTIVATED.de

BESTELLANNAHME
Tel. 030 399 918 0
MO-FR 10-18 UHR FAX 030 399 031 57 INTERNET: WWW.ACTIVATED.DE

ACTIVATED

1902
PARALLELPORTBAUSATZ FÜR PSX 9002
- Gehäuse muss nicht zerstört werden
- nur 6 Lötstellen
NUR 35 DM, MIT EINBAU 85 DM

1701 15 SPEICHERBLÖCKE
1 MB MEMORYCARDS in 5 Farben lieferbar
STÜCK NUR 12 DM

UNKOMPRIMIERTE MEMORYCARD 1806
Datensicher - 90 Speicherblöcke - mit LCD-Display -
6 MB (90 Blöcke) 48 DM

1708
8 MB (120 Block) erhältlich in 5 Farben
NUR 29,99 DM

KOMPRIMIERTE MEMORYCARDS
- mit LCD-Display
- umschalten über Joypad
56 DM (840 Block) 49,99 DM 1756
72 MB (1080 Block) 59,99 DM 1772

»WELTNEUHEIT«

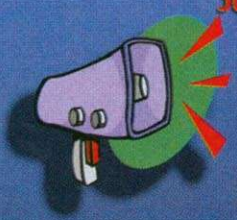




JA, SO GENIAL KÖNNTE IHRE KONSOLE AUCH AUSSEHEN, INNERHALB VON 5 MINUTEN. KEINE GRAUE KISTE MEHR - FÜR 24,99 DM

ENDLICH LIEFERBAR: DAS MASSIV-SCHWARZE GEHÄUSE FÜR ALLE MODELLE (AUSSER SCPH-1002)

- ABS-KUNSTSTOFF
- 100 % PASSGENAU
- EINGRAVIERTE SYMBOLE
- KOMPLETTES GEHÄUSE
- EINFACHER AUSTAUSCH
- MADE IN GERMANY



3059
NUR 24,99 DM
PLAYSTATION 9002 IN SCHWARZ 299,99 DM
TELEFONISCHE BESTELLUNG: 030 399 918-0

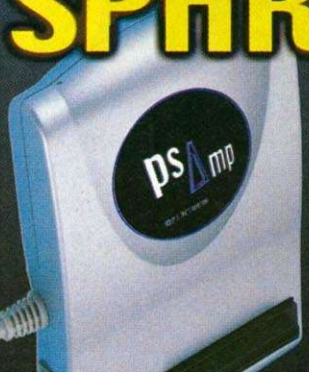


IM SET: MASSIVSCHWARZES GEHÄUSE, MASSIVSCHWARZER MP3 ACTIVATOR (SCHUMMELN, IMPORTSPIELE UND MP3 CDS ABSPIELEN), MASSIVSCHWARZE 8 MB MEMORYCARD, RGB KABEL PRO AUDIO + SCHWARZE ÜBERRASCHUNG !!!

3099
NUR 149,99 DM

SPARPAKET 2000

NICHT FÜR PSX 9002 MODELL!



LIMITIERTES ANGEBOT!

- IMPORTSPIELE ABSPIELEN
- SUPER ZUSATZFUNKTION
- MP3-CD-ROMS ABSPIELEN
- IN IHREN LIEBLINGSSPIELEN SCHUMMELN



3349



ps mp DER MP3 ACTIVATOR

AUCH IN SCHWARZ ERHÄLTLICH!

KOMPLETT NUR 99 DM

ZEIT-WERT Marienstr. 49 08056 Zwickau Tel. 0375-2000706	ACTIVATED * Levetzowstr. 12a 10555 Berlin Tel. 030-3999180	HOBBY BERLIN Schöneberger Str. 11 12163 Berlin Tel. 030-8526515	PC-WORLD * Cuxhavener Str. 335 21149 Hamburg Tel. 040-701 9522	PLAYFAIR * Wandsbeker Marktstr. 145 22041 Hamburg Tel. 040-68914836	CHIP-SHOP * Bultstr. 1 28309 Bremen Tel. 0421-414914
FUN RECORDS * Amtsweg 2a 29439 Lüchow Tel. 05841-974353	DATENTECHNIK KELLER * Große Str. 7 49201 Dissen Tel. 05421-748	MCS COMPUTER * Am Sonnenhang 68 50259 Pulheim Tel. 02238-922808	WORLD OF GAMES * Unnaerstr. 2 58636 Iserlohn Tel. 02371-836663	COMPTEL * Trostr. 54-56 A-1100 Wien Tel. 016004506	Unsere Produkte erhalten Sie u.a. bei diesen Fachhändlern. Ladenpreise können abweichen.

PLAY STATION CHARTS

VERKAUFS-CHARTS

Platz	Vormonat	Titel	Wertung	Monat
1.	(Neu)	Syphon Filter 2	89%	1
2.	(Neu)	Resident Evil Survivor	72%	1
3.	(Neu)	Grandia	90%	1
4.	(Neu)	F1 2000	85%	1
5.	(Neu)	Railroad Tycoon 2	78%	1
6.	(Neu)	Die Hard Trilogy 2	85%	1
7.	(Neu)	Colony Wars 3	92%	1
8.	(Neu)	Theme Park World	80%	1
9.	(Neu)	SaGa Frontier 2	89%	1
10.	(Neu)	Fear Effect	85%	1
11.	(1)	Gran Turismo 2	95%	3
12.	(Neu)	UEFA Champions League	83%	1
13.	(2)	Medal of Honor	---	3
14.	(3)	Resident Evil 3	89%	3
15.	(15)	BL 2000: Fußball-Manager	76%	3

Quelle: Theo Kranz-Versand

Das gab es noch nie: Sage und schreibe elf Titel konnten sich erstmals in den Verkaufscharts platzieren, wobei mit *Gran Turismo 2* der ehemalige Spitzenreiter erst auf Platz 11 zu finden ist. Den Spitzenplatz sicherte sich *Syphon Filter 2* vor *Resident Evil Survivor*, dessen Verkaufserfolg auch die umstrittene Spielqualität nicht schmälern konnte. Aus den Charts schon wieder verabschiedet hat sich bereits *ISS Pro Evolution*.

LESER-CHARTS

Platz	Vormonat	Titel	Wertung	Monat
1.	(Neu)	Syphon Filter 2	89%	1
2.	(1)	Resident Evil 3	89%	3
3.	(2)	Gran Turismo 2	95%	3
4.	(13)	Medal Of Honor	---	3
5.	(3)	Final Fantasy VIII	95%	6
6.	(5)	Tomb Raider IV	92%	4
7.	(4)	Dino Crisis	86%	6
8.	(Neu)	FIFA 2000	85%	1
9.	(Neu)	WWF SmackDown!	90%	1
10.	(12)	Metal Gear Solid	91%	15
11.	(Neu)	Fear Effect	85%	1
12.	(6)	Rainbow Six	75%	3
13.	(7)	Tony Hawk's Skateboarding	90%	6
14.	(11)	Driver	90%	10
15.	(14)	Syphon Filter	88%	8

Quelle: PSZ-Zeugnis-Auswertung

Gerade mal einen Monat durften *Gran Turismo 2* und *Resident Evil 3* jeweils an der Spitze der Lesercharts verweilen, ehe sie der Geheimagent Gabe Logan vom Spielethron verjagte. Wie lange sich nun *Syphon Filter 2* in der Gunst der Leser behaupten wird, ist die große Frage: Können die etablierten Spitzentitel zurückschlagen, oder müssen wir bis zur Veröffentlichung von *Driver 2, Galerians* oder *Nightmare Creatures 2* warten?

MOST WANTED

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	Monat
1.	(2)	Driver 2	GT Interactive	9
2.	(7)	Dino Crisis 2	Capcom	3
3.	(8)	Vanishing Point	Acclaim	2
4.	(Neu)	Galerians	Crave	1
5.	(10)	WTC World Touring Car	Codemasters	5
6.	(4)	Final Fantasy IX	Squaresoft	5
7.	(Neu)	Nightmare Creatures 2	Konami	1
8.	(9)	Colin McRae Rally 2	Codemasters	4
9.	(Neu)	T. Hawk´s Pro Skater 2	Activision	1
10.	(5)	Grandia	Ubi Soft	2

Quelle: PSZ-Zeugnis-Auswertung

Unsere Leser beweisen einen guten Geschmack. Ausnahmslos echte Spitzenspiele tummeln sich in der Liste der meistgewünschten PlayStation-Spiele. Dass *Driver 2* kurzhand zurück auf die Pole Position düste und im Schlepptau *Dino Crisis 2* und *Vanishing Point* auf den Rängen 2 und 3 endeten, ist keine allzu große Überraschung. Die Horrorfraktion scheint *Galerians* und *Nightmare Creatures 2* zu neuen Hits erkoren zu haben.

MACH MIT!

Ihre Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von Ihnen wissen, welche PlayStation-Spiele Sie im Augenblick am liebsten spielen und welche Games Sie sich am sehnsüchtigsten wünschen. Schicken Sie uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon (Seite 153), auf dem Sie Ihre zwei persönlichen Top-5-Tabellen notieren. Bei der Most-Wanted-Tabelle sollten Sie berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die noch nicht in Deutschland erhältlich sind. Der Rechtsweg ist hier natürlich ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Sony dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!

COMPUTEC MEDIA
Play Zone
Kennwort: Charts
Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

PLAY ZONE

NEU IM REGAL

F1 2000



Was kann es für einen Formel-1-Fan Schöneres geben, als dass Michael Schumacher die ersten drei Rennen der Saison gewinnt? Genau! Ein tolles F1-Spiel für die PlayStation! EA lieferte solide, jedoch verbesserungswürdige Unterhaltung ab.

Sepp Bodenmais, PZ-Leser

GRAFIK	SOUND	SPASS	LESER-WERTUNG
81%	73%	80%	80%

SYPHON FILTER 2



Wer braucht noch *Resident Evil 3* und *Metal Gear Solid*, wenn es doch *Syphon Filter 2* gibt? Niemand! Das neue Action-Spektakel der 989 Studios ist schlichtweg fantastisch gelungen. Besonders toll: Der Zweispielermodus.

Franz Vogel, PZ-Leser

GRAFIK	SOUND	SPASS	LESER-WERTUNG
89%	82%	92%	92%

RE: SURVIVOR



Echte *Resident Evil*-Fans werden zwangsläufig mit der Anschaffung von *Resident Evil Survivor* liebäugeln, sie sollten sich von dem tollen Namen jedoch nicht blenden lassen. Technisch ist das Spiel nur Mittelmaß.

Andreas Meier, PZ-Leser

GRAFIK	SOUND	SPASS	LESER-WERTUNG
63%	74%	72%	68%

IHRE CHANCE

In der Regel sind die Spiele, die wir in der Play Zone testen, noch nicht offiziell im Handel erhältlich. Wir wollen unsere Meinung jedoch nicht als die allein gültige Wertungsinstanz ansehen, sondern sind daran interessiert, Ihre Meinung zu erfahren. Schicken Sie uns einfach Ihr Urteil (zwei bis drei möglichst flott formulierte Sätze inklusive Grafik-, Sound-, Dauerspaß- und Gesamtwertung) zu einem kürzlich erschienenen Spiel. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Auswahl erfolgt nach redaktionellen Gesichtspunkten.

COMPUTEC MEDIA
Play Zone
Kennwort: Neu im Regal
Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Wer steckt hinter der Play Zone? Wie ist das Heft aufgebaut? Was bedeuten die Wertungen? Hier bekommen Sie Antworten auf Ihre Fragen!

DIE REDAKTION



HANS IPPISCH
Redaktionsdirektor, 30

Aktuelles Lieblingsspiel:
Tekken Tag Tournament

Freut sich, dass die Play Zone mit einer Auflage von 159.358 Exemplaren die Position als meistverkauftes PlayStation-Magazin ausbauen konnte.



MICHAEL PRUCHNICKI
Redakteur, 21

Aktuelles Lieblingsspiel:
Vagrant Story

Füllt gerade die letzten Wissenslücken, die ihm bei der Abschlussprüfung zum Verlagskaufmann noch im Wege stehen könnten.



FLORIAN BRICH
Leitender Redakteur, 28

Aktuelles Lieblingsspiel:
Dead Or Alive 2

Begrüßt die Leser des PlayStation-2-Magazins, das der Play Zone ab sofort monatlich beiliegen wird. Damit entgeht ihnen wirklich nichts!



WERNER SPACHMÜLLER
Redaktionsassistent, 23

Aktuelles Lieblingsspiel:
T. Hawk´s Pro Skater 2

Hat derzeit (neben den Hochzeitsvorbereitungen) gerade einige neue Projekte in Arbeit, über die wir aber noch nichts verraten wollen …



JENS QUENTIN
Redakteur, 30

Aktuelles Lieblingsspiel:
Everbody´s Golf 2

Hat mittlerweile seine private PlayStation 2 erhalten, für die er – als anerkannter Fan von Golf-Spielen – gleich *Golf Paradise* orderte.



MATTHIAS GLASER
Redakteur, 33

Aktuelles Lieblingsspiel:
Alundra 2

Entkommt in seiner Eigenschaft als Kids-Zone-Redakteur dem *Pokémon*-Wahn nur noch, wenn er für Play Zone neue PlayStation-Spiele testet.



ANDRÉ HORN
Redakteur, 26

Aktuelles Lieblingsspiel:
Galerians

Steht auf alle Spiele, in denen es ordentlich zur Sache geht! Hat sich inzwischen als unumstrittener Komplettlösungsprofi profiliert.



STEFANIE SCHETTER
Redakteurin, 22

Aktuelles Lieblingsspiel:
Hydro Thunder

Kann als jüngster Neuzugang der Play-Zone-Redaktion endlich ihre Vorliebe für Action-Adventures und Abenteuerspiele ausleben.

NEU: JÜRGEN WIEMER
Redakteur, 27, verstärkt die Redaktion seit dem 10. April.

DER AUFTRAG

Die Play Zone soll sowohl Profis als auch Anfänger mit zuverlässigen Infos, kritischen Tests und hilfreichen Tipps & Tricks versorgen.

TEST-SYSTEM

Bekommt ein Spiel eine Gesamtwertung von 50%, dann bedeutet dies, dass der Titel eine in dem jeweiligen Genre durchschnittliche Qualität aufweist. Erhält ein Spiel um die 60%, dann dürfen Liebhaber dieser Spieleart durchaus mit einem Kauf liebäugeln. Ab 70% Prozent sollten auch Leute Probe spielen, die sich für dieses Genre sonst eigentlich nicht begeistern können. Eine Wertung von über 80% signalisiert, dass es sich bei dem getesteten Game um ein Spitzenprodukt handelt, das man gespielt haben muss. Verteilt die Redaktion gar eine Wertung von 90% oder mehr, dann kommt man als ernst zu nehmender PlayStation-Fan nicht um die Anschaffung herum.

PLAYSTATION 2	MOST WANTED PLAY ZONE	PLAY ZONE KIDS	PLAY ZONE HIT
Berichte zu Spielen, die exklusiv auf der PlayStation 2 erscheinen, werden ab sofort mit diesem Button gekennzeichnet.	Wird ein Spiel von der Leserschaft ganz besonders herbeigesehnt, bekommt es ab sofort das begehrte Most-Wanted-Prädikat!	Spiele für die jüngere Zielgruppe werden mit dem Kids-Award ausgezeichnet. Ältere Semester können natürlich auch damit Spaß haben.	Gelungene Spiele mit einer Wertung von mehr als 85% erhalten den sogenannten „Play Zone Hit"-Award, der als Gütesiegel gilt.

NIGHTMARE CREATURES II

PLAY ZONE HIT

Fans blutiger Horrorfilme erwartet das ultimative Splatter-Schlachtfest. In Nightmare Creatures II regiert die Axt! Und es geht nicht ums Holz hacken...

Genre: Action-Adventure **Spieler:** 1-4 **Hersteller:** Konami **Internet:** www.kalisto.com

Im Jahre 1834 wurde dem bösen Zauberer Adam Crowley der Garaus gemacht. 100 Jahre später kehrt der Fiesling zurück und seine Pläne sind finsterer denn je. Er will sich mit einer machtvollen Kreatur aus ferner Vergangenheit vereinigen, um auf diese Weise die ewige Weltherrschaft zu erlangen. Für dieses Unterfangen benötigt er jedoch ein Artefakt, das sich im Besitz einer Geheimorganisation namens „Der Zirkel" befindet. Niederträchtig meuchelt er die beiden Anführer des Zirkels und bringt das Artefakt in seinen Besitz. Sein Plan scheint somit aufzugehen, doch etwas steht noch zwischen ihm und der Weltherrschaft: die Rachsucht eines seiner Opfer!

Buckliger Held

Der Name dieses Opfers ist Wallace. In jungen Jahren war er ein erfolgreicher Lebemann in London und Mitglied des Zirkels. Auf einer seiner Missionen wurde er aber gefangen genommen und von Adam Crowley grausam als Versuchskaninchen missbraucht. Nach Jahren der Folter will er nun, mental und physisch entstellt, Rache an sei-



VERMÖBELTE MÖBEL Einrichtungsgegenstände dürfen Sie nach Herzenslust demolieren.



IDENTIFIKATIONSFIGUR? Unser strahlender Held beginnt das Spiel in seiner Gummizelle.



AM BODEN ZERSTÖRT In den Pariser Katakomben muss Wallace tüchtig einstecken. Nicht selten begegnen Ihnen dort mehrere Gegner gleichzeitig.

GOTHISCHER HORROR Albtraumhafte Kreaturen und ein Zauberer wüten im London der 30er-Jahre.



ANTI-HELD Sie übernehmen die Rolle eines entstellten Wahnsinnigen, der aus der geschlossenen Anstalt ausbricht, um sich an seinem Peiniger, dem finsteren Zauberer Adam Crowley, zu rächen.

nem Peiniger nehmen. Statt eines strahlenden Helden spielen Sie in *Nightmare Creatures II* also einen entstellten Wahnsinnigen auf seiner Suche nach Rache. Und dabei geht es alles andere als zimperlich zur Sache.

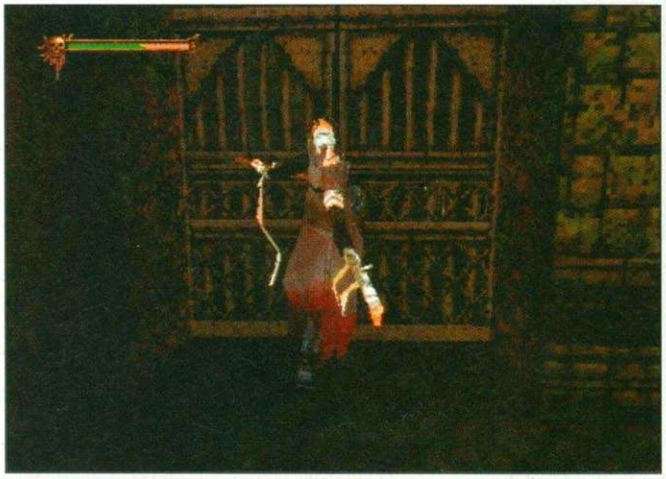


ZÄRTLICHE UMARMUNG Um so mehr Gliedmaße ein Monster hat, umso mehr kann man abhacken!

Blutiges Spektakel

Wallace setzt sich mit Axt und Pistole gegen 22 verschiedene, schauerliche Monster zur Wehr, die ihn an der Erfüllung seiner Bestimmung hindern wollen. Die Pistole verfügt dabei über große Durchschlagskraft, aber nur sehr begrenzte Munition. Bei harten Kämpfen kann Wallace zudem bis zu acht Spezialangriffe einsetzen, die es aber erst einmal zu finden gilt. Eines haben alle Angriffsarten gemeinsam: Sie sind spektakulär und sehr, sehr blutig. Zart besaitete Spieler sollten einen weiten Bogen um *Nightmare Creatures II* machen. Spieler mit rabenschwarzem Humor werden dagegen ihre helle Freude haben. Aufgrund der Horror-Thematik liegt das Hauptaugenmerk beim Gameplay auch eindeutig auf den Kämpfen, mit denen Sie die meiste Zeit verbringen werden. Es gibt zwar auch einige rudimentäre Rätsel, prinzipiell dreht sich aber alles ums kreative Abschlachten der diversen Gegner. Die Steuerung in den Kämpfen ist nicht sonderlich anspruchsvoll, dennoch ist das Spiel relativ schwierig zu meistern. Der hohe Schwierigkeitsgrad sorgt besonders zu Beginn für einige Frustration. Um die ganze Angelegenheit etwas interessanter zu machen, gibt es für jedes Monster einen finalen Gnadenstoß, den Sie mit einer bestimmten Tastenkombination auslösen können. In einer aufwendigen Animation gibt Wallace dem Monster dann auf besonders blutige Art und Weise den Rest. Die Bewegungsabläufe des Protagonisten und seiner Feinde sind die große Stärke des Spiels. Allein für Wallace gibt es über 60 verschiedene Animationen. Wem es bei dem zünftigen Geschlachte zu blutig zugeht, der kann wahlweise schwarzes oder gar kein Blut fließen lassen. ➤

„Nightmare Creatures 2 ist ein Fest für Freunde schwarzen Humors."



KEINE MANIEREN Türen tritt Wallace normalerweise kurzerhand ein, statt mit der Suche nach einer Klinke Zeit zu verschwenden.



ANDRE

MEIN FAZIT
Sehr Gut

Eins ist klar: *Nightmare Creatures II* ist kein Spiel für jedermann. Es wird Leute geben, die sich kopfschüttelnd von dem Schlachtfest abwenden und den schlechten Einfluss von Videospielen auf den Charakter beklagen werden. Man muss Verständnis für den rabenschwarzen Humor des Spiels aufbringen und ein Fan von Horrorfilmen sein, um den Titel würdigen zu können. Spieltiefe und komplexe Rätselkost sucht man hier vergebens. Als vergnügliches und abgedrehtes Splatter-Spektakel sorgt *Nightmare Creatures II* aber für Kurzweil und ist in dieser Beziehung konkurrenzlos.



GRUSELKABINETT Die Gegner sind offensichtlich einem sehr kranken Hirn entsprungen.



INFUSION Die Blutbeutel bringen den ohnehin recht blassen Helden wieder in Form.

Info VERGLEICH

1.	**RESIDENT EVIL 3: NEMESIS**	Eidos	89%
2.	**DINO CRISIS**	Capcom	86%
3.	**NIGHTMARE CREATURES II**	**Konami**	**85%**
4.	**SHADOW MAN**	Acclaim	78%
5.	**RESIDENT EVIL SURVIVOR**	Eidos	72%

Mit der Spieltiefe der Survival-Horror-Hits *Resident Evil 3* und *Dino Crisis* kann sich Konamis Splatterfest nicht messen. Das kurzweilige Spektakel bekennt sich aber klar zu seinem Spielprinzip und setzt es konsequent um. Das setzt den Titel wohltuend von unausgegorenen Titeln wie *Shadow Man* oder *Resident Evil Survivor* ab.

Info FATALE MANÖVER

Mittlerweile dürfte deutlich geworden sein, dass das möglichst spektakuläre Meucheln der Monster den primären Sinn von *Nightmare Creatures II* darstellt. Um die Kämpfe optisch anzureichern, haben die Entwickler Wallace für jeden Gegnertyp eine spezielle, extrablutige Abschluss-Animation spendiert, die sich zu einer bestimmten Zeit durch gleichzeitigen Druck der Rechteck- und X-Taste auslösen lässt. Zarte Gemüter sollten das Spiel ohnehin meiden: Sie wurden gewarnt!



HOCH DIE AXT! Wallace nimmt eine nicht besonders hygienische Beinamputation vor.



NIERENSCHADEN Der Torso des Monsters macht Bekanntschaft mit der Axt des Helden.



FROSTBEULE In harten Fällen kann unser Held auch auf einige kraftvolle Zauber zurückgreifen.



UNTERGRUND Wer stinkt wohl mehr: Die unterirdischen Kanäle oder der Anti-Held Wallace?

Metzeln in Metropolen

Die Jagd nach Crowley führt Sie durch insgesamt neun riesige Levels. Unter anderem besuchen Sie dabei die Metropolen London und Paris, wo Sie nach Herzenslust Monster auf der Spitze des Eiffelturms zerlegen dürfen. Gruselatmosphäre kommt durch die gewählten Örtlichkeiten reichlich auf. Wenn Sie mit der Axt beispielsweise auf einem Friedhof oder in den Katakomben wüten, verbreitet sich schauerliche Stimmung, die nicht nur durch die Optik, sondern auch durch das stilechte Stöhnen und Ächzen der Figuren erzeugt wird. *Nightmare Creatures II* besticht nicht durch Komplexität, Spieltiefe oder substanzielles Gameplay, bietet aber kurzweiligen und spektakulären Spaß für Freunde überdrehten Horrors. Die Gewaltdarstellungen im Spiel sind so überzogen, dass man sie unmöglich ernst nehmen kann. Wer Filme wie *From Dusk Till Dawn* gesehen hat, sollte eine ungefähre Vorstellung davon besitzen, was ihn bei *Nightmare Creatures II* erwartet.

André Horn



QUASIMODO? Ketten rückt der Bucklige entschlossen mit dem Seitenschneider zu Leibe. Die Animationen bei Aktionen wie dieser sind dabei äußerst gelungen. Er legt sogar die Axt vorher ab.



MORD ALS SPORT Der rachsüchtige Wallace ist ein äußerst geübter Axtschwinger.



LONDON IM REGEN Das Spiel besitzt wenig Substanz, aber sehr viel Atmosphäre.



KOPFNUSS Wallace kämpft mit ganzem Körpereinsatz – er ist sowieso schon entstellt.

Test ERGEBNIS

Technisch und spielerisch hat *Nightmare Creatures II* sicher einige Schwächen. Dafür erwartet Sie aber ein auf seine Weise einzigartiges Spiel. Fans expliziten und überdrehten Horrors werden Freudentränen vergießen, alle anderen werden die spielerische Substanz vermissen.

Titel	Nightmare Creatures II
Genre	Action
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Drei Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	9
Preis	ca. DM 99,95
Hersteller	Konami
Entwickler	Kalisto
USK-Freigabe	Ab 18 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	Juni

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
81%	75%	86%	85%

LADEN ZIELEN FEUER

BATTLETANX GLOBAL ASSAULT



3DO

12 Panzerfahrzeuge an Original-Schauplätzen. Superrealistische Grafik und eine dynamische künstliche Intelligenz. Mit 7 verschiedenen Spielmodi, 24 faszinierenden Levels und einem vielseitigen Waffenarsenal: angefangen vom Maschinengewehr über Raketen bis hin zu Laserwaffen. Natürlich mit Rumble Pak Unterstützung und 4 Spieler Multi-Player-Modus. Echte Panzer-Action für Deine Konsole.

INFOGRAMES

www.de.infogrames.com

© 2000 The 3DO Company. All Rights Reserved. 3DO, Battletanx, Global Assault, and their respective logos, are trademarks and / or service marks of the 3DO Company in the U.S. and other countries. Nintendo®, Nintendo 64, Game Boy, are trademarks of Nintendo Co., Ltd. and „PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks belong to their respective owners.

INTERACT-MEGA-

2. - 5. Preis:
VIP Weekend bei einem heimischen Grand-Prix



Hauptgewinn:
Ein Ferrari



6. - 20. Preis:
Flat-Screen Monitor



21. - 50. Preis:
V4 Force Feedback Racing Wheel



Einfach anrufen und gewinnen

Teilnahmekarten für dieses Gewinnspiel befinden sich ab sofort in allen Racing Wheel Verpackungen (PC, PSX und N64) des Herstellers von PC- und Videospiele-Zubehör INTERACT®

Dieser Service der InterAct of Europe GmbH kostet Sie DM 1,21 pro Minute

INTERACT®

GEWINNSPIEL

Preise im Gesamtwert von über 350.000 DM

MODENA

400 PS • 295 km/h
0-100 in 4,5 Sek.

Und zusätzlich! Jeden Monat Verlosung von vier Top-PCs!



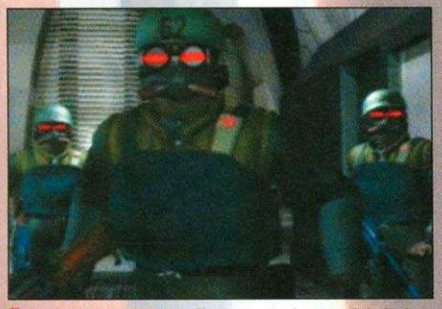
0190 59 58 53

Mitarbeiter der InterAct of Europe GmbH und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers. Dieses Gewinnspiel gilt ausschließlich für den Bundesdeutschen Raum.

Teilnahmeschluss ist der 10. Juni 2000
www.interact-europe.de



TANZ AUF DEM TISCH Die telekinetisch begabte Rita ist verführerisch und sehr tödlich.



SPEZIALEINHEIT Die Soldaten sehen gefährlich aus, haben Rion aber nichts entgegenzusetzen.



GEKREUZIGT Rions Gegner hinterlassen eine blutige Spur der Verwüstung im Hotel Babylon.

GALERIANS

Genre: Action-Adventure **Spieler:** 1 **Hersteller:** Crave **Internet:** www.crave.de

In Galerians wird ein Albtraum Realität: Der Supercomputer Dorothy giert nach der absoluten Macht und arbeitet an der Vernichtung der Menschheit.

Schauplatz von Craves SciFi-Thriller ist Michelangelo City, eine Metropole ganz im Stile von *Blade Runner*. Der Supercomputer Dorothy würde seine menschlichen Schöpfer gerne auslöschen und lässt zu diesem Zweck Experimente an einigen Jugendlichen durchführen, um diesen übermenschliche Kräfte zu verleihen. Diese Kinder, die so genannten Galerians, ziehen nach gründlicher Gehirnwäsche und mit zahlreichen Psi-Kräften ausgestattet los, um ein Blutbad nach dem anderen anzurichten. Von diesen beunruhigenden Geschehnissen ahnen Sie aber zu Beginn des Spiels nichts, da Sie sich in einer wenig beneidenswerten Situation befinden: In der Rolle des jungen Helden Rion wachen Sie ohne Gedächtnis in einem Labor auf. Unter Einsatz Ihrer mentalen Fähigkeiten kämpfen Sie sich Ihren Weg durch Ihr Gefängnis, das Haus Ihrer Eltern, ein heruntergekommenes Hotel und schließlich den Turm, in dem Dorothy residiert, um Ihre Indentität wiederzufinden und den Supercomputer auszulöschen.

„Die filmreife Story fesselt den Spieler bis zum großen Finale."

Alle Macht den Drogen

Sie steuern Rion auf der Suche nach seinem Schicksal durch vorgerenderte Hintergründe mit fixen, von seiner Position auf dem Bildschirm abhängigen Kameraeinstellungen. In der rechten oberen Ecke des Bildschirmes finden sich einige lebenswichtige Anzeigen. Drei Balken zeigen Ihre Energie, Ihr aktuelles Suchtpotenzial und den Vorrat Ihrer derzeit gewählten mentalen „Waffe". Zu Beginn stehen Ihnen dabei zwei Angriffsarten zur Verfügung: Die Droge „Nalcon" versetzt Sie in die Lage, Schockwellen auszusenden, und das Präparat „Red" sorgt für die spontane Selbstentzündung Ihrer Gegner. Später im Spiel gesellt sich noch „D-Felon" zu Ihrem Repertoire, mit dessen Hilfe Sie Ihre Feinde telekinetisch bearbeiten können. Der Vorrat dieser äußerst nützlichen „Medikamente" ist begrenzt, Sie sollten also ständig für Nachschub sorgen, der sich glücklicherweise an zahlreichen Stellen im Spiel findet. Neben den Ampullen mit den für Ihre Selbstverteidigung lebenswichtigen Substanzen harrt noch eine Vielzahl anderer Pillen ih-



VERSCHWÖRUNG Ein durchgeknallter Anarchist bastelt an seiner Bombe für eine bessere Welt, stößt bei Rion aber auf Unverständnis.

Info GALERIE DER GALERIANS

Eine der größten Stärken von *Galerians* sind die liebevoll entwickelten Charaktere. Ob Held oder Bösewicht, Protagonist oder Nebendarsteller, alle Figuren besitzen genügend Tiefe, um äußerst glaubwürdig zu wirken. Besonderes Augenmerk verdienen die äußerst wehrhaften, jugendlichen Hauptdarsteller, die dem Spiel seinen Namen verleihen und die wir Ihnen daher nicht vorenthalten wollen.



RION Der junge Held muss festellen, dass seine neuen Kräfte Fluch und Segen sind.



LILIA Rions Gefährtin weist ihm mit telepathischer Stimme den Weg zu ihrem Versteck.



BIRDMAN Der durchtriebene Freak ist Rions erster gegnerischer Galerian.



RAINHEART Der kleinwüchsige Killer hatte eine ziemlich tragische Kindheit.



RITA Die attraktive Dame ist der gefährlichste Galerian, dem Rion sich stellen muss.



VOLLWAISE Rions Eltern kamen auf recht unangenehme Weise durch Rainheart ums Leben.



LIZENZ ENTZOGEN Rion zeigt den Ärzten, was er von ihren Behandlungsmethoden hält.



RION AM ABGRUND Nicht nur das Gedächtnis des jugendlichen Helden hat Löcher.

rer Anwendung. So können Sie durch Zufuhr weiterer Präparate die Effektivität Ihrer Angriffe steigern, Ihre Energie wieder auffüllen oder Ihr Suchtpotenzial anheben oder senken. Der taktisch kluge Umgang mit Ihrem Suchtspiegel ist dabei von größter Wichtigkeit. Ihr Abhängigkeitspotenzial steigt nämlich während des Spielens stetig an. Ist das Maximum erreicht, erlebt Rion einen Schock, der verheerende Auswirkungen auf ihn und seine Umwelt hat. Für die meisten Gegner ist dieser Effekt tödlich, aber Rion selbst verliert als Folge dieses Schocks ebenfalls ständig Energie und sollte schleunigst durch Einnahme eines Medikamentes Abhilfe schaffen. Bei einer großen Zahl von Gegnern kann es ganz nützlich ➤

CYBERPUNK Computer, Drogen und Psi-Fähigkeiten: Galerians ist willkommenes Futter für Fans düsterer Science-Fiction.

PLAY ZONE HIT



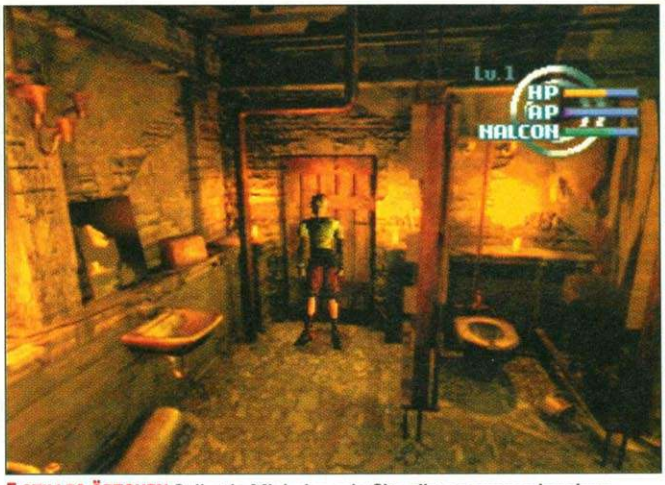
PARADIES? In den meisten anderen Spielen wäre ein solcher Raum eine Fundgrube. Rion verlässt sich aber lieber auf seinen Kopf.



KOPFSCHMERZEN Rainheart hatte unter den Experimenten, die mit ihm durchgeführt wurden, ganz schön zu leiden.



SELTSAMER STIL Die merkwürdige Architektur des Hospitals ist mindestens so wirr wie der Geisteszustand des jungen Helden.



STILLES ÖRTCHEN Selbst in Michelangelo City gibt es ansprechendere Plätze als dieses heruntergekommene Badezimmer.

➤ sein, diesen Effekt bewusst herbeizuführen, Sie sollten ihn aber niemals über längere Zeit aufrechterhalten. Ihren Vorrat an Drogen können Sie jederzeit durch Druck auf die Start-Taste kontrollieren. Neben dem Zugriff auf Ihre Medizin-Tasche erlaubt dies die Ansicht Ihrer Kollektion eingesammelter Gegenstände.

Sechster Sinn

Die Interaktion mit der Umgebung erfolgt bei *Galerians* mittels zweier Tasten: Das Rechteck dient zum Öffnen von Türen, Aktivieren von Schaltern oder anderen Formen der direkten physischen Manipulation. Mit der Kreis-Taste können Sie ein Objekt mental „scannen". Auf diese Weise erhalten Sie je nach gescanntem Gegenstand Aufschluss über Ihre Vergangenheit oder Hinweise zum Einsatz eines Objektes. Die meisten Rätsel im Spiel laufen dabei nach altbekannten Schema ab: Finden Sie einen Gegenstand an Ort A und setzen Sie ihn an Ort B ein. Leider ist es nicht möglich, Objekte untereinander zu kombinieren, was für zusätzliche Spieltiefe gesorgt hätte. Auch technisch ist das Spiel keine Revolution, aber sehr solide und fehlerfrei in Szene gesetzt. Die Masse und Qualität der Zwischenszenen entschädigt hierbei für die recht durchschnittliche Spielgrafik. Insgesamt erwarten Sie satte 70 Minuten anspruchsvoller Rendersequenzen, in denen die komplexe und packende Story erzählt wird.

„Crave liefert mit Galerians einen stilistisch perfekten SciFi-Thriller ab."



TRÜGERISCHE RUHE Auch im elterlichen Haus ist Rion nicht sicher vor seinen Feinden.



ÜBERDOSIS Der ansässige Dealer versorgt Rion mit neuen lebensnotwendigen Präparaten.

Die Atmosphäre macht's

Ohne die Zwischenszenen und die SciFi-Stimmung im Manga-Stil wäre *Galerians* nur halb so gut. Die Rätsel sind zu leicht für geübte Spieler, die Gegnerzahl zu niedrig für Action-Fans. Die Motivation bei *Galerians* resultiert aus dem Interesse am Fortgang der Story. Die glaubwürdig charakterisierten Hauptfiguren sowie die Handlung, die zunächst im Dunkeln liegt und sich langsam entfaltet, werden Sie unweigerlich in ihren Bann ziehen. Sound und Musik, wenngleich etwas spärlich eingesetzt, tragen dabei einiges zur Atmosphäre bei.

André Horn



ANDRÉ

MEIN FAZIT
Sehr Gut

Es gibt sicherlich einiges, was man an *Galerians* hätte besser machen können. Die ersten drei Levels sind zu einfach, mit dem Boss-Kampf am Ende der zweiten CD steigt der Schwierigkeitsgrad dann bis zum Finale recht drastisch. Etwas mehr Ausgewogenheit, komplexere Rätsel, mehr Waffen und Gegner hätten nicht geschadet. Dennoch konnte mich *Galerians* voll überzeugen, weil dem Titel das Kunststück gelingt, den Spieler in einer Weise in seinen Bann zu ziehen, die der Faszination eines guten Kinofilms oder eines wirklich guten Buches gleichkommt. Einen ähnlichen Effekt haben bei mir in letzter Zeit nur *Metal Gear Solid* und vielleicht noch *Silent Hill* erreicht. Für Fans stimmungsvoller Spiele mit filmreifer Story ist *Galerians* sicherlich der Kauftipp des Monats.

Test ERGEBNIS

Galerians spricht in erster Linie Spieler an, die sich gerne in einer komplexen und durchdachten Story verlieren. In Sachen Atmosphäre ist das Spiel dem größten Teil der Konkurrenz überlegen. Technisch bietet das Spiel nichts Spektakuläres, dafür ist es aber technisch solide in Szene gesetzt.

Titel	Galerians
Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Leicht
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	4
Preis	DM 99,95
Hersteller	Crave
Entwickler	Ascii
USK-Freigabe	Ab 16 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	Mai/Juni

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
83%	75%	90%	89%

Info VERGLEICH

1.	METAL GEAR SOLID	Konami	91%
2.	SILENT HILL	Konami	90%
3.	GALERIANS	Crave	89%
4.	RESIDENT EVIL 3: NEMESIS	Eidos	89%
5.	FEAR EFFECT	Eidos	85%

An Action-Adventures der Oberklasse gibt es wahrlich keinen Mangel. *Metal Gear Solid* bleibt dabei in Sachen Story und Atmosphäre ungeschlagen. Wer sich für das Horror-Genre erwärmen kann, kommt um Konamis *Silent Hill* nicht herum. *Resident Evil 3* und *Fear Effect* sorgen ebenfalls für Spannung der gruseligen Sorte. *Galerians* kann sich in dieser illustren Runde locker behaupten und sollte für Fans düsterer Science-Fiction definitiv die erste Wahl sein.

FIRST CLASS

Bestelltelefon:

0 21 51 - 48 72 45

Ladenlokal: Rheinstr.28 47799 Krefeld

Alle Pal-Spiele ab sofort:
VERSANDKOSTENFREI!!!

Nintendo 64 & GBC

N64 Grundgerät	199,00
Armorines in Projekt Swarm Engl.Pal	99,95
Castlevania 2 Legacy of Darkness	89,95
Army Men Sarges Heroes *	109,95
Daikatana *	114,95
F 1 World Grand Prix III *	99,95
F 1 Racing Championship *	109,95
Donkey Kong 64 + Exp. Pak	109,95
Grand Theft Auto (GTA)	99,95
Int.Track & Field Summer Games *	109,95
Inter. Superstar Soccer 2000 *	109,95
Mario Golf	94,95
Mario Party II *	94,95
Metal Gear Solid (Gameboy) *	64,95
Paperboy	99,95
Operation Winback *	114,95
NBA Live 2000	99,95
Pokemon Gelb (Gameboy) *	64,95
Ruff & Tumble	99,95
Ready 2 Rumble Boxing	109,95
Ridge Racer 64	109,95
Pokemon Stadiumincl. Transferp.	139,95
Starcraft 64 *	109,95
Super Smash Brothers	94,95
Turok: Legende des verl.... Engl. Pal	59,95
Top Gear Hyperbike *	109,95
Toy Story II	109,95
Tony Hawk Skateboarding	99,95



Händleranfragen erwünscht. Fax:02151-487246

Dreamcast Japan

Adv. Military Commander DC *	149,95
Gunbird 2 *	139,95
King of Fighters 99	139,95
Sega GT	139,95
Lake Masters Fishing	139,95
RGB Kabel Dreamcast	39,95
Crazy Taxi	139,95
Virtual On	139,95
Zombie Revenge	139,95
Undercover	139,95
Tokyo Bus Guide	139,95
Take the Bullet *	139,95
Soul Calibur	129,95
Virtua Striker V2	139,95
Sonic Adventure	99,95
Carrier	149,95
Star Gladiator II	129,95
F1 World Grand Prix	129,95
Daytona USA - Battle on the Edge *	149,95
Street Fighter III	139,95
Rainbow Cotton 3D	139,95
D2 D`s Diner	149,95
Chu Chu Rocket	89,95
Maken X	139,95
Hiryo No Ken Retsuden	79,95
King of Fighters 99	149,95
Death Crimson II	129,95
Panzer Front	139,95
Typing the Dead	139,95
Shen Mue (Free)	169,95

Dreamcast US

NHL 2 K	139,95
NBA 2 K	139,95
NFL 2 K	139,95
Rayman II	139,95
Zombie Revenge	129,95
MDK 2	139,95
Rainbow Six	139,95
Microsoft Flight Combat *	139,95
Dead or Alive II	129,95
Carrier *	139,95
Crazy Taxi	139,95
Shadowman	139,95



Bestell-Hotline : Mo-Sa 10.00 - 21.00 Uhr

Playstation

Playstation	245,00
Playstation + Memory + 2 Pad	270,00
McLaren Racing Wheel	139,95
Anstoß Premier Manager *	99,95
Army Men Sarge`s Heroes	89,95
Army Men Air Attack	89,95
Armorines *	89,95
Beatmania	129,95
Bundesliga 2000	89,95
Dracula	89,95
Euro 2000 *	94,95
Front Mission 3	94,95
F1 2000	94,95
F 1 Racing Championship *	99,95
Fear Effect	94,95
Jade Cocoon	79,95
Grandia *	94,95
Grudge Warriors	29,95
GZSZ Quiz	59,95
Int. Track & Field 2	94,95
Galerians *	89,95
Medi Evil II *	59,95
Metal Gear Solid Platinum	49,95
Muppet Race Mania	59,95
NBA Showtime	89,95
Need for Speed Porsche *	94,95
N-Racer *	104,95
Railroad Tycoon II	94,95
Road Rash Jailbreak	69,95
Syphon Filter II	89,95
Roadsters	89,95
Star Ocean 2 *	59,95
Star Wars Jedi Power Battles	94,95
Suikoden 2	89,95
Saga Frontier 2	89,95
Theme Park World	94,95
Toy Story II	89,95
Vampire Hunter	89,95
Vandal Hearts II	89,95
Victory Boxing III	89,95
WWF Smackdown	94,95



An und Verkauf von Konsolen, Games und Hardware.

Dreamcast Deutsch

Dreamcast Deutsch	399,00
VMU	59,95
Controller	59,95
Crazy Taxi	94,95
Arcatera *	94,95
Armada *	89,95
Dead or Alive 2 *	99,95
Deadly Skies	99,95
Deep Fighter *	89,95
NBA 2 K	89,95
Ecco the Dolphin *	99,95
ECW Hardcore Revolution	89,95
Evolution *	89,95
F 1 Racung Championship *	99,95
Fighting Force II	89,95
GTA 2 *	94,95
Heros of Might & Magic 3 *	99,95
Hidden & Dangerous *	94,95
Jo Jo`s Bizarre Adventure	109,95
Rayman 2	94,95
MSR (Metropolis..) *	99,95
Dragons Blood *	94,95
Plasma Sword *	109,95
MDK 2 *	99,95
Red Dog	94,95
Resident Evil Code Veronica *	109,95
Roadster	99,95
Shadowman	94,95
Slave Zero *	99,95
Sonic Adventure	94,95
Soul Calibur	99,95
Soul Reaver : Legacy of Kain	94,95
Spirit of the Speed *	94,95
Star Wars Episode 1 Racer *	99,95
Street Fighter Alpha III *	99,95
The Nomad Soul *	94,95
Tomb Raider IV	99,95
Toystory 2	99,95
Tony Hawk`s Skateboarding *	99,95
Virtua Striker	69,95
WWF Attitude	49,95



* = Bis Drucktermin noch nicht erhältlich

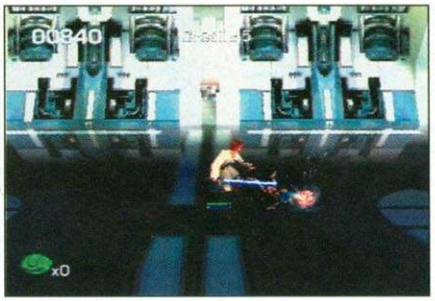
Preisirrtümer und Druckfehler in dieser Anzeige vorbehalten. Lieferung der Angebote erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.
Pal-Spiele versandkostenfrei. Import-Spiele 4,50 DM Versandkosten . Nachnahmegebühr 5,00 DM. Ladenpreise können variieren.
Alle Trademarks sind eingetragene Warenzeichen des jeweiligen Herstellers. Bei Annahmeverweigerung erheben wir eine Gebühr von 30,00 DM.

Händleranfragen erwünscht. Fax:02151-487246

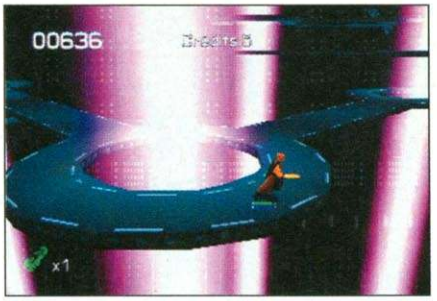
Email: FCGAMES@AOL.COM



JEDI POWER In Sternenkreuzern und Zukunftsstädten nutzen Sie Macht und Laser-Schwert.



OBI-WAN KENOBI Als allseits bekannter Jedi-Ritter räumen Sie mit den bösen Kampfdroiden auf.



BODENLOS Gewohnt fantastische Szenarien wie dieses Rondell bringen Atmosphäre ins Spiel.

STAR WARS EPISODE I:

Genre: Action **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** Lucas Arts/THQ **Internet:** www.thq.de

Nach dem nur mittelmäßigen Star Wars Episode I: Die dunkle Bedrohung sind die Macher von LucasArts offenbar in sich gegangen. Im neuen, reinrassigen Action-Titel werden Sie als Jedi-Ritter in den ewigen Kampf für das Gute geschickt.

Starten Sie ein neues Spiel, wählen Sie den Schwierigkeitsgrad Jedi-Schüler oder Jedi-Meister und suchen Sie sich einen von fünf Charakteren aus: Keine 30 Sekunden Ladezeit später sind Sie mitten im Geschehen und dürfen Androidenhorden mit Laserschwert und Macht in Einzelteile zerlegen, dass es eine wahre Freude ist. Direkt ab ins Gemetzel lautet die Devise bei LucasArts' neuem Action-Titel aus dem *Star Wars*-Universum. Und anders als beim nicht besonders eingängigen Action-Adventure *Die dunkle Bedrohung* geht die Rechnung diesmal auf: Der Titel bringt tatsächlich spannende Action und abwechslungsreiche Fights auf den Bildschirm.



BLITZSCHLAG Auf Ihrem Weg durch die Levels müssen Sie diverse Energiezentralen überwinden.

Kämpfer für Recht und Gesetz

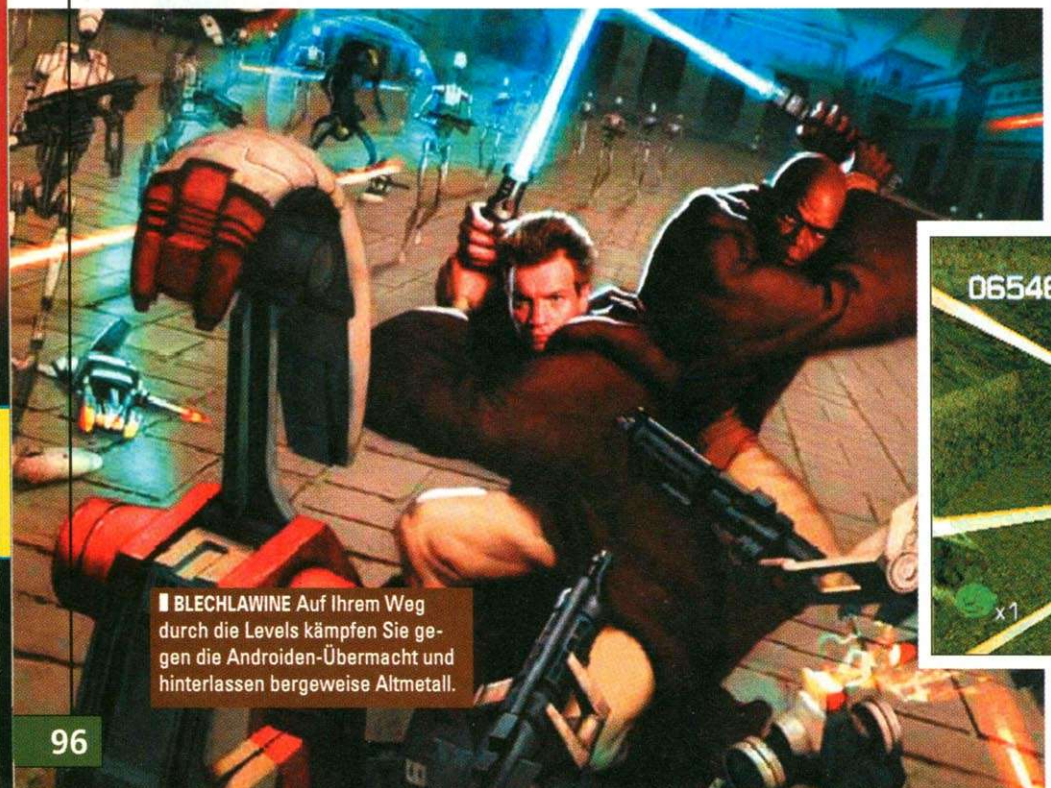
Als Kämpfer führen Sie die *Episode I*-Filmhelden Qui-Gon Jinn, Obi-Wan Kenobi oder eines der Ratsmitglieder Mace Windu, Plo Koon und Adi Gallia in die Schlacht, wobei alle Charaktere eigene Stärken und Schwächen besitzen. Entsprechend erlernen die Figuren verschiedene Special-Moves, sobald sie, durch etliche Gefechte gestählt, eine neue Erfahrungsstufe erreichen. Mit gesammelten Items werden zusätzlich Lebenskraft, Lichtschwert-Power und Machtvolumen der Helden erhöht und auch diverse Waffen und Energieschilde lassen sich unterwegs finden.

Action ohne Schnick-Schnack

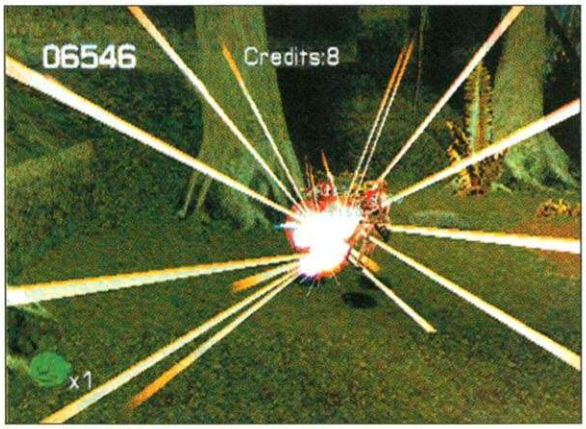
Die Storyline ist denkbar einfach gestrickt, auf unnötige Verwicklungen wurde verzichtet: Treten Sie gegen die böse



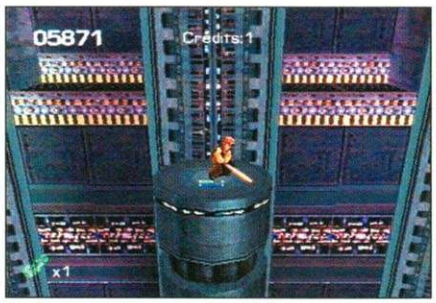
DOPPELKAMPF Im Zweispielermodus treten beide Jedi gemeinsam auf dem Bildschirm in Aktion.



BLECHLAWINE Auf Ihrem Weg durch die Levels kämpfen Sie gegen die Androiden-Übermacht und hinterlassen bergeweise Altmetall.



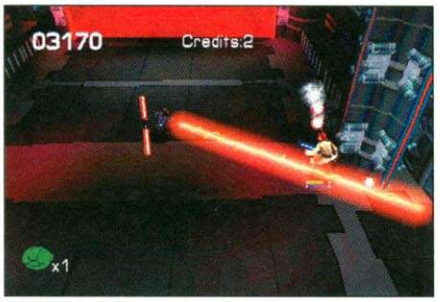
KA-PENG! Einige Ihrer maschinellen Widersacher explodieren mit imposanter Optik.



TIMING Für den Weg von einem Zylinder zum nächsten muss man genau rechtzeitig loshüpfen.



RIESEN-ROBOT Den Endgegner bezwingen Sie nur, wenn Sie seine Extremitäten etwas kürzen.



DARTH MAUL Der böse Jedi-Meister macht Ihnen mit hinterhältigen Attacken zu schaffen.

JEDI POWER BATTLES

Handelsföderation und die hinterhältigen Sith an und besiegen Sie alles, was sich bewegt. Dummerweise ist die Steuerung per Analog-Stick nicht ganz ausgereift. Statt sich Ihrem augenblicklichen Gegner zuzuwenden, zerschneidet Ihr Jedi in regelmäßigen Abständen nur die leere Luft, wofür Sie prompt einen Hieb in den Rücken von Ihrem zu Recht eingeschnappten Widersacher kassieren. Besser also, man greift im Nahkampf auf das normale Steuerkreuz zurück, das hier deutlich präziser arbeitet.

„In diesem Jedi-Spektakel haben Sie als Zweier-Team den meisten Spaß."

Atmosphärische Dichte

Mit der nötigen Übung kämpfen Sie sich nach und nach durch zehn optisch sehr abwechslungsreiche Levels, säubern beispielsweise ein Föderationsraumschiff von Androiden, treffen in den Naboo-Sümpfen auf Jar Jar Binks (den komplett animierten *Episode I*-Filmcharakter), durchstreifen mit dem jungen Anakin Skywalker die Wüste von Tatooine und stellen sich schließlich im Palast von Theed dem Oberschurken Darth Maul zum Entscheidungskampf. Gelegentlich werden Sie dabei etwas suchen müssen, wo Ihr Weg durch die Levels weitergeht, und – eine weitere kleine Schwäche – da Sie nicht beliebig speichern können, werden Sie einige Passagen etliche Male durchkämpfen, bis Sie es endlich lebend zum nächsten Abschnitt schaffen. Lobenswert ist dafür der stetig steigende Schwierigkeitsgrad, der Sie zunehmend zu fordern versteht. Besonders gelungen und ein Spielspaßgarant ist zudem der Zweispieler-Modus, in dem Sie im Team die Roboterhorden schlachten müssen. Zusammen mit tollen Laserschwert-Sounds entsteht, trotz der genannten Schwächen, echte *Star Wars*-Atmosphäre. Nicht nur für Fans interessant.

Matthias Glaser



ENERGIE Lassen Sie sich nicht täuschen – was hier so schön blau leuchtet, grillt auch einen erfahrenen Jedi in Sekunden gut durch.

Info VERGLEICH

1. **COLONY WARS:RED SUN**	Psygnosis	92%
2. **MDK**	Shiny Entertainment	85%
3. SW EPISODE I: JEDI POWER BATTLES	**LucasArts**	**76%**
4. **RAINBOW SIX**	Redstorm Entertainment	75%
5. **SW EPISODE I: DIE DUNKLE BEDROHUNG**	LucasArts	64%

Ohne am Thron von Genre-Größen à la *Colony Wars: Red Sun* zu kratzen, bietet der Titel doch deutlich mehr Spannung und Abwechslung als durchschnittliche Action-Titel. Dazu kommt noch der nicht zu verachtende *Star Wars*-Bonus. Vor allem im Vergleich zu *Star Wars Episode I: Die dunkle Bedrohung* wurde diesmal mehr Zeit und Mühe in kurzweilige Action investiert, was sich klar als Spielspaß-Gewinn bezahlt macht.



MEIN FAZIT

Gut

Man muss schon ein echter *Star Wars*-Hasser sein (gibt's die überhaupt?), um an *Jedi Power Battles* keinen Gefallen zu finden. Riesige Gegnerhorden, die dem Jedi Ihrer Wahl mächtig einheizen, garantieren Spannung en masse. Abwechslungsreiche Levels aus dem Film erfreuen das Auge und im Zweispieler-Modus ist echte Teamarbeit gefragt. Nicht überzeugt hat mich, dass man gelegentlich nach dem weiteren Weg im Level suchen muss. Auch die Steuerung bei Kämpfen ist nicht sehr präzise, wodurch man manch ärgerlichen Treffer einsteckt, der sonst vermeidbar wäre.

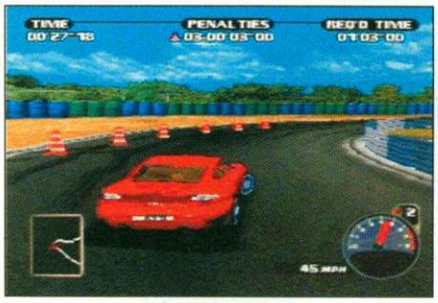
Test ERGEBNIS



Bei *Star Wars Episode I: Jedi Power Battles* stimmen Atmosphäre und Action-Gehalt, was kleinere Unzulänglichkeiten in Level-Design und Charakter-Steuerung verzeihen lässt. Die Macher haben nach dem eher mittelprächtigen *Die dunkle Bedrohung* diesmal ein Spiel kreiert, das dem bei LucasArts-Produkten stets vorhandenen *Star Wars*-Bonus schon eher gerecht wird.

Titel	SW Episode I: Jedi Power Battles
Genre	Action
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Mittel bis schwer
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	10
Preis	DM 79,95
Hersteller	Lucas Arts/THQ
Entwickler	Lucas Arts
USK-Freigabe	Ab 12 Jahre
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
74%	74%	78%	76%



STRESS DURCH STRAFSEKUNDEN Im Testfahrer-Modus sollten Sie möglichst die Hütchen meiden.



PS-MONSTER Die höheren Rennklassen locken mit hohen Siegprämien und erfordern viel Können.



POLIZEI-GROSSEINSATZ Im Verfolgungsmodus tritt man gegen bis zu drei Gegner gleichzeitig an.

NEED FOR SPEED: PORSCHE

Genre: Rennspiel **Spieler:** 1-4 **Hersteller:** Electronic Arts **Internet:** www.needforspeed.com

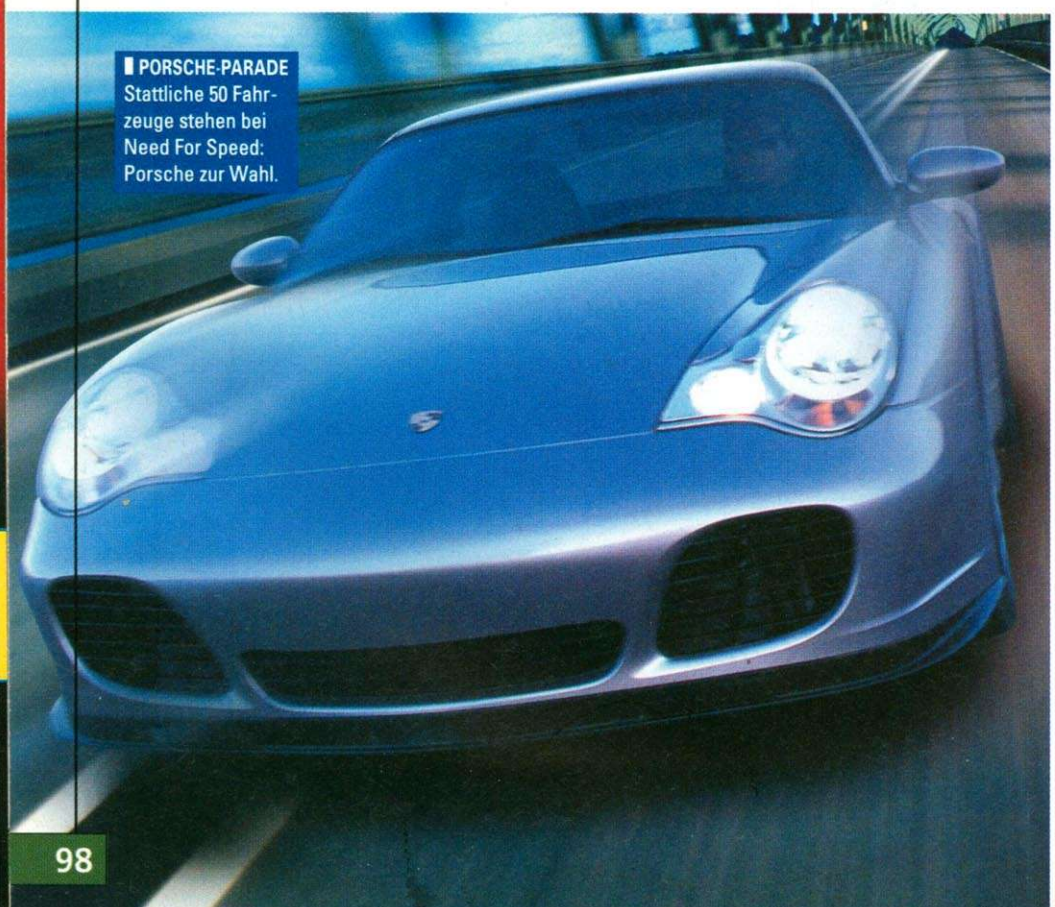
Selten waren wir auf eine Testversion so gespannt wie bei Need For Speed: Porsche. Erfreulicherweise entpuppte sich diese nicht als die befürchtete mittlere Katastrophe, sondern als angenehme Überraschung!

Kernpunkt des Spiels sind der Testfahrer- und der Evolution-Modus, die an die Lizenzprüfungen und den Story-Modus von *Gran Turismo* angelehnt sind. Im ersten bestehen Sie herausfordernde Fahrtests, um weitere Fahrzeuge freizuspielen, während Sie beim zweiten im Laufe einer Karriere als Rennfahrer eine Reise durch fünf Jahrzehnte Porsche-Geschichte unternehmen. Im Quick-Race-Modus können mit einem Multi Tap bis zu vier menschliche Spieler im Splitscreen-Modus spielen. Neben normalen Rennen stehen ein Capture-The-Flag- und ein spannender Verfolgungs-Modus zur Wahl. Hierbei muss der erste Spieler vor bis zu drei Polizeifahrzeugen flüchten. Die Kollisionsabfrage ist zwar manchmal etwas hakelig, aber insgesamt annehmbar. Bemerkenswert für ein Spiel mit Lizenz ist die Tatsache, dass die Fahrzeuge während der Rennen (später reparablen) Schaden nehmen können.

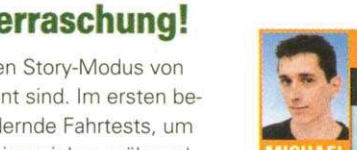
Michael Pruchnicki



CABRIO IM WINTER? Nette Details wie Polygon-Fahrer und lesbare Nummernschilder gefallen.



PORSCHE-PARADE Stattliche 50 Fahrzeuge stehen bei Need For Speed: Porsche zur Wahl.



MEIN FAZIT

Gut

MICHAEL

Zum Glück haben die Eden-Studios (*V-Rally 2*) hier noch die Kurve gekriegt! Letztendlich ist *Need For Speed: Porsche* ein ziemlich gelungenes Rennspiel geworden. Die Multiplayer-Modi sind nun richtig gut geworden (besonders lobenswert beim seltenen 4-Spieler-Splitscreen!). Ein paar Grund-Strecken mehr hätten es aber trotz der verschiedenen Variationen durch Strecken-Absperrungen schon sein dürfen. Auch der Umfang und die Handhabung des Testfahrer-Modus' lassen etwas zu wünschen übrig und die Ego-Perspektive ist nach wie vor fast unspielbar niedrig angesetzt. Weiterhin ist das unübersehbare Pop-Up technisch nicht mehr ganz zeitgemäß. Dafür kann das Fahrverhalten mit rasanten Drifts punkten – insgesamt also nicht ganz perfekt, aber meiner Meinung nach sehr fesselnd!

Test ERGEBNIS



Etliche kleinere Mängel können den Fahrspaß letztendlich kaum trüben: Das gelungene Fahrverhalten und die motivierenden Spielmodi machen *Need For Speed: Porsche* zu einer Empfehlung für unersättliche Rennspielfans.

Titel	Need For Speed: Porsche
Genre	Rennspiel
Spieler	1-4 (Multi Tap)
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	5 Länder, 50 Fahrzeuge
Preis	ca. DM 90,-
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Eden Studios
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	26. Mai

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
76%	70%	80%	78%

N-GEN RACING

Genre: Rennspiel **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** Infogrames **Internet:** www.ngen-racing.com

Mit N-Gen Racing präsentiert Infogrames ein atemberaubendes Düsenjägerrennen, das ausdauernde PlayStation-Piloten lange in die Sitze presst. Wir haben für Sie den Nachbrenner gezündet!

In *N-Gen Racing* jagen Sie mit modernen Überschalljets über mit Leuchtfeuern abgesteckte Flugkurse, um Bestplatzierungen einzufliegen. In der Arcade-Variante schalten Sie mit dem Erreichen der Spitzenposition schwierigere Turniere frei. In dem simulationslastigeren N-Gen-Modus winkt Ihnen darüber hinaus ein Preisgeld, mit dem Sie Ihre Maschine aufrüsten oder gleich ein besseres Modell erwerben können. Unter anderem dürfen Sie mit High-Tech-Jägern vom Typ Mirage, Tornado oder F18 losdüsen. In der Tuning-Werkstatt lässt sich durch den Einbau von Zusatzstabilisatoren, Engine-Upgrades oder Speziallegierungen die Leistungsfähigkeit Ihres Fliegers steigern.



ATTACKE! Bei N-Gen Racing ist mehrfache Schallgeschwindigkeit Pflicht!

Maximaler Schub!

Die Entwickler von Curly Monsters haben die Insel-, Canyon und Polarstrecken von *N-Gen Racing* sehr detailliert und aufwendig gestaltet. Aufspritzendes Wasser, Spiegelungen und der – erst in höheren Stufen mögliche – Waffeneinsatz werden durch gelungene Effekte verdeutlicht.



TURBO-TAL Hier gilt es, den rotenTurbo-Kringel mit Vollgas zu durchfliegen.



WINKE! WINKE! Bei ihren waghalsigen Überholmanövern rücken Ihnen einige der schwer zu besiegenden Computerpiloten gefährlich nahe an die Flügelspitzen.



FEUER FREI! Im turbulenten Multiplayer-Modus streiten zwei Spieler um ein Symbol.



MEIN FAZIT

Sehr Gut

FLORIAN

Mit *N-Gen Racing* rollt Infogrames ein pfeilschnelles und adrenalintreibendes Düsenjäger-Rennspiel aus dem Hangar, das sich am ehesten mit *Wip3out* vergleichen lässt. Diverse Landschaftsmerkmale und Spezialeffekte werten die solide Grafik auf. Da aber gerade im Tiefflug und beim Blick in die Ferne kleinere optische Schwächen zu Tage treten und auch die Multiplayer-Varianten technisch beschnitten sind, hobelt der Titel knapp am Hit vorbei. Großes Lob verdienen der tolle Soundtrack und die große Zahl an Turniervarianten.

Mehrere Kameraperspektiven und die realistischen Flugzeugmodelle tragen dazu bei, dass sich trotz leichter Pop-Ups rasch ein gelungenes Geschwindigkeitsgefühl beim Spieler einstellt.

Florian Brich

Test ERGEBNIS



Innovatives Düsenjäger-Rennspiel mit umfangreichen Tuning-Optionen, abwechslungsreichen Strecken und treibendem Rave-Soundtrack. Leider ist der Schwierigkeitsgrad vor allem im Simulations-Modus bemerkenswert hoch. Der äußerst spaßige Mehrspielermodus rundet das insgesamt gelungene Flugvergnügen ab, muss aber technisch Kompromisse eingehen.

Titel	N-Gen Racing
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Hoch
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	14 Strecken
Preis	DM 89,95
Hersteller	Infogrames
Entwickler	Curly Monsters
USK-Freigabe	Ab 12 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	5. Mai

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
81%	88%	86%	84%



GEFRAGTER HELD Flints Feinde, die Piraten, haben ein Kopfgeld auf den Helden ausgesetzt.



GOTTHEIT Im Kampf gegen diese Götzenstatue setzt Flint voll auf Tempo und Wendigkeit.



ZAUBERBUCH Solchen magischen Büchern begegnen Sie im Spiel oft: Es sind Speicherpunkte.

ALUNDRA 2

Genre: Action-Adventure **Spieler:** 1 **Hersteller:** Activision **Internet:** www.activision.com



KINDERZEICHNUNG Auf dieser Zeichnung im Kartenmodus wechseln Sie Ihre Handlungsorte.

Wenn ein böser Baron und fiese Piraten Ihre Eltern meucheln und Freunde in Roboter verwandeln, ist das kein sehr feiner Zug. Begeben Sie sich als Piratenjäger Flint auf einen spaßigen Rachefeldzug.

Der finstere Baron Dias und sein Hausmagier Mephisto machen aus Lebewesen mittels eines magischen Aufziehschlüssels willenlose Roboter, um mit ihnen die Welt-



SCHWIMMREKORD Auf der Flucht vor dem bissigen Hai stellt Flint neue Bestzeiten im Freistil auf.

herrschaft an sich zu reißen. Außerdem sind sie mit bösen Piraten verbündet, die bereits die Familie des Helden Flint auf dem Gewissen haben. Zusammen mit der aparten Prinzessin Alexia machen Sie sich als Flint auf den Weg, die Welt vor der drohenden Katastrophe zu retten.

Der Kampf von Gut und Böse

Anhand dieser gradlinigen Story erleben Sie als Flint abwechslungsreiche 3D-Abenteuer mit fantasievollen Bösewichtern und Endgegnern, kniffligen Rätseln und gut eingedeutschten Dialogen, die für einige wirklich lustige Pointen sorgen. Für anspruchsvolle Genre-Fans mag die alte Geschichte vom Kampf Gut gegen Böse zwar etwas einfach gestrickt sein, die sympathischen Charaktere trösten über dieses Manko aber bald hinweg. Dass die Figuren deutlich an Polygon-Armut leiden, ist hingegen schon etwas ärgerlicher. Und der in der Europa-Version zusätzlich integrierte Schwierigkeitsgrad „Normal" (die Japan-Fassung hat nur den „Leicht"-Modus) entwickelt sich auf Dauer zur Spaßbremse und ist alles andere als „normal" (oder ist es etwa „normal", dass Ihre Gegner Sie mit jedem Hieb fast tödlich treffen, während Ihre Schläge umgekehrt kaum Schaden anrichten?!). Sieht man von diesen „Kleinigkeiten" einmal ab und spielt den Titel auf leichter Stufe, ist *Alundra 2* ein durchweg unterhaltsamer Einzelspielerspaß im Stil der *Zelda*-Serie auf dem N64, ohne allerdings deren Kultstatus zu erreichen. Ein besonderes Lob verdienen übrigens die atmosphärischen Musik-Arrangements des Titels, die an *Final Fantasy* erinnern.

Matthias Glaser



FLINKER FLINT Der Held findet im Spiel immer wieder gute Gründe, um die Beine in die Hand zu nehmen.



MATTHIAS

MEIN FAZIT

Gut

Im Unterschied zu anderen Action-Adventures mit Rollenspiel-Elementen kommt *Alundra 2* vom Start weg richtig in Gang. Dialoge und Kämpfe werden etwa gleich gewichtet, was keine Langeweile aufkommen lässt. Die meisten Rätsel sind durchaus knackig, und die Charaktere des Spiels insgesamt einfach liebenswert. Weniger gelungen schien mir der „Normal"-Modus, bei dem der Held gegenüber seinen Widersachern schlichtweg benachteiligt ist. Trotzdem ist der Kauf zumindest für Genre-Fans durchaus lohnenswert.

Test ERGEBNIS

Alundra 2 besticht durch eingängige Steuerung, sympathische Charaktere, verzwickte Rätsel und gelungene musikalische Untermalung. Die Kämpfe sind im „Normal"-Modus allerdings unausgewogen. Auch die Grafik wirkt etwas pixelig und durch die kantigen Figuren nicht mehr ganz zeitgemäß; wenn Sie eine komplexe Storyline erwarten, sollten Sie woanders suchen. Insgesamt bietet das Action-Adventure um Piratenjäger Flint aber ausreichend Kurzweil.

Titel	Alundra 2
Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Mittel bis schwer
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	28 Abschnitte
Preis	Ca. DM 59,95
Hersteller	Activision
Entwickler	Contrail/Matrix Software
USK-Freigabe	Ab 6 Jahre
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	Mai

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
74%	77%	79%	78%



AKTUELLE SAISON

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

GIB MIR STARTERFELD UND FERSENGELD GIB MIR SCHRECKSEKUNDEN, PACE-CAR-RUNDEN GIB MIR TEMPORAUSCH, PLÄTZETAUSCH GIB MIR JUBEL-SCHREIE UND CHAMPAGNER-WEIHE GIB MIR F1 2000







PlayStation PC CD

EA SPORTS easports.com

it's in the game.

"Formel 1", "Formula 1", "F1" und "FIA Formula One World Championship" (sowie alle Übersetzungen und Verwendungsmöglichkeiten) sind Marken der Unternehmen der Formel 1. Offizielles Produkt der FIA Formula One World Championship lizenziert von Formula One Administration Limited. Electronic Arts, das Electronic Arts-Logo, EA SPORTS und das EA SPORTS-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. EA SPORTS ist eine Electronic Arts TM Inc.-Marke. PlayStation und sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment, Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle andere Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer

Kap. 2) Leibesübungen für die Daumenpartie.

Fig. 1)
Die Daumenbeuge.

Zeigefinger und Daumen spreizen. Den Daumen beugen, der Zeigefinger bleibt bei dieser Übung gerade. Ordentlich Druck ausüben. 12-mal pro Daumen, drei Wiederholungen.

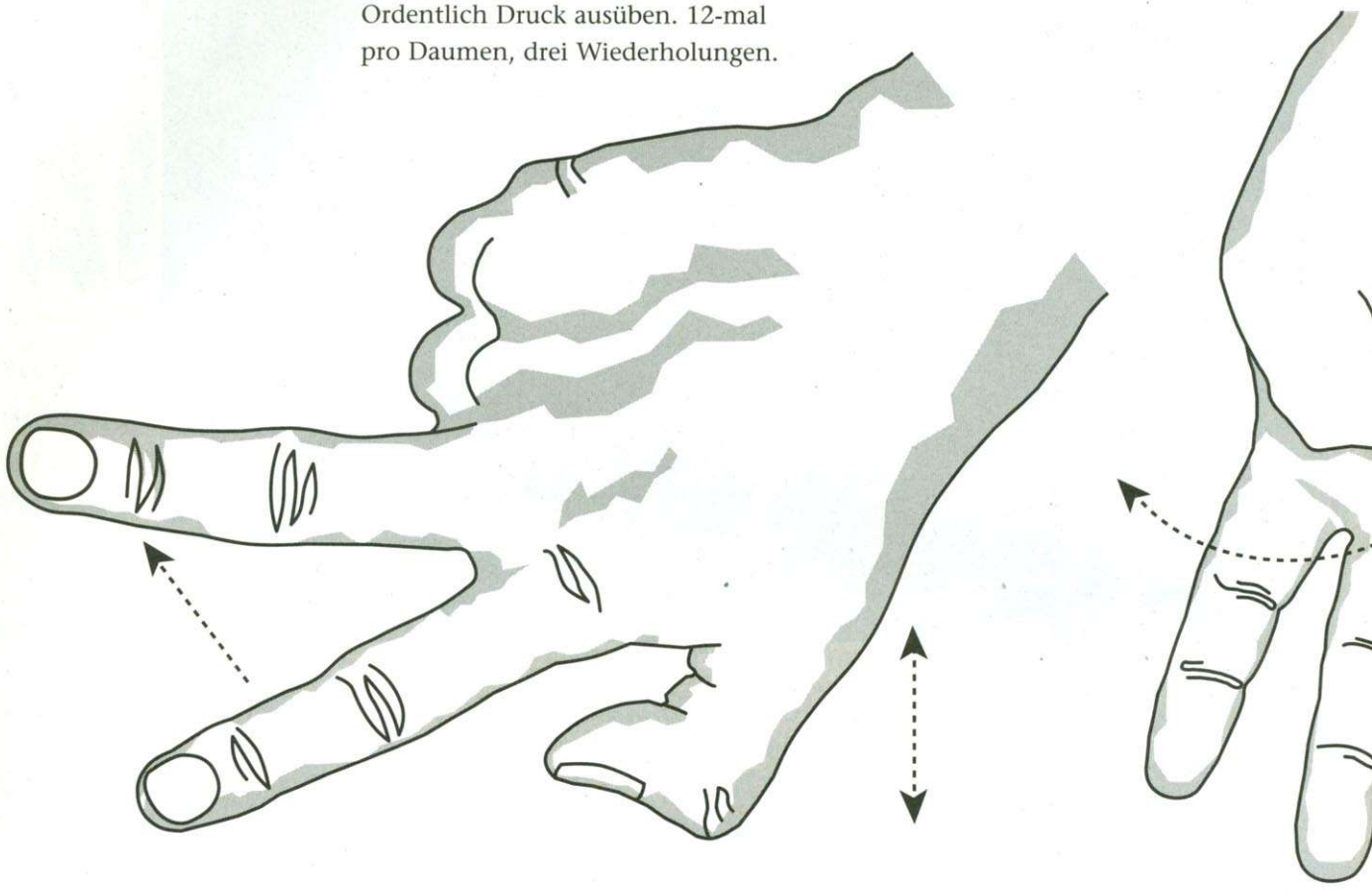
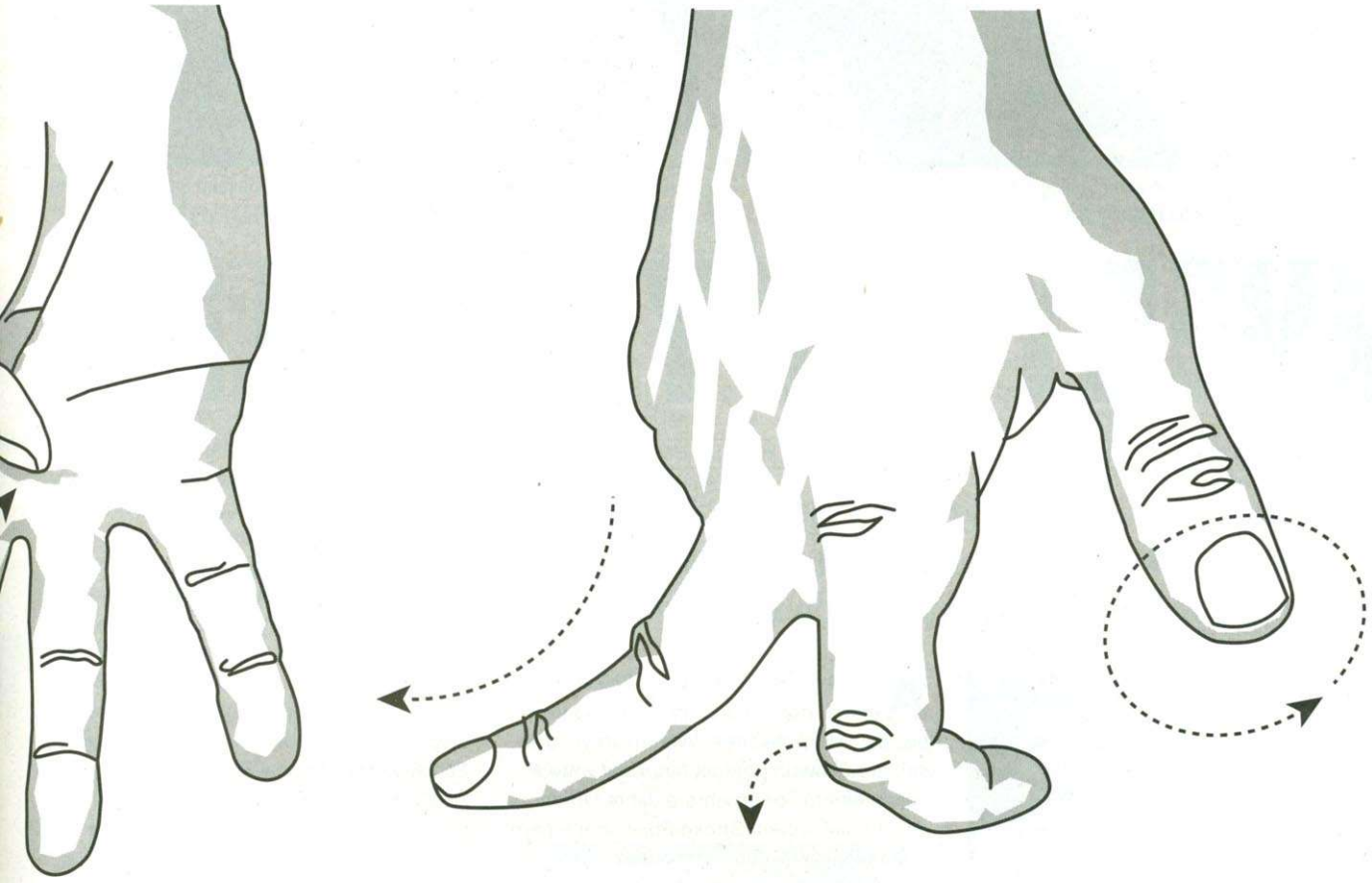


Fig. 2)
Der Daumen-Sit-up.

DAUMEN FIT FÜR ANSTOSS PREMIER MANAGER.

BOEBEL/ADAM



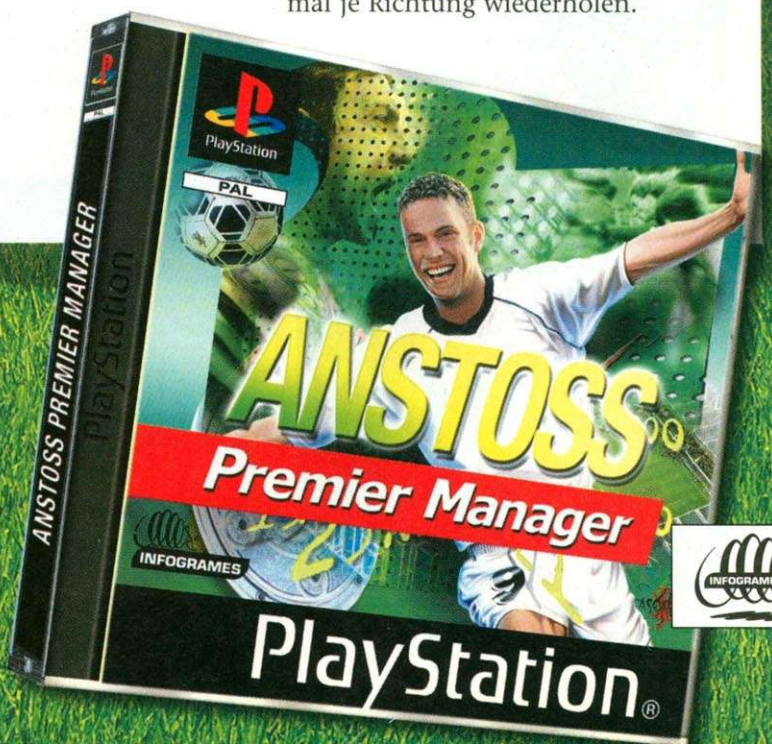
Legen Sie den Handrücken auf eine gerade Unterfläche. Den Daumen so weit wie möglich von rechts nach links biegen. Die restlichen Finger leicht spreizen. 12-mal pro Daumen, drei Wiederholungen.

Fig. 3)
Der Daumenschwung.

Den Daumen so schnell wie möglich kreisen, dabei Zeige- und Mittelfinger auf festen Untergrund pressen. Pro Daumen 120-mal je Richtung wiederholen.

Volltreffer! Den derzeit erfolgreichsten Fußballmanager auf PC* gibt es jetzt auch für eure PlayStation. 3D-Fußballmotion vom Feinsten. Kein Wunder, schließlich haben wir eure Ideen und Wünsche umgesetzt. Also! Beugen, biegen, kreisen – die nächste Zeit wird hart für eure Daumen. ANSTOSS PREMIER MANAGER. Darauf habt ihr gewartet.

*Nr. 1 der VUD PC-Charts (Stand: 10.02.–10.03.2000)





KONZENTRATION Wenn Sie beim Schlag aus dem Rough den Ball nicht exakt treffen, kann dies fatale Folgen für das Turnier haben.



ÜBERSICHT In der jederzeit einfach zuschaltbaren Gesamtübersicht können Sie Verlauf und Tücken des Fairways verfolgen.

EVERYBODY'S GOLF 2

Genre: Golf **Spieler:** 1-4 **Hersteller:** SCEE **Internet:** www.playstation.de

PLAY ZONE HIT

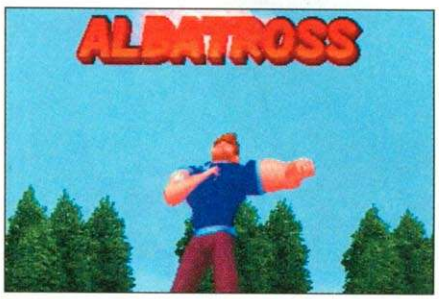
Der 2. Teil des Golfvergnügens bietet eine unterhaltsame Mischung aus realistischem Gameplay und coolen Gimmicks.



MOTIVATION PUR Die Aussicht auf witzige Goodies sorgt für lang anhaltende Motivation.



VOM WINDE VERWEHT Jesse sollte bei diesem Schlag den starken Gegenwind einkalkulieren.



ALBATROSS Jeder der Comic-Charaktere zelebriert gelungene Schläge auf seine Art.

An Spielmodi offeriert des Spiel rund ums Putten und Chippen die genretypischen Möglichkeiten. Wer im Training an seinem Schwung gefeilt hat, kann entweder zu einem über mehrere Jahre laufenden Turnier, einem Stroke-Spiel oder einem Match-Play antreten. Besonders motivierend ist der vs.-Modus. Hier treten Sie mit einem von insgesamt drei anfänglich anwählbaren Charakteren gegen CPU-Kontrahenten an. Haben Sie den Gegner bezwungen, kann dieser in Zukunft angewählt werden. Dabei unterscheiden sich die flippigen Typen nicht nur im Aussehen, sondern bringen jeweils recht unterschiedliche Stärken mit aufs Fairway.

Die Qualität des Titels offenbart sich schon bald nach dem ersten Abschlag. Das eingängige Gameplay sorgt zusammen mit einer akkuraten Ballphysik für ein spielerisch anspruchsvolles Golfvergnügen. Im Gegensatz dazu stehen die abgedrehten Charaktere, deren Aktionen zusammen mit den Caddie-Sprüchen nach besonders guten oder schlechten Schlägen für viel Stimmung auf dem Platz sorgen. Im Turnier gibt es für Gewinner neben einem schmucken Pokal und Punkten für die Gesamtwertung jede Menge nützlicher Extras. So erhalten siegreiche Golfer beispielsweise bessere Schläger oder Spezial-Bälle, die nach dem Abschlag länger in der Luft bleiben. Andere Gimmicks wie neue Kameraeinstellungen oder die Möglichkeit, die Kurse spiegelverkehrt zu bespielen, steigern zusätzlich den Unterhaltungswert. Auch grafisch kann *Everbody's Golf 2* mit flüssigem Spielablauf, liebevoll designten Kursen und sehenswerten Animationen überzeugen.

Jens Quentin



JENS

MEIN FAZIT
Sehr Gut

Everybody's Golf 2 wird selbst Virtuelle-Sport-Muffel vor die PlayStation locken. Das Geheimnis liegt in der genialen Mixtur aus einer durchdachten, mit viel Spieltiefe versehenen Golfsimulation und der witzigen Präsentation im Cartoon-Stil. Allein der vs.-Modus lässt einen immer wieder den Schläger schwingen, um neue, spielstärkere Charaktere zu erspielen, die dann bei Turnieren den Pokal einsacken. Die zahlreichen Gimmicks wie freispielbare Caddies, neue Kameraperspektiven oder die Möglichkeit, die besten Schläge abzuspeichern, erhöhen zusätzlich den Spielspaß und sorgen für glänzende Unterhaltung. Gerade im Hinblick auf den günstigen Preis nicht nur für Golffans ein Muss!

Test ERGEBNIS



Rundum gelungenes, spaßiges Golfvergnügen mit motivierenden Spielmodi, starkem Gameplay und einer nahezu perfekten Präsentation. Ein Muss für Sportfans!

Titel	Everybody's Golf 2
Genre	Golf
Spieler	1-4
Schwierigkeitsgrad	Mittel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Nein/nein
Levels	6 Spielmodi
Preis	DM 59,95
Hersteller	SCEE
Entwickler	Clap Hanz Limited
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, engl. Sprache
Release	26. April

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
78%	75%	89%	88%

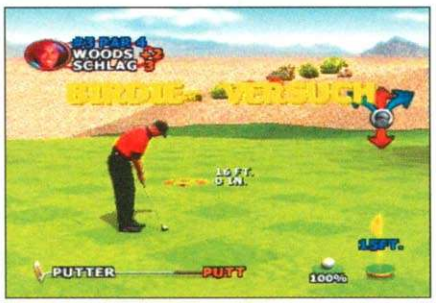
TIGER WOODS PGA TOUR 2000



Nach CyberTiger betritt der golfende Tiger bereits zum zweiten Mal in diesem Jahr das Fairway.

Im Gegensatz zu *CyberTiger* steht *Tiger Woods PGA Tour 2000* für realistisches Golf mit echten Profis und fünf PGA-Kursen. Obwohl mit neun verschiedenen Spielmodi für Abwechslung gesorgt ist, krankt das Spiel an den gleichen Schwächen wie sein Fungolf-Pendant. So fallen die groben Texturen unangenehm ins Auge. Vor allem in Sachen Ballphysik hat der Titel erhebliche Mängel. So springt (!) der Ball beispielsweise nach einem Schlag in den Bunker auf dem Sand auf, statt sich darin zu vergraben. Darüber hinaus gerät das Putten trotz Raster zu oft zum Glücksspiel. Golffans sind mit *Everybody's Golf 2* auf jeden Fall besser bedient!

Jens Quentin



LEGASTHENIE? Die Grüns sind trotz zuschaltbaren Rasters nur schwer zu lesen.

Test ERGEBNIS	
Titel	Tiger Woods PGA Tour 2000
Genre	Golf
Spieler	1-4 (Multi Tap)
Schwierigkeitsgrad	3 Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	9 Spielmodi
Preis	ca. DM 90,-
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	EA Sports
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, engl. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
65%	69%	67%	68%

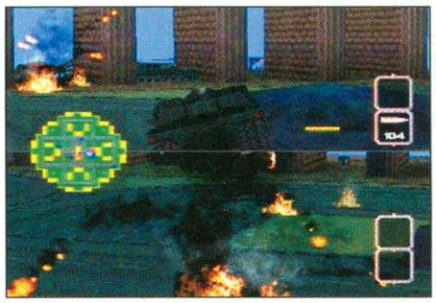
BATTLE TANX GLOBAL ASSAULT



Action auf Ketten: In der neuen Endzeit-Panzer-Action von 3DO rasselt es gewaltig.

Die Erde 2006: Ein Virus hat 99% der Frauen ausgelöscht und ein Atomkrieg die Zivilisation ausradiert. Die Überlebenden rotten sich zu Gangs oder Tribes zusammen. Ein Mann ist die Hoffnung aller Gerechten: Griffin Spade, Battle-Lord. Sie müssen in diesem Actionspiel Griffins Tribe in einer Kampagne gegen eine geheimnisvolle QueenLord führen. Im Duellmodus dürfen Sie darüber hinaus schnelle Gefechte gegen den Computer oder einen menschlichen Gegner austragen. Ihnen stehen 13 Panzer mit unterschiedlichen Eigenschaften zur Verfügung. 40 Szenarien, 6 Spielmodi sowie 20 defensive oder offensive Extras wie Lenkraketen sorgen für ein abwechslungsreiches Gameplay.

Jürgen Wiemer



METALLMASCHINENMUSIK Auch im Mehrspielermodus können Sie es scheppern lassen.

Test ERGEBNIS	
Titel	Battle Tanx Global Assault
Genre	Action
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	40
Preis	DM 99,-
Hersteller	Infogrames/3DO
Entwickler	3DO
USK-Freigabe	Ab 12 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
72%	75%	70%	71%

HYDRO THUNDER



Mit diesem Titel liefert Midway einen spritzigen und unterhaltsamen Fun-Racer ab.

Mit einem von 13 Motorbooten brausen Sie über 15 Parcours, schießen über Rampen und segeln Wasserfälle hinab. Im Circuit-, Arcade- oder Time-Trial-Modus jagen Sie zwischen Vulkanen und Eisschollen hindurch, manövrieren Ihren Flitzer durch Tunnels und Grotten und lassen Ihre Gegner mithilfe von Upgrades Gischt schlucken. Steuerung und Fahrgefühl sind gelungen, der Sound hätte jedoch spektakulärer ausfallen dürfen. Die detaillierte Grafik kann trotz Clippingfehlern überzeugen. Das Spiel läuft auch im Splitscreen-Modus flüssig und garantiert ein feucht-fröhliches Arcade-Vergnügen für Einsteiger wie Profi-Raser.

Stefanie Schetter



HECHTSPRUNG Viele Extras wie dieser Turbo Boost sind nur über Rampen zu erreichen.

Test ERGEBNIS	
Titel	Hydro Thunder
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	3 Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	14 Strecken
Preis	ca. DM 100,-
Hersteller	Midway
Entwickler	Midway
USK-Freigabe	Ab 6 Jahren
Handbuch/Spiel	Dt./engl. Texte, engl. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
80%	80%	85%	83%

SQUARESOFT®

Eine perfekte Geschichte ist wie ein Spiegel, in dem Du Dich selbst erblickst.

Betrete die mystische Welt von SAGA FRONTIER 2 und wähle die Rolle Deines Lebens. Spüre die Seele von Prinz Gustav XIII., vom Vater als Missgeburt geächtet und ins Exil verbannt, oder sieh mit den Augen von William Knight, dem Weggefährten und kampferprobten Abenteurer. Für wen auch immer Du Dich entscheidest – irgendwann wirst Du Dir selbst begegnen. Die atemberaubende Handlungsdichte von SAGA FRONTIER 2 entführt Dich in eine nicht enden



Lösungsbuch im Handel.

»PlayStation« logo and »PlayStation« are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 1999, 2000 Square Co., Ltd. All rights reserved. SQUARESOFT



Komplett in Deutsch.

wollende Odyssee aus Raum und Zeit. Die flexiblen Handlungsstränge bieten unendlich viele Kombinationsmöglichkeiten. Allgegenwärtige Gefahren und übermächtige Gegner liefern magische Duelle und facettenreiche Gruppenkämpfe und in nie da gewesenen Taktikschlachten wirst Du große Armeen befehligen. SQUARESOFT, die Macher der Final-Fantasy-Serie, haben eine Welt erschaffen, die Du schon bald Dein Zuhause nennen wirst.

SaGa FRONTIER™ II

SaGa Frontier 2



www.sagafrontier2.de

SQUARESOFT logo are registered trademarks of Square Co., Ltd. SAGA FRONTIER is a trademark of Square Co., Ltd. FINAL FANTASY is a registered trademark of Square Co., Ltd.



DIE RÜCKKEHR DES LACHENDEN TOTEN.

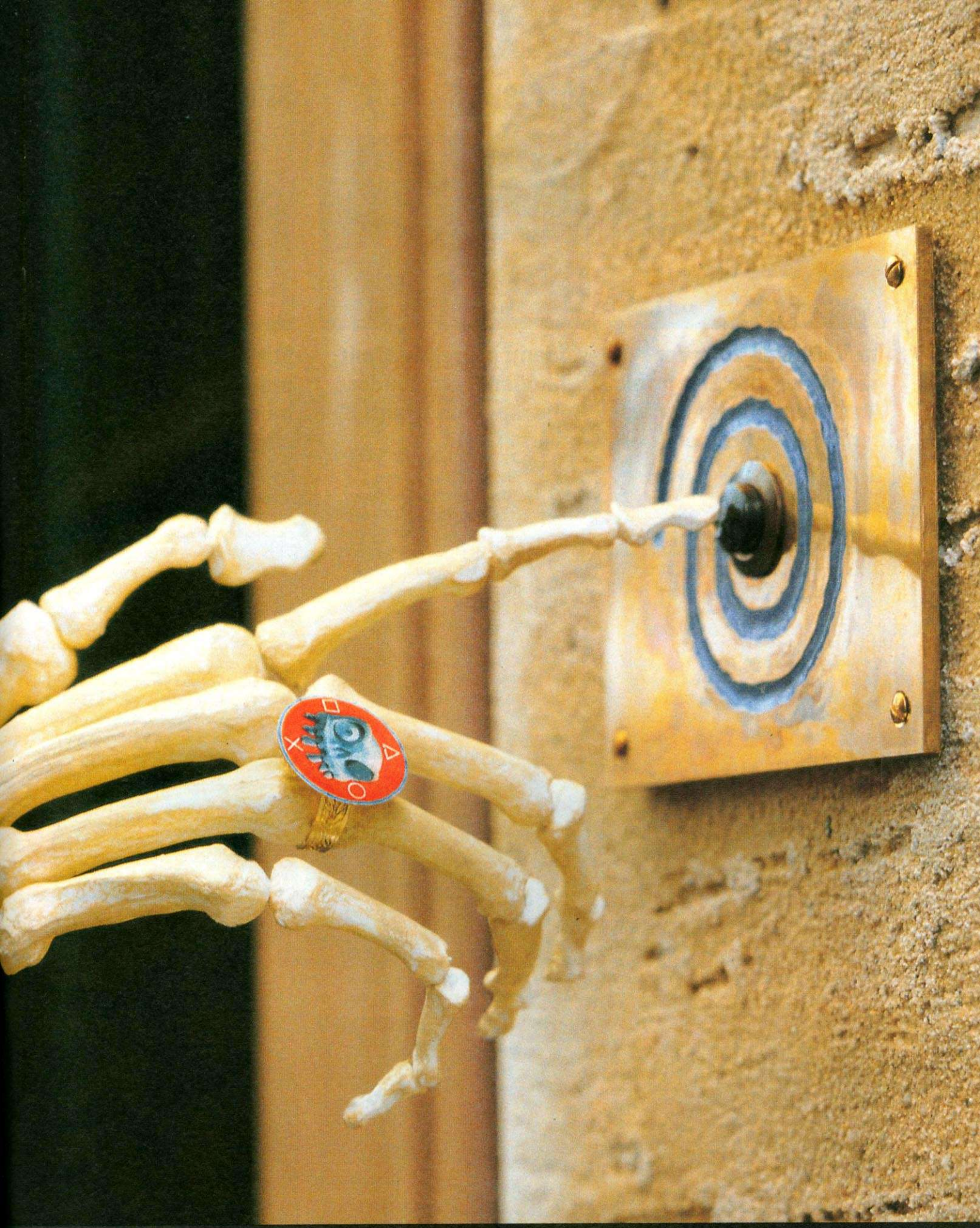
Die härtesten Gebeine des Jenseits treten wieder an. Dabei trifft Sir Dan auf so schräge Typen wie die ägyptische Prinzessin oder den exzentrischen Professor. Seine Gegner sehen ziemlich alt aus, wenn sich sein Kopf aus dem Staub macht. Und im Dankenstein-Modus lässt er ihnen die Fäuste um die Knochen fliegen.

„Abgefahren ... spielerisch gehaltvoll und technisch eine Klasse für sich. MediEvil 2 wird das Segment der Action Adventures ... gehörig aufmischen." (PlayStation ZONE 03/00)

PlayStation-Powerline: 0190/578578 (1.21 DM/Min.)
www.playstation.de/medievil2

TBWA FRANKFURT

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. Offizieller Sponsor der UEFA Europameisterschaft. Sponsor der Frankfurt Lions. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Co



PlayStation®

IT'S NOT A GAME

uter Entertainment, Inc. is a trademark of Sony Corporation. Developed and published by Sony Computer Entertainment Europe © 2000 Sony Computer Entertainment Europe. All Rights Reserved.

STREET SK8ER 2



Im Vergleich zum Vorgänger konnte Electronic Arts dramatische Verbesserungen anbringen.

Bei *Street Sk8er 2* treten Sie wahlweise in einem Turnier, einem Multiplayer-Wettbewerb oder dem Freien Skaten an. Geländer, Rampen und Pools bieten Gelegenheit für Verrenkungen aller Art. Bonuspunkte erhalten Sie für das Zerdeppern von Werbetafeln, Glasscheiben oder Holzkisten. Auf einigen Kursen werden Sie sogar von der Polizei gejagt! Grafik, flüssige Bewegungsabläufe und eine Steuerung, die sich stark am Genreführer *Tony Hawk's Skateboarding* orientiert, verhelfen *Street Sk8er 2* zu einem festen Stand. Die diversen Multiplayer-Modi, der Skate-Park-Editor und Tracks von Ministry, Static X und Deftones runden den guten Eindruck ab. Hier ziehen auch Tony-Hawk-Jünger zufrieden ihre Runden.

Florian Brich



ROTE RETTUNG Für diesen gut versteckten Kristall erhalten Sie satte 2.000 Bonuspunkte!

Test ERGEBNIS

Titel	Street Sk8er 2
Genre	Skateboarding
Spieler	1-4 (Multitap)
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	11 Events
Preis	DM 90,-
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Micro Cabin
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Dt./dt.
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
78%	76%	82%	80%

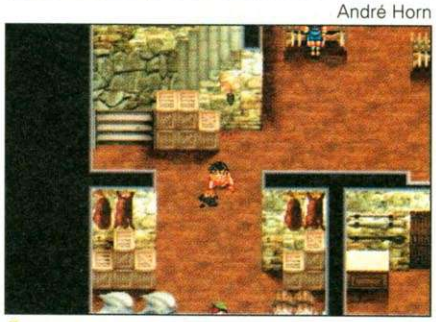
SUIKODEN II



Konami präsentiert mit Suikoden II ein solides Rollenspiel im traditionellen 2D-Stil.

Suikoden 2 baut konsequent auf dem Vorgänger auf, lässt Sie aber nun die Seiten wechseln. Sie schlüpfen zunächst in die Rolle eines jungen Soldaten der Highlander-Armee, der in eine gewaltige Intrige verwickelt wird. Die 2D-Grafik wirkt bieder und auch das Kampfsystem sprüht nicht gerade vor Innovation. Sie können zwar Ihre Charaktere gemeinsam in Multiattacken angreifen lassen, der Komplexität von beispielsweise *Saga Frontier 2* kann Konamis Epos aber nicht das Wasser reichen. Dennoch besitzt *Suikoden II* seinen Reiz: Die Fülle von Charakteren und die spannende Story sorgen durchaus für Motivation bei nimmersatten Rollenspiel-Fans. Fazit: Gut, aber nicht spektakulär.

André Horn



ERNIEDRIGEND Als Gefangener den Boden wischen; davon haben Sie immer geträumt, oder?

Test ERGEBNIS

Titel	Suikoden II
Genre	Rollenspiel
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Mittel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Nein/nein
Levels	–
Preis	DM 99,95
Hersteller	Konami
Entwickler	Konami
USK-Freigabe	Ab 6 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	Mai/Juni

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
63%	76%	79%	77%

BISHI BASHI SPECIAL



Mit Bishi Bashi Special präsentiert Ihnen Konami einen heiteren Multiplayer-Pausensnack!

Der Titel bietet mit *Bishi Bashi Special* und *Hyper Bishi Bashi* gleich zwei Minispiele-Sammlungen, denen man die Herkunft aus japanischen Spielhallen deutlich ansieht. Mit bis zu acht Spielern dürfen Sie mehrere Runden lang Ihr Reaktionsvermögen und Ihre Lachmuskeln gleichermaßen trainieren. Als Beispiele für die unzähligen Episoden, vor deren Start Ihnen immer kurz die entsprechende Steuerung gezeigt wird, seien ein Autorennen, das Wettkochen oder der Hochzeitstorten-Weitwurf genannt. Die Grafik des zuerst erschienenen *Bishi Bashi Special* ist zwar nicht ganz so schmuck wie die des Hyper-Nachfolgers, was jedoch den Multiplayer-Spaß in keiner Weise mindert.

Florian Brich



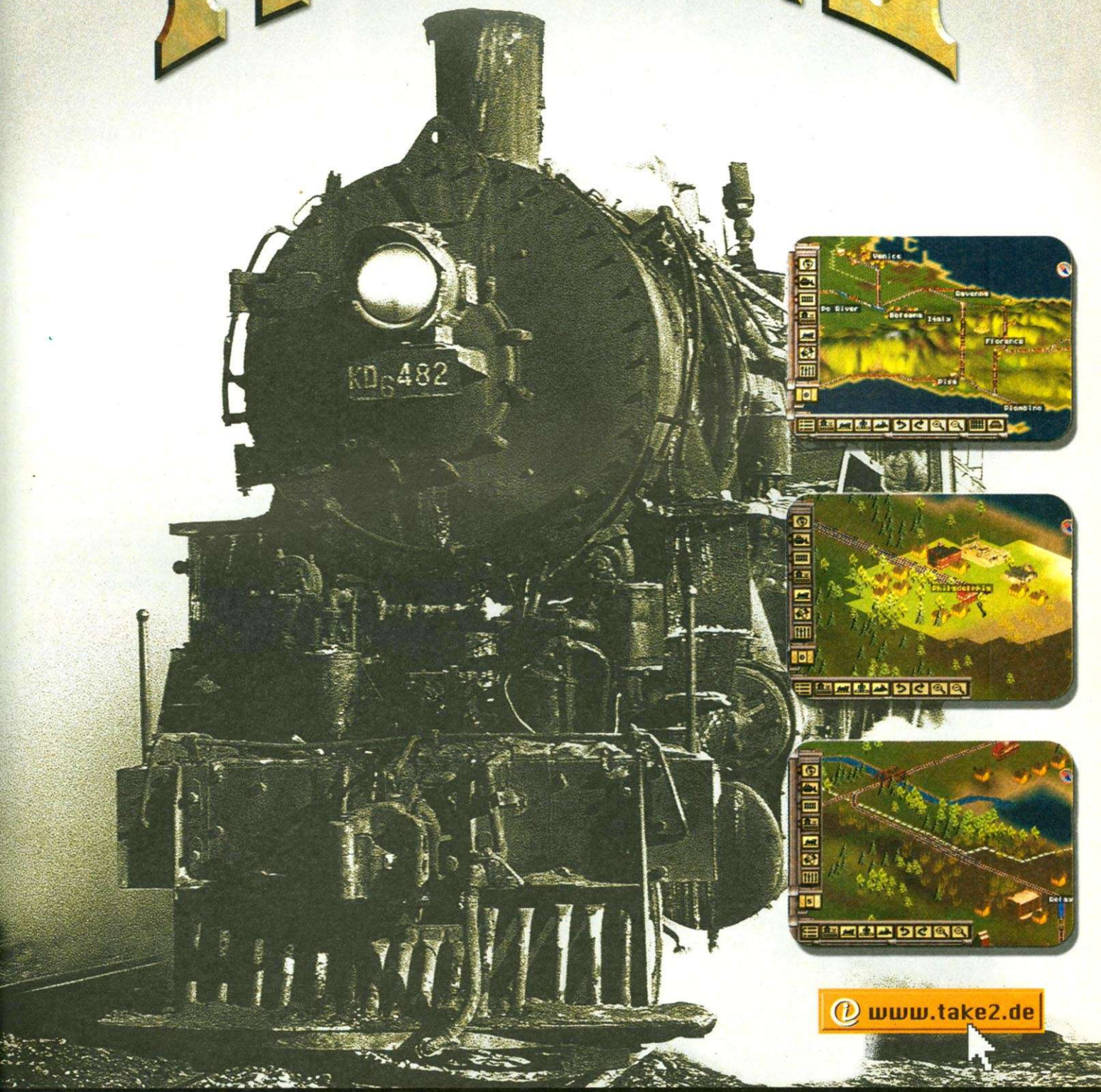
WACHSTUMSSCHUB Durch schnelles Tastendrücken lassen Sie die Topfpflanzen sprießen.

Test ERGEBNIS

Titel	Bishi Bashi Special
Genre	Entertainment
Spieler	1-8 (Multitap)
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Nein
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	Entfällt
Preis	ca. DM 80,-
Hersteller	Konami
Entwickler	Konami
USK-Freigabe	Ab 6 Jahren
Handbuch/Spiel	Dt./engl.
Release	Mai

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
67%	62%	82%	80%

RAILROAD TYCOON II



www.take2.de

- SPIELEN SIE HISTORISCHE SZENARIEN NACH
- SEIEN SIE EIN ECHTER EISENBAHN-PIONIER
- KARTENMATERIAL AUS SATELLITENFOTOS
- 51 UNTERSCHIEDLICHE LOKOMOTIVEN
- REALISTISCHE SIMULATION DER AKTIENBÖRSE
- EINSTELLBARER SCHWIERIGKEITSGRAD

JETZT ENDLICH FÜR DIE PLAYSTATION ERHÄLTLICH

PlayStation

PAL

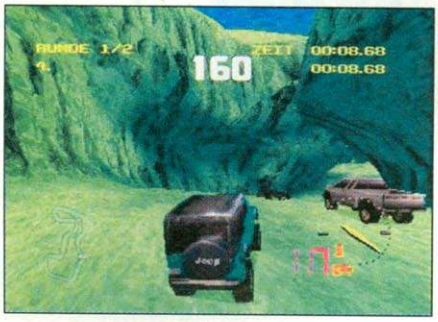
T POP P PopTop Software

GEARHEAD ENTERTAINMENT

GATHERING DEVELOPMENT

TAKE2 INTERACTIVE

4X4 WORLD TROPHY



Ein weiteres Off-Road-Rennspiel schafft es nicht, zu den Genre-Größen aufzurücken.

Die Strecken von *4x4 World Trophy* fallen besonders durch teilweise extreme Steigungen und Gefälle auf, die der Off-Road-Thematik voll gerecht werden. Das plumpe Abprallen bei Kollisionen mit Bäumen oder der Fahrbahnbegrenzung wirkt leider etwas befremdlich. Enttäuschend ist auch der stark ruckelnde Splitscreen-Modus. Weiterhin wirkt der Fuhrpark sehr unausgewogen, mit manchen Autos ist selbst mit einiger Übung ein Sieg kaum möglich. Insgesamt ein technisch gutes und spielerisch eher durchschnittliches Rennspiel. Der rockige Soundtrack (u. a. mit Blink 182 und Incubus) passt immerhin perfekt zum rauen Renngeschehen.

Michael Pruchnicki



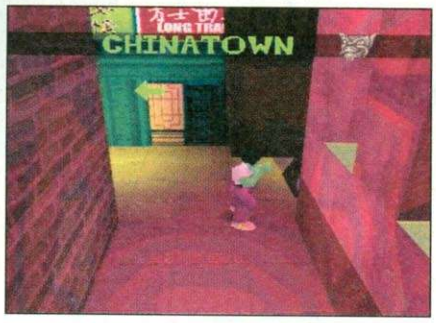
BODENHAFTUNG BENÖTIGT! Die teils extremen Steigungen erfordern oft mehrfaches Anfahren.

Test ERGEBNIS

Titel	4x4 World Trophy
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	11 Strecken
Preis	ca. DM 89,-
Hersteller	Infogrames
Entwickler	Infogrames Sports
USK-Freigabe	Ab 6 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/dt. Texte
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
77%	82%	71%	75%

JACKIE CHAN'S STUNTMASTER



Lange nach den ersten Ankündigungen räumt der Kampfsport-Altmeister jetzt endlich auf.

Als Jackie Chan erhalten Sie von Ihrem Großvater ein Paket für den Shaolin-Tempel, das kurz darauf zusammen mit dem alten Herrn von einer Gangsterbande entführt wird. Beim Versuch, beide wiederzubekommen, schlagen und treten Sie sich nun im typischen Drunken-Master-Stil durch 15 mit Gegnern voll gestopfte Levels, die von actionreichen Zwischensequenzen aufgelockert werden. Die Bewegungen von Jackie Chan wurden für das Spiel per Motion Capturing eingefangen. Zudem leiht der Superstar der englischen Sprachausgabe seine Stimme. Leider sind die kantigen Figuren des ansonsten spaßigen Geprügels nicht mehr ganz zeitgemäß.

Matthias Glaser



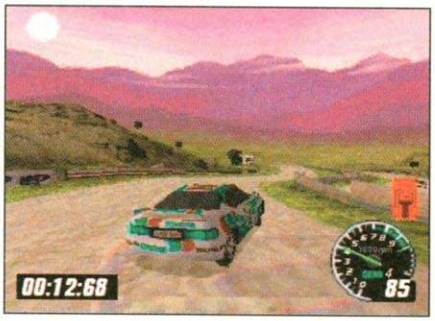
DRUNKEN MASTER Dank Motion Capturing beherrscht Jackie einen guten Kung-Fu-Stil.

Test ERGEBNIS

Titel	Jackie Chan's Stuntmaster
Genre	Action
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Mittel bis schwer
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	15
Preis	DM 59,95
Hersteller	SCED
Entwickler	Radical Entertainment
USK-Freigabe	Ab 12 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/engl. Sprache
Release	17. Mai

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
69%	70%	75%	71%

RALLY MASTERS



Rally Masters ist ein ungewöhnliches Rallye-Spiel – deswegen aber noch lange nicht gut!

Statt direkt oder zumindest indirekt à la *Colin McRae Rally* gegen ein komplettes Fahrerfeld anzutreten, finden bei *Rally Masters* ausschließlich Mann-gegen-Mann-Duelle statt. Die Grafik des Spiels wirkt nicht nur im Vergleich mit aktuellen Knallern wie *Colin McRae Rally 2.0* ziemlich altbacken und auch der schwache Motorensound, der alle paar Sekunden durch ein Knallen des Auspuffs akustisch nochmals „aufgewertet" wird, kann nicht gerade begeistern. Leider ist auch das Fahrverhalten der Fahrzeuge unbefriedigend, gefühlvolles Driften ist kaum möglich. Alles in allem überzeugt *Rally Masters* weder als Pseudo-Simulation noch als Arcade-Racer.

Michael Pruchnicki



SCHRÄGES STRECKENDESIGN Die Brücke in der Halle ist eines der wenigen Grafik-Highlights.

Test ERGEBNIS

Titel	Rally Masters – Race of Champions
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	40 Strecken
Preis	ca. DM 100,-
Hersteller	Infogrames
Entwickler	Digital Illusions
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Deutsch/dt.Texte, dt.Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
60%	42%	56%	55%

O.P.M. STAR
DAS OFFIZIELLE PLAYSTATION MAGAZIN
AUSGABE 5/2000
10 von 10

World of PlayStation HIT
WORLD OF PLAYSTATION
AUSGABE 5/2000
91%

play PlayStation BEST BUY!
PLAY THE PLAYSTATION
AUSGABE 4/2000
9 von 10

Hi-Score
FUN GENERATION
AUSGABE 5/2000
9 von 10

PLAY ZONE HIT
PLAYSTATION ZONE
AUSGABE 5/2000
89 %

MANIAC
AUSGABE 5/2000
85 %

PLAY FUN MAGAZIN
PLAYTIP
PLAYSTATION DAS FUN MAGAZIN
AUSGABE 5/2000
87 %

TÖDLICHE SPIONAGE IN EINER GEFANGENEN WELT...

syphon filter 2

DM 89.95
PORTOFREI*

ERHÄLTLICH ÜBER UNSERE "SYPHON FILTER 2 BESTELLHOTLINE":

Theo KRANZ VERSAND
0931 35 45 245

ODER BEI:

dynatex
BRÜCKSTR. 42-44
IM BRÜCKCENTER
44135 DORTMUND

Theo KRANZ GAMES
JULIUSPROMENADE 11
97070 WÜRZBURG

*DER ANGEGEBENE PREIS BEINHALTET DIE LIEFERUNG FREI HAUS BEI BESTELLUNG ÜBER EINE DER ANGEGEBENEN BESTELL-HOTLINES! DIESES ANGEBOT GILT NICHT FÜR AUSLAND!

0931-3545222 ODER 0180-5211844

In autorisierten JOYSOFT POINTs in Ihrer Nähe

0221 94 86 10 50 Joysoft

DOWNTOWN bei Bücher-Wolther
26789 Leer Schneebergerstr. 19 0571/72 13 13

HIGHSCORE !
27568 Bremerhaven Bm.-Smidt-Str. 92 0471/4 19 29 39

MULTI MEDIA WORLD
21682 Stade Burgstr.13 04141/97 08 77

GAMESHOP
35390 Giessen Katharinengasse 21 0641/79 17 94

ONE JOY & GAME
66424 Homburg Markt 7 06841/93 98 67

JOYPOINT DÜSSELDORF
40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24 0211/36 44 45

COMPUTERSPIELE & MEHR
41061 M'Gladbach Eickener Str. 14 02161/18 30 93

CONNACTION
41460 Neuss Klarissen Str. 15 02131/27 57 51

GAMESHOP
41515 Grevenbroich Ostwall 12 02181/23 13 23

WOLLYWORLD
45127 Essen Viehofer Str. 17 0201/2 43 72 95

PLAYER ONE
47839 Krefeld-Hüls Kempener Str.22 02151/518 90 04

CHEOP'S SYSTEM KÖLN
50676 Köln Mathiasstr. 24-26 0221/9 23 15 45

KPM COMPUTER FUN STORE GbR
51065 Köln Galerie Wiener Platz 0221/9 62 44 48

JOYSOFT POINT AACHEN
52062 Aachen Blondel Str. 10 0241/40 69 12

JOYBO
53111 Bonn Münster Str. 11 0228/65 97 26

SOFT PARADISE
53474 Bad Neuenahr Hans-Frick-Str. 1a 02641/206 586

CHEOP'S SYSTEM SIEGBURG
53721 Siegburg Kaiser Str. 54 02241/6 80 45

JOYSOFT POINT KOBLENZ
56068 Koblenz Stegemannstr. 33 - 41 0261/30 96 34

JOYSOFT POINT SIEGEN
57072 Siegen Am Bahnhof 35 0271/2 21 20

JOYSOFT POINT LÜDENSCHEID
58507 Lüdenscheid Knapper Str. 12 02351/39 07 72

JOYSOFT POINT FRANKFURT
60311 Frankfurt Fahrgasse 87 069/91 39 83 71

SOUNDCHECK
63065 Offenbach Kaiserstr.31 069/88 42 99

JOYSOFT POINT RAMSTEIN NEU
66877 Ramstein Miesenbacher Str.18 06371/59 85 35

MYSTIC GAMES
72458 Albstadt J. Mauthe Str. 7 07431/93 30 80

TECHNO LAND AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau Sirnauer Str. 56 07153/82 99 8

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
77933 Lahr Breisgaustr. 37 07821/94 23 14

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
79312 Emmendingen Elzdamm 61 07641/5 80 41 61

A & L COMPUTER GmbH
89518 Heidenheim Wilhemstr. 23 07321/98 25 10

SOFTPRICE WERTHEIM
97877 Wertheim Lindenstr. 16 09342/91 23 15

FISHERMAN'S BAIT 2



Der Nachfolger zu Fisherman's Bait verspricht gemeinere, schlauere und größere Barsche.

Mit *Fisherman's Bait 2 – Big Ol' Bass* steht dem Anglerglück nichts mehr im Wege. Ob im freien Modus an einem von bis zu sieben Seen, im Turniermodus auf der Jagd nach dem schwersten Barsch oder im Monster-Modus gegen rutenbrechende, prähistorische Schwergewichte, an Modi und Spieloptionen mangelt es nicht. Doch selbst die Masse an Ködern, die zur Auswahl stehen, hält den Durchschnittsspieler nicht lange am Haken dieser Simulation. Dazu ist das Spielprinzip einfach zu eintönig. Obwohl es technisch nichts an der Anglersim auszusetzen gibt, bleibt sie dennoch ein Nischenprodukt für eingeschworene Fans.

André Horn



ANGEBISSEN Hängt der Fisch an der Angel, gilt es, am Analogstick zu kurbeln, was das Zeug hält.

Test ERGEBNIS

Titel	Fisherman's Bait 2 – Big Ol' Bass
Genre	Sportspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	5 Spielmodi
Preis	ca. DM 99,-
Hersteller	Konami
Entwickler	Konami
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Dt./engl. Texte, engl. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
70%	58%	61%	60%

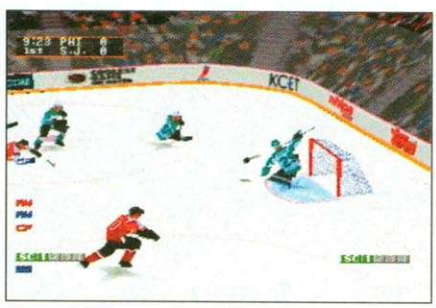
NHL BLADES OF STEEL 2000



Konamis Kufencracks schnüren die Stiefel bei NHL Blades Of Steel 2000.

In Sachen Spielmodi ist der Titel im Vergleich zur Genrekonkurrenz eher mager ausgestattet, neben einer Übungspartie stehen lediglich eine Saison oder die Playoffs zur Verfügung. Ein Turnier mit Ländermannschaften oder den inzwischen obligatorischen Penalty-Shoot-Out sucht man leider vergebens. Die Original-NHL-Cracks flitzen zwar gelungen animiert, jedoch in gemächlichem Tempo über die Eisfläche. Die Steuerung ist träge und schmälert zusammen mit unterdurchschnittlichen Torstehern und einem eintönigen Kommentar den Gesamteindruck. Alles in allem ein durchschnittlicher Titel ohne gravierende Schwächen oder Stärken.

Jens Quentin



AUSNAHME Die Goalies sind leider nicht immer so aufmerksam wie in dieser Szene.

Test ERGEBNIS

Titel	NHL Blades Of Steel 2000
Genre	Eishockey
Spieler	1-8
Schwierigkeitsgrad	3 Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	3 Spielmodi
Preis	DM 109,95
Hersteller	Konami
Entwickler	Konami
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Dt./engl. Texte + Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
71%	70%	75%	74%

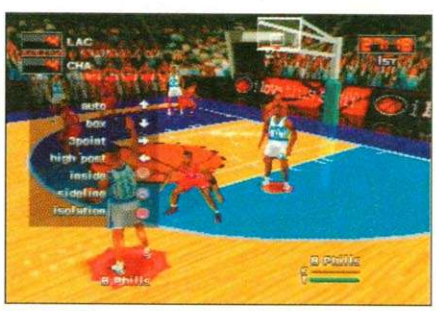
NBA IN THE ZONE 2000



Bei der neuesten Auflage trägt NBA Pro den amerikanischen Titel NBA In The Zone 2000.

Auffälligste Neuerung der Millenniumsversion der Basketballsimulation ist der erstmalig integrierte Slam-Dunk-Contest, bei dem Sie je nach Absprungwinkel, Geschwindigkeit und Betätigung der Richtungstasten den Ball in den Korb hämmern, um damit Konkurrenten und Punktrichter zu beeindrucken. Ansonsten bietet der Titel ein solides Gameplay, ohne dabei jedoch die Spieltiefe der Referenz *NBA Live 2000* zu erreichen. Die Präsentation leidet unter kantig dargestellten NBA-Hünen, darüber hinaus kommt es vor allem bei den Schuss-Animationen der Akteure zu deutlichen Slow-Downs.

Jens Quentin



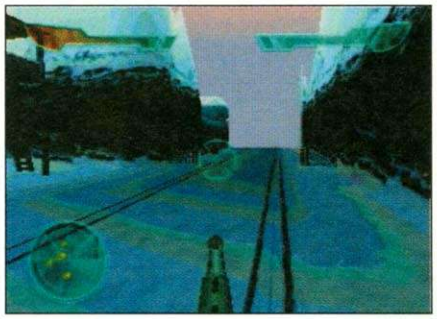
DUNK! Der neu integrierte Slam-Dunk-Contest sorgt für Spaß und zusätzliche Unterhaltung.

Test ERGEBNIS

Titel	NBA In The Zone 2000
Genre	Basketball
Spieler	1-8
Schwierigkeitsgrad	5 Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/nein
Levels	6 Spielmodi
Preis	DM 99,-
Hersteller	Konami
Entwickler	Konami
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Dt./engl. Texte + Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
73%	70%	74%	72%

ARMORINES



Die Umsetzung des hervorragenden N64-Ego-Shooters versinkt im derben Mittelmaß.

Armorines ist ein reinrassiger Ego-Shooter und erinnert stark an den Sci-Fi-Kinofilm *Starship Troopers*. Leider kann die PlayStation-Version in keinster Weise mit der starken Nintendo-Variante mithalten. Die Levels wirken äußerst kahl und arm an Texturen, oft finden Sie sich in einer pechschwarzen Umgebung wieder, in der Sie weder Gegner noch Objekte erkennen können. Da hilft auch das Nachtsichtgerät nicht viel, das sich in tristem Grün präsentiert. Im Falle Ihres Ablebens bricht das Spiel einfach ab, so dass Sie die ersten Male eher einen Programmierfehler vermuten als das Ende des Spiels. Insgesamt wirkt *Armorines* lieblos und halbfertig.

André Horn



KAMMERJÄGER In 20 weitläufigen Levels gibt es eine Menge fieses Ungeziefer zu erledigen.

Test	ERGEBNIS
Titel	Armorines
Genre	Action
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	2 Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	20
Preis	DM 89,95
Hersteller	Acclaim
Entwickler	Acclaim
USK-Freigabe	Ab 16 Jahren
Handbuch/Spiel	Englisch/englisch
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
61%	72%	51%	54%

VAMPIRE HUNTER D



Als Vampirjäger im Kampf gegen das Böse haben Sie ein Problem: Sie sind selbst Vampir.

Als *Vampire Hunter D* sind Sie, selbst ein halber Vampir, im fernen Jahr 12090 unterwegs, um böse Blutsauger zu vernichten. Als Jagdwaffen dienen Ihnen Ihr Langschwert und diverses Zubehör wie herumliegende Holzpflöcke. Um Ihren Auftrag, die Rettung des Mädchens Charlotte, zu erledigen, bewegen Sie sich in vorgerenderten Hintergründen und haben angesichts der vielen Monster auf Ihrem Weg alle Hände voll zu tun. Der atmosphärisch dichte und relativ düstere Titel überzeugt durch spannende Abenteuerhandlung und propere, ruckelfreie Grafik. Kritikwürdig dagegen ist die wenig exakte Steuerung.

Matthias Glaser



MONSTERHATZ Bei den Kämpfen gräbt Ihr Langschwert hellblaue Schnittspuren in die Luft.

Test	ERGEBNIS
Titel	Vampire Hunter D
Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Mittel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Nein/ja
Levels	Storymodus
Preis	DM 99,-
Hersteller	JVC
Entwickler	Victor Interactive
USK-Freigabe	Ab 12 Jahren
Handbuch/Spiel	Dt./engl. Texte
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
76%	74%	82%	76%

GUILTY GEAR



Guilty Gear ist eines der wenigen 2D-Beat-'em-Ups, die sich neben den Capcom-Hits behaupten.

Die für PlayStation-Verhältnisse ansehnlich animierten und mit tollem Anime-Design versehenen Sprites hauen sich in bester *Street Fighter*-Manier Feuerbälle und sonstige Special Moves um die Ohren, zusätzlich verfügen die meisten Kämpfer über eine Waffe. Das dezent hektische Gameplay ist an sich ordentlich, leider drücken die nervigen CPU-Gegner und der nicht verstellbare (!) Schwierigkeitsgrad auf den Spielspaß. Heavy-Metal-Fans freuen sich über den gitarrenlastigen Soundtrack sowie den Kämpfer Ky (= Kai) Kiske, dessen Name eine Kombination der beiden Helloween-Sänger ist, und dessen „Ride The Lightning" genannten Supermove.

Michael Pruchnicki



SUDDEN DEATH Einige gewaltige Moves können einen Kampf in Sekundenschnelle beenden.

Test	ERGEBNIS
Titel	Guilty Gear
Genre	2D-Beat-'em-Up
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Hoch
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Nein/ja
Levels	10 + 3 Kämpfer
Preis	ca. DM 99,-
Hersteller	Studio 3/Arc System Works
Entwickler	Team Neo Blood
USK-Freigabe	Ab 12 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/engl. Texte, jp. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
79%	83%	73%	76%

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.:0049-9313545288
Umrechnung inkl. Bankgebühren:
1 DM = 7,8 ÖS, Porto & 90 zzgl. NN-Geb.

0931-35452222 ODER 0180-52118 44
INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

Laden
Theo KRANZ GAMES
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand
dynatex
Brückstrasse 42-44
Im Brückcenter
44135 Dortmund

Versand
KRANZ VERSAND
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Der Versandspezialist:
Ausgezeichnet zum besten Video- und Computerspiel-Spezial-Versandhändler auf der E3N-Messe 1997 in Nürnberg

Theo KRANZ VERSAND UND LADEN

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!
FAX: 0931-571602

Memory Card



Blaze - 60 Blocks 34,95
Innovation 60 Blocks 29,95
Innovation 15 Blocks 16,95
Innovation 30 Blocks 19,50

Original Sony 15 Block color	29,95
Innovation 120 Block	34,95
NexGen/Datel 120 Blocks	44,95
JoyTech 360 Block-colour	54,95
NexGen/Datel 360 Blocks	54,95
Gamester 30 Block - blau	19,95
Gamester 30 Block - schwarz	19,95
NexGen/Datel 720 Blocks	64,95
NexGen/Datel 1080 Blocks	84,95

PlayStation



Control Pad



PORTOFREI*
Contr. Original Dual Shock 59,95
Control Pad Evolution 69,95
PORTOFREI*

PlayStation

Schummelmodul



XPloder CD 9000 69,95
XPloder FX 69,95

PlayStation

Mouse



PORTOFREI*
Innovation Mouse 34,95
Mouse Original inkl. MousePad 59,95

PlayStation

Light Gun



PORTOFREI*
Pistole Scorpion 39,95
Pistole orig. G-Con 45 79,95

PlayStation

Lenkrad



Jordan GP 2 in 1 (PSX und N64) 79,95



Ferrari Shock 2 109,95

PlayStation

ArcadeStick



Blaze Twin Shock Arcade 99,95

PlayStation

Kabel



Super AV-Kabel Innovation (G-Con-komp.) 16,95

PlayStation

MultiTap



Innovation MultiTap 44,95
MultiTap Original 69,95
PORTOFREI*

PlayStation

Spieleberater

Dino Crisis	24,95
Fear Effect	19,95
Final Fantasy VIII	24,95
James Bond (Tom.N.D.)	24,95
Metal Gear Solid	24,95
Resident Evil 3	24,95
Ridge Racer Type 4	24,95
Saga Frontier 2	24,95
Tekken 3	24,95
Tomb Raider 4	19,95
Heft Medi Evil	14,80
Heft Shadowman	11,95
Game Breaker Vol.5	24,95
Tips&Tricks - Future Press	14,95
Xploder-Das offizielle Buch	19,95

PlayStation

Sonstiges Zubehör



GraphicKit Collection PSX-Aufkleber (24 Motive) je 22,90



Home Arcade System (ohne Inhalt) 179,95
Pro Carry Case Blaze (ohne Inhalt) 54,95

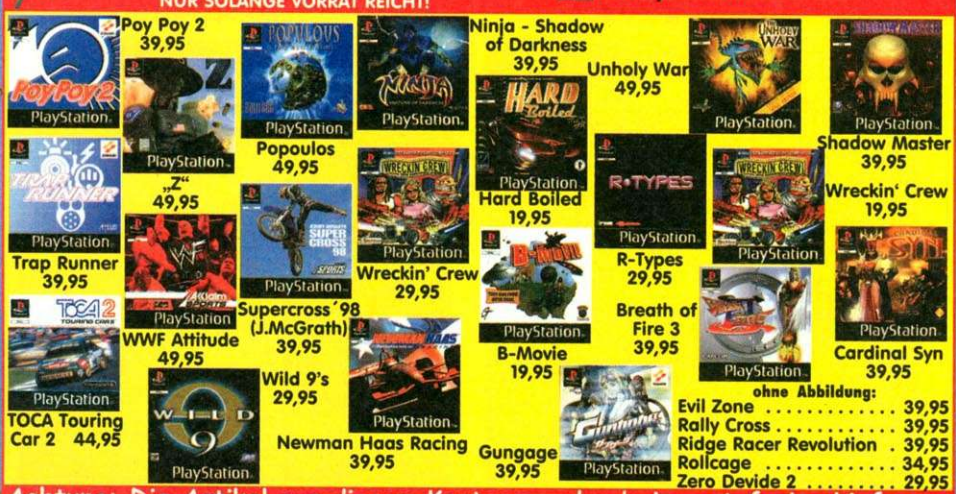
PlayStation

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!
Unser besonderer Schnellservice:
Ihre bis 15:00 Uhr bestellte Ware verlässt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar portofrei*! Nutzen Sie unseren besonderen Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt portofrei*. Bestell-Annahme: 8:00-20:00 Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr.

Jubiläums SONDERANGEBOTE

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

PlayStation



ohne Abbildung:

Evil Zone	39,95
Rally Cross	39,95
Ridge Racer Revolution	39,95
Rollcage	34,95
Zero Devide 2	29,95

Achtung: Die Artikel aus diesem Kasten werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!

10 Jahre Theo Kranz Versand

10 Jahre Theo Kranz Versand

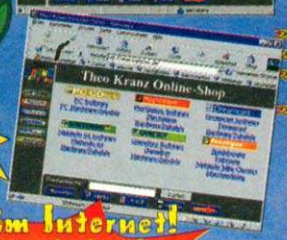
3% Rabatt (Skonto, ab 1Tg. per Nachnahme)

keine Nachnahmegebühr (auf Vorkasse-Aufträge)

Theo KRANZ VERSAND feiert 10-jähriges Jubiläum, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt portofrei*. Ab sofort können Sie auch per Kreditkarte (nur und) bezahlen; hier sparen Sie die Nachnahmegebühr! Ab einem Rechnungswert von 170,- DM für Konsolenartikel erhalten Sie 3% Rabatt (Skonto)*

10 Jahre

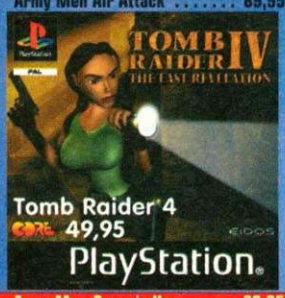




Besuchen Sie uns im Internet!
Die aktuellsten Release-Termine finden Sie im Theo KRANZ GAMES ONLINE-Shop auf www.tkgames.de

PlayStation

4x4 World Trophy	59,95
Ace Combat 3	99,95
Action Pack (3 Spiele)	89,95
Alien Resurrection (Mai)	89,95
Armorines in Project Sw.	79,95
Army Men 3D	89,95
Army Men Air Attack	89,95



Army Men-Sarge's Her.	89,95
Baldur's Gate (Juni)	89,95
Barbie Super Sports	59,95
Barbie Race & Ride	49,95
Battletanx - Global Assault	69,95
Beatmania (Spiel + Contr.)	119,95
DJ Controller	69,95
Box Champions 2000	89,95
Brunswick Bowling 2	89,95
Bugs Bunny Comic Star Col	49,95



A Bugs Life Malen & Spielen	49,95
Caesar's Palace 2000	89,95
Catan - die erste Insel	89,95
Chessmaster II	89,95
Colin McRae Rally 2	89,95
Colony Wars 3 - Red Sun	59,95
C&C Alarmst.Rot:Gegenschlag	89,95
Cool Boarders 4	89,95
Crash Team Racing	99,95
Crusaders of Might & Magic	89,95
Demolition Racer	89,95
Destrega	99,95
Die Hard Trilogy 2	89,95


UEFA 1999/2000 (PSX) 89,95

Rollcage 2 (PSX) 59,95


Colony Wars 3 - Red Sun (PSX) 59,95

ISS Pro Evolution (PSX) 89,95

Dino Crisis	89,95
Discworld Noir	84,95
Disneys Magical Tetris	89,95
Walt Disney Magical Racing	89,95
Dracula	89,95
Driver	89,95
Dukes of Hazzard Racing	89,95
Dune 2000	89,95
Eagle One Harrier Attack	89,95
ECW Hardcore Revolution	89,95
Ehrgeiz	99,95
Euro 2000 (Mai)	89,95
Everybody's Golf	59,95
F1 2000	89,95
F1 Racing Championship	89,95
Fear Effect	89,95
Fifa 2000	89,95
Fighter Maker	79,95
Fighting Force 2	89,95
Fisherman's Bait 2	89,95
Final Fantasy VIII	(SVR) 89,95
Final Fantasy 8 Spec.Ed.	(SVR) 109,95
Flintstones: Bedrock Bowling	89,95

PlayStation

Ford Racing (Juni)	89,95
Formel 1 '99	(SVR) 59,95
Fussball Live	(SVR) 59,95
Fussball Live + MultiTap	(SVR) 99,95
Galerians	79,95
Gekido	69,95
Ghoul Panic	89,95
Gran Turismo 2	99,95
Grand Theft Auto 2	89,95
Grandia (dt.)	89,95
Grudge Warriors	89,95
Hydro Thunder	89,95
International Track & Field 2	89,95
ISS Pro Evolution	89,95
Jackie Chan's Stuntmaster(Mai)	59,95
Jade Cocoon: Tamamayu L	89,95
J.Bond: Der Morgen stirbt nie	89,95
Jimmy White's Cueball 2	79,95
Legacy of Kain: Soul Reaver	99,95



Legend of Legaia (Mai)	59,95
LMA Fussball - Manager	89,95
Lucky Luke Comic Star Col.	44,95
Martian Gothic Unification	39,95
MediEvil 2	59,95
Metal Gear Solid VR Miss.	44,95
MGS Pack (Plat.Vers.+Miss.)	74,95
MGS Artbook	89,95
Micro Maniacs	89,95
Mission Impossible	89,95
Muppet Race Mania	59,95
Music 2000	89,95
N-Gen Racer (Mai)	69,95
NBA Live 2000	89,95
NBA In The Zone 2000	89,95
NBA Showtime - NBA on NBC	89,95
Need for Speed 4	89,95
Need for Speed Porsche	89,95
The Next Tetris	79,95
NFL Blitz 2000	89,95
NHL 2000	89,95
NHL Blades of Steel 2000	89,95


Int. Track & Field 2 (PSX) 89,95


Vampire Hunter D (PSX) 79,95


Need 4 Speed Porsche (PSX) 89,95


Saga Frontier 2 (PSX) 99,95

PlayStation

NHL Face Off 2000	89,95
Pac-Man World	69,95
Player Manager 2000	69,95
Point Blank 2+G-Con45	(SVR) 119,95
Pool Palace Academy	89,95
Prem. Manager (Anstoß)	(Juni) 79,95
Prince Naseem Boxing	89,95
Pro Pinball - Fantastic Journey	89,95
Psychic Force 2	79,95
Q-Bert	79,95
Radical Bikers	59,95
Railroad Tycoon II	89,95
Rainbow Six	89,95
Rally Championship Mobil 1	89,95
Rally Masters	69,95
Rayman 2 (Mai)	89,95
Ready 2 Rumble Boxing	89,95
Rescue Shot (Mai)	59,95
Resident Evil 3 (dt.)	99,95
Resident Evil: Survivor	99,95
Road Rash Jailbreak	89,95



Roadsters	79,95
Rollcage Stage 2	59,95
Ronaldo V-Football (Mai)	84,95
Rugrats - Studio Tour	89,95
Saga Frontier 2	99,95
Silent Bomber (Mai)	84,95
Silicon Valley	89,95
Sno Cross	79,95
South Park	84,95
South Park Rally	89,95
Space Debris	89,95
Spec Ops	89,95
Speed Freaks - Wheel Nuts	99,95
Spiderman	99,95
Spyro 2 - Gateway to Glimmer	99,95
Star Ixiom	59,95
Star Ocean 2	59,95
Star Wars Episode 1:Dunkle B.	89,95
Star Wars Jedi Power	89,95
Street Skater 2	89,95

PlayStation

Suikoden 2 (Juni)	89,95
Superbike 2000	89,95
J.McGrath Supercross 2	89,95
Supercross 2000	89,95
Syphon Filter	(SVR) 59,95
Syphon Filter 2	89,95
Tarzan	99,95
Techno Mage (Juni)	89,95
Tenchu 2 (Juli)	99,95
Theme Park World	89,95
Tiger Woods PGA Tour 2000	89,95
Tiny Tank	89,95
Tomb Raider 4 - Last R.	49,95
Tombi 2	59,95
Tony Hawk's Pro Skater	89,95
Toshinden 4	84,95
Toy Story 2	89,95
Trasher Skate & Destroy	89,95
UEFA Champ.L. 1999/2000	89,95
UEFA Striker	84,95
Urban Chaos	89,95
V-Rally 2	89,95
Vagrant Story (Juni)	89,95
Vampire Hunter D	79,95
Vandal Hearts 2	89,95
Vanishing Point (Juni)	89,95
Victory Boxing 3	79,95
Warzone 2100	89,95
WCW Mayhem	89,95
Wipeout 3	99,95
Worms Armageddon	89,95
Worms Pinball	79,95
WWF Attitude	49,95
WWF Smack Down!	89,95
X-Files	99,95



PlayStation

Alien Trilogy	29,95
A Bug's Life	49,95
C&C 2 Alarmstufe Rot	49,95
Colin McRae Rally	49,95
Cool Boarders 2	49,95
Crash Bandicoot 3	49,95
Destruction Derby 2	49,95
Fifa 98	49,95
Final Fantasy VII	49,95
Formel 1 97	49,95
Gran Turismo	49,95
Grand Theft Auto	44,95
Heart of Darkness	44,95
Hercules	49,95
Int. Track and Field	44,95
Jurassic Park	49,95
MediEvil	49,95
Metal Gear Solid	49,95
Mickey's Wild Adventure	49,95
Micro Machines V3	49,95
Moto Racer 2	49,95
Oddworld:Abe's Oddysee	49,95
Rayman	44,95
Ridge Racer Type 4	49,95
Spyro the Dragon	49,95
Street Fig.EX Plus Alpha	44,95
Tekken 3	49,95
Tomb Raider 2	49,95
Tomb Raider 3	49,95
True Pinball	44,95
V-Rally	49,95
Worms	44,95


Vanishing Point (PSX) 89,95


Final Fantasy VIII (PSX) (SVR) 89,95


Fear Effect (PSX) 89,95


ECW Hardcore Rev. (PSX) 89,95

Versandkosten: Post Nachnahme: 6,40 DM zuzüglich Nachnahmegebühr, UPS Nachnahme: 16,50 DM. Bei Vorkasse (nur Euroscheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur oder): 4,- DM. Porto Ausland: 18,- DM. Erscheinungstermine ohne Gewähr. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Dieser Artikel wird portofrei verschickt*. Jubiläumsangebot, das aufgrund des niedrigen Preises bei "portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie "portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt werden kann. "gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. Alle Preise in DM. "Lediglich für Nachnahmebesteller fällt die NN-Gebühr an. <TBA> noch nicht bekannt

0931-354522 ODER 0180-5211844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SONY" BESTELL-HOTLINE:

09313545245

KOSTENLOS – KOSTENLOS – KOSTENLOS

Fordern Sie unser kostenloses Versandmagazin an:
durch Einsenden dieses Coupons - oder
per Einsendung eines mit 3,- DM frankierten und an Sie adressierten Rückumschlag - oder
einfach per E-Mail an info@tkgames.de



Laden
Theo KRANZ GAMES
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

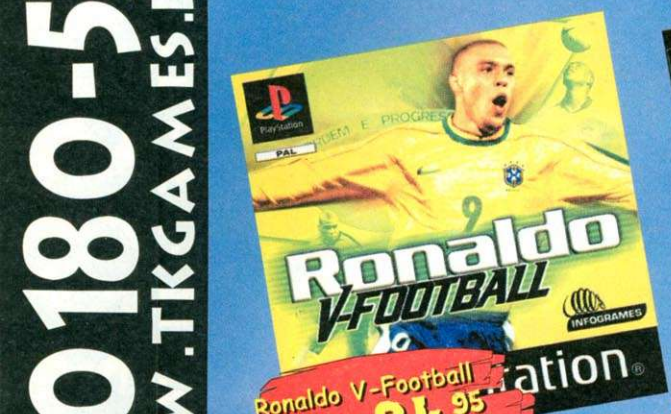
nur Laden - kein Versand
dynatex
Brückstrasse 42-44
Im Brückcenter
44135 Dortmund

Versand
Theo KRANZ VERSAND
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

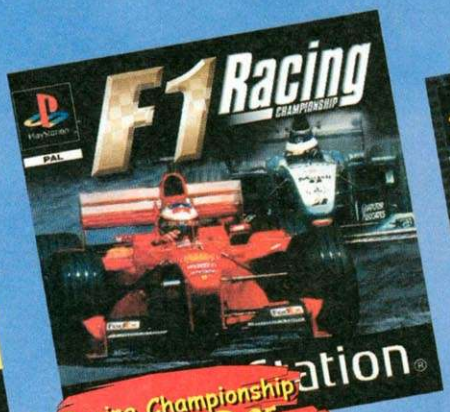
Der Versandspezialist:
Ausgezeichnet zum besten Video- und Computerspiel-Spezial-Versandhändler auf der E3N-Messe 1997 in Nürnberg

Theo KRANZ VERSAND UND LADEN

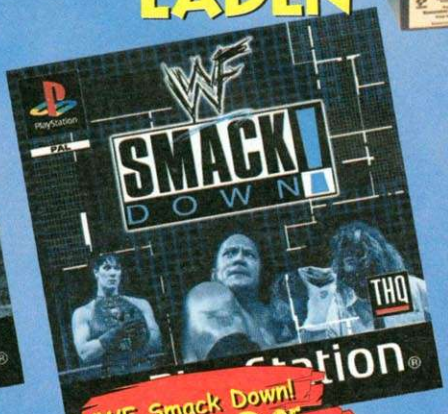
0931-35452222 ODER 0180-5211844
INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE



Ronaldo V-Football
DM 84,95



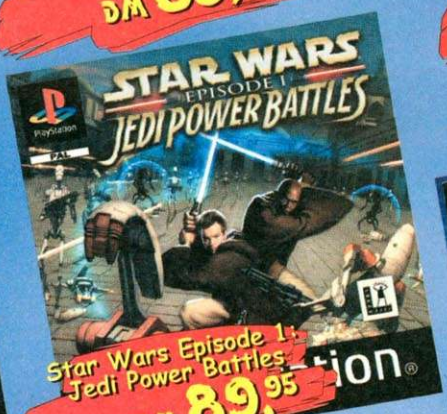
F1 Racing Championship
DM 89,95



WWF Smack Down!
DM 89,95



PORTOFREI*
MediEvil 2
DM 59,95



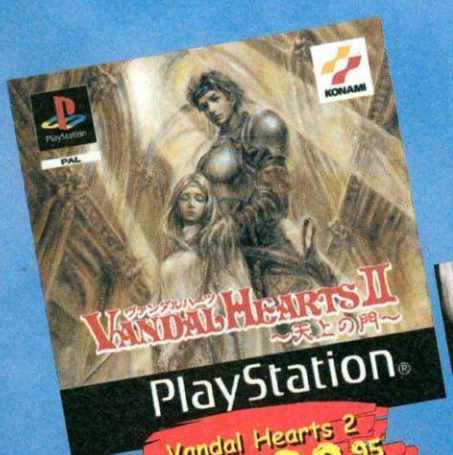
Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles
DM 89,95



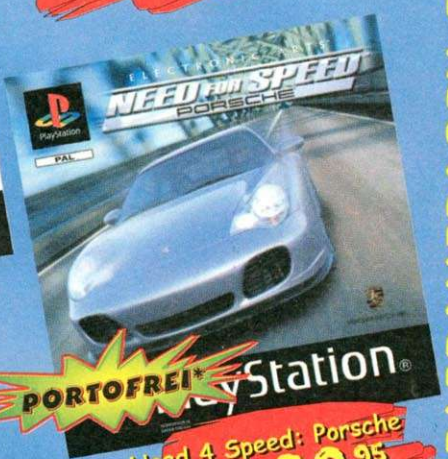
PORTOFREI*
Star Ocean 2
DM 59,95



PORTOFREI*
Euro 2000
DM 89,95



Vandal Hearts 2
DM 89,95



PORTOFREI*
Need 4 Speed: Porsche
DM 89,95



Galerians
DM 79,95

KOSTENLOS - KOSTENLOS - KOSTENLOS - KOSTENLOS
Fordern Sie unser kostenloses Versandmagazin an:
durch Einsenden dieses Coupons - oder
per Einsendung eines mit 3,- DM frankierten und an Sie adressierten Rückumschlag - oder
einfach per E-Mail an info@tkgames.de



10 Jahre Theo Kranz Versand

10 Jahre Theo Kranz Versand

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.:0049-9313545288
Umrechnung inkl. Bankgebühren:
1 DM = 7,8 ÖS, Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

3% Rabatt (Skonto, ab 170,- DM Rechnungswert)

keine Nachnahmegebühr bei Kreditkartenzahlung!

Theo KRANZ VERSAND feiert 10-jähriges Jubiläum, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit PORTOFREI* gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt portofrei*. Ab sofort können Sie auch per Kreditkarte (nur EC und VISA) bezahlen; hier sparen Sie die Nachnahmegebühr! Ab einem Rechnungswert von 170,- DM für Konsolenartikel erhalten Sie 3% Rabatt (Skonto)*.

10 Jahre

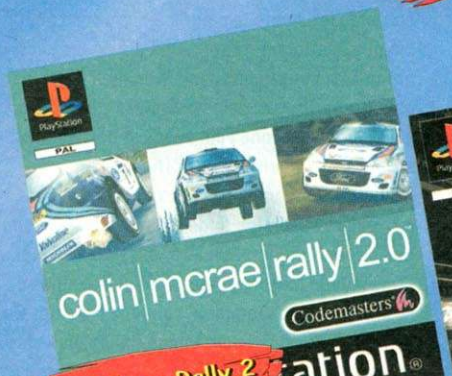
PORTOFREI*



Syphon Filter 2 DM 89,95



Besuchen Sie uns im Internet!
Die aktuellsten Release-Termine finden Sie im Theo KRANZ GAMES ONLINE-Shop auf www.tkgames.de



Colin McRae Rally 2 DM 89,95



Resident Evil 3 DM 99,95



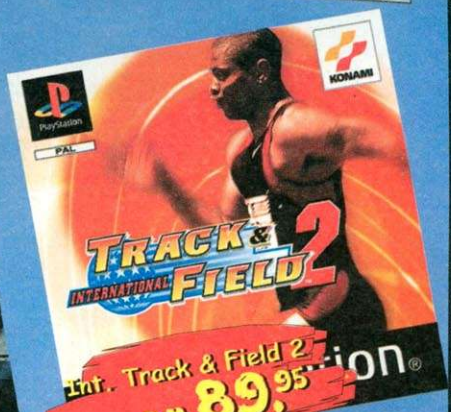
PORTOFREI*



F1 2000 DM 89,95



Fear Effect DM 89,95



Int. Track & Field 2 DM 89,95

Gran Turismo 2 inkl. Lenkrad DM 169,95



PORTOFREI*

Gran Turismo 2 DM 99,95



Grandia DM 89,95

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!
Unser besonderer Schnellservice:
Ihre bis 15:30 Uhr bestellte Ware verlässt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon **am nächsten Morgen** bei Ihnen. Beim Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar **portofrei***! Nutzen Sie unseren besonderen **Vorbestell-Service**: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt **portofrei***. **Bestell-Annahme**: 8:30-20:00 Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr.

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SONY" BESTELL-HOTLINE:

09 31 35 45 245

0931-3545222 ODER 0180-5211844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

Versandkosten: Post Nachnahme: 6,40 DM zuzüglich Nachnahmegebühr, UPS Nachnahme: 16,50 DM. Diese Artikel wird portofrei versandt.* Jubiläumsangebot, das aufgrund des niedrigen Preises bei "portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie Preisänderung, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Bei Lieferung ins Ausland wird Porto verrechnet. Alle Preise in DM. *Ledigl. für Nachnahmebesteller fällt die NN-Gebühr an. <TBA> noch nicht bekannt. portofreier Nachlieferung nicht berücksichtigt werden kann. *gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. Alle Preise in DM. *Lediglich für Nachnahmebesteller fällt die NN-Gebühr an. <TBA> noch nicht bekannt.

LESERBRIEFE



Sie haben Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappen Sie sich bitte einen Stift und schreiben Sie uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legen Sie keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, die Briefe persönlich zu beantworten! Schreiben Sie einfach an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion PLAYZONE
Kennwort Leserbriefe
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

E-Mail: pszone@computec.de

MARKTREGULIERUNG

Als frisch gebackener Abo-Kunde der Play Zone halte ich nun heute mein erstes Exemplar (Nr. 5/00) in den Händen und muss nicht wenig staunen. Was ist bloß bei euch in der Branche los! Nun wird euch auch noch verboten, das Wort „PlayStation" im Titel zu führen und die Tasten-Symbole sind auch weg! Die CD ist schwarz wie die Nacht (von der bedruckten Seite), von den beschnittenen CD-Inhalten seit mehreren Ausgaben ganz zu schweigen.
Ich frage mich wirklich, was das soll. Gleiche Chancen für alle? Dass ich nicht lache! Dann dürfte OPM auch nur drei Spieledemos drauf haben. Ich schätze eher, die beim OPM haben es technisch (z. B. mit den Spielständen) nicht gepackt und nun kommt man mit der Knute. Schöne Geschäftsmethoden bei Sony!
Ich warte gespannt, was als Nächstes kommt. Schwarze Balken über jedem Foto von einer PlayStation? Dürft ihr sie wenigstens noch redaktionell beim Namen nennen, oder heißt es im nächsten Heft „die Sony-Konsole 1"?
Sei es, wie es sei, ich musste das mal loswerden, gebt nicht auf! Für mich ist die CD ein wichtiges Kaufargument, ich kaufe (kaum) andere PS-Zeitschriften ohne CD! (Mittlerweile gibt es ja auch nur noch zwei, dank Sony.) Versucht aber unbedingt, an der CD festzuhalten und die Qualität zu erhalten!

Play Zone: *Danke für die Ermunterung! Genauso wie wir für die Einführung der Multimedia-CD gekämpft haben (wofür wir jetzt bestraft werden), versuchen wir auch jetzt, das Bestmögliche für die Leser herauszuholen. Leider ist der Kampf manchmal aussichtslos, wie man an den in den letzten Monaten von Sony CE erzwungenen Änderungen sieht. Ich möchte mich hier nicht weiter darüber auslassen, sondern nur auf eine wichtige Änderung aufmerksam machen: Um den Lesern auch weiterhin ein vernünftiges, dem geänderten CD-Inhalt entsprechendes Preis-Leistungs-Verhältnis bieten zu können, wird es die Play Zone ab der Ausgabe 8 nur noch im Abo mit der CD geben, dann allerdings zum sensationellen Preis von DM 8,90 pro Monat. Das Heft wird es dann im Handel nur noch ohne CD geben – und zwar zum Preis von DM 6,90. Wer sich die nach wie vor einzigartige Multimedia-CD sichern will, sollte uns bis Anfang Juni die auf Seite 3 beigefügte Abo-Karte zuschicken.*

Mario Qualmann

COLIN MCRAE RALLY 2.0

Ich hätte da einmal eine Frage: Auf dem Umschlag der Ausgabe 5/2000 eures Magazins steht (in der *Colin McRae Rally 2.0*-Anzeige) zu lesen: „der startschuss fällt im juni". Auf einem anderen PS-Magazin steht an derselben Stelle „der startschuss fällt am 5. Mai" und wieder auf einem anderen Magazin steht ebenfalls an derselben Stelle „der startschuss fällt am 14. April"". Was soll ich davon halten? Wann erscheint das Teil denn jetzt tatsächlich oder handelt es sich um einen Werbegag? Bitte um Aufklärung!

Play Zone: *Tatsächlich ist es so, dass die Angabe auf der bei uns abgedruckten Anzeige stimmt, die Verschiebung haben wir übrigens auch bereits in derselben Ausgabe im Spiele-Lexikon berücksichtigt, wo der 9. Juni als Termin angegeben wird. Die geschätzten Mitbewerber erscheinen zwar am selben Tag wie wir, sind offensichtlich aber nicht so aktuell. Wer sich zudem wunderte, wieso wir weder einen Colin-McRae-Rally-2.0-Test auf der Titelseite ankündigten oder gar im Heft hatten, sollte wissen, dass laut Codemasters-Chef Markus Wiedemann auch heute, am 13. April, weltweit keine Testversion des Spiels vorliegt. Die Mitbewerber hatten keine spielbare Version (geschweige denn eine Testversion), sondern lediglich einen Text und Bilder ihres englischen Schwestermagazins, auf dessen Basis der deutsche Test geschrieben wurde!*

Joachim Draxler, A-8471 Spielfeld

ZENSUR

Als treuer Leser und begeisterter Videospieler schreibe ich heute, um euch ein großes Lob für die gute Berichterstattung und die ausgezeichneten Tests auszusprechen. Kommen wir nun gleich zum Thema meines Briefes: Ich finde es als Videospiele- und Film-Freak in Deutschland so langsam unbefriedigend: Hier zu Lande erscheinen Filme und Games modifiziert, geschnitten, gekürzt usw. Ich finde, das ist eine Gemeinheit gegenüber den Spielern, dass sie den vollen Preis zahlen müssen, aber nicht die komplette Fassung dafür bekommen, sondern Teile der Geschichte oder Spielmodi fehlen (beispielsweise in *Metal Gear Solid: Specials Missions* der Ego-Mode). Wir zahlen schon mehr für die Spiele (Zoll usw.) und dann werden die Spiele noch gekürzt! Das heißt, in anderen Ländern spielen sie länger an einen Game, haben also mehr davon. Wer will schon in einen Film gehen, z. B. *Star Wars Episode I*, wenn er im Gegensatz zu USA/GB bei uns um eine halbe Stunde kürzer ist? Die Filme sind teilweise eine halbe Stunde kürzer und die Leuten gehen rein :-) Die meisten wissen es ja nicht :-))
Gibt's in Deutschland eigentlich so was wie eine „Initiative gegen die Spiele-, Video- und Kinozensur"?! :-)

Play Zone: *Grundsätzlich können wir deine Kritik verstehen, derart massive Kürzungen, wie du sie anführst, gibt es unseres Wissens nach aber eigentlich nie. In der Regel werden nur Veränderungen an der Grafik und den Waffen vorgenommen, dass komplette Levels rausfallen, ist extrem selten. Der Spielumfang ist normalerweise absolut identisch und dass wir in Deutschland mehr zahlen müssen, ist ebenfalls nicht richtig. Der Zoll gilt nur für Original-Importe aus Nicht-EU-Ländern. Dass Kinofilme bis zu einer halben Stunde kürzer sind, halte ich ebenfalls für ein Gerücht. Aber dennoch: Hiermit rufe ich alle PlayStation-Experten auf, uns unter dem Kennwort „Kürzungen" mitzuteilen, welche exakten Kürzungen ihnen bei bekannten Titeln aufgefallen sind. In einer der nächsten Ausgaben werden wir eine Übersicht veröffentlichen.*

Thomas Schiele

GRAN TURISMO 2000

Ich hätte da ein paar Vorschläge für Verbesserungen zu *Gran Turismo 2000*. Als Einzelner werde ich es da natürlich schwer haben, aber eventuell gefallen euch diese Features auch und ihr startet

LESER BRIEFE

vielleicht eine Meinungsumfrage! Es wäre nicht schlecht, wenn ihr diese an die Jungs von Polyphony Digital weiterleiten könntet, so mancher Hersteller soll ja die Kundenwünsche berücksichtigen und für die PAL-Version ist es vielleicht noch nicht zu spät!

1. Mehr Kameraperspektiven: Vor allem eine Motorhaubenkamera (siehe *TOCA 2*) wäre echt geil! Eventuell noch eine Dachkamera.
2. Erweiterte Replay-Funktionen: Ein Modus für das Vor- und Zurückspulen, Start/Stopp (siehe *TOCA 2*) und eine Zeitanzeige wären auch nicht schlecht.
3. Zeitabstände: Man sollte bei den Zwischen- bzw. Rundenzeiten die Differenz zur vorherigen Runde bzw. zur Bestzeit anzeigen, ebenfalls den Abstand zu den Gegnern.

Play Zone: *Deine Verbesserungsvorschläge klingen durchaus sinnvoll, hiermit rufen wir alle anderen Leser auf, uns unter dem Kennwort „GT 2000" ebenfalls sinnvolle neue Features für Gran Turismo 2000 mitzuteilen. Wir werden diese dann an Polyphony Digital weiterleiten.*

Andy Gruber

LÖSUNGSBÜCHER

Als Gamer-Oldie (>40) freue ich mich über eure interessant geschriebenen Artikel und über das ansprechende Layout. Die informativen Release-Seiten sind mir bisher in keiner anderen PS-Zeitschrift untergekommen. Über die Demo kann man geteilter Meinung sein, da ihr durch die Sony-Regelung nur einen geringen Prozentsatz der Neuerscheinungen bringen könnt und dazu noch die verschiedenen Geschmäcker zufrieden stellen müsst. Als *Star Trek*-Fan bin ich traurig, dass es für die PlayStation noch keine Umsetzung gibt. *Star Trek Invasion* wird bereits seit langem angekündigt und Activisions *Red Squad* soll in Arbeit sein. Könnt ihr Näheres über Umsetzungen auf PS und PS2 in Erfahrung bringen? Als Anregung: Wären Lösungsbücher nicht ein eigenes Kapitel mit Tests, Releasedaten und einer Übersicht der bisher erschienenen Titel wert?

Play Zone: *Zum Thema CD gilt es festzuhalten, dass es nur für ganz, ganz wenige Spiele überhaupt spielbare Demos gibt. Was Star Trek angeht, können wir leider keine positiven Neuigkeiten vermelden. Die Hersteller halten sich nach wie vor bedeckt. Lösungsbücher zu wichtigen Titeln stellen wir ohnehin vor, ansonsten kann ich nur die Lektüre unseres hervorragenden Schwestermagazins Games eXpert empfehlen, in dem zu wirklich allen lohnenswerten Titeln Lösungen und Tipps enthalten sind.*

Bernd Michalik

AUS DER BILD In der Ausgabe vom 5. April hat die BILD, übrigens Deutschlands meistgelesene Zeitung, die Massen erregt: Unsere Frage an die Leser: Was denkt ihr über José Rabadan (17), der sich für die Inkarnation des Final-Fantasy-Helden Squall hält und seine Eltern und seine Schwester mit einem Samurai-Schwert tötete.

INDIZIERUNG

Ich wollte noch einmal auf meinen letzten Leserbrief zum Thema Indizierung zu sprechen kommen, denn es hat den Anschein, als hättet ihr mich nicht wirklich verstanden. Das lag vielleicht an meiner schlechten Formulierung. Allerdings vermittelte mein Leserbrief durch eure Kürzungen auch einen etwas anderen Gesamteindruck. Ich bin keinesfalls für eine Zensur im eigentlichen Sinne. Ihr habt durch eure Aussage in der Ausgabe 5 / 2000, „Klar ist, dass *Resident Evil 3* nicht in die Hände von Kindern gehört, dafür ist letztendlich die Aufsichtspflicht der Eltern entscheidend.", eigentlich meine Aussagen nur bestätigt, denn jetzt können viele Kinder *Resident Evil* spielen, weil Eltern im Glauben gelassen werden, das Spiel wäre jetzt nicht mehr gewalttätig, da die deutsche Version entschärft ist. Fakt ist aber weiter, dass ihr selbst auch gesagt habt, dass es kaum Unterschiede bei der Atmosphäre zwischen der deutschen und der Original-Version gibt und somit alle *Resident Evil*-Fans beruhigt zugreifen können. Selbst wenn die deutsche Version nun nicht mehr ganz so explizit Gewalt darstellt, bleibt es doch weiterhin ein Spiel, welches nicht in Kinderhände gehört. Seht ihr das Problem? Die Indizierung zwingt Hersteller, gewalttätige Spiele zu kürzen, damit es den Anschein hat, das Spiel wäre nun nicht mehr gewalttätig. Versteht mich jetzt bitte nicht falsch, ich will nicht, dass sämtliche Gewalt in allen Medien verschwindet und nun jedes Spiel indiziert und alle Zeitschriften und Nachrichten zensiert werden, in denen irgendwie „Gewalt" ausgeübt wird. Warum lassen wir nicht alle Spiele unzensiert, führen dafür aber eine Altersbeschränkung, wie bei den Video-Filmen, ein? Wäre das nicht ehrlicher? Eltern können sich daran orientieren und erwachsene Spieler können wieder unzensierte Spiele spielen. Hersteller werden nicht mehr gezwungen, ihre Spiele zu kürzen, um einer Indizierung zu entgehen, die fast immer das Aus für das jeweilige Spiel bedeutet. Denn die Indizierung von Spielen scheitert manchmal an der oben genannten Hürde, die entschärfte Version ist weiterhin nichts für Kinder, der Großteil der Eltern weiß dies jedoch nicht immer.

Play Zone: *Offensichtlich bist du dir nicht darüber im Klaren, welche Regelungen es in Deutschland bereits gibt. Zum einen ist auf jedem deutschen PlayStation-Spiel eine ganz klare Altersempfehlung von der USK, die beispielsweise bei Resident Evil 3: Nemesis und Der Morgen Stirbt Nie bei 16 Jahren liegt. Eltern können sich somit problemlos darüber informieren, ob die Spiele für ihre Kinder geeignet sind. Eine Indizierung ist auch nichts anderes als eine Altersbeschränkung: Indizierte Spiele dürfen von volljährigen Personen überall erworben werden, sie dürfen lediglich in den Läden nicht frei ausliegen. Deine Forderungen sollten sich somit eher darauf beschränken, dass in den Läden vom Personal auf diese Altersempfehlungen geachtet wird.*

Michael Langreder



PlayStation-Wahn

Ein junger Spanier redete wie sein Computer-Held. Er kleidete sich so. Er dachte so – und dann tötete er so

Als ihn die Polizisten festnahmen, lachelte er. Ein Fahnder: „Der Junge benahm sich nicht wie ein Mörder, sondern wie ein Filmstar."

Auf dem Bahnhof von Alicante (Spanien) endete die Flucht von José Rabadan (17). Der Junge hatte mit einem Samurai-Schwert Vater, Mutter und Schwester getötet.

Das erste Verhör ließ die Beamten erschaudern: Der Junge tötete im PlayStation-Wahn, er hielt sich für einen Helden aus einem Videospiel.

José hockte seit Monaten in jeder freien Minute vor dem Videospiel „Final Fantasy VIII" an seiner Sony-PlayStation. Held des Spiels ist der gleichaltrige Kadett Squall Leonhart von der Spezialeinheit „Combat Seed". Er kämpft gegen Monster und Soldaten und die „Macht der Diktatoren und Unterdrücker".

Im Verhör sagte er kalt: „Warum ich meine Eltern getötet habe? Für mich waren sie meine Unterdrücker."

Ein Freund: „Das Spiel machte ihn völlig verrückt. José identifizierte sich immer mehr mit diesem egoistischen Einzelgänger. Er schnitt seine Haare wie der Computerheld, übte auch sein cooles Grinsen und lernte Kampfsport."

Zum Geburtstag erfüllte ihm der Vater seinen Herzlichsten Wunsch. Gegen den Willen der Mutter kaufte er José die Waffe, mit der sein Vorbild gegen das Böse kämpfte: ein Samurai-Schwert.

Mit dem Schwert begann er die Bluttat: Er zerstückelte beide Eltern, schlitzte die Schwester (12) in der Badewanne auf. Ein Kripo-Beamter: „Der Vater wurde geköpft."

In seinem Zimmer fanden Ermittler eine Axt und Schlagstöcke, außerdem Zeitschriften über Satanismus und Videos von Bruce Lee. Ein Ermittler: „Er tötete kalt, berechnend und ohne Reue."

Die Spielfigur: Squall Leonhart (17), Kadett einer Sonderkampfeinheit. Im Videospiel egoistisch, verschlossen, ein stolzer Einzelgänger.

Der Mörder: José Rabadan (17). Frappierend die Ähnlichkeit zum Helden des Videospiels. Die strähnigen Haare in der Stirn, die Augenpartie, sogar die Lippen.

KLEINANZEIGEN

Play Zone Kleinanzeigen

- Es dürfen keine indizierten Spiele, Raubkopien oder Boot-Chips angeboten werden. Anzeigen mit entsprechendem Inhalt werden nicht veröffentlicht.
- Es werden keine Anzeigen veröffentlicht, in denen indizierte Spiele mit veränderten Namen erwähnt werden.
- Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte.
- Jede private Kleinanzeige kostet 5,- DM. Dieser Betrag muss in bar oder als Scheck beigelegt werden. Briefmarken können leider nicht akzeptiert werden.
- Gewerbliche Kleinanzeigen sind in dieser Rubrik nicht gestattet.
- Es werden nur Kleinanzeigen veröffentlicht, in denen die Adresse und Telefonnummer einwandfrei zu lesen ist. Bei Unklarheiten muss zum Schutz anderer Personen auf einen Abdruck verzichtet werden.

Play Zone: Private Kleinanzeige

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von Play Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

☐ Suche ☐ Verkaufe ☐ Tausche ☐ Clubs ☐ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben, inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ☐ in bar / ☐ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Name

Anschrift

Datum Unterschrift

Schicken Sie Ihre Kleinanzeigen an:

COMPUTEC MEDIA, PLAY ZONE, Kleinanzeigen, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Ob Sie nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollen oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt sind, mit einer privaten Kleinanzeige auf dieser Seite erreichen Sie Ihre potenzielle Kundschaft. Nutzen Sie dazu den auf dieser Seite abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legen DM 5,- in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Es dürfen nur Original-Spiele angeboten werden. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.

SUCHE

Suche Metal Gear Solid, Theme Park, tausche Tomb Raider 3 gegen Driver, alles in gutem Zustand, biete 20–60 DM Tel: 02164/47761

Suche für PSX Sim City 2000 mit dt. Anleitung, zahle guten Kurs, 0170/6786254 tagsüber 0201/440722 ab 17 Uhr

Achtung! Ranger X + Hellfire (dt) für Sega Mega Drive dringend zu kaufen gesucht, Alfr. Ribotzki, 51107 Köln, Uckermarkstr. 19

Suche die Spiele Bubble Bobble und Rainbow Islands Teil 1 und Teil 2 für die PlayStation Tel: 02256/950828

Suche Sonic Jam für Sega Saturn, Angebot an: Ralf Jeske, 79280 Au bei Freiburg, Waldstr. 19, Tel: 0761/4001796 ab 20 Uhr

Suche „Z" für die PlayStation Tel: 06408/962371

Cheats + Codes für GT2 oder Tipps, wo man sie bekommt + GT 1, Preis für beides verhandelbar! Tel: 08293/6762

Suche Alone in the Dark 2, Discworld 1 und Baphomet's Fluch 1, Tel: 0951/44707

Suche für PSX die Panzersimulation Shellshock, Preis VB, Angebot unter 0211/7900653

Suche das offizielle Breath of Fire Lösungsbuch, bis 21 Uhr Tel: 09721/27287 Pr. n. VB

Suche dringend jemanden, der mir Spielstände aus dem Internet besorgen kann! Tel: 0511/704024 ab 18 Uhr, fragt nach Marius

Suche dringend PlayStation, ohne Spiele und ohne Controller, möglichst billig, suche auch gebr. Theme Park World Tel: 06152/950374

Need for Speed 1 + 2 günstig zu kaufen gesucht f. PlayStation, zahle Versandkosten Tel: 07171/84587

Suche Lösungen für die Spiele Colony Wars Vengeance u. Spyro the Dragon, Angebote unter 06247/7014

VERKAUFE

Verk. GTA Pla. 20 DM, GTA 20 DM, GTA2 70 DM, Porsche Ch. Pla. 20 DM, 15 Demos 15 DM, auch tauschen ist möglich, Tel: 03563/95640 ab 18 Uhr zuständig Stephan, 03130 Spremberg

Formel 1 98 35 DM, Baphomets Fluch 1 35 DM, Tel: 07422/245668

Original PlayStation Ständer von Privat abzugeben, VB 0271/2319513 ab 19.30 Uhr

Verkaufe RRT4, NFS 4, FIFA 2000, Tony Hawks, GT 2 und viele Spiele mehr, auch Nintendo, Game Boy, Sega und PC, Preise nach VB, Tel: 02174/61543

Verkaufe V-Rally 2 55 DM, Dead or Alive 40 DM, Ballblazer Champions 25 DM, Daniel Loick, Axthausener Weg 17 B, 59302 Oelde, Tel: 02522/60356

Silent Hill, Glove Handschuh und Activator, alles sehr gut erhalten, zusammen oder einzeln, Tel: 06056/3555



Schnäppchen!!! GT 2 + Lenkrad für 130 DM, Absolut in Top-Zustand unter 0171/8805011 (nicht vor 18 Uhr!)

PlayStation-Spiele: Hexen 15 DM, Forsaken 20 DM, Pacman World 40 DM uvm. Ab 16 Uhr, bei mir: Georg Theoharis, Römerweg 1, Meckenheim, Tel: 02225/5430

Verk. Track & Field 2 für 80 DM, auch Tausch gegen ISS Pro Evolution möglich

Verk. Tommi Mäkinen Rally 40 DM, Rollcage 70 DM, NHL 99 50 DM, Metal Gear Solid 40 DM, Die 24 Stunden von LeMans 70 DM, Driver 60 DM, Tel: 09831/1600 ab 14 Uhr

Spielesammlung: 11 Spiele u. a. NHL 99, Gran Turismo, Ridge Racer 4, Diablo und 23 Demos: off. PS-Mag – alles zus. für 750 DM Tel: 033967/60320 Sebastian

F1 99, Syphon Filter je 30 DM, Legacy of Kain Soul Reaver mit Lösungsbuch 35 DM, Spec Ops 60 DM, Sa. + So. 11-18 Uhr Tel: 0335/6803269

Toca Touring Car Championship, Tel: 030/3445666 Preis ab 30 DM VB

Silent Hill, Metal Gear, Mission: Impossible, Ridge Racer 4, Driver, V-Rally 2, Colin McRae Rally 40-70 DM, Fabian Gillmaier Tel: 08631/13424

Crime Killer 35 DM, Soviet Strike 40 DM, Rapid Racer 40 DM, 2 mit Anleitung und gut erhalten, Tausch auch möglich Tel: 02193/3066, 16-19 Uhr

Verk. PlayStation Spiele Tarzan, Hugo 2, Star Wars, Mr. Domino, Rayman, Pandemonium 1-2, Legend of Kain + Lösungsbuch Tel: 04173/511904

Verk. ISS Pro Evolution für 75 DM, sehr gut erhalten, Tel: 07657/1307

PlayStation mit 1 Controller, Tomb Raider 2, Metal Gear Solid usw., außerdem noch SNES-Spiele, Preis auf Vereinbarung Tel: 06869/93300

PlayStation mit 3 Controllern, Memory Card, 10 Spiele u. a. Dino Crisis, Tony Hawk's Skateboarding, Metal Gear Solid, 14 Demos, alles zus. 360 DM Tel: 05961/7022

FIFA 98, Die WM-Quali, Sports Car GT, A. Kournikovas Smash Court Tennis 25 DM, Formel 1 97 20 DM, Racing Simulation 2 40 DM, Tel: 035208/33295 16-21 Uhr

Verk. PSX m. Zubeh. 130 DM, GT 2 50 DM, McR. Rally Plat. 30 DM, F. Live 40 DM, B. Manager 40 DM, m. Anl. u. s. gut erh., feste Preise + Nebenk! Tel: 0173/8072387

Verkaufe Silent Hill, Shadowman, Batman und Robin für PlayStation, Tausch auch möglich, 04107 Leipzig, Carsten Telefon: 0341/9612322

TAUSCHE

PSX Analog Stick gegen PSX Shock 2 Stick (Sony), kaum gebraucht, gegen Ferrari Shock 2 Racing Wheel, 05751/3988 M. Fleischhacker

SONSTIGES

Suche Kontakte zu anderen verrückten PlayStation Gamern (m/w) zum Interessenaustausch, Haupts. Auto-Action, Georg Brand, Dorfstr. 3, 59872 Mesch



CHEATS & CODES



An dieser Stelle möchte ich mich zunächst für das Fehlen der in der Einleitung der letzten Play Zone angekündigten Cheats zu Worms Armageddon entschuldigen. Die Tricks für Besitzer einer PlayStation mit Wurmbefall gingen während einer Layout-Umstellung verloren und werden natürlich in dieser Ausgabe nachgereicht. Außerdem gibt es Unterstützung für Fear Effect, Syphon Filter und Street Sk8er 2! Und zwar nicht nur vollmundig in diesem Vortext, sondern auch wirklich auf den folgenden Seiten. Aber sehen Sie selbst! **Ihr Florian Brich**

FEAR EFFECT

Auch schreckhafte Naturen haben bei *Fear Effect* eine Chance! Wem der Härtegrad dieses Action-Adventures mit nobler Grafik doch etwas zu heftig erscheint und wer unsere Komplettlösung in der letzten Play-Zone-Ausgabe verpasst hat, behilft sich mit den folgenden Kniffen. Bei deren Aktivierung ist Folgendes zu beachten: Sie müssen den Menüpunkt „Credits" aus den Optionen anwählen und, während die Namen der Mitwirkenden ablaufen, die für den jeweiligen Cheat entsprechende Kombination eingeben.

Effekt	Kombination
Unbegrenzte Energie	L1, ▲, oben, unten, ●, ●, ▲, ■, rechts, ■
Maximale Munition	L1, ▲, oben, unten, ●, ●, ▲, ■, links, ▲
Tödliche Wirkung aller Feuerwaffen	L1, ▲, oben, unten, ●, ●, ▲, ■, unten, R1
Automatische Puzzle-Lösung	L1, ▲, oben, unten, ●, ●, unten, unten, unten, oben
Experten-Modus	Unten, unten, unten, ▲, unten, unten, unten, ■, links, rechts



BITTE JETZT! Scrollen die Credits über den Schirm, lassen Sie Ihre Finger über den Controller wandern!



UNVERWUNDBAR Da können sich die feindlichen Soldaten noch so viel Mühe geben.



FLOTTER DREIER Mit unseren Cheats machen Sie die Fear-Effect-Helden zum Dream-Team.

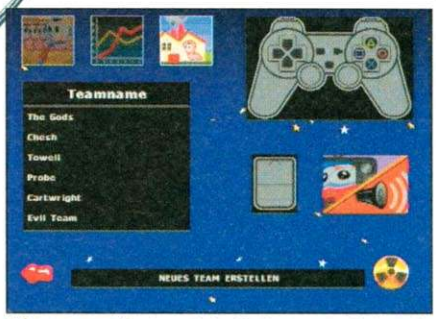
WORMS ARMAGEDDON

Wer das Abenteuer mit den wild gewordenen Würmern noch weiter intensivieren möchte, hält sich an die folgende Übersicht. Haben Sie die angegebenen Ziele für den jeweils aufgelisteten Effekt erreicht, können Sie diesen über den Waffen- oder den Spieloptions-Bildschirm aktivieren.

Effekt	Zielvorgabe
Würmer bluten nach Treffer	Gewinnen Sie die Goldmedaille im Basis-Training
Wasser-Schaf	Gewinnen Sie die Goldmedaille im Super-Schaf-Renn-Training
Langbogen-Power-Up	Gewinnen Sie die Goldmedaille im Euthanasia-Training
Schrotflinte-Power-Up	Gewinnen Sie die Goldmedaille auf dem Gewehr-Schießstand
Granaten-Power-Up	Gewinnen Sie die Goldmedaille beim Artillerie-Training
Schafe in allen Waffenkisten	Gewinnen Sie die Goldmedaille im Verrückte-Kisten-Training
Unverwundbarkeit	Holen Sie sich die Elite-Einstufung im Deathmatch-Modus
Laser-Brille	Beenden Sie Mission 4
Jetpack	Beenden Sie Mission 8
Schneller laufen	Beenden Sie Mission 13
Niedrige Schwerkraft	Beenden Sie Mission 20
Unzerstörbare Landschaft	Beenden Sie Mission 25



WÜRMER UND WUMMEN Unsere Cheats zeigen Ihnen, wie Sie das Spiel voll ausreizen können.

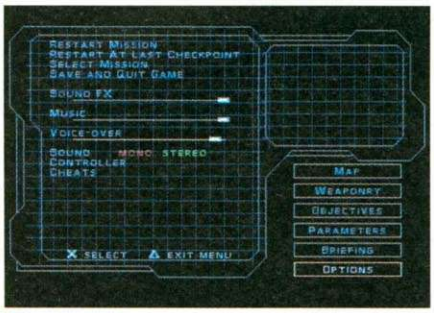


À LA CARTE Freigespielte Optionen erscheinen in dem hier abgebildeten Übersichts-Menü.

Super-Bananen-Bombe-Power-Up
Beenden Sie Mission 33

Alle Worms-Spieloptionen
Erreichen Sie Goldmedaillen und Elite-Einstufungen in jedem Bereich.

SYPHON FILTER 2

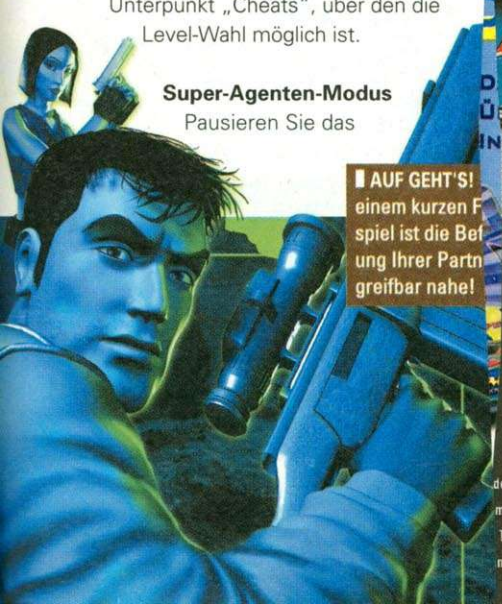


HIGHLIGHT? Damit die Tricks funktionieren, dürfen Sie die Menüpunkte nur an-, nicht auswählen.

Wenn sich Gabe Logan nicht von einer Verschwörung seines eigenen Geheimdienstes, Militärs fremder Mächte und hochrangiger Politiker beeindrucken lässt, sollten Sie sich auch nicht vom Schwierigkeitsgrad von *Syphon Filter 2* beeindrucken lassen. Wer bei diesem Top-Titel zu oft im Kugelhagel zusammenbricht oder sich in Labyrinthen verläuft, darf unseren Cheat-Instruktionen vertrauen.

Freie Missionswahl
Pausieren Sie das Spiel, gehen Sie auf den Menüpunkt „Karte" und drücken und halten Sie dann gleichzeitig:
Rechts + L2 + R2 + ▲ + ■ + ✕
Ein Schrillen bestätigt die korrekte Eingabe. Unter den Optionen erscheint daraufhin der Unterpunkt „Cheats", über den die Level-Wahl möglich ist.

Super-Agenten-Modus
Pausieren Sie das



AUF GEHT'S! einem kurzen F spiel ist die Bef ung Ihrer Partn greifbar nahe!

FAIRPLAY
by BauConTec

Playstation - Hardware	
Playstation incl. Umbau	249,99
PSX-Boot-Chip (für jap und us)	4,99
Ghost Chip	9,99
Memory-Card	
Memory-Card 1 MB (15 Bl.)	9,99
Memory-Card 2 MB (30 Bl.)	19,99
Memory-Card 4 MB (60 Bl.)	24,99
Memory-Card 8 MB (120 Bl.)	24,99
Memory-Card 24 MB (360 Bl.)	29,99
Memory-Card 32 MB	39,99
Kabel	
RGB Kabel	7,99
RGB Audio Kabel	11,99
Link Kabel	7,99
Padverlängerung	7,99
Controller	
SONY Dual-Shock Controller	55,99
Flashfire Power Shock	32,99
Flashing Dual Shock Controller	35,99
Infrarot Wireless Controller	55,90
Gun Universal Rocker	39,99
Gun Universal Rocker inkl. Pointer	69,99
Gun Falcon mit Pointer	89,99
Gun Scorpion	54,99
Panther Gun	29,99
PSX-Maus	19,99
Shock Rattle Gun	69,95
Lenkrad Ferrari Shock 2	119,99
Lenkrad V3 SV-1118 A	129,95
Lenkrad Fanatec Speedster	179,90
Lenkrad Race32-64 Compakt	69,99
Zubehör	
PSX-Gehäuse (versch. Farben)	45,99
V-Box (Video to PC Converter)	129,99
PAL Booster	29,99
RF Adapter	19,99
Power Replay	39,99
Game Buster CDX	89,99
X-Ploder Classic	54,90
X-Ploder-FX	75,99
X-Ploder-Pro	119,99
Dexdrive	72,99
Multi Tap (versch. Farben)	49,90
Smart Joy Adapter	69,99
PSX Tasche	34,99

Playstation - aktuelle Software	
4x4 Supersports	79,99
Armorines: Projekt Swam	84,99
Baldurs Gate	84,99
Colin McRay Rally 2	89,99
Jeremy Mc G. Supercross 2000	84,99
Jimmy White´s Queball 2	79,99
Need for Speed - Porsche	89,99
NBA in the Zone 2000	89,99
Premier Manager 2000	85,99
Prince Naseem Boxing	84,99
Rayman 2	84,99
Ronaldo V-Football	89,99
Supercross 2000	84,99
Toca 2 Int. Touring Cars Platinum	39,99
Toca 3 Int. Touring Cars	81,99
Vandal Hearts 2	84,99
Vanishing Point	84,99
WWF Smack Down	84,99
. . . und vieles mehr, wie z.B.	
Final Fantasy VIII	95,90
GTA 2	89,99
Medal of Honor	89,99
Metall Gear Solid Platinum	39,99
Millenium Soldier	84,95
Railroad Tycoon 2	89,99
Rainbow Six	89,99
Ready to Rumble Boxing	89,99

SEGA DreamCast	
SEGA Dreamcast (inkl. Modem)	449,99
Controller	54,99
Arcade Stick	84,99
Keyboard	54,99
Vibrationspack	44,99
VMU Memory-Card	54,99
RGB Scart Kabel (Orginal SEGA)	44,99
RGB Scart Audio Kabel	29,99
RGB Scart Kabel	24,99
Padverlängerung	19,99
Software	
Crazy Taxi	84,99
Cool Boarders	89,99
Dynamite Cop	89,99
Get Bass incl. Angelrute	164,99
MS-R (Metropolis)	109,99
NBA	89,99



PlayStation®
IT´S NOT A GAME
namco

der UEFA Europameisterschaft. Sponsor der Frankfurt Lions. PlayStation and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. is a trademark of mco Ltd., all rights reserved. Namco is a registered trademark of Namco Ltd. Kurushi Final ™ & © 1998, 1999 Sony Computer Entertainment, Inc. All rights reserved. Tetris Challenge © 1998 Elorg. Original concept & design by Alexey Pajitnov. Magical Tetris Challenge licensed to The Tetris Company and sublicensed to Capcom Co., Ltd. ny. All rights reserved. Disney characters, scenes, storyline, animation, art, sound, music © Disney. All rights reserved. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

SYPHON FILTER 2

Genre: Action-Adventure | Spieler: 1-2 | Hersteller: SCEE | Internet: www.syphonfilter2.com

Gabriel ist hart. Er ist die ultimative Ein-Mann-Armee. Unsere Anleitung führt Sie durch das komplette Spiel. Mithilfe unserer illustrierten Karten können Sie den Levels alle Geheimnisse entlocken und auf dem Weg einiges an Verwüstung anrichten.

ALLGEMEINE HINWEISE UND TIPPS



Das schnelle Töten von Gegnern

Eliminieren Sie gepanzerte Gegner am besten durch einen gezielten Schuss in den Kopf.

Wie vermeide ich einen Munitions-Engpass?

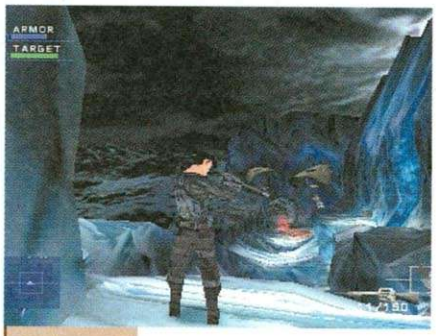
Wann immer es Ihnen möglich ist, sollten Sie sich an Gegner heranschleichen und sie leise beseitigen. Das klingt vielleicht recht aufwendig, spart aber im Endeffekt Zeit, Aufwand und Munition, da Sie sich auf das Überraschungsmoment verlassen können. Wenn Ihr Gegner ausgeschaltet ist, sollten Sie seine Waffe oder Munition unbedingt einsammeln.

Ich bin umzingelt von feindlichen Soldaten, was soll ich tun?

In der Hitze des Gefechts und umzingelt von Soldaten, sollten Sie unbedingt in Bewegung bleiben. Benutzen Sie den R1-Knopf, um einen Gegner anzuvisieren und ihn in vollem Lauf zu erledigen. Ausfallschritte nach links und rechts stellen ebenfalls eine gute Methode dar, dem feindlichen Feuer auszuweichen. Achten Sie auf die Gefahrenanzeige. Wenn sie sich zu etwa 75% gefüllt hat, sollten Sie sich mit Hilfe der Kreis-Taste abrollen, um den gefährlichen Kopfschüssen zu entgehen. Die Schrotflinte sollte immer die Waffe Ihrer Wahl sein, wenn Sie keine Zeit für taktisches und leises Vorgehen haben. Die Waffe wird besonders wichtig, wenn Sie sich einer Menge gegnerischer Bodentruppen gegenüber sehen. Die Schrotflinte ist eine unerbittliche, gnadenlose und effektive Waffe im Nahkampf.

LEGENDE

- DIE GUTEN
- GIS
- DIE BÖSEN
- SPRENGLADUNGEN
- FALLSCHIRM-GEGNER



Das Um-die-Ecke-Schauen

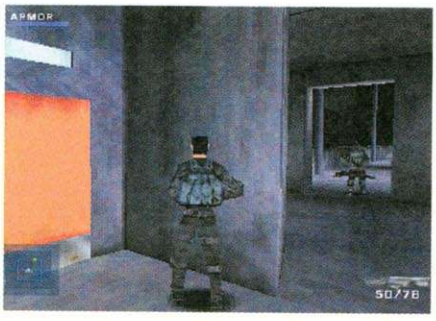
Sie können risikolos um die Ecke schauen. Gehen Sie einfach seitwärts so nah an die Kante heran wie möglich. Rotieren Sie nun gegen den Uhrzeigersinn, um nach links zu schauen, und im Uhrzeigersinn, um nach rechts zu schauen.

Wann sollte ich den Schalldämpfer einsetzen?

Benutzen Sie gedämpfte Waffen, um Scheinwerfer zu zerstören oder gegnerische Soldaten zu erledigen, ohne Aufmerksamkeit zu erregen. Beachten Sie aber, dass feindliche Soldaten auch Alarm schlagen, wenn sie die Leichen ihrer Kameraden entdecken!

WAFFENSCHLÜSSEL

- 9-MM MIT SCHALLDÄMPFER
- 9-MM
- 45-PISTOLE
- M-16-STURMGEWEHR
- G-18-MASCHINENPISTOLE
- BIZ-2-MASCHINENPISTOLE
- HK-2-MASCHINENPISTOLE
- KALIBER-12-SCHROTFLINTE
- PK-102-STURMGEWEHR
- K3G4-STURM
- H11-SCHARFSCHÜTZENGEWEHR
- SCHARFSCHÜTZENGEWEHR
- ARMBRUST
- HAND-SCHOCKER
- LUFT-SCHOCKER
- BRANDSATZ-GRANATE
- NERVENGAS-GRANATE
- C4-SPRENGSTOFF
- TRÄNENGAS-WERFER
- M-79-GRANATWERFER
- USA/12



MISSION 1 – DIE BERGE VON COLORADO

Finden Sie Chance und kassieren Sie das C-130er-Transport-Ortungsgerät ein

Ziel 1:

Drehen Sie sich leicht nach rechts in Richtung der Flammen, bei denen drei Ihrer GI-Kameraden stehen. Mit dem Befehl Steuerkreuz-Unten entfaltet Gabe seinen Fallschirm. Dies erlaubt es ihm, den Aufwind zu nutzen und auf dem Felsen nahe bei den GIs zu landen. Achten Sie darauf, nicht über den Felsen hinaus zu gleiten! Nehmen Sie das H11-Scharfschützengewehr auf. Lassen Sie sich vom Felsen herabfallen und sprechen Sie mit dem GI mit dem gebrochenen Bein. Halten Sie sich südwestlich und sprechen Sie mit dem GI am Funkgerät. Folgen Sie ihm und dem anderen GI und sie zeigen Ihnen, wo sich Chance versteckt hält. Bevor Sie sich zur Höhle fallen lassen, bleiben Sie auf dem Sims und nehmen Sie die Schrotflinte ein Stück weiter auf. Springen Sie nun nach unten und laufen Sie durch den Tunnel.

Begeben Sie sich in höheres Gelände und benutzen Sie den Transponder

Ziel 2:

Sobald Sie den Transponder von Chance aufgenommen haben, erledigen Sie den Schergen, der hinter Ihnen mit dem Fallschirm landet. Eilen Sie durch die Höhle zurück. Wenn die Höhle einzustürzen beginnt, bleiben Sie bloß nicht stehen, laufen Sie weiter! Halten Sie am Ausgang an und verweilen Sie dort. Benutzen Sie die H11, um so viele Gegner wie möglich aus der Entfernung zu erledigen, bevor Sie für den Nahkampf zur Schrotflinte wechseln. Vergessen Sie nicht, so viel Munition für die M-16 aufzusammeln wie möglich. Sobald Sie mehr als nur ein paar Clips für diese Waffe besitzen, verwenden Sie die M-16 anstelle der H11 oder der Schrotflinte, da leichter an ihre Munition zu kommen ist. Man hat es hier vor der Höhle mit mehreren Dutzend bösen Jungs zu tun. Sobald aber die Gegend von den Finsterlingen befreit ist, nehmen Sie die Panzerweste auf (falls Sie sie brauchen) und setzen Sie Ihren Weg zu dem höher gelegenen Abschnitt fort. In diesem Abschnitt sind lediglich vier Böse-wichte zu vernichten. Klettern Sie danach den hohen Felsen hinauf und benutzen Sie den Transponder. Genießen Sie die Aussicht!

Bergen Sie den C4-Sprengstoff

Ziel 3:

Machen Sie sich auf den Weg zurück zu der Stelle, wo Sie mit dem verwundeten GI gesprochen haben. Bevor Sie sich über die Kante herab begeben, schalten Sie die feindlichen Truppen aus der Entfernung mit Kopfschüssen aus. Sammeln Sie nun alle Munition für die M-16 ein, die Sie finden, und nehmen Sie den C4-Sprengstoff von Ihrem gefallenen Kameraden auf.

Sprengen Sie die Höhle

Ziel 4:

Benutzen Sie die M-16, um die lästigen Fallschirmspringer vom Himmel zu holen, solange diese noch in der Luft sind. Selbst wenn Sie nicht alle Agenten vor deren Landung abschießen, wird Ihr Leben am Boden merklich angenehmer sein. Falls Sie Munition brauchen, ist dies hier eine gute Gelegenheit, um sich einzudecken.

Eliminieren Sie den Heckenschützen

Ziel 5:

Rennen Sie rechts herum und erledigen Sie den Heckenschützen, der sich auf der steinernen Plattform eingenistet hat. Sobald er aus dem Weg geräumt ist, erklettern Sie die Plattform von der gegenüberliegenden Seite aus. Rennen Sie nach rechts und verstecken Sie sich hinter der Mauer. Sie sind nun auf demselben Plateau wie der zweite Heckenschütze. Bleiben Sie in Sicherheit hinter der Mauer und beseitigen Sie ihn mit einem wohlgezielten und -getimten Granatenlob. Sammeln Sie die übrig gebliebenen Waffen ein.

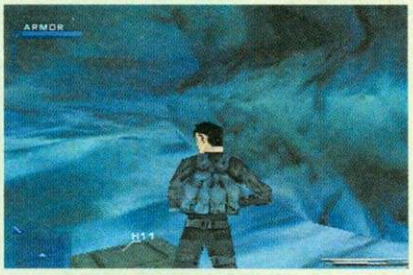


Verteidigen Sie die GIs gegen die Heckenschützen

Zusätzliches Ziel 6:

Verbleiben Sie auf demselben Plateau, auf dem Sie den zweiten Heckenschützen erledigt haben. Kümmern Sie sich nun um die Soldaten, die nah bei Ihnen auf derselben Plattform auftauchen, bevor Sie sich dem Gegner unter Ihnen vornehmen. Haben Sie dies erledigt, können Sie sich zum Highway aufmachen.

NOCH EIN SCHARFSCHÜTZENGEWEHR



In dem Bereich, in dem Sie den Transponder von Chance bekommen haben, lassen Sie sich über den Rand herab, anstelle darüber zu springen. Sie werden feststellen, dass Sie bei einem Höhleneingang gelandet sind. Rennen Sie vorwärts, um sich mit einer H11 und Munition auszurüsten. Bewaffnen Sie sich damit, falls Sie dies noch nicht getan haben sollten.

MISSION 2 – MCKENZIE AIRBASE INNEN

Finden Sie den Adrenalinbooster

Ziel 1:

Schleichen Sie hinter dem Soldaten her, während er zu Ihrer Rechten geht. Nehmen Sie den nächsten Weg rechts und bleiben Sie an der rechten Seite der Wand. Stoppen Sie und hören Sie dem Gespräch des Arztes und der Schwester zu. Warten Sie, bis diese an Ihnen vorbeigehen, schleichen dann in den Raum A9 und nehmen den Adrenalinbooster auf.

Holen Sie sich den Kampfanzug

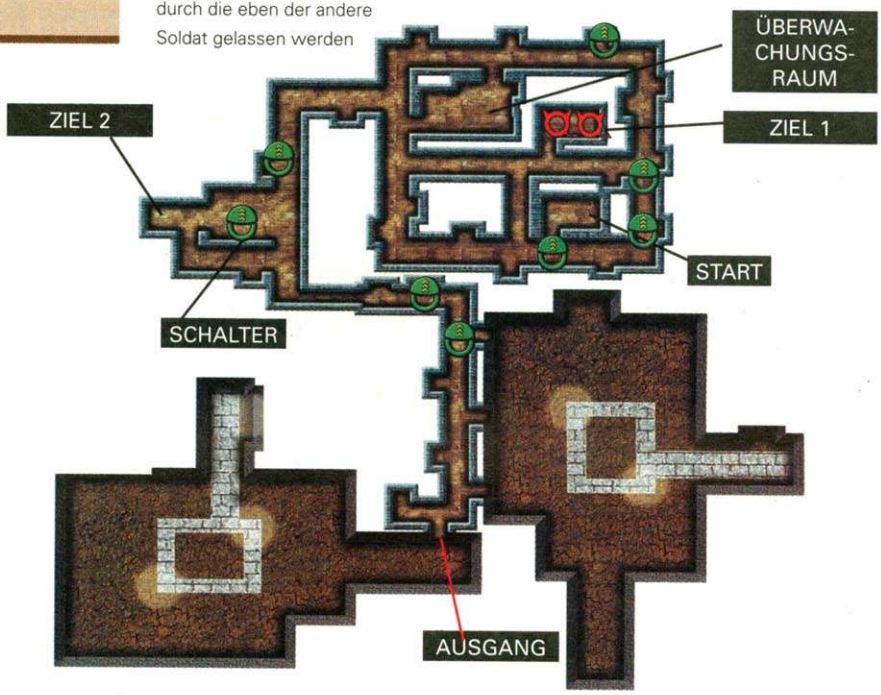
Ziel 2:

Gehen Sie nach links aus dem Raum, dann am Ende dieses Korridors wieder links und am Ende des folgenden noch einmal links. Schleichen Sie hinter dem Soldaten her, bis Sie nach rechts in den Überwachungsraum abbiegen können. Nachdem die Soldaten ihren Plausch beendet haben, legen Sie den Hebel um, der den Einwegspiegel öffnet. Nehmen Sie den Korridor zur Rechten und folgen Sie ihm links herum. Schleichen Sie hinter diesem Soldaten her, aber warten Sie dieses Mal, bis er durch die Tür zur Linken geht. Kriechen Sie unter dem Fenster des Wächters her und biegen Sie nach rechts in den Raum mit den Spinden, um an den Kampfanzug zu gelangen.

Die Flucht aus der Anlage

Ziel 3:

Schleichen Sie hinter dem Wächter her und benutzen Sie den Schocker. Legen Sie den Hebel um und rennen Sie schnell durch die zwei Türen, durch die eben der andere Soldat gelassen werden wollte. Lassen Sie sich nicht zwischen diesen in eine Falle locken, wenn sie sich nähern, sonst fällt für Sie der Vorhang! Sobald Sie durch die Türen gelangt sind, verduften Sie durch die Türöffnung zu Ihrer Linken. Warten Sie, bis der GI vorbeigeht, und grillen Sie ihn mit dem Schocker, bevor er den Alarm auslöst. Jetzt aber schleunigst raus hier – grüßen Sie den freundlichen GI, wenn Sie aufbrechen.



MISSION 3 – USA: INTERSTATE 70

Besorgen Sie sich Waffen, während Chance die Wache ablenkt

Ziel 1:

Rennen Sie in den Tunnel, kriechen Sie und warten Sie vor dem Jeep, bis zwei Soldaten vorbeilaufen. Bevor Sie den ganzen Tunnel entlanggehen, biegen Sie in den Korridor zur Linken. Drücken Sie Dreieck, um die Tür aufzutreten, und halten Sie sich zunächst links, dann rechts. Treten Sie die Tür des Raumes ein, in dem sich das Fernglas befindet. Als Nächstes brechen Sie zu dem LKW auf. Schleichen Sie sich links herum und stechen Sie den Soldaten mit Ihrem Messer ab. Rüsten Sie sich aus. Kehren Sie zu Chance zurück. Betten Sie die feindlichen Truppen aus weiter Entfernung zur ewigen Ruhe. Bevor Sie den ganzen Tunnel durchlaufen, pumpen Sie den Soldaten voll Blei, der Sie von hinten unter Feuer legt. Sobald Sie draußen sind, drehen Sie sich um und schicken Sie den Soldaten in die ewigen Jagdgründe, der sich weit oben hinter der Reklametafel versteckt. Legen Sie bloß nicht Chance um!

Der Weg zur Absturzstelle der C-130

Ziel 2:

Während Sie den Tunnel entlanglaufen, heizen Sie den Soldaten tüchtig mit der guten alten M-16 ein. Stehen Sie nicht zu weit rechts oder zu nah an einem der Fahrzeuge, weil diese dazu neigen, unter Beschuss zu explodieren. Weil die Truppen, die auf Sie zulaufen, Panzerwesten tragen, rösten Sie diese am besten mit dem Flammenwerfer. Wenn Chance Sie vor Angreifern von hinten warnt, drehen Sie sich um 180° nach rechts. Brutzeln Sie die Angreifer, ohne Chance abzufackeln. Am Ende des Tunnels schleichen Sie ganz nach rechts (so nah am Rand wie möglich), um zu vermeiden, in einem Hinterhalt getötet zu werden. Warten Sie, bis der Soldat in Richtung des Berges sieht, bevor Sie auf den Hummer Jeep zulaufen. Verstecken Sie sich hinter dem Jeep und studieren Sie die Schrittfolge des Soldaten. Beseitigen Sie ihn mit dem Messer, ohne all die Heckenschützen zu alarmieren. Machen Sie lautlos den Soldaten kalt, der bei dem LKW steht. Schleichen Sie die Straße ein Stück weiter entlang (links halten) und hören Sie der Unterhaltung der zwei Soldaten zu. Stürmen Sie zum Tunnel. Vergessen Sie nicht, sich rollend einem Fangschuss zu entziehen. Gehen Sie durch den Tunnel weiter.

Legen Sie die Stromversorgung mit einer Granate lahm

Zusätzliches Ziel 3:

Wenn sich Chance ausliefert, schleichen Sie rechts um den LKW herum. Warten Sie, bis die Soldaten beginnen, ihn zu schlagen. Schleichen Sie nun hinten um den Truck herum und nehmen Sie die Granaten auf. Eilen Sie zurück zur Stromversorgung und feuern Sie mit einem Lob eine Granate hinein. Während die Lichter aus sind, gehen Sie durch den Tunnel und bringen dabei Ihre Feinde zur Strecke. Seien Sie vorsichtig, da manche der bösen Jungs mit Granaten ausgerüstet sind.

MISSION 4 – DIE BRÜCKE IN DEN BERGEN

Ziel 1:

Finden Sie die schallgedämpfte Waffe

Hängen Sie sich über die rechte Seite der Brücke und stehlen Sie sich unbemerkt an dem Commander und seinen Schergen vorbei. Sobald Sie an Ihnen und dem Jeep vorbei sind, kann Gabe unbesorgt wieder auf den Sims klettern. Machen Sie sich auf den Weg nach unten zum LKW, während die zwei patrouillierenden Soldaten Ihnen den Rücken zukehren. Nehmen Sie nun das schallgedämpfte Scharfschützengewehr und die Nervengasgranate auf.

Ziel 2:

Beseitigen Sie leise den Commander

Begeben Sie sich schnell wieder zu dem Jeep, bei dem Sie den Commander das vorige Mal gesehen hatten. Schleichen Sie links herum und liquidieren Sie ihn und seinen Schergen mit der Gasgranate.

Ziel 3:

Entschärfen Sie die vier C-4 Sprengstoffe

A. Lassen Sie sich an der linken Seite der Brücke herabhängen und hangeln Sie sich die Brücke entlang. Passieren Sie so die blinkenden roten Lampen und lassen Sie sich dann auf die Stützpfeiler der Brücke fallen. Schlitzen Sie den Soldaten mit dem Messer auf, der den C-4-Sprengstoff scharf macht. Mit einem Druck auf die Dreieck-Taste entschärfen Sie die erste Bombe.

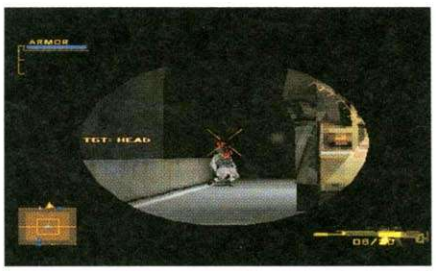
Den zweiten C-4 Sprengstoff entschärfen

B. Entschärfen Sie die zweite Ladung, die sich linker Hand befindet, auf der Höhe der ersten Sitzreihe unter dem LKW. Jetzt wird sich das vierte Missionsziel einstellen (Rettung gefangener GIs).

Beseitigen Sie den Agenten, der die dritte Bombe legt

C. Lassen Sie sich auf die untere Plattform fallen und eliminieren Sie den Soldaten, der sich mit der Bombe beschäftigt, mit Ihrem schallgedämpften Scharfschützengewehr. Von dieser Position aus können Sie nicht direkt zu dem Sprengstoff gelangen. Sie werden ihn später entschärfen müssen. Achten Sie darauf, den zwei patrouillierenden Wachen auszuweichen. Kümmern Sie sich um den Soldaten, der alleine vor dem LKW Wache schiebt. Bewegen Sie sich ein Stück weiter vor und räumen Sie die Soldaten aus dem Weg, die den LKW vor dem Tunneleingang bewachen.





Das Entschärfen des dritten und vierten C-4-Sprengsatzes

D. Lassen Sie sich dieses Mal an der rechten Seite über die Kante auf einen Stützpfeiler herab. Ziehen Sie sich sofort nach oben, um nicht gesehen zu werden. Warten Sie, bis sich der Soldat von Ihnen entfernt, dann lassen Sie sich herunter und erledigen ihn mit einem gezielten Kopfschuss mittels des schallgedämpften Gewehres. Spüren Sie nun die restlichen Sprengsätze auf und entschärfen Sie sie.

Zusätzliches Ziel 4:

Retten Sie alle gefangenen GIs

Wählen Sie das M-16 aus und gehen Sie in den Tunnel. Positionieren Sie sich in den Schatten. Begeben Sie sich in den Heckenschützen-Modus und warten Sie, bis sich beide Soldaten in Ihrem Fadenkreuz befinden. Pusten Sie ihnen das Lebenslicht mit Kopfschüssen aus.

Ziel 5:

Der Weg zur Flugzeugabsturzstelle

Bringen Sie die Soldaten, die von den LKW herunterspringen, mit Kopfschüssen unter die Erde. Eine andere Methode wäre, die LKW zu beschießen, bis sie0 explodieren, und den restlichen Soldaten bleischwer den Garaus zu machen. Sobald Sie alle drei LKW mit Ihren beiden Kameraden herausgeschafft haben, setzen Sie Ihren Weg durch den Tunnel fort. Mission abgeschlossen!



MISSION 5 – COLORADO: MCKENZIE AIRBASE AUSSEN

Finden Sie die schallgedämpfte Waffe

Ziel 1:

Warten Sie, bis die GIs ihr Gespräch beendet haben. Schleichen Sie sich an dem patrouillierenden GI vorbei und folgen Sie dem anderen. Warten Sie an der Parkzone, bis der Soldat zu Ihrer Linken Ihnen den Rücken zukehrt, bis Sie sich an ihn heranschleichen. Schnappen Sie sich die schallgedämpfte Waffe hinten an diesem LKW.





Sabotieren Sie das Flugzeug der Agency

Ziel 2:

A. Warten Sie, bis der Soldat am anderen Ende des Parkplatzes rechts von Ihnen herüberkommt. Sobald der Soldat die Gasse erreicht, begeben Sie sich selbst dorthin.

Der Weg zum Rollfeld

B. Grillen Sie den Soldaten, den Sie vom Dach herunterspringen gehört haben. Schleichen Sie nun links um den LKW herum, klettern Sie über die Kisten und beseitigen Sie diesen Soldaten mit dem Schocker von hinten. Setzen Sie Ihrem Weg zum Rollfeld fort.

Prüfen Sie zunächst die Ecken

C. Lassen Sie sich nicht von den herumwandernden Soldaten fangen.

Erschießen Sie zuerst den Piloten

D. Erschießen Sie am Rollfeld den Piloten, sobald er zu sprechen aufgehört hat. Sabotieren Sie nun die untere Schalttafel des Flugzeugs.

Holen Sie sich Informationen von Holman

Ziel 3:

Warten Sie an der linken Seite des Eingangs und benutzen Sie den Schocker, bevor er den toten Piloten bemerkt.

E. Fahren Sie hinten auf dem LKW mit, bis dessen Scheinwerfer erlöschen. Springen Sie hinten herunter und begeben Sie sich auf das Gelände vor Ihnen. Folgen Sie Holman, aber achten Sie auf die Soldaten am Eingang. Holman befindet sich direkt vor Ihnen, also erledigen Sie ihn, sobald er dem GI bedeutet, fortzugehen.

Starten Sie ein Ablenkungsmanöver, um in den Tower zu gelangen

Ziel 4:

F. Bevor Sie nach draußen gehen, schießen Sie den sich bewegenden Scheinwerfer aus. Benutzen Sie dann den Schocker auf den GI.

Das Ablenkungsmanöver

G. Starten Sie den LKW und verbergen Sie sich schnell hinter der Mauer. Bleiben Sie dort versteckt, da das Fahrzeug losschießt und gegen die gegenüberliegende Mauer kracht.

Holen Sie sich die Transponder-Frequenz

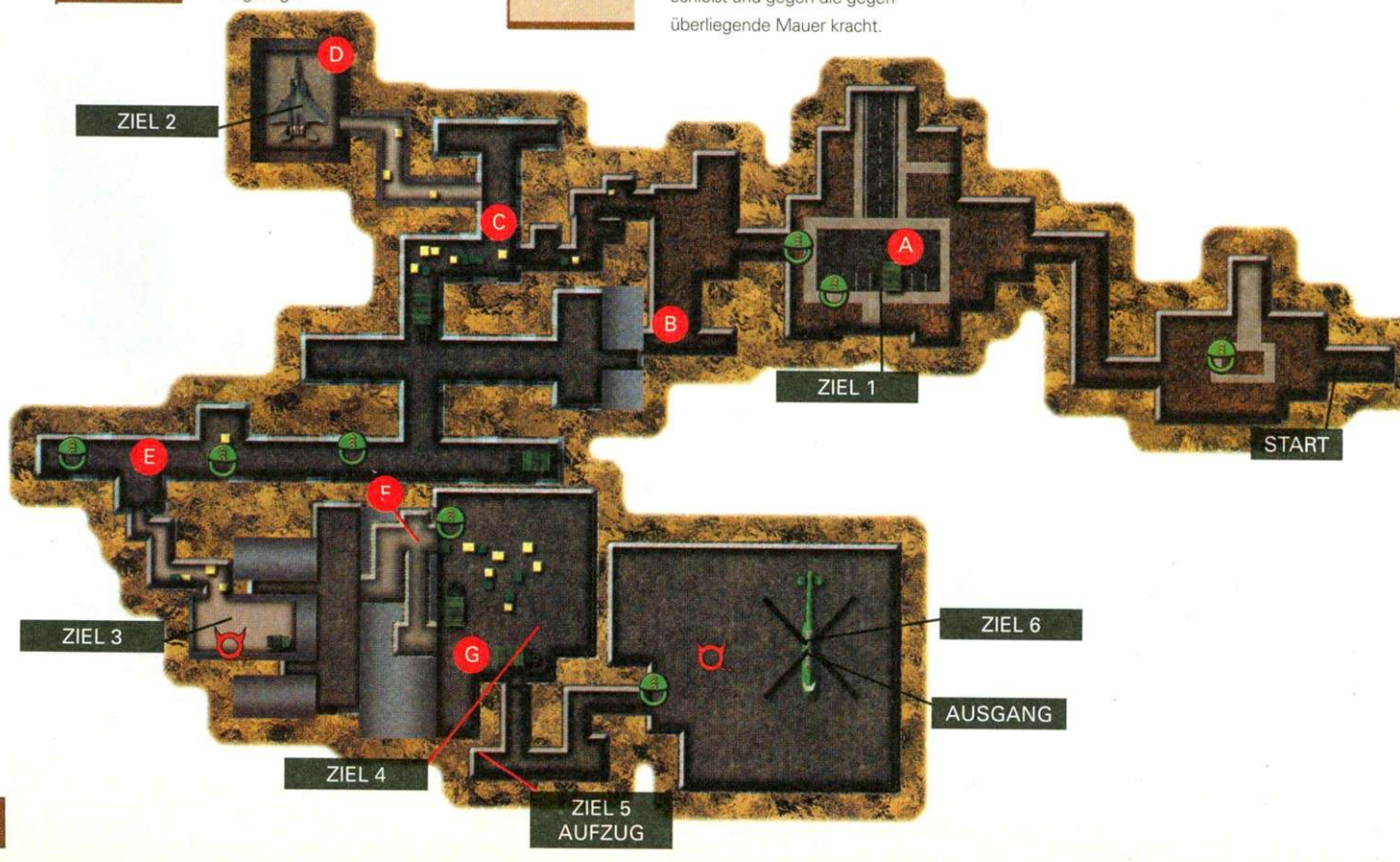
Ziel 5:

Während alle Wache schiebenden GIs loslaufen, um den Vorfall zu untersuchen, rennen Sie in den Tower. Fahren Sie mit dem Aufzug nach oben zum Kommandozentrum. Gehen Sie nach links und erledigen Sie den Soldaten, der sich die große Karte anschaut, mit dem Schocker. Rennen Sie dann zurück und links herum, schleichen Sie sich an den anderen GI heran und erledigen Sie ihn auf die gleiche Weise, bevor er den Alarm auslöst. Betätigen Sie den Hebel.

Stehlen Sie den Hubschrauber, bevor Falkan einsteigt

Ziel 6:

H. Nehmen Sie den Aufzug zurück nach unten. Warten Sie, bis Falkan seinen Plausch mit dem GI beendet, und betäuben Sie dann beide. Um die Mission zu beenden, müssen Sie nun nur noch in den Hubschrauber einsteigen.



MISSION 6 – COLORADO: ZUGFAHRT

Wo kann ich eine Ersatzpanzerweste finden?

Die Mission ist leicht. Nehmen Sie die Panzerweste im ersten Wagen auf, falls Sie sie benötigen. Sie müssen weder schleichen oder bestimmte Wege nehmen. Legen Sie einfach alles um, was sich auf Ihrem Weg durch den Zug bewegt. Wechseln Sie bei dieser Mission zwischen der Schrotflinte und der M-16. Erledigen Sie Ihre Gegner aus der Entfernung. Sie werden bemerken, dass der Soldat rechts im zweiten Wegen Granaten wirft. Sie müssen auf diesen Wagen springen und ihn als Ersten loswerden. Setzen Sie dieses Blutbad fort, bis Sie zur nächsten Mission gelangen.

MISSION 7 – COLORADO: ZUGRENNEN



Welche Waffe ist hier die beste?

Diese Mission gleicht sehr der sechsten. Sie müssen nur zusätzlich gegen ein Zeitlimit antreten. Die Schrotflinte ist die Waffe der Wahl. Rennen Sie wie der Wind, halten Sie nicht an, knallen Sie alles ab, machen Sie sich an Mission 8.



MISSION 8 – COLORADO: ABSTURZSTELLE



Wie bekomme von Archer die Disketten?

Erledigen Sie alle in den Dünen verstreuten Soldaten mit Kopfschüssen. Die M-16 ist für diese Mission besonders geeignet. Kämpfen Sie sich zum Heck des abgestürzten Flugzeugs durch. Beseitigen Sie Archers Leute und kämpfen Sie sich wieder zum Start zurück. Achten Sie darauf, genügend Munition in der Waffe zu haben, um Archer erschießen zu können. Um erfolgreich zu sein, müssen Sie ihn mit einem Kopfschuss erwischen.

MISSION 9 – NEW YORK: PHAROOM EXPO CENTER

Hilfreicher Tipp

Machen Sie die GIs mit Ihrem Schocker oder der Armbrust handlungsunfähig, aber seien Sie vorsichtig. Ein Kopfschuss mit der Armbrust tötet sofort.

Ziel 1:

Erledigen Sie die zwei Wachen im ersten Raum, bevor Sie in den nächsten Raum gehen.

Benutzen Sie einen Lockvogel, um die Wachen abzulenken

A. Die meisten Gegner in diesem Raum können aus der Sicherheit des Flures aus erledigt werden. Schießen Sie nun auf die Lüftungsklappen und steigen Sie in die Ventilation am Ende der Treppe. Nehmen Sie den dunklen Gang. Legen Sie die zwei Agenten um und nehmen Sie die Panzerweste.

Wie komme ich zum ersten Ventilationsschacht

B. Gehen Sie vorsichtig zum nächsten Ventilationsschacht weiter. Machen Sie die Wache, die Sie von dem zweiten Gitter aus sehen können, bewusstlos.

Sie können die GIs nur handlungsunfähig machen

C. Bewegen Sie sich weiter durch den Schacht, gehen Sie hinaus und warten Sie unter dem Sims des bewusstlosen GI. Zwei weitere GIs kommen ihm zu Hilfe.

Wie betäube ich die GIs, ohne bemerkt zu werden?

Wenn einer von ihnen geht, klettern Sie hinter dem anderen hoch und benutzen Sie Ihren Schocker. Rennen Sie schnell um die Ecke und beseitigen auch den anderen Soldaten, bevor dieser den Alarm auslösen kann. Gehen Sie zum Ort des Köders und dann auf die Ausstellung Altes China.

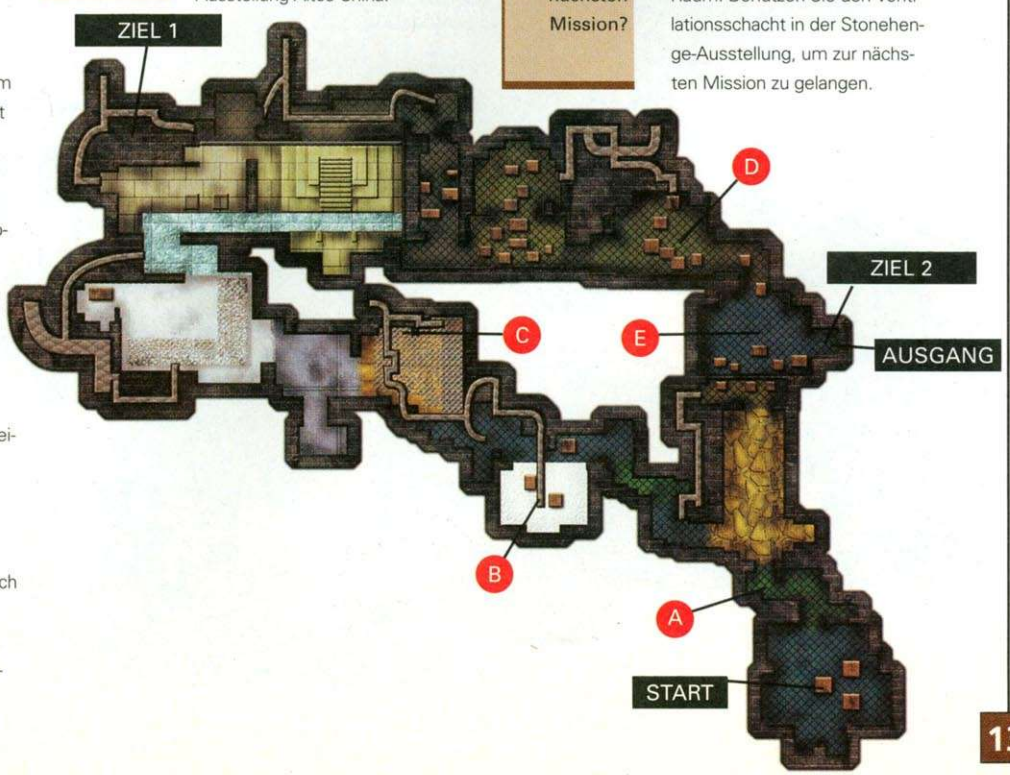
Schleichen Sie in die Ausstellung Altes China

Wie komme ich zur nächsten Mission?

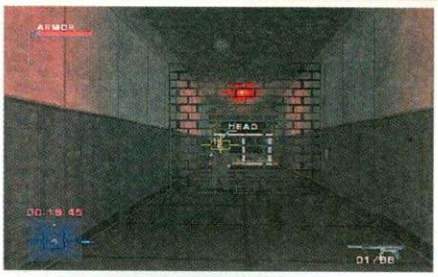
Ziel 2:

D. Machen Sie die GIs bewusstlos, ohne dass einer alarmiert wird.

E. Eliminieren Sie die feindlichen Agenten im nächsten Raum. Benutzen Sie den Ventilationsschacht in der Stonehenge-Ausstellung, um zur nächsten Mission zu gelangen.



MISSION 10 – MORGAN





Ziel 1:

Halten Sie Morgan auf, bevor er das Museum zerstört

Morgans Aufenthaltsort wird zu diesem Zeitpunkt auf der Spielkarte nicht angezeigt. Zuerst müssen Sie die scharfen Zünder finden. Rennen Sie die Treppen auf der gegenüberliegenden Seite der Glaskastens herauf. Erschießen Sie den Agenten, der aus dem Flur gerannt kommt.

Wie verhindere ich, dass Theresa erschossen wird?

A. Schützen Sie Theresa vor den Schergen der Agency, während sie die Bombe entschärft. Nehmen Sie sich zunächst den Mann hinter dem geschlossenen Tor vor. Drei weitere böse Jungs stürmen von hinten heran. Beseitigen Sie diese, bevor Sie Theresa zum nächsten Abschnitt folgen.

Um welche Agenten kümmere ich mich zuerst?

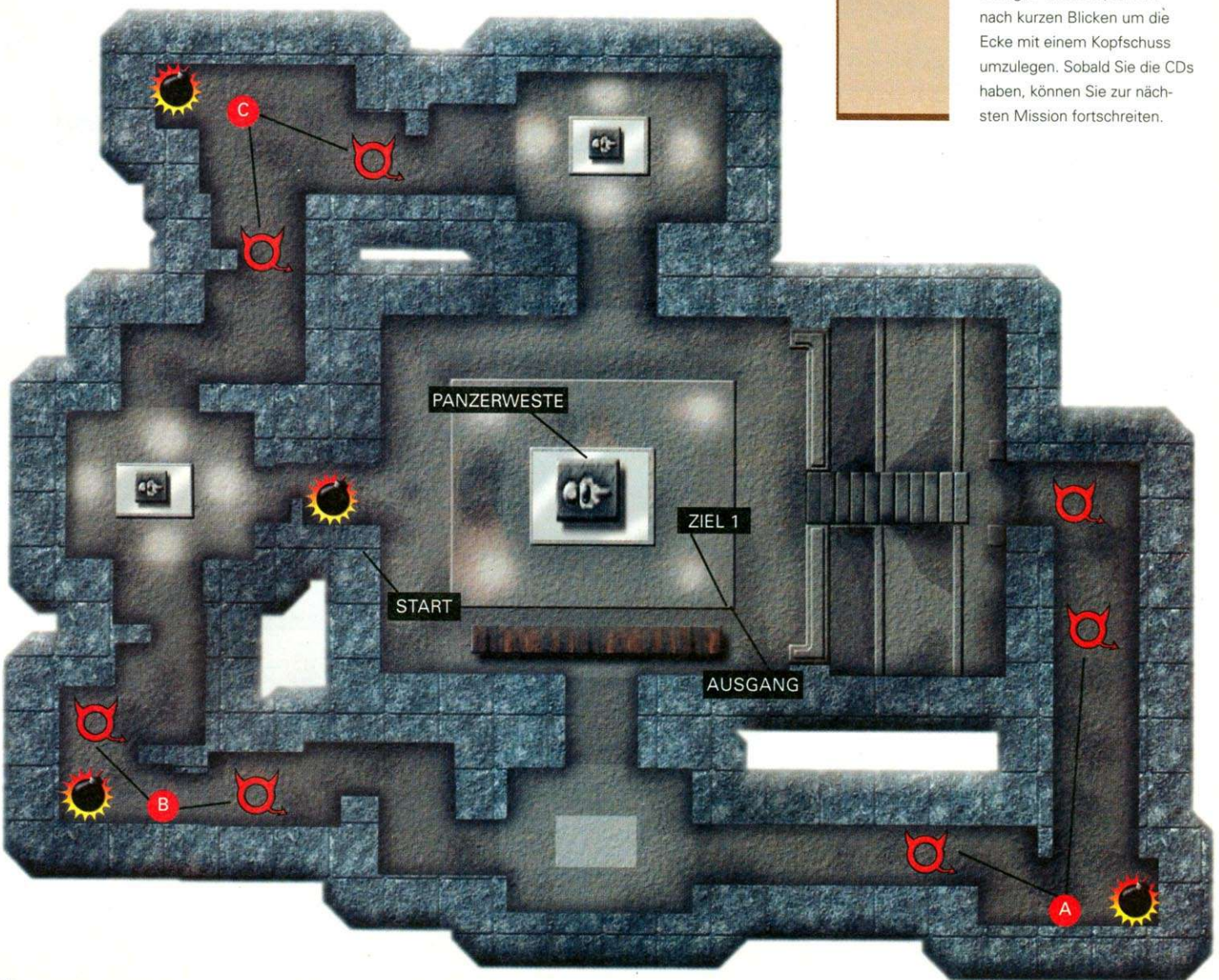
B. Auf dem Weg zur nächsten Bombe darf Theresa nicht erschossen werden. Nehmen Sie sich schnell die zwei Agenten im Flur vor, dann die zwei Agenten hinter den Kisten, die auf Sie schießen. Folgen Sie wieder Theresa und eliminieren Sie die angreifenden Agenten. Scherben bringen Glück!

Noch mehr Schutz

C. Einmal mehr müssen Sie Theresa vor den Agenten schützen, die aus dem Korridor zur Linken angreifen. Eilen Sie den Weg, den Sie gekommen sind, zurück. Es wird Zeit, den Kampf gegen Morgan aufzunehmen.

Wie eliminiere ich Morgan?

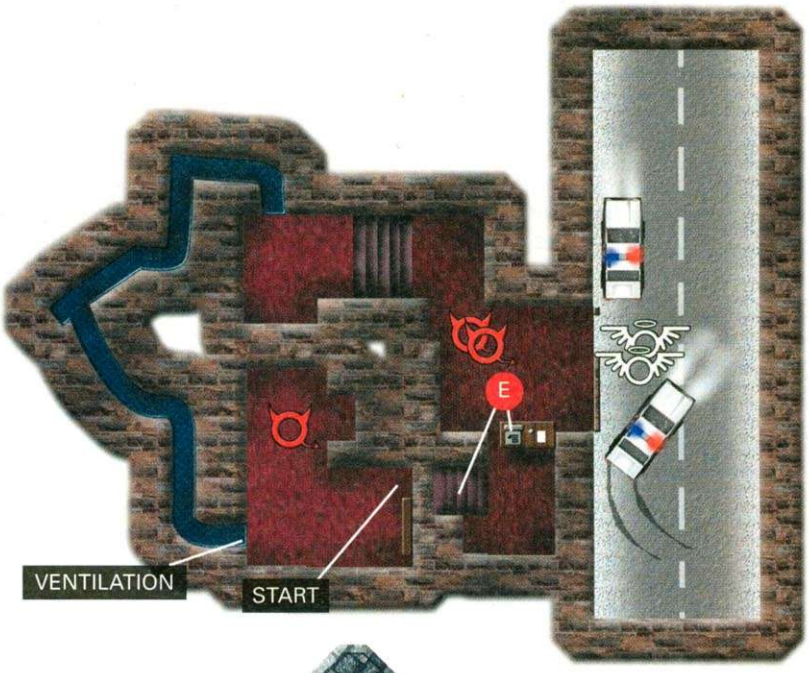
Sie müssen eine Minute und 14 Sekunden lang den Angriffen seines Granatwerfers ausweichen. Rennen Sie um die Umfassung des Hofes herum. Behalten Sie Morgan im Auge, indem Sie den Zielerfassungsknopf benutzen. Sobald Theresa Ihnen grünes Licht für das Finale gegeben hat, erledigen Sie ihn, indem Sie sich zunächst hinter einer Kiste verstecken. Verlieren Sie dabei keine Zeit! Wählen Sie den richtigen Moment, um ihn nach kurzen Blicken um die Ecke mit einem Kopfschuss umzulegen. Sobald Sie die CDs haben, können Sie zur nächsten Mission fortschreiten.



Ziel 1:

Verfolgen Sie Gregorov durch die Straßen

A. Stellen Sie sich mit dem Rücken zur Wand und erledigen Sie den ersten Gegner, der das Gerüst entlangrennt. Gehen Sie den Raum auf dem Gerüst herum. Beseitigen Sie dabei die Leute am Boden. Rennen Sie zum mittleren Arm des Gerüsts und erschießen Sie den Gegner, der gerade den Raum betritt. Springen Sie am Ende des Gerüstes zu Boden. Falls noch Agenten am Leben sein sollten, legen Sie sie um und sammeln Sie Waffen und Munition auf.



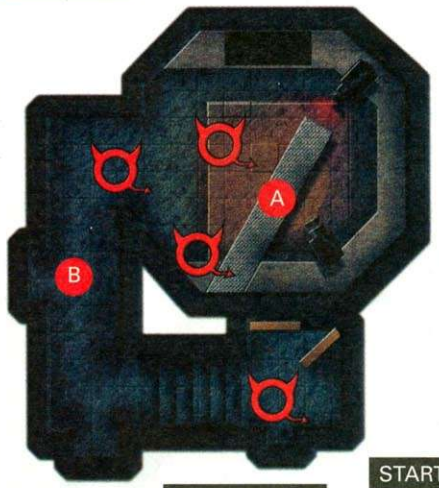
Die Wachen im Gang

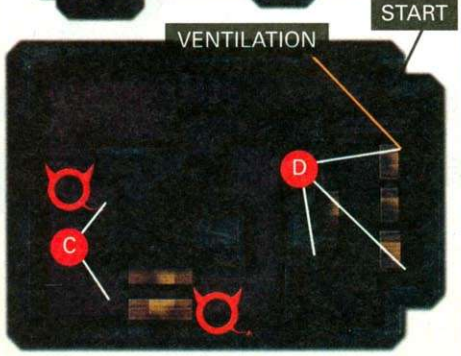
B. Rennen Sie in die Halle und liquidieren Sie den Schergen, der sich in der Nische verbirgt. Huschen Sie in die Nische und werfen Sie kurze Blicke heraus, um den anderen Agenten zu töten, wenn dieser herausrollt.

Werfen Sie kurze Blicke hinter Ecken hervor, um die Gegner zu eliminieren

C. Wenn es das nächste Mal nach links geht, lugen Sie um die Ecke und erschießen Sie die Agenten. Tun Sie dies schnell, weil einer von ihnen einen Granatenwerfer hat. Sobald die Agenten beseitigt sind, rennen Sie die Treppen herab, aber bleiben Sie hinter der Mauer. Blicken Sie schnell um die Ecke und vernichten Sie den Schergen hinter der Bar mit einem Kopfschuss. Setzen Sie Ihren Weg nach unten fort und erschießen Sie die zwei Agenten, die hinter den abgeteilten Glastischen stehen.







Schnappen Sie sich das Schrotgewehr und huschen Sie in den Schacht

D. Nehmen Sie das Schrotgewehr aus der Kiste hinter der Bar. Kriechen Sie, um nicht getroffen zu werden. Sobald Sie diesen Raum neutralisiert haben, gehen Sie weiter. Blicken Sie um die Ecke am Ende der nächsten Treppenflucht. Erschießen Sie den Agenten, der um die nächste Ecke lugt. Sobald er erledigt ist, schießen Sie auf die Lüftungsklappe gegenüber der Nische, in der Sie stehen. Springen Sie hinein und kriechen Sie hindurch. Halten Sie inne und lauschen Sie den Worten der Männer, bevor Sie sie mit der Schrotflinte beseitigen. Gehen Sie weiter und erschießen Sie die zwei Männer, die auf die russische Militia feuern.

Wie man entkommt

E. Rennen Sie hinter den Tresen und betätigen Sie den Schalter. Gehen Sie durch die Tür und die Treppen hinunter. Bringen Sie hier alle Leute um. Machen Sie dasselbe in den nächsten zwei Zimmern. Nehmen Sie sich ein paar Granaten mit. Kämpfen Sie sich durch die blaue Tür und schicken Sie alle Soldaten darin zur ewigen Ruhe. Zerschießen Sie das Fenster über dem Spind und klettern Sie hinaus.

MISSION 12 – DIE STRASSEN VON MOSKAU

Ziel 1:

Verfolgen Sie Gregorov durch die Straßen

Wenn Sie mehr Energie benötigen, gehen Sie nach links und nehmen Sie die Panzerweste aus dem Polizeifahrzeug. Gregorov läuft nach rechts weg, aber Sie brauchen sich jetzt noch nicht um ihn zu kümmern. Gehen Sie den Weg zurück, den Sie gekommen sind, und gehen Sie nach rechts.

Eliminieren Sie den Soldaten mit den Granaten

A. Erschießen Sie den Soldaten, der mit Granaten wirft. Stehen Sie nicht zu nahe bei den russischen Militia; so vermeiden Sie, mit ihnen in die Luft gesprengt zu werden. Gehen Sie durch den Tunnel und säubern Sie ihn auf dem Weg von Agenten. Erschießen Sie Gregorov nicht, wenn Sie das Ende erreichen. Erschießen Sie stattdessen den Mann, der hinter ihm herläuft.

Schnappen Sie sich den Tränengaswerfer

B. Gehen Sie am Ende der Straße nach rechts und nehmen Sie sich den Tränengaswerfer aus dem Kofferraum des Polizeiwagens. Die Polizisten beschäftigen sich momentan mit den Schergen der Agency, aber sobald Sie den Checkpunkt erreicht haben, werden auch Sie unter Beschuss genommen. Streben Sie zu der nächsten Nische zu Ihrer Rechten. Ein Polizeifahrzeug kracht gegen die Wand und tötet dabei zwei Agenten. Rennen Sie an den Trümmern vorbei und halten Sie hinter dem Buswartehäuschen. Eliminieren Sie die beiden Heckenschützen auf dem gegenüberliegenden Dach. Einer der beiden ist mit Granaten ausgerüstet, also seien Sie vorsichtig, wenn dieser auf ein Auto unter ihm fällt und explodiert.

Machen Sie die Militia unschädlich

C. Benutzen Sie den Tränengaswerfer, um die russische Militia umzuhauen. Vergessen Sie nicht den Mann auf dem Dach. Gehen Sie weiter die Straße entlang. Huschen Sie in die Nische zur Linken, um nicht von Gregorov erschossen zu werden. Sobald Gregorov wieder losläuft, jagen Sie ihm die Straße nach und rollen Sie in die Nische zur Rechten. Nachdem Sie knapp dem LKW ausgewichen sind, gehen Sie zwischen den Flammen hindurch und auf die Mauer. Jagen Sie Gregorov nun über die Dächer. Rutschen Sie vom Dach und erledigen Sie dabei den Agenten. Lassen Sie sich zur Straße fallen und laufen Sie los. Achten Sie dabei auf den Gerüstträger vor Ihnen. Bleiben Sie darunter stehen.

Wie verhindere ich, von den Wagen überfahren zu werden?

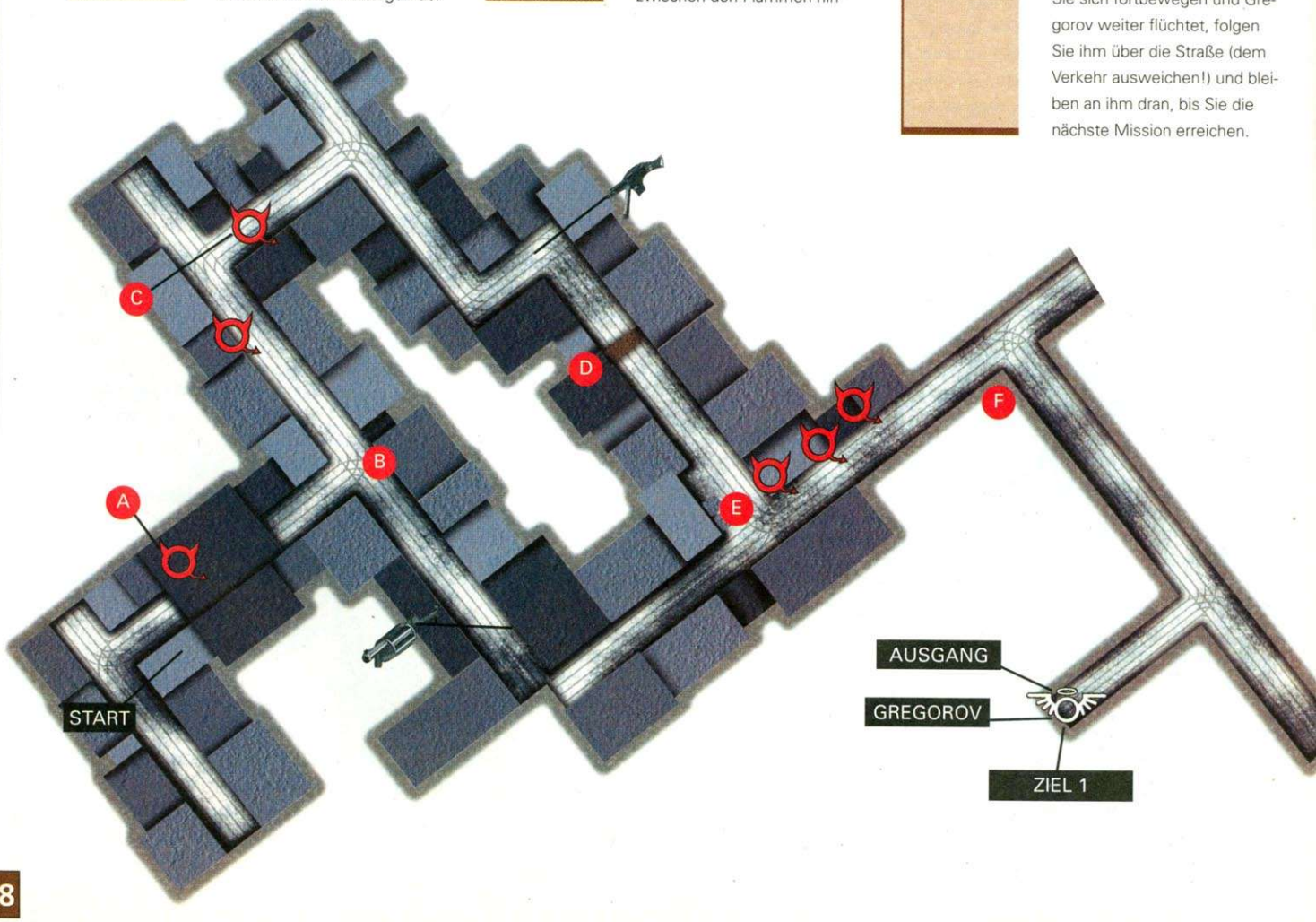
D. Springen Sie auf den Träger, der zwischen den Gebäuden hängt. So vermeiden Sie, von den anrauschenden Wagen über den Haufen gefahren zu werden. Wenn Sie wollen, können Sie die PK-102 und die Panzerung aufnehmen. Eilen Sie zurück und erledigen Sie die beiden Agenten. Die Waffe befindet sich im ersten Wagen.

Wie komme ich an den Granatwerfern auf dem Dach vorbei?

E. Es sind drei Granatwerfer auf dem Dach. Halten Sie sich von den Autos fern, um nicht von der Explosion erfasst zu werden. Erschießen Sie die Agenten mit der Biz-2 und laufen Sie, bis Sie Gregorov sehen.

Weichen Sie Gregorovs Schüssen aus

F. Kauern Sie sich hinter die Autos zu Ihrer Linken, um keinen Kopfschuss einzufangen. Wenn Sie sich fortbewegen und Gregorov weiter flüchtet, folgen Sie ihm über die Straße (dem Verkehr ausweichen!) und bleiben an ihm dran, bis Sie die nächste Mission erreichen.



MISSION 13 – VOLKOV-PARK

Verfolgen Sie Gregorov zum letzten Mal

Ziel 1:

A. Eliminieren Sie schnell die zwei Agenten und stehen Sie nicht zu dicht bei den Autos. Rennen Sie rechts um die Statue herum und benutzen Sie die Bäume als Deckung. Gregorov läuft erneut davon, sobald Sie zu ihm aufschließen.

Wie erledige ich die heranstürmenden Agenten?

B. Benutzen Sie den Granatwerfer (PK-102), um die heranstürzenden Agenten wegzupusten. Falls Sie für die PK-102 keine Munition mehr besitzen, rennen Sie zurück und erledigen ihn. Alle Schergen in der Gegend um die Statue besitzen eine schwere Panzerung. Sie müssen sie mit Kopfschüssen umlegen. Säubern Sie diesen Abschnitt vorsichtig.

Mehr Ausrüstung

C. Ergänzen Sie Ihre Ausrüstung im dunklen Park, bevor Sie die Suche nach Gregorov fortsetzen.

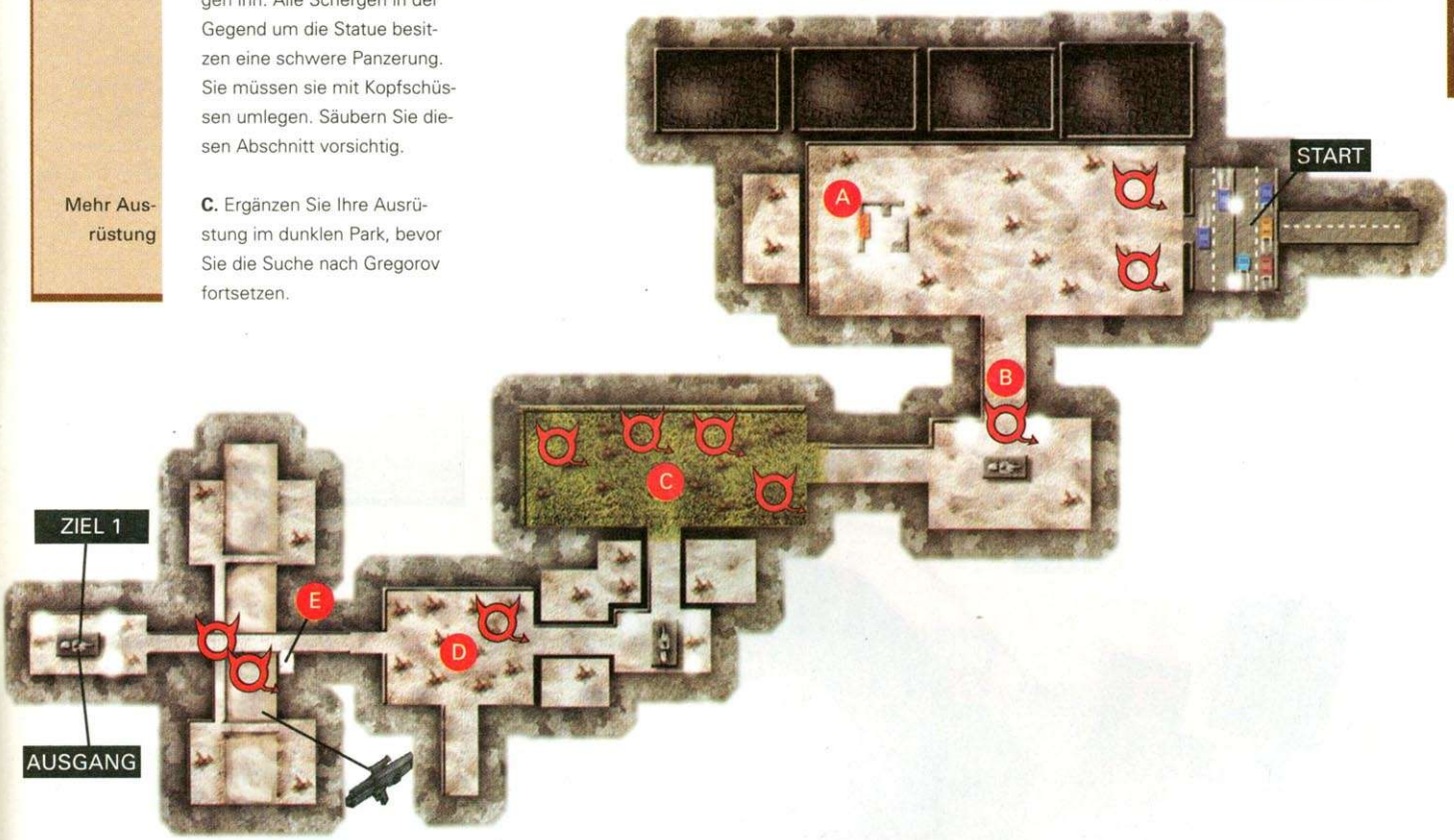
Kann ich den Heckenschützen umgehen?

D. Es gibt im Park viele Bäume, hinter denen Sie sich verstecken können. Ein Heckenschütze hat Sie im Blickfeld, sobald Sie den Park betreten. Rollen Sie hinter den nächsten Baum und werfen Sie kurze Blicke herum, um den Heckenschützen zu erledigen. Gehen Sie weiter zur Brücke, sobald dieser Abschnitt neutralisiert ist.

Wie komme ich am sichersten über die Brücke?

E. Sobald Sie zur Brücke kommen, rennen Sie die Treppe hinunter und nehmen sich das Scharfschützengewehr. Eilen Sie zurück und erschießen Sie damit die übrigen Agenten aus sicherer Entfernung. Sobald dieser Abschnitt von allen Schergen bereinigt ist, gehen Sie wieder zur Brücke zurück. Nehmen Sie alle herumliegenden Sachen auf und setzen Sie Ihren Weg fort. Bleiben Sie nicht stehen, bis Sie Gregorov einholen.





MISSION 14 – GREGOROV

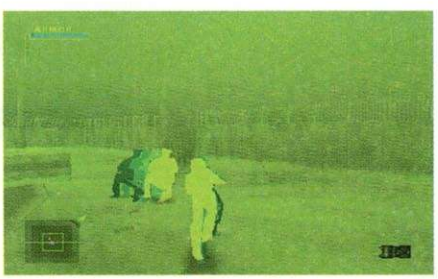
Wie schnappe ich Gregorov lebend?

Ziel 1:

Das Ziel dieser Mission ist, nah genug zu Gregorov zu gelangen, um ihn mit dem Schocker auszuschalten. Sie dürfen ihn nicht töten, wie groß die Versuchung auch sein mag. Begeben Sie sich vorsichtig in das Zentrum des Parks. Behalten Sie Gregorovs Position auf dem kleinen Radar unten am Bildschirm im Auge. Halten Sie sich außerhalb seiner Sichtlinie, indem Sie sich um die Statue bewegen, während er seine Suche nach Ihnen fortsetzt. Schießen Sie mit dem Scharfschützengewehr die Lichter aus. Seien Sie vorsichtig, denn jedes Mal, wenn Sie ein Licht ausschießen, beschleunigt Gregorov seinen Schritt und schießt auf Sie. Konzentrieren Sie sich darauf, ihm auszuweichen, solange er sich in dieser hellen Aufregung befindet. Sobald Sie dies getan haben, schleichen Sie sich in seinem Rücken an Gregorov heran und benutzen den Schocker. Mission erfüllt!







MISSION 15 – ALJIR-GEFÄNGNIS

Ziel 1:

Beschützen Sie den ersten Gefangenen

A. Gehen Sie rechts aus diesem Raum und warten Sie am Ende des Korridors. Sobald die Wache vorbeigeht, schleichen Sie los und bewegen sich rechts den Korridor entlang.

Lassen Sie sich nicht von den Wachen erwischen

B. Biegen Sie die nächste rechts ab und folgen Sie dem Gang zur Linken. Benutzen Sie den Schocker, um die Wache im Gang zu erledigen.

Wie gelange ich zum ersten Gefangenen?

C. Gehen Sie nun den Weg zurück. Biegen Sie rechts ab und beseitigen Sie die Wache links auf der Säule. Verstecken Sie sich hinter der Ecke und benutzen Sie den Schocker für die Wärterin, die sich um ihren vorhin gefallenen Kollegen kümmert. Sprechen Sie mit dem Gefangenen, der vorhin geschlagen wurde. Eilen Sie nach Osten den Gang entlang. Bleiben Sie stehen, kriechen Sie bei der nächsten Tür links und benutzen Sie den Schocker für die Wache.

Der Weg durch den Zellenblock

D. Betreten Sie den Zellenblock. Bleiben Sie nah an der Wand, denn sonst riskieren Sie, von den Wachen unten gesehen zu werden. Schauen Sie um jede Ecke, bevor Sie den Zellenblock weiter entlanggehen. Benutzen Sie Ihr Radar, um festzustellen, wann sich die Wachen von Ihnen fortbewegen. Betreten Sie die Zelle zu Ihrer Rechten, warten Sie hinter der Tür, bis die Wache hineinkommt, und benutzen Sie den Schocker. Beobachten Sie die andere Wache, die über die Brücke geht, und setzen Sie Ihren Weg durch den Zellenblock fort.

Ziel 2:

Beschützen Sie den zweiten Gefangen, der Ihnen begegnet

E. Sie sehen zwei Wachen, die ihren Geschäften nachgehen. Warten Sie, bis einer der beiden zur Nische geht und der andere Ihnen den Rücken zukehrt. Hängen Sie sich über die Brüstung und hangeln Sie an den Wachen vorbei. Eilen Sie durch die nächste Tür. Gehen Sie nach links und beseitigen Sie die Wachen.

Wie komme ich an den Wachen vorbei, die aus dem Aufzug treten?

F. Eilen Sie zurück und biegen Sie nach links in Richtung des Aufzugs. Sobald Sie die Wachen gehen sehen, fahren Sie mit dem Aufzug nach unten. Gehen Sie weiter, bis Sie die Wachen wieder auf sich zukommen sehen. Rennen Sie zurück und hängen Sie sich an den Rand des Aufzugs. Wenn die Wachen umkehren, klettern Sie herauf und schleichen nach Süden an ihnen vorbei. Kriechen Sie weiter und benutzen Sie den Schocker für der Agenten rechts.

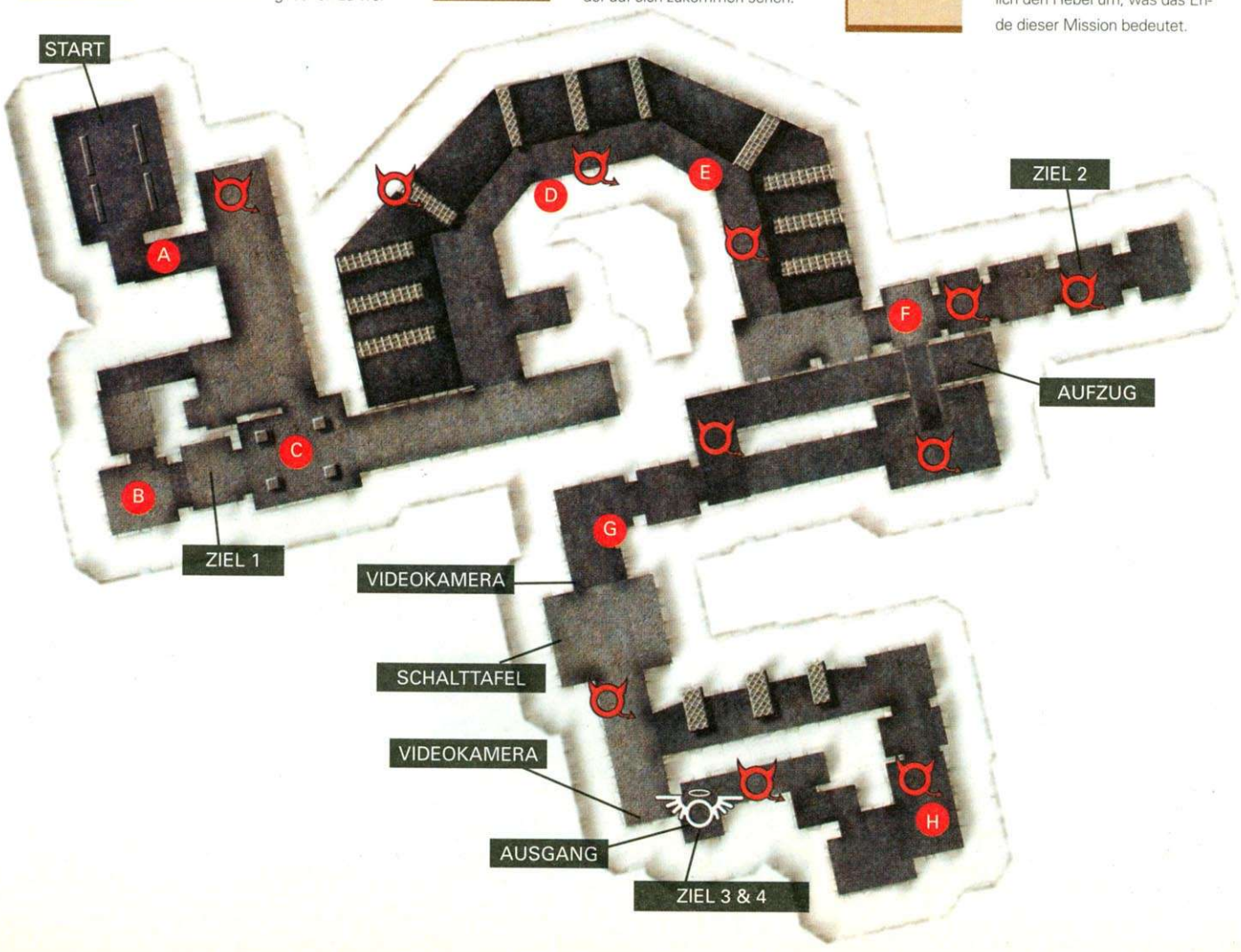
Wie komme ich an der Sicherheitskamera vorbei?

G. Gehen Sie die nächste links. Achten Sie auf die Videokamera in der oberen rechten Ecke. Wenn deren Lampe erlischt, rennen Sie los und warten unterhalb der Kamera. Schleichen Sie durch die Türen, sobald diese sich geöffnet haben und der Wärter an Ihnen vorbeigegangen ist. Benutzen Sie hier den Schocker für die Wärterin. Schauen Sie auf den Monitor, wie der Wärter den Schalter rechts betätigt. Warten Sie an die Wand zu Ihrer Rechten gelehnt. Beseitigen Sie leise die Wache, wenn sie eintritt.

Ziele 3 und 4:

Legen Sie die Stromversorgung lahm

H. Rennen Sie zur Stromversorgung. Schleichen Sie, wenn Sie sich anderen Wachen auf Ihrem Weg nähern. Legen Sie schließlich den Hebel um, was das Ende dieser Mission bedeutet.



MISSION 16 – DIE FLUCHT AUS ALJIR

Ziel 1:

Finden und bergen Sie Gregorov

A. Sobald die Mission beginnt, ducken Sie sich, drehen sich um und töten den Agenten, der sich in den Abschnitt rollt, in dem Sie kauern. Beseitigen Sie jetzt die anderen zwei Agenten.

Wie man die Wachen des Zellenblocks beseitigt

B. Verlassen Sie diesen Abschnitt durch den linken Korridor. Verschaffen Sie sich die ganze Aufmerksamkeit der Wachen, indem Sie in den Zellenblock hinein und wieder in den Korridor hinausrennen. Beseitigen Sie die Wachen eine nach der anderen.

Um Ecken lugen und schießen

C. Erschießen Sie die Wache, die aus dem Korridor lugt, zu dem Sie gelangen müssen. Durchqueren Sie die nächsten Gänge, schauen Sie dabei kurz um die Ecken und legen Sie die Gefangenenwächter mit Ihrer verlässlichen Schrotflinte um.

Achten Sie auf die Wächter mit Granaten

D. Gehen Sie durch die rote Tür und erschießen Sie die beiden Wachen, die Sie vom Dach aus angreifen. Rennen Sie die Treppe vor sich hinauf. Benutzen Sie die Schrotflinte, um die Schergen zu erledigen, die durch die Tür am Ende der Treppe stürzen.

Töten Sie die Agenten, die tot spielen

E. Rennen Sie zu dem Mann, der sich übergibt. Achten Sie auf die Toten, die herumliegen. Sobald Sie die Kontrolle über Ihren Charakter wiedererlangen, rennen Sie in Deckung und erschießen Sie die beiden Wachen. Rennen Sie in das Zimmer, in dem Gregorov noch immer an den Stuhl gefesselt ist. Befreien Sie ihn.

Ziel 2:

Machen Sie feindselige Gefangene handlungsunfähig

F. Benutzen Sie die Schrotflinte, wenn Sie noch Munition dafür haben. Drehen Sie sich um und töten Sie alle drei Wachen in diesem Raum. Sie müssen Gregorov schützen.

Wie komme ich durch das verschlossene Tor?

G. Eilen Sie zum ersten Zellenblock zurück und zerschießen Sie das Schloss an dem Tor. Gregorov rennt durch dieses Tor, aber folgen Sie ihm noch nicht.

Der Tränengaswerfer

H. Gehen Sie weiter um die Ecke und weichen Sie zurück, um nicht von den menschlichen Fackeln, die auf Sie zukommen, verbrannt zu werden. Erledigen Sie die Wache mit dem Tränengaswerfer und nehmen Sie ihn ihr ab. Jetzt eilen Sie durch das Tor, durch das Gregorov gerannt war.

Was mache ich mit den feindseligen Gefangenen?

I. Benutzen Sie den Tränengaswerfer, um die zwei feindseligen Gefangenen fertig zu machen, nachdem diese die Wachen auf Ihrer Höhe erledigt haben.

Schützen Sie Gregorov auf dem Weg nach draußen

J. Lassen Sie sich fallen und eilen Sie nach links in den nächsten Abschnitt. Eliminieren Sie hier die vier Wachen. Ergänzen Sie Ihre Munition und Rüstung, bevor Sie zu Gregorov zurückkehren. Sobald Sie Gregorov die Pistole gegeben haben, laufen Sie los. Versuchen Sie, vor ihm zu bleiben, und erlegen Sie Ihre Gegner mit der Schrotflinte. Sobald Gregorov hinter Ihnen schreit, drehen Sie sich um und erschießen die Wachen, die Sie von hinten angreifen.

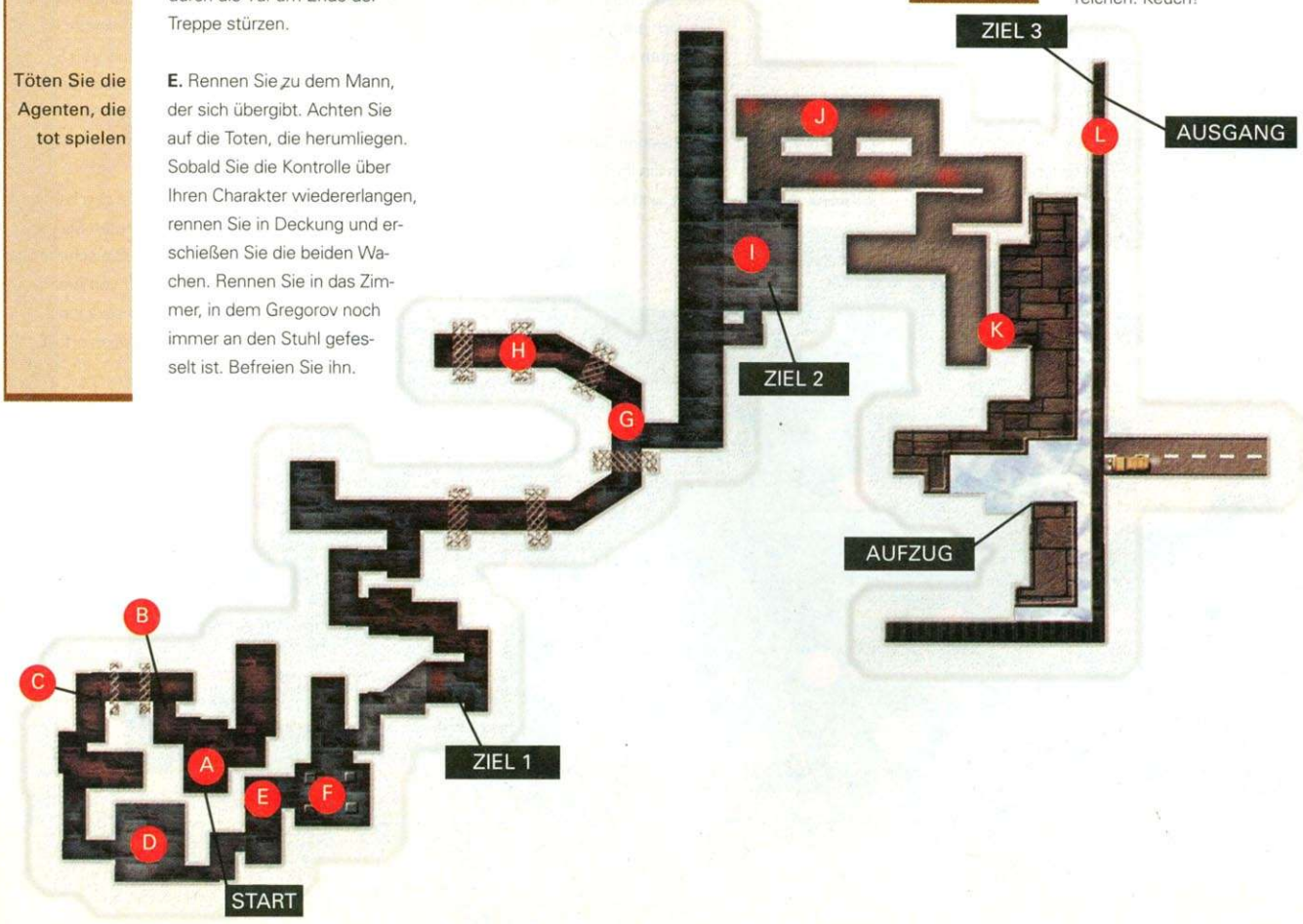
Ziel 3:

Wie komme ich zum Fluchtpunkt?

K. Treten Sie die rote Tür ein, die nach draußen führt. Wenn Sie zwei Patronen für die Schrotflinte übrig haben, laufen Sie in Richtung Aufzug. Sie müssen nur die zwei Wachen am Boden erledigen. Wenn Sie keine Patronen mehr haben, können Sie immer noch an den Wachen vorbeischleichen und dann zum Aufzug rennen.

Wie beende ich die Mission?

L. Laufen Sie vor Gregorov her und erschießen Sie die Wachen auf derselben Ebene. Laufen Sie, bis Sie das Ende der Mauer und somit der Mission erreichen. Keuch!



MISSION 17 – DAS BIO-LABOR DER AGENCY

Ziel 1:

Holen Sie sich Ihre Ausrüstung zurück
Biegen Sie zwei Mal rechts ab und betreten Sie den Raum vor sich. Gehen Sie an dem Agenten vorbei, der aus dem Fenster starrt. Folgen Sie dem Laborwissenschaftler vor Ihnen aus einer sicheren Entfernung.

Passen Sie auf herumwandernde Wachen und Wissenschaftler auf
A. Bleiben Sie oben an der Rampe stehen und warten Sie, bis der Agent links an Ihnen vorbeigeht. Eilen Sie nach rechts und dann an der Ecke links. Gehen Sie den nächsten Korridor entlang und verstecken Sie sich dabei hinter Kisten, um nicht von den Agenten entdeckt zu werden.

Das Messer aufnehmen
B. Gehen Sie durch die Tür A1. Nehmen Sie das Messer, bevor Sie weitergehen. Eliminieren Sie die Wache hinter Ihnen, indem Sie sich von hinten anschleichen und sie abstechen. Nehmen Sie sein G-18 auf.

Benutzen Sie den Computer
C. Gehen Sie jetzt durch die nächste A1-Tür. Warten Sie, bis die Luft rein ist, ehe Sie durch die nächste kleine Tür gehen. Benutzen Sie den Computer in diesem Raum, um eine Karte für diese Mission zu erhalten.

Finden Sie Gershov, um weiteren Laborzugang zu erhalten
D. Eilen Sie zu dem Gang zurück, in dem Sie den Agenten erstochen haben, und gehen Sie durch die Tür, die Ihnen bisher verschlossen war.

Das K3G4 aufnehmen
E. Nach der Dekontamination verlassen Sie diesen Raum und eliminieren die Wache. Nehmen Sie das K3G4 auf, die Panzerwesten durchschlägt.

Machen Sie keine Gefangenen
F. Betreten Sie den Raum südöstlich von hier. Ignorieren Sie den Gefangenen und gehen Sie in den Raum mit den Spinden. Terminieren Sie die sich ergebenden Labortechniker und nehmen Sie ihre Ausrüstung aus dem Spind. Verlassen Sie schnell den Raum. Erledigen Sie den Gefangenenwächter und sprechen Sie mit dem Gefangenen.

Wie man das Bild der Sicherheitskamera zerhackt
G. Verlassen Sie den Gefängnisabschnitt durch die nördlichste Tür. Benutzen Sie den Zerhacker, den Sie mit Ihrer Ausrüstung erhalten haben, um die Sicherheitskamera zu täuschen. Halten Sie sich nördlich und dann westlich und gehen Sie an der Tür, die Sie noch nicht betreten können, vorbei.

Im Sektor A4
H. Bewegen Sie sich zum Sektor A4 an dieser Abzweigung. Gehen Sie nach links und den Gang entlang, dann rechts den nächsten nach Norden. Lassen Sie sich auf Ihrem Weg bis zur nächsten Ecke von niemandem sehen.

Das Messer aufnehmen
I. Erstechen Sie die Wache, wenn sie Ihnen den Rücken zukehrt, und nehmen Sie ihre schallgedämpfte 9mm. Schießen Sie die Lüftung auf und klettern Sie hinein. Wenn Sie wieder aussteigen, gehen Sie zu Gershon und sprechen mit ihm. Folgen Sie ihm.

Ziel 3:

Installieren Sie das zelluläre Modem
J. Erledigen Sie den schreienden Labortechniker, bevor er Alarm auslöst.

Wie man das Modem installiert
K. Bauen Sie das zelluläre Modem in den großen Computer ein. Lugen Sie um jede Ecke, um alle Wachen zu vernichten.

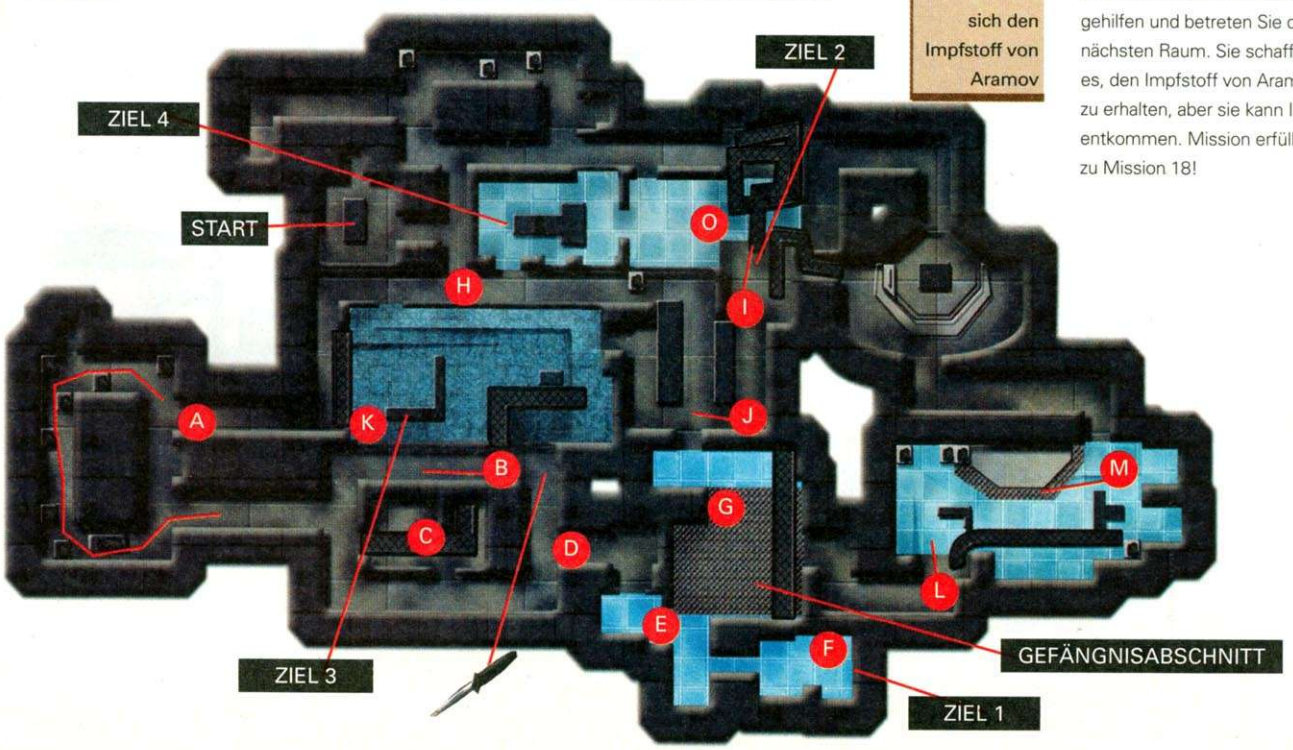
Ziel 4:

Synthetisieren Sie den Impfstoff
L Kehren Sie zum Gefängnisabschnitt zurück und betreten Sie den bisher unzugänglichen Raum. Eliminieren Sie jeden, ohne von dem Wissenschaftler im Glasraum gesehen zu werden.

Erledigen Sie den gefangenen Wissenschaftler mit Gas
M. Gehen Sie die Rampe herauf und benutzen Sie den Schalter an der Wand des Glaskastens, was den Wissenschaftler darin mit einem seltsamen Gas vergiften wird. Befreien Sie nun Chance.

Klettern Sie in einen anderen Lüftungsschacht
N. Gehen Sie durch die Tür auf der selben Höhe wie der gasgefüllte Raum. Eliminieren Sie leise die Wachen, bevor Sie in den Lüftungsschacht am Ende des Raumes klettern.

Holen Sie sich den Impfstoff von Aramov
O. Erschießen Sie den Laborgehilfen und betreten Sie den nächsten Raum. Sie schaffen es, den Impfstoff von Aramov zu erhalten, aber sie kann Ihnen entkommen. Mission erfüllt, auf zu Mission 18!



TIPPS SOLLTE MAN SICH VOM eXperten GEBEN LASSEN!

Monatlich vier ausführliche Komplettlösungen zu aktuellen Top-Games

Aufwendig gezeichnete Übersichts-Karten

Jede Menge Kurztipps, Cheats und Codes zu verschiedenen Spielen

Jetzt jeden Monat neu

games eXpert - das Komplettlösungs-Magazin für PlayStation-Spiele



MISSION 18 – FLUCHT AUS DEM LABOR

Ziel 1:

Die Flucht aus dem Laborgebäude

Verschwenden Sie Ihre Munition nicht an diese Jungs, das hat absolut keinen Sinn. Statt dessen schießen Sie, wenn der erste Soldat in das Labor stürzt, auf einen der Becher auf dem Tisch zu seiner Rechten.

Nehmen Sie Waffen und Rüstung auf

A. Nehmen Sie die Panzerweste und das schallgedämpfte HK-5 in diesem Raum auf. Rennen Sie durch die Tür. Nehmen Sie diesmal den Lüftungsschacht links.

Der Weg durch die Lüftung

B. Halten Sie sich nördlich den Gang entlang. Biegen Sie zwei Mal links und ein Mal rechts ab, um zu dem Raum zu gelangen, in dem Sie die letzte Mission begonnen hatten. Klettern Sie durch die Lüftung über dem Computertisch.

Untersuchen Sie die Toten

C. Dieser Gang bringt Sie in die Leichenkammer. Zerschießen Sie die nächste Lüftung in diesem Raum und klettern Sie hinein.

Nehmen Sie Waffen auf

D. Sie befinden sich nun in einem Raum ähnlich dem, in dem Sie in der letzten Mission Ihre Ausrüstung aufgenommen haben. Sammeln Sie die Waffen aus einem der Spinde am Ende des Raumes. Klettern Sie durch die nächste Ventilationsöffnung, die Sie zu einem anderen Gang führt.

Jagen Sie die gepanzerten Männer in die Luft

E. Erledigen Sie die beiden gepanzerten Wachen mit dem neu erhaltenen M-79. Tun Sie dies aus sicherer Entfernung, um nicht von der Explosion erfasst zu werden.

Der Weg durch die Gänge

F. Benutzen Sie erneut das M-79, um die Wache weiter hinten im Gang, die die Tür blockiert, loszuwerden. Setzen Sie die Waffe sogleich wieder ein, um die Wache am Ende des Ganges zu erledigen.

Der Sprung über die Kluft

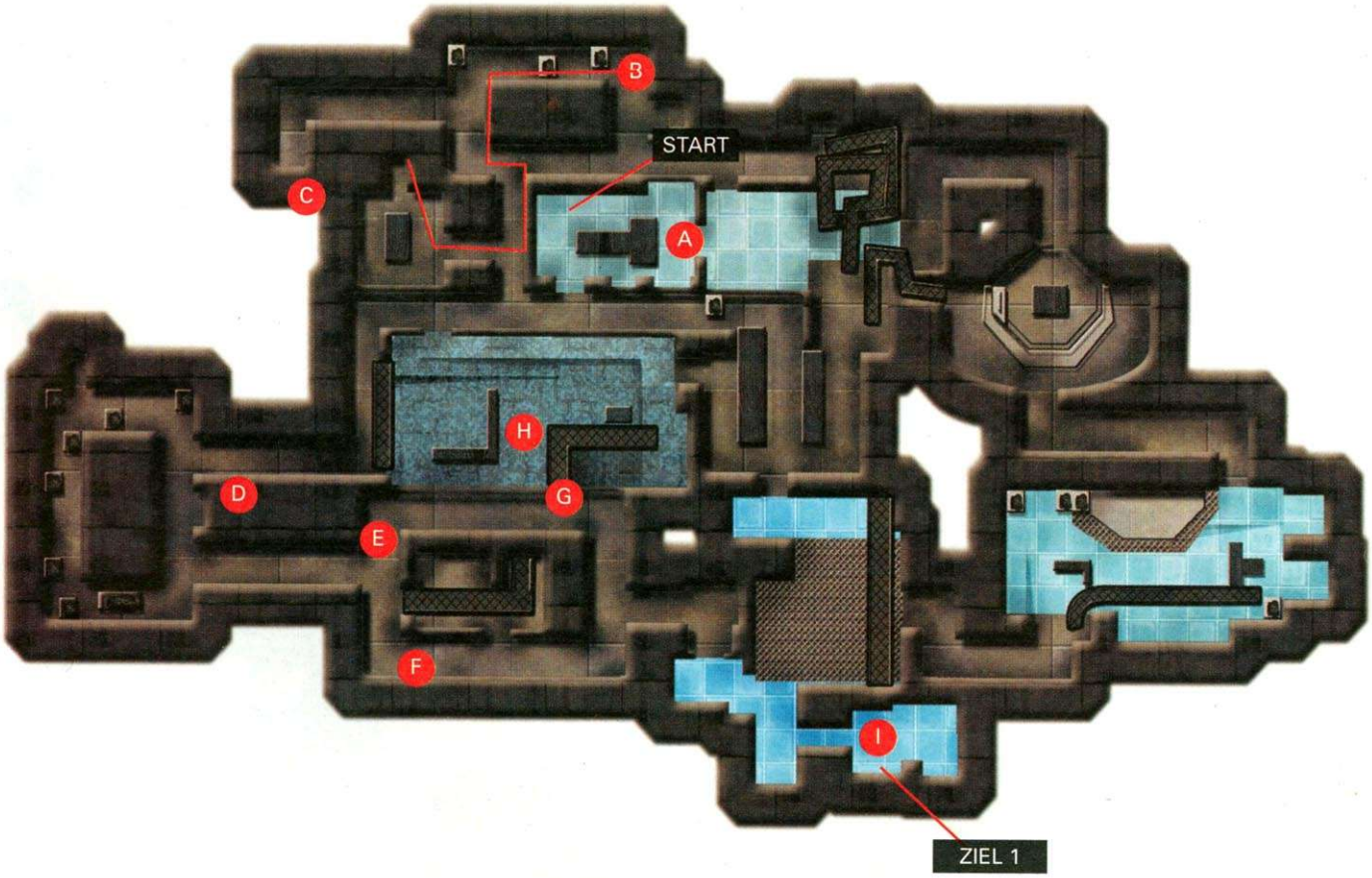
G. Wechseln Sie zur 9mm und schießen Sie auf die Lüftungsklappe, die sich auf halbem Weg auf der rechten Seite der Wand befindet. Positionieren Sie Gabe vorsichtig und bewegen Sie sich nach vorn, um auf die andere Seite zu springen.

Ducken Sie sich in Ramirez' Zelle

H. Nachdem Sie den toten Ramirez außerhalb seiner Zelle entdeckt haben, nehmen Sie die Munition für das M-79 auf. Pusten Sie nun die gepanzerten Schergen auf der höheren Ebene weg.

Der Weg zum Aufzug

I. Begeben Sie sich in den kleinen Gang, der zum nächsten Raum führt. Eliminieren Sie den Agenten. Halten Sie sich auf Entfernung und gehen Sie weiter, sobald die Flammen erloschen sind. Schalten Sie den Computer ein und drehen Sie sich um, um den letzten gepanzerten Schergen zu erledigen. Verschwinden Sie nun mit dem Aufzug. Mission erfüllt!



MISSION 19 – NEW YORK SLUMS

Ziel 1:

Eliminieren Sie die beiden Heckenschützen
Drehen Sie sich nach links und erschießen Sie den Agenten, der um die Ecke gelaufen kommt. Nehmen Sie die Panzerweste auf, falls Sie sie benötigen.

Schießen Sie aus sicherer Entfernung
A. Erledigen Sie den Heckenschützen auf dem Dach bei dem LKW.

Nehmen Sie das G-18 auf
B. Eilen Sie um die nächste Ecke und beseitigen Sie den Agenten, der in der Türe steht, bevor Sie die Gasse entlanggehen, um das G-18 aufzunehmen. Erschießen Sie sowohl den Agenten auf dem Dach als auch den Agenten auf der Kellertreppe weiter die Straße hinauf.

Gehen Sie durch das Pfandhaus
C. Schießen Sie das Schloss der Türe des Pfandhauses auf. Betreten Sie den Laden, zerschießen Sie die Scheibe und erledigen Sie die beiden Agenten dahinter. Bewegen Sie sich im Laden vorsichtig fort.

Nehmen Sie sich das M-16-Sturmgewehr
D. Nehmen Sie das M-16 in der Ecke des nächsten Raumes auf. Lehnen Sie sich an der Tür vorbei und erschießen Sie den Heckenschützen, bevor Sie den Laden verlassen. Laufen Sie die Straße entlang. Nehmen Sie die Panzerweste auf, die sich hinter dem brennenden Ölfass befindet, falls Sie sie benötigen. Klettern Sie über den Müllwagen auf das Dach des Gebäudes. Eliminieren Sie die zwei Agenten und nehmen Sie deren Ausrüstung auf. Springen Sie nun von diesem Dach herunter, lassen Sie sich an der vorderen Kante des Gebäudes herunterhängen und positionieren Sie sich so, dass Sie sich auf das Teerdach darunter fallen lassen können. Springen Sie erneut tiefer, nachdem Sie den Polizisten haben vorbeilaufen sehen.

Ziel 2:

Aktivieren Sie das Sprinklersystem, um den Weg zum Hauptflur freizumachen
E. Begeben Sie sich die Treppen rechts vor Ihnen bei der Straße herab. Navigieren Sie sich durch die Gänge und eliminieren Sie auf Ihrem Weg die Agenten, die Ihnen begegnen.

Neutralisieren Sie das Gebäude
F. Gehen Sie die Treppen herauf. Dort müssen Sie den Schalter betätigen, um das Sprinklersystem zu aktivieren. Beseitigen Sie die zwei Agenten, die hinter Ihnen die Rampe herunterlaufen. Begeben Sie sich auf die obere Ebene. Klettern Sie in diesem Raum auf den umgedrehten Tisch und ziehen sie sich hoch.

Ziel 3:

Retten Sie die S.W.A.T.-Offiziere
G. Schalten Sie die Agenten aus, die auf Sie zulaufen. Seien Sie vorsichtig, um dabei nicht die S.W.A.T.-Offiziere zu treffen.

Töten Sie kein S.W.A.T.-Mitglied
H. Finden Sie Ihren Weg aus dem Gebäude. Gehen Sie in Deckung, wenn Sie das Gebäude verlassen. S.W.A.T.-Offiziere schießen auf Sie. Bleiben Sie in Deckung, weil ein schwarzer Van gegen eine Mauer kracht und dabei die S.W.A.T.-Leute vernichtet.

Eliminieren Sie alle Agenten hier draußen
I. Putzen Sie die Agenten weg, wenn diese auftauchen. Beseitigen Sie nun den Agenten, der sich in der Straße verbirgt, aus der der Van kam. Dieser Abschnitt muss von allen Agenten bereinigt sein, bevor Sie weitergehen können.

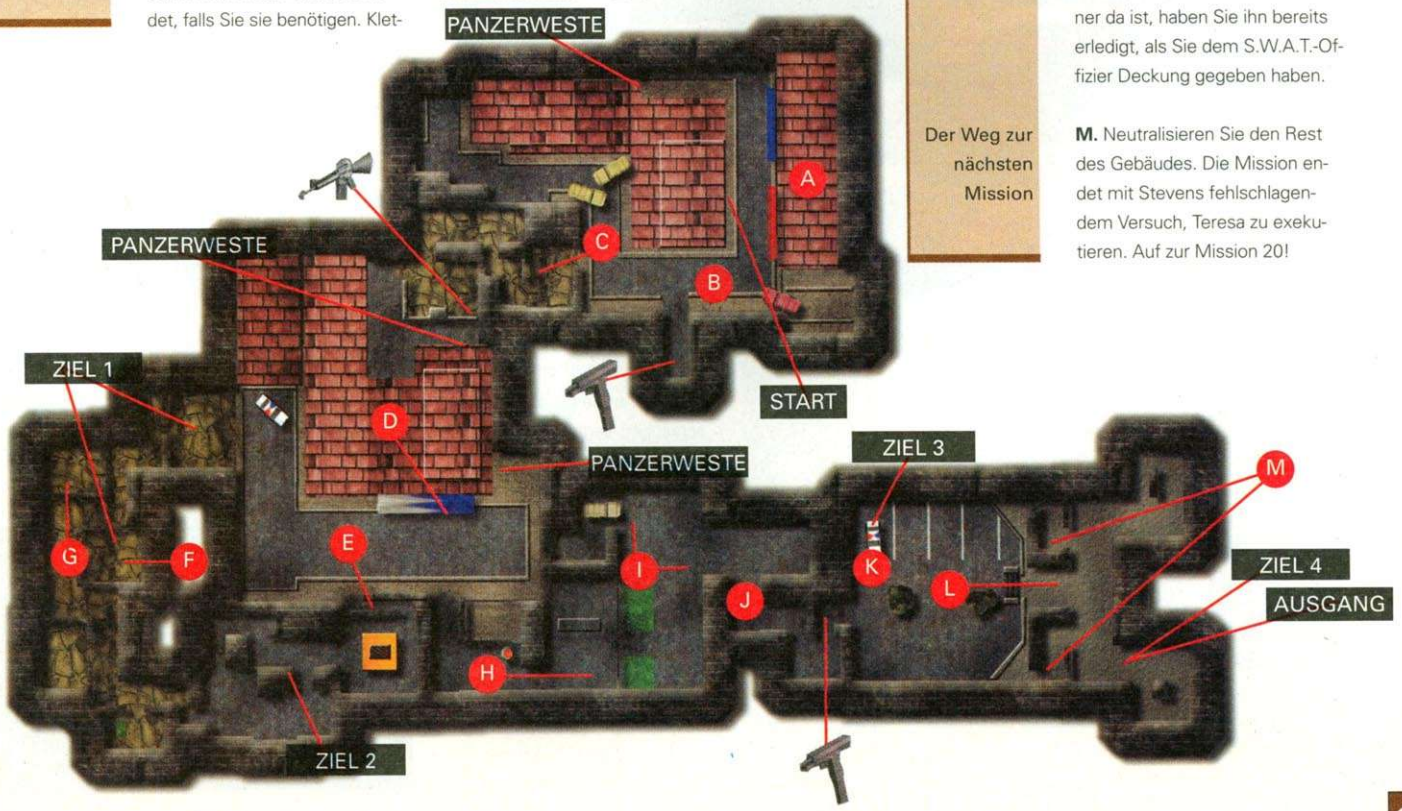
Nehmen Sie die Munition für die G-18
J. Erschießen Sie den Agenten im Fenster. Sie müssen dieses Gebäude betreten. Nehmen Sie das G-18, das sich hinter dem Tisch im hinteren Raum befindet.

Helfen Sie den S.W.A.T.-Offizieren
K. Gehen Sie zu dem S.W.A.T.-Offizier neben dem Einsatzwagen, um mit ihm zu sprechen. Beseitigen Sie die zwei Heckenschützen in den Fenstern, beginnend mit dem linken.

Ziel 4:

Rendezvous mit Teresa
L. Laufen Sie in das nächste Gebäude. Halten Sie sich von dem Offizier entfernt, dem Sie gerade ausgeholfen haben, weil sie auf Sie schießen wird. Gehen Sie die Treppe herauf und erledigen Sie den Heckenschützen. Falls keiner da ist, haben Sie ihn bereits erledigt, als Sie dem S.W.A.T.-Offizier Deckung gegeben haben.

Der Weg zur nächsten Mission
M. Neutralisieren Sie den Rest des Gebäudes. Die Mission endet mit Stevens fehlschlagendem Versuch, Teresa zu exekutieren. Auf zur Mission 20!



MISSION 20 – NEW YORK (SLUMS) KANALISATION

Finden und eliminieren Sie Stevens

Ziel 1:

A. Zunächst müssen Sie Teresa so weit folgen, wie Sie nur können. Es ist überlebensnotwendig, dass Sie von Ihrer Pistole im ersten Teil dieser Mission nur sparsam Gebrauch machen. Schießen Sie nur auf die Soldaten, die nah bei Ihnen sind oder sich auf Ihrem Weg befinden. Versuchen Sie nicht, sie alle zu töten, weil es hier unten unendlich viele Schergen gibt. Es ist eine gute Idee, alle von Ihren Gegnern fallen gelassenen Waffen auf Ihrem Weg einzusammeln.

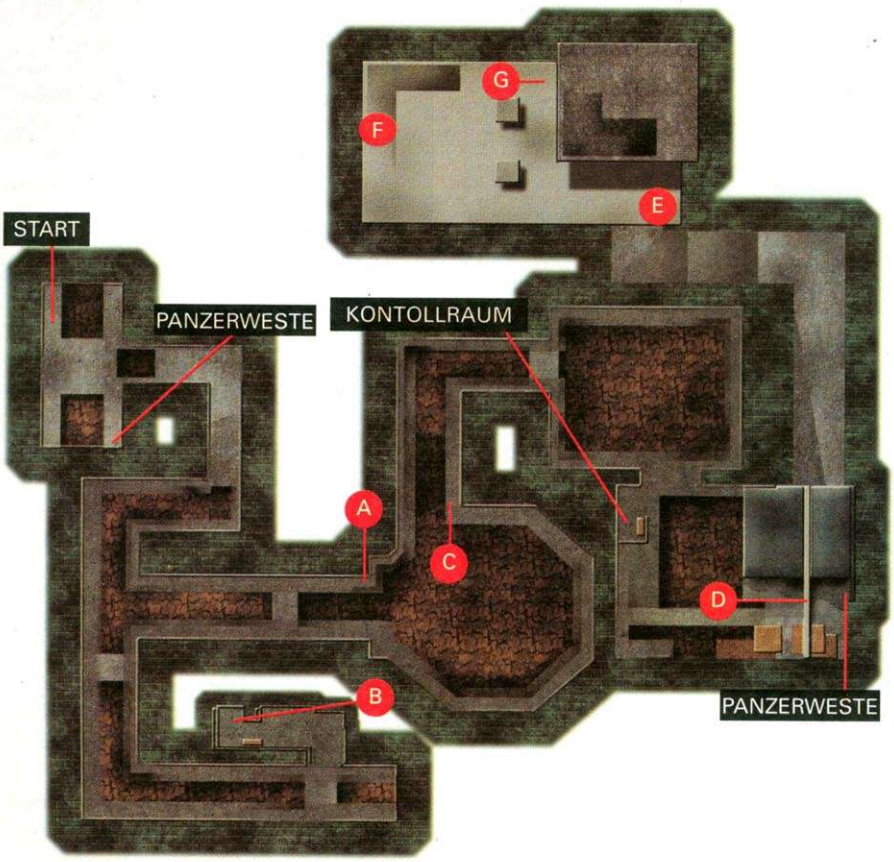
Legen Sie den Schalter der Abwasserentsorgung um

B. Eilen Sie den Weg zurück, den Sie von Westen her gekommen sind. Biegen Sie an der Ecke links ab, dann noch einmal links, bevor Sie nach Norden in den Raum zur Linken gehen. Eliminieren Sie die beiden Agenten und betätigen Sie den Schalter der Abwasserentsorgung. Kämpfen Sie sich zu Teresa zurück (A).

Ziel 2:

Flucht mit Teresa

C. Springen Sie in das jetzt leere Abwasserbecken. Eilen Sie nach links und ziehen Sie sich auf den Gang zur Rechten hoch. Kämpfen Sie sich zur Halle durch und nehmen Sie die zweite Abzweigung rechts. Beseitigen Sie die Wachen im Kontrollraum.



Hangeln Sie sich über das Rohr

D. Klammern Sie sich an das Rohr zu Ihrer Linken und beginnen Sie, sich hinüberzuhangeln. Zielen Sie manuell nach unten und erschießen Sie die Agenten, die unter Ihnen auftauchen, bevor Sie Ihren Weg zur anderen Seite fortsetzen. Nehmen Sie die Panzerweste auf, falls Sie sie benötigen. Kämpfen Sie sich den Weg hinter Teresa her frei, bis Sie zur Garage kommen.

Etwas hinter den schwarzen Vans

E. Schießen Sie auf den schwarzen Van zu Ihrer Rechten, bis er explodiert. Beseitigen Sie alle Agenten auf dieser Etage.

Schützen Sie Teresa vor den Agenten

F. Rennen Sie die Schleife rechts herauf. Rollen Sie sich aus dem Weg des vorbeirasenden LKW. Eilen Sie nach links und bleiben Sie genau hinter Teresa stehen. Töten Sie den Agenten, der von links angerannt kommt, bevor dieser Teresa erledigt.

Neutralisieren Sie den Abschnitt, bevor Sie weitergehen

G. Beseitigen Sie nun alle Agenten, die nach Luft schnappend angerannt kommen. Erledigen Sie alle Agenten, die Sie vorher verfehlt haben, bevor Sie selbst dort hineingehen. Begeben Sie sich zur vierten Etage. Jagen Sie den sich bewegenden Van in die Luft und erledigen Sie die drei Agenten auf dieser Etage.

Gewähren Sie Stevens keine Gnade

Nachdem Sie Teresa und Stevens eingeholt haben, eliminieren Sie ihn, solange Sie dazu Gelegenheit haben. Falls Sie ihn nicht umlegen, zieht Stevens eine Pistole hinter seinem Rücken hervor und tötet Sie damit. Nun auf zum Finale!

MISSION 21 – FINALE A

Eliminieren Sie Chance

Ziel 1:

Oh nein! Chance hat ein falsches Spiel mit Ihnen getrieben und gerade Teresa umgebracht. Er ist zudem am ganzen Körper mit einer Panzerung ausgerüstet, die keine Ihrer Waffen durchschlagen kann.

Wie komme ich zum Hubschrauber?

Auf Chance zu schießen, lähmt ihn nur für ein paar Sekunden, aber diese Sekunden sind wertvoll. Benutzen Sie die Zeit, um zum Hubschrauber und hinaus zu kommen. Nehmen Sie das UAS-12 auf, die sich in der Waffenkiste befindet, die dem Hubschrauber am nächsten ist. Auf der anderen Seite des Hubschraubers liegt eine Panzerweste.

Wie erledige ich Chance?

Benutzen Sie das UAS-12, weil das die einzige Waffe ist, deren Einschlag Chance zu spüren bekommt. Rollen Sie unter den Schwanz des Hubschraubers, ohne die hinteren Rotorklingen zu berühren. Locken Sie Chance in eine Position, aus der Sie auf ihn schießen können, wobei ihn der Rückstoß in die Klingen des hinteren Rotors torkeln lässt, was ihn sofort tötet. Herzlichen Glückwunsch, Sie haben das Spiel beendet. Sie können nun jede Mission nach Wahl wiederholen.



PLAY ZONE

CD VOL. 19



DAS IST AUF DER CD!

Sie haben die Play Zone mit der CD gekauft? Sie wollen wissen, was denn nun genau auf der CD enthalten ist und wie das Ganze funktioniert? Dann lesen Sie sich bitte unsere detaillierte Anleitung durch! Wir erklären Ihnen die Anwendung und jede einzelne Rubrik! Spätestens nach der Lektüre sollte die ohnehin einfache Bedienung der Benutzeroberfläche auch für Anfänger ein Kinderspiel sein.

Schalten Sie Ihre PlayStation aus und legen Sie die CD in das Laufwerk ein. Sobald Sie die PlayStation nun wieder einschalten, startet die CD auf serienmäßigen PAL-PlayStations automatisch. Wenn alles in Ordnung ist, dann sehen Sie etwa vierzig Sekunden nach dem Einschalten (nachdem die beiden PlayStation-Logos und der Raubkopierer-Screen auf dem Screen aufgetaucht sind) einen Hinweis, der besagt, dass sich die auf der CD vorgestellten Spiele größtenteils noch im Entwicklungsstadium befinden und die Endversionen sowohl grafisch als auch inhaltlich abweichen können. Wenige Sekunden danach geht es dann endlich auch wirklich los. Ein schickes Intro (das mit der X-Taste abgebrochen werden kann) entführt Sie in die Welt der Play-Zone-CD ...



JETZT GEHT'S LOS Wenn Sie dieses Intro sehen (das Sie mit der X-Taste abbrechen können), ist das Hauptmenü nur noch wenige Augenblicke (oder einen Knopfdruck) entfernt.

Das Hauptmenü

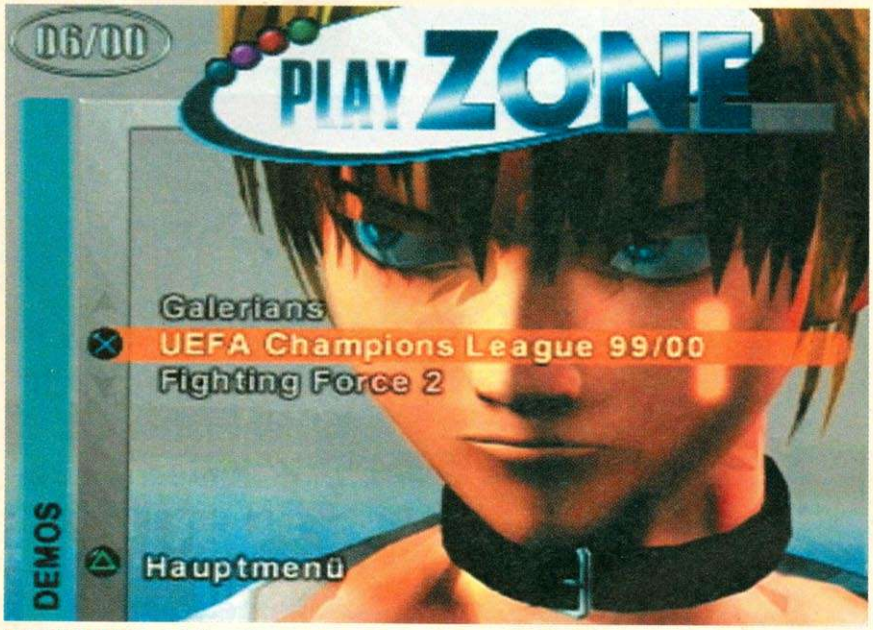
Im Hauptmenü können Sie sich mit der grundsätzlichen Bedienung der PZ-CD-Benutzeroberfläche vertraut machen. Drücken Sie auf dem digitalen Steuerkreuz nach oben oder unten, so scrollt das Hauptmenü wunschgemäß in die entsprechende Richtung. Drücken Sie die X-Taste (wie im Symbol daneben gezeigt), so gelangen Sie sofort in das entsprechende Untermenü. Um von dort in das Hauptmenü zurückzukehren, müssen Sie in der Regel nur das Dreieck (gemeint ist der Knopf mit dem Dreieck) betätigen. Im Folgenden werden wir Ihnen jeden einzelnen Menüpunkt detailliert erklären!



AUF EINEN BLICK So sieht das Hauptmenü der aktuellen Play-Zone-CD aus, das vom Antlitz einer Galerians-Schönheit mit einem schönen schwarzen Lederhalsband verziert wird.

1. DEMOS

Unter diesem Menüpunkt finden Sie fünf ausschließlich spielbare Demos zu den neuesten Spielen, die in diesen Tagen erscheinen. Drücken Sie die X-Taste, um eine der gewünschten Demos zu starten, oder das Dreieck, wenn Sie in das Hauptmenü zurückkehren wollen. Beachten Sie bitte eventuelle Hinweise vor dem Laden!



BRANDAKTUELL Spielbare Demos zu dem Action-Adventure Galerians, dem offiziellen Fußballspiel UEFA Champions League 99/2000 und Fighting Force 2 sind auf dieser CD zu finden.

2. MOVIES

Hier finden Sie fünf weitere, nicht spielbare Demos zu Spielen, die erst in den nächsten Monaten erscheinen. Diese Demos wurden von der Redaktion aufgenommen und produziert. Um einen der Filme zu starten, müssen Sie lediglich die X-Taste betätigen. Sie können natürlich jederzeit (auch während der Film läuft) mittels des Dreiecks in das Menü zurückkehren. Die Gesamtlaufzeit der Filme beträgt fast 20 Minuten.



FILM AB! Spannende Filme zu Colin McRae Rally 2.0, Nightmare Creatures 2, F1 2000, Need For Speed: Porsche und ISS Pro Evolution warten darauf, von Ihnen betrachtet zu werden.

Info KEINE GEWALT

Aus rechtlichen Gründen müssen wir von der Vorstellung indizierter, indizierungsgefährdeter und Gewalt verherrlichender Spiele absehen. Wenn Sie also auf der Suche nach Tipps, Tests, Infos und/oder Bildern zu indizierten Spielen (bzw. deren Nachfolgern oder Vorgängern) sind, müssen wir Sie leider enttäuschen. Eine derartige CD darf von uns nicht ausgeliefert werden.

3. TIPPS&TRICKS-LEXIKON



HILFREICH! Im umfangreichen Tipps&Tricks-Lexikon finden Sie nützliche Kurz-Tipps zu über 375 verschiedenen PlayStation-Spielen.

Die ultimative Tipps&Tricks-Datenbank versteckt sich hinter diesem Menüpunkt. Mit dem digitalen Steuerkreuz können Sie problemlos durch die in alphabetischer Reihenfolge sortierte Datenbank sausen, während Sie mit der X-Taste die (überprüften) Tipps zu einem bestimmten Spiel auf den Screen scrollen lassen. Sobald Sie während des automatischen Scrollvorgangs Rauf oder Runter drücken, wird das Scrolling abgebrochen und Sie können manuell die gewünschte Position im Tipps-Text ansteuern. Es versteht sich von selbst, dass die bekannten Button-Symbole in Form von grafischen Icons auf dem Screen erscheinen. Als Zusatz-Service wird Ihnen währenddessen auch noch ein Lauftext zur Power Line angezeigt, bei der Sie sich für DM 1,21 pro Minute Tipps zu aktuellen Spielen von Sony Computer Entertainment Europe (*Ape Escape, Wild Arms* u. ä.) besorgen können. Dies ist ein Service von SCEG und keine Dienstleistung von Play Zone! Übrigens: Es versteht sich von selbst, dass diese Datenbank jeden Monat aktualisiert wird!

Info DAS ORIGINAL

Ende 1998 haben wir als weltweit erstes Magazin eine Multimedia-CD für die PlayStation veröffentlicht. Darauf enthalten waren neben Filmen und spielbaren Demos ebenso Screenshots in verschiedenen Rubriken, ein Tipps-Lexikon, ein Spiele-Lexikon und Spielstände. Aufgrund einer neuen Regelung von Sony Computer Entertainment, die getroffen wurde, um für einen gerechten Wettbewerb unter den PlayStation-Zeitschriften zu sorgen (unsere CD wurde als ungerechtfertigter Wettbewerbsvorteil eingestuft), ist es uns leider nicht mehr erlaubt, Spielstände und Bilderrubriken auf der CD anzubieten. Ebenso wurde die Anzahl an spielbaren Demos und Filmen reglementiert, gleichzeitig erhielten wir eine größere Gestaltungsfreiheit hinsichtlich der Demozusammensetzung. So können wir nun auf beliebig viele Publisher zurückgreifen, während wir in der Vergangenheit nur drei Hersteller bei den Demos berücksichtigen konnten. Übrigens, ab sofort dürfen wir auch spielbare Demos von Sony-CED-Produkten anbieten! Auf diese Entscheidung hatten wir keinen Einfluss. Vielen Dank für Ihr Verständnis!

4. SPIELE-LEXIKON



UMFASSEND Im Spielelexikon finden Sie Tests zu allen erhältlichen PlayStation-Spielen.



STETS AKTUELL Alle Tests aus der Ausgabe 5/2000 sind nun auch auf der CD abrufbereit!

Sie wollen jetzt und sofort Wissenswertes zu allen jemals in Europa erschienenen PlayStation-Spielen erfahren? Kein Problem: In unserem Spiele-Lexikon, das natürlich monatlich aktualisiert wird, gibt es Infos und Bewertungen zu mittlerweile 700 PS-Titeln. Um die Suche zu erleichtern (und langwierige Scroll-Aktionen zu vermeiden), haben wir die Spiele in insgesamt 16 verschiedene Genres aufgeteilt, wobei das Sportspiel-Genre selbst noch einmal in neun Unterkategorien gegliedert wurde. Die Bedienung ist denkbar einfach: Haben Sie sich mit der X-Taste für ein bestimmtes Genre entschieden, dann können Sie mit den Richtungstasten problemlos durch alle in diesem Genre verfügbaren Spiele scrollen und mit der X-Taste die Infos abrufen. Sobald Sie das Dreieck betätigen, gelangen Sie in das vorherige Menü zurück.

Info CD DEFEKT?

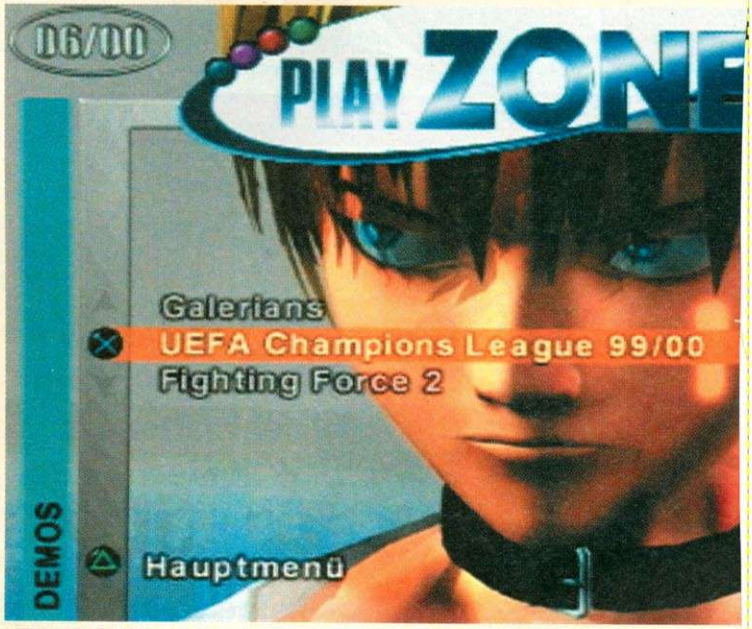
Die CD-ROMs werden mit größter Sorgfalt entwickelt und geprüft. Auf dem Weg vom Kopierwerk zur Druckerei oder von dort zu den mehreren Tausend Zeitschriftenhändlern in Deutschland kann es jedoch schon einmal passieren, dass eine CD-ROM beschädigt wird. Sollte die CD-ROM auf Ihrem serienmäßig ausgestatteten PAL-System nicht lauffähig sein, dann können Sie diese selbstverständlich bei uns umtauschen.
Schicken Sie die CD-ROM dazu an folgende Adresse:
Computec Media
Redaktion Play Zone
Kennwort CD 6/2000
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



ele
e GRENZEN
ner PSX
KONSOLE
krasses Lenkrad-Feeling
BUTTONS
10 bestplazierte Funktionsknöpfe – voll programmierbar
NEU!
HALTERUNG
och weiter verbesserte Haltemechanik
ERACT®
E: 0 42 87- 12 51 33
.interact-europe.de
Neben dem C4 Racing Wheel und der Weltneuheit DexDrive™, bietet INTERACT® Force Feedback Produkte und aktuelle Game Accessories für PC, PSX, N64 und Game Boy™

1. DEMOS

Unter diesem Menüpunkt finden Sie fünf ausschließlich spielbare Demos z
ten Spielen, die in diesen Tagen erscheinen. Drücken Sie die X-Taste, um e
wünschten Demos zu starten, oder das Dreieck, wenn Sie in das Hauptme
kehren wollen. Beachten Sie bitte eventuelle Hinweise vor dem Laden!



BRANDAKTUELL Spielbare Demos zu dem Action-Adventure Galerians, dem offiziellen UEFA Champions League 99/2000 und Fighting Force 2 sind auf dieser CD zu finden.

2. MOVIES

Hier finden Sie fünf weitere, nicht spielbare Demos zu Spielen, die erst in der
Monaten erscheinen. Diese Demos wurden von der Redaktion aufgenommer
ziert. Um einen der Filme zu starten, müssen Sie lediglich die X-Taste betätige
natürlich jederzeit (auch während der Film läuft) mittels des Dreiecks in das M
kehren. Die Gesamtlaufzeit der Filme beträgt fast 20 Minuten.



FILM AB! Spannende Filme zu Colin McRae Rally 2.0, Nightmare Creatures 2, F1 2000, Ne
Porsche und ISS Pro Evolution warten darauf, von Ihnen betrachtet zu werden.

Info KEINE GEWALT

**Aus rechtlichen Gründen müssen wir von der Vorstellung indizierter, indizierungsgef
Gewalt verherrlichender Spiele absehen. Wenn Sie also auf der Suche nach Tipps, T
und/oder Bildern zu indizierten Spielen (bzw. deren Nachfolgern oder Vorgängern) si
wir Sie leider enttäuschen. Eine derartige CD darf von uns nicht ausgeliefert werden.**

5. CREDITS

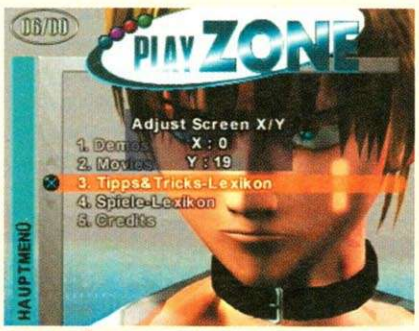
Zu guter Letzt gibt es natürlich auch noch ein interaktives Impressum, in dem alle Mitarbeiter und Kontaktpersonen gezeigt werden, die an der Entstehung dieser CD beteiligt waren. Unser besonderer Dank gilt allen Mitarbeitern von Sony Computer Entertainment Europe und SCE Deutschland.



DIE MACHER DER CD Wie viel harte Arbeit in der Play-Zone-CD steckt, können Sie anhand der langen und ausführlichen Credits-Liste erkennen.

Info BILDSCHIRM VERSCHOBEN?

Sollte das Bild auf Ihrem Fernseher grundsätzlich etwas verschoben sein, so müssen Sie das Gerät dafür nicht extra justieren, sondern Sie können ein kleines Tool anwenden, das in der Oberfläche integriert ist. Halten Sie L1 und R1 gedrückt und positionieren Sie den Screen mit dem Steuerkreuz so, dass Sie alles auf dem Fernseher erkennen können.



GERADERÜCKEN Mittels eines integrierten Tools können Sie den Screen verschieben.

Info AUFGEPASST!

Von Play Zone sind zwei Varianten erhältlich: eine mit exklusiver Multimedia-CD für DM 12,80, eine ohne CD für DM 6,50. Sollten Sie gerade letztere in Händen halten, dann besitzt diese Anleitung für Sie nur informativen Charakter. Fragen Sie Ihren Zeitschriftenhändler am besten gleich nach der Play Zone mit CD. Danke für Ihr Verständnis!



HEFT PLUS CD: Das Magazin mit CD gibt es für DM 12,80 am Kiosk!

Spiele bis an die GRENZEN Deiner PSX KONSOLE

CONCEPT 4 RACING WHEEL™

krasses Lenkrad-Feeling



INTERACT®

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33

www.interact-europe.de

Neben dem C4 Racing Wheel und der Weltneuheit DexDrive™, bietet INTERACT® Force Feedback Produkte und aktuelle Game Accessories für PC, PSX, N64 und Game Boy™

Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers

So erreichen Sie uns:

Anschrift der Redaktion
COMPUTEC MEDIA AG
PLAYZONE
Roonstraße. 21
90429 Nürnberg

Zentrale Service-Nummer:
Tel: 0911 – 2872 150 13:00-17:00 Uhr
Fax: 0911 – 2872 250
Email: pszone@computec.de

Anschrift des Abo-Service
Redaktion
PLAYZONE
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

Zentrale Abo-Nummer:
Tel: 01805 – 959506 (DM 0,24/min)
Fax: 01805 – 959513 (DM 0,24/min)
Email: computec.abo@dsb.net

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

Redaktion

Redaktionsdirektor:
Hans Ippisch

Redaktion:

Assistent des Redaktionsdirektors: Werner Spachmüller

Leitender Redakteur: Florian Brich

Redaktion: Matthias Glaser, André Horn, Michael Pruchnicki, Jens Quentin, Stefanie Schetter, Jürgen Wiemer

Japan-Korrespondent: Warren Harrod

Tipps & Tricks: Jonathan Eves

Bildredaktion: Albert Kraus

CD-Programmierung: Vision Media GmbH, Langen

Textredaktion: Michael Ploog

Lektorat/Schlussredaktion: Margit Koch, Birgit Bauer

Layout:
Alexandra Böhm, Nero A. Kaiser, Hansgeorg Hafner, Christian Harnoth

Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Titel
Final Fantasy © 2000 Squaresoft
All rights reserved. Used under authorization.

Urheberrecht:
Alle in Play Zone veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

■ ✕ ● ▲
are trademarks of
Sony Computer Entertainment Inc.

Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

Anzeigenkontakt

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstr. 21 • 90429 Nürnberg
Telefon: ++49-911-2872-143
Fax: ++49-911-2872-241
E-Mail: serviceteam@computec.de
Website: www.ad-the-best.de

Es gelten die Mediadaten Nr. 13 vom 01.10.1999 Anforderung über Claudia Rudolph

Anzeigenberatung
Hardware, Versand: Wolfgang Menne -144
Games: Jens Klüver -348
Online: Susanne Szameitat -142
Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.) Thorsten Szameitat -141
Assistenz der Anzeigenleitung Claudia Rudolph -143
Anzeigendisposition Andreas Klopfer -140
Anzeigen- und Officekoordination Ina Schubert -346
Anzeigengrafik Sabine Klier -138

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.
Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an:
COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph, Anschrift siehe oben.

COMPUTEC MEDIA Sonderdrucke
Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an:
Kontakt: Claudia Rudolph

Verlag

Verlagsleitung:
Roland Bollendorf

Produktionsleitung:
Martin Closmann

Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Jeanette Haag, Sandra Wendorf, Hans Fauth

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH
Vertriebsleitung: Klaus-Peter Ritter

Abonnement:
Play Zone kostet im Abonnement pro Jahr DM 138,- für 12 Ausgaben mit CD (Ausland DM 162,-). Ohne CD: DM 69,- pro Jahr (Ausland: DM 93,-)

Abonnementbestellung Österreich:
PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300, A-5081 Anif
Tel.: 06246-8820, Fax: 06246-8825277
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com
Abonnementpreis für 12 Ausgaben mit CD: öS 990,- (ohne CD: öS 540,-)

Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/Pressepost:
Play Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
VKZ: Mit CD: B 48025, ohne CD: B 48013
ISSN: Mit CD: 1437-0891, ohne CD: 1437-0883

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem:
GAMES PC GAMES PC ACTION MCV N-ZONE KIDS ZONE SEGA PSG MEGA FUN

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 1. Quartal 2000 159.358 Exemplare

Spiele-Hotlines

Tipps & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Cryo Interactive	0190-510059	Mo.-Fr. 18°°-20°°, Sa.-So. 14°°-16°°
Eidos Interactive	0180-5223124	Mo.-Fr. 11°°-13°°, 14°°-18°°, Sa.-So. 14°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	069-95081288	Mo.-Fr. 14°°-18°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Sony Powerline	0190-578578	Mo.-Fr. 10°°-20°°
Sony PlayStation (Techn. Hilfe)	01805-766977	Mo.-Fr. 10°°-20°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
THQ	01805-605511	Mo., Mi., Fr. 16°°-20°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin Interactive	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

CD-ROM defekt?



Die CD-ROMs werden nach bestem Wissen und Gewissen geprüft und entwickelt. Auf dem Weg vom Kopierwerk zur Druckerei oder von dort zu den mehreren tausend Zeitschriftenhändlern in Deutschland kann es jedoch schon einmal passieren, dass eine CD-ROM während des Transports beschädigt wird. Sollte die CD-ROM auf Ihrem serienmäßig ausgestatteten PAL-System nicht lauffähig sein, dann können Sie diese selbstverständlich bei uns umtauschen. Schicken Sie die CD-ROM dazu an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion PLAYZONE • Kennwort: CD 06/2000
Roonstr. 21 • 90429 Nürnberg

Inserentenverzeichnis

Computec Media AG . . 2,3, 39, 51, B2, B16, 143
3DO 17, 65
Activated 111
Baucontec 125
CDG 23
Codemasters 156
Crave 4
Deutsche Expert 37
Dynatex 127
EA 21, 33
EA 101
Fire 45
Freak Shop 85
Game It 47
Infogrames . 8, 9, 17, 41, 49, 65, 102, 103, 122, 123
Interact 66, 91, 151
Joysoft 43, 155
MLC 129
Pro Markt 19
Sony CED 95, 106, 107, 108, 109
Sunflowers 8, 9
Take 2 59
Theo Kranz . . 113, 116, 117, 118, 119

Zeugnis

Sie bestimmen, wie das Magazin künftig aussehen soll, und deshalb geben wir Ihnen an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt sind Sie? _____ Jahre

2. Welche Systemhardware besitzen Sie?

	Habe ich:	*Will ich kaufen:*	*Berichte erwünscht!*
Sony PlayStation PAL	❑	❑	❑
Sony PlayStation NTSC	❑	❑	❑
Sony PlayStation Multinorm	❑	❑	❑
Dual Shock Controller	❑	❑	❑
Memory Cards	❑	❑	❑
Game Buster/Xploder	❑	❑	❑
Maus	❑	❑	❑
Light Gun	❑	❑	❑

3. Wie gefällt Ihnen die aktuelle Titelseite? * Schulnote: _____

4. Welche Schulnote bekommt die aktuelle Ausgabe? * Schulnote: _____

*(1 = Sehr gut, 6 = Ungenügend)

5. Besitzen Sie einen Computer mit Internet-Zugang?

❑ Ja ❑ Nein

6. Welche Spiele haben Sie in den letzten drei Monaten gekauft, welche wollen Sie kaufen?

Gekauft in den letzten drei Monaten: Will ich demnächst kaufen:

_____ _____

_____ _____

7. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)?

Hätten Sie gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	*Mehr*	*Genauso viel*	*Weniger*
Sonderbeilage PlayStation 2	___	❑	❑	❑
Driver 2	___	❑	❑	❑
Final Fantasy IX	___	❑	❑	❑
Tenchu 2	___	❑	❑	❑
Rayman 2	___	❑	❑	❑
Tony Hawk´s Pro Skater 2	___	❑	❑	❑
Alone in the Dark IV	___	❑	❑	❑
Frontschweine	___	❑	❑	❑
Nightmare Creatures 2	___	❑	❑	❑
Galerians	___	❑	❑	❑
Need For Speed: Porsche	___	❑	❑	❑
N-Gen Racing	___	❑	❑	❑
Alundra 2	___	❑	❑	❑
Cheats&Codes	___	❑	❑	❑
Lösung: Syphon Filter 2	___	❑	❑	❑
Poster Nightmare Creatures	___	❑	❑	❑
Poster Einkaufsführer	___	❑	❑	❑

8. Ab der Ausgabe 8/2000 gibt es die CD nur noch im Abonnement, und zwar für DM 8,90 pro Monat. Das Heft wird dann im Handel nur noch ohne CD erhältlich sein.

❑ Ich bin bereits Abonnent, bekomme die CD also weiterhin
❑ Ich werden abonnieren und mir so die CD zum Super-Preis sichern
❑ Ich verzichte künftig auf die CD und kaufe das Heft am Kiosk ohne CD
❑ Ich werde das Heft gar nicht mehr kaufen

9. Falls Sie die Variante mit CD-ROM gekauft haben: Welche Schulnote erhält die beigelegte Demo-CD-ROM? Welche Noten erhalten die einzelnen Rubriken? Welche Rubrik/welches Demo hat Ihnen am besten gefallen?

Schulnote gesamt: ____

Demos: ___ Filme: ___ Tipps&Tricks-Lexikon: ___ Spiele-Lexikon: ___

Diese Demo hat mir am besten gefallen: _____

Dieser Film hat mir am besten gefallen: _____

10. Welche Eigenschaften treffen auf Play Zone zu?

	Sehr	*Ziemlich*	*Weniger*
Fachkundig	❑	❑	❑
Kritisch	❑	❑	❑
Informativ	❑	❑	❑
Aktuell	❑	❑	❑
Übersichtlich	❑	❑	❑
Optisch ansprechend	❑	❑	❑

11. Welche der aufgeführten Systeme besitzen Sie?

❑ PlayStation

❑ Game Boy

❑ Nintendo 64

❑ Sega Dreamcast

❑ PC

12. Seit welcher Ausgabe lesen Sie Play Zone? (Aktuelle Ausgabe: 06/2000)

Ausgabe: _____/_____

13. Werden Sie die nächste Ausgabe von Play Zone kaufen?

❑ Ja ❑ Nein

14. Was hat Ihnen allgemein an Play Zone gefallen?

_____

_____

15. Was hat Ihnen an Play Zone weniger gefallen?

_____

_____

16. Lesercharts: Welche fünf PlayStation-Spiele gefallen Ihnen im Augenblick am besten? Sie sollten sie bereits mehrmals gespielt haben!

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

17. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen PlayStation-Spiele, die sich noch in der Entwicklung befinden, wünschen Sie sich am meisten?

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Name, Vorname: _____

Straße: _____

Wohnort: _____

Telefonnummer: _____

Schicken Sie den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA • PLAY ZONE • Kennwort: PZ-Zeugnis 6
Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Wahl. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Angaben und Adresse werden gemäß dem Datenschutz getrennt voneinander archiviert.

AUSGABE 7/2000 AB 7.6.2000 AM KIOSK!

Info VORSCHAU

In dieser Übersicht finden Sie die Release-Daten für alle Spiele, die parallel zur kommenden Ausgabe erscheinen und deshalb ebenfalls für einen Test in Frage kommen. Aufgrund zahlreicher Verschiebungen können wir jedoch leider keine Garantie für deren Richtigkeit übernehmen.

Juni

Titel	Release
Alundra 2	Juni
Ballistic	Juni
Colin McRae Rally II	9. Juni
DSF All Star Tennis 2000	Juni
Galerians	Juni
Gauntlet Legends	Juni
Hogs of War	16. Juni
J. McGrath Supercross 2000	Juni
Martian Gothic: Unification	Juni
Mike Tyson Boxing	Juni
Rally (Arbeitstitel)	Juni
Rock the Rink	2. Juni
Suikoden 2	Juni
Techno Mage	Ende Juni
Vagrant Story	16. Juni
Wacky Races	21. Juni
Walt Disney World: Racing	Juni
WTC World Touring Cars	Juni

Alien Resurrection

Endlich: Das Spiel zum Film!

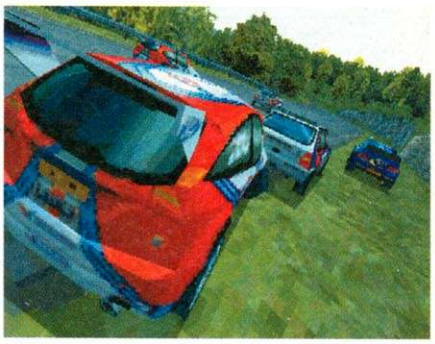
Da schwebte die Entwicklungsabteilung wohl planlos durch das All: Mit jahrelanger Verspätung nähert sich das offizielle Spiel zur legendären Alien-Filmreihe endlich der Veröffentlichung. Wir präsentieren Ihnen in der kommenden Ausgabe in einer Megareportage die besten Bilder und exklusive Infos zu dem für September angekündigten Action-Hit von Fox Interactive und Electronic Arts.



Colin McRae Rally 2.0

Unendliche Geschichte: Klappt es jetzt mit dem Test?

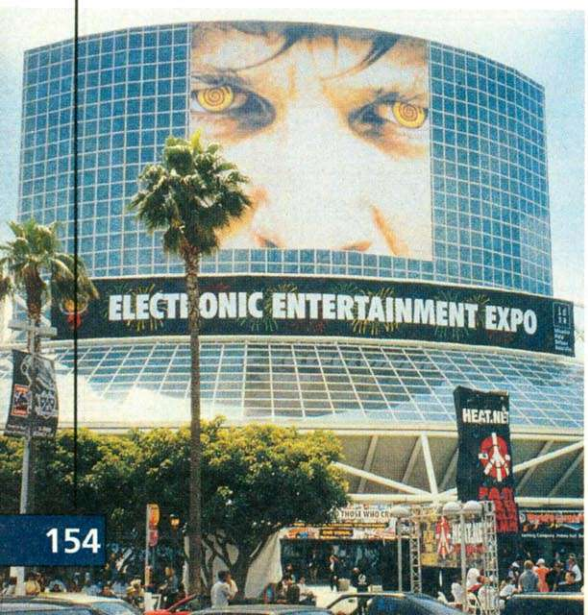
Seit drei Monaten warten wir vergeblich auf die Testversion des potenziellen Rennspiel-Hammers von Codemasters. Der Grund für die andauernde Verzögerung: Es wurden kurz vor dem Master-Termin noch massive Design-Änderungen beschlossen, durch welche die Entwicklungszeit natürlich extrem in die Länge gezogen wird. In der kommenden Ausgabe sollte es allerdings mit einem Test klappen.



E3-Reportage

Alle Infos von der Supermesse!

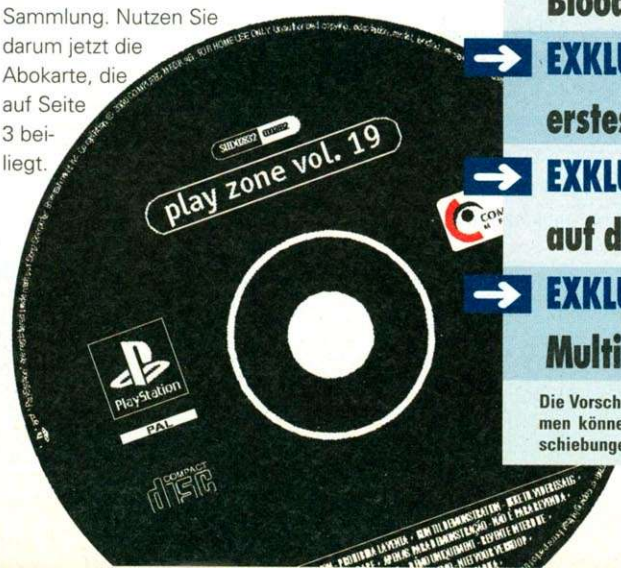
Mitte Mai ist es wieder so weit: Alles, was in der Videospiele-Branche Rang und Namen hat, trifft sich in Los Angeles zum großen Stelldichein. Wir sind natürlich auch vor Ort und berichten gewohnt ausführlich von der Messe des Jahres. Wir präsentieren Ihnen beispielsweise umfangreiche Übersichten über alle geplanten Spiele für PlayStation und PlayStation 2 und versuchen, den Top-Entwicklern in exklusiven Interviews das eine oder andere Geheimnis zu entlocken.



Achtung!

Play-Zone-CD nur noch im Abo!

Ab der Ausgabe 8/2000 wird es die weltweit einzige Multimedia-CD für die PlayStation ausschließlich im Abonnement geben, während das Heft im Handel generell ohne CD erhältlich ist. Das Tolle an dieser Umstellung: Künftig kosten Heft und CD im Abonnement nur noch DM 8,90 und das Heft im Handel DM 6,90. Nur wer bis Mitte Juni abonniert, sichert sich eine lückenlose CD-Sammlung. Nutzen Sie darum jetzt die Abokarte, die auf Seite 3 beiliegt.



07/00 WEITERE THEMEN

- **ANGESPIELT: Driver 2 von Reflections**
- **ANGESPIELT: Parasite Eve 2 von Squaresoft**
- **ANGESPIELT: Cold Blood von SCEE**
- **EXKLUSIV: Deutschlands erstes PS2-Magazin**
- **EXKLUSIV: Tolle Demos auf der CD!**
- **EXKLUSIV: Die PSZ-Multimedia-CD**

Die Vorschau erfolgt ohne Gewähr. Die Themen können sich aufgrund von Terminverschiebungen leider ändern.

DER Joysoft Internet Shop
www.joysoft.de

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

gameplay

Versand Zentrale
Aachener Str. 1004, 50858 Köln
Bestellhotline: 0221/94 86 10 50
Bestell Fax: 0221/ 94 86 12 22

Sie wissen bei Ihrem Lieblingsspiel nicht mehr weiter ? Joysoft Hotline: 0221/94 86 10 17

NEU



Wöchentliche Sonderangebote finden Sie im Internet unter www.joysoft.de oder telefonisch 0221/94 86 10 50

Bis 50 DM



Alle vorrätigen Artikel werden innerhalb von 24 Stunden versendet

Bis 40 DM



Über 2000 Artikel stehen Ihnen innerhalb kürzester Zeit zur Verfügung

SONY PLAYSTATION	DM	Legend of Legia KD *	55,00	Vandal Hearts 2 KD	89,90	Tomb Raider 4 KD	99,90
Armorines KD	89,90	Need for Speed Porsche KD	89,90	WWF Smackdown DA	89,90	Tony Hawks KD *	84,90
Catan - Die erste Insel KD	89,90	NHL Blades of Steel 2000	89,90	**DREAMCAST**	**DM**	**NINTENDO 64**	**DM**
Colin McRae 2 KD *	89,90	Nightmare Creatures 2	i.V	Arcatera KD *	89,90	Daikatana KE (ab 18)	109,90
Colony Wars 3 KD	55,00	Prince Naseem Boxing KD	99,90	Deep FighterKD *	99,90	Operation Winback KD *	129,90
Crisis Beat DA *	89,90	Rollcage 2 KD	55,00	Ecco the Dolphin KD*	89,90	Perfect Dark (ab 18) *	109,90
Dracula Resurrection KD	89,90	Saga Frontier 2 KD	89,90	Evolution DA	89,90	Pokemon Stadium & Transfer	129,90
Everybody's Golf 2 KD	55,00	Speed Freaks KD	55,00	Grand Theft Auto 2 KD	89,90	Starcraft KD *	119,90
F1 2000 (EA-Sports) KD	89,90	Star Ocean 2 KD	55,00	Heroes of Might & Magic 3 KD	99,90	Track & Field Summer Games *	109,90
F1 Racing Championship KD	99,90	Star Wars Jedi Power Battle KD	89,90	Hidden & Dangerous KD	89,90	**GAMEBOY**	**DM**
Galerians KD	89,90	Suikoden 2 DA *	89,90	MDK 2 KD *	89,90	Pokemon Blaue oder Rote Edition	65,00
Ghoul Panic DA	79,90	TOCA WTC KD *	55,00	Resident Evil 2 KD *	99,90	Pokemon Gelbe Edition *	65,00
Grandia KD	89,90	Tombi 2 KD	55,00	Resident Evil Code Veronica KD *	99,90		
Jackie Chan Stunt Master KD *	55,00	Vagrant Story KD *	99,90	Star Wars Racer KD	89,90		

KD: Komplett Deutsch DA: Deutsche Anleitung
KE: Komplett Englisch *: angekündigter Titel
Import Versionen auf Anfrage



www.joysoft.de
Die Welt der Computerspiele im Internet



- Erscheinungstermine
- Neuheiten
- Angebote
- aktuelle Infos
- Produktinfos
- technische Daten
- Abbildungen
- Screenshots

über 2.000 Artikel für
- PC CDROM
- PSX
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Importe
- Zubehör
- DVD u.v.m.

Exklusiver Kundenservice:
- Security-Server für Ihre sichere Kreditkartenabrechnung
- E-mail Service
- Hotline
- ab 149,- DM keine Versandkosten,
- wöchentliches Gewinnspiel



Joysoft News Katalog Kostenlos anfordern!

Versand (innerhalb Deutschland): Ab einem Warenwert von 149,- pro Sendung liefern wir im Inland versandkostenfrei aus! Nachnahme Post: 9,90 DM, Nachnahme UPS: 16,90 DM. Wenn Sie bequem per Kreditkarte oder Bankeinzug zahlen, entfallen die Nachnahmegebühren und Sie zahlen nur Versandkosten: Post: 4,90 DM bzw. UPS: 7,90 DM. *Auslandsversandkosten bitte vorab erfragen.* Abgabe nur in haushaltsüblichen Mengen. Angebote nur solange der Vorrat reicht, Preise gelten nur im Joysoft Versand, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

Sie werden dich um den Verstand bringen

Fr. 12.80

www.codemasters.com









- Bis zu 8 Spielern
- 3 Einzelspieler-Modi
- 3 Mehrspieler-Modi
- 8 mutierte Charakter
- 32 durchgedrehte Tracks
- 3D Renn-Aktion

Rücksichtslos, zerstörerisch, böse, mörderisch
...der irre Spass!

Micro Maniacs schlagen, treten, kämpfen hinterhältig, rasen durchs Haus und den Garten.

Keine Regeln, keine Gefangenen ... 8 mutierte Charakter die alles und jeden vernichten was sich zwischen sie und das Ziel stellt.

Siehst du sie kommen? Dann renn!





MICRO MANIACS™

Codemasters®

GENIUS AT PLAY

© 2000 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights Reserved. "Codemasters"® is a registered trademark of Codemasters Limited. Micro Maniacs™ is a trademark of Codemasters. "PS" and " PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Sie werden dich um den Verstand bringen